

Exercicios_switch_case_02

✓ Exercício 1: Verificar o dia da semana

Enunciado:

Crie um programa que receba um número de **1 a 7** e mostre o dia da semana correspondente. Use `switch case`.

- 1 = Domingo
- 2 = Segunda-feira
- ...
- 7 = Sábado

Se o número não estiver entre 1 e 7, exiba "Dia inválido".

Resposta:

✓ Exercício 2: Par ou ímpar com `switch`

Enunciado:

Peça ao usuário um número de 1 a 5. Use o operador `%` para verificar se ele é **par ou ímpar**, e exiba o resultado usando `switch`.

Resposta:

✓ Exercício 3: Conceito de nota

Enunciado:

Crie um programa que leia uma letra representando o conceito de um aluno:

- A = Excelente
- B = Bom
- C = Regular
- D = Ruim
- F = Reprovado

Se for uma letra diferente, exiba "Conceito inválido".

Resposta:

✓ Exercício 4: Escolher uma bebida

Enunciado:

Crie um programa em que o usuário digita o nome de uma bebida entre "água", "refrigerante" ou "suco". Use `switch` para mostrar:

- "Você escolheu água."
- "Você escolheu refrigerante."
- "Você escolheu suco."

Se for diferente, exiba: "**Opção inválida.**"

Resposta:

✓ Exercício 5: Nome do mês

Enunciado:

Peça ao usuário para digitar um número de 1 a 12 e mostre o nome do mês correspondente.

Se for um número fora desse intervalo, exiba: "**Mês inválido.**"

Resposta:

✓ Exercício 6: Vogal ou consoante

Enunciado:

Peça ao usuário uma letra do alfabeto. Use `switch` para verificar se é **vogal** ou **consoante**.

Considere apenas letras minúsculas.

Resposta:

✓ Exercício 7: Saudação por turno

Enunciado:

O aluno digita a letra correspondente ao turno que estuda:

- M = manhã
- T = tarde
- N = noite

O programa deve exibir a saudação adequada:

- M: "Bom dia!"
- T: "Boa tarde!"
- N: "Boa noite!"

Caso contrário, mostrar: **"Turno inválido"**

Resposta:

✓ Exercício 8: Calculadora simples

Enunciado:

Peça dois números e uma operação matemática (+, -, *, /).

Use `switch` para realizar e mostrar o resultado.

Resposta:

✓ Exercício 9: Categoria de produto

Enunciado:

O usuário digita o nome de um produto (ex: "maçã"). Use `switch` para classificar:

- Frutas: "maçã", "banana", "laranja"
- Legumes: "cenoura", "batata"
- Proteínas: "carne", "frango"

Se não encontrar, exibir: "**Categoria desconhecida**"

Resposta:

✓ Exercício 10 (novo): Tipo de animal

Enunciado:

Crie um programa que receba o nome de um animal e identifique sua **categoria**:

- "cachorro", "gato" → Mamífero
- "papagaio", "canário" → Ave
- "cobra", "jacaré" → Réptil

Se o animal digitado não for nenhum desses, exiba: **"Animal desconhecido."**

Resposta: