

MARLIN - DOCUMENTACIÓN

Nivel de Prioridad ALTO	Team Project owner: @ Maichs Ramirez Team members: Roberto Carlos Peredo Madai Michelle Ramírez Hernández Jose Luis Rodriguez Sifuentes	Status FINALIZADO
--	---	--

Definición del problema	
¿Cuál es el problema?	Contaminación de las playas a causa del turismo y comercio están causando graves problemas a la salud de las personas y de las especies marinas.
¿Cuáles son los posibles soluciones?	Difundir información sobre el problema real que nos enfrentamos a través de un sitio web, esto con ayuda de datos del SEMARNAT y otras fuentes confiables para la difusión, Además los usuarios podrán subir una fotografía en tiempo real si hay alguna playa contaminada así como comentarios.

Detalles de Solución	
Detalles de solución	La creación de este proyecto es para que el público en general tome mejor conciencia de los océanos, tecnológicamente
Validación	“Los océanos, además de contener el 97% de toda el agua que hay en el Planeta y de ser el principal regulador del clima de la Tierra, también intervienen en nuestra salud y alimentación”. Este es un punto importante por el cual nos decidimos en realizar el proyecto ya que el ser humano poco a poco esta destruyendo el habitat pero también es capaz de poder crear soluciones y de poder coexistir en este mundo. Actualmente los altos niveles de contaminación han afectado a muchas especies marinas, es por eso que nos hicimos la pregunta ¿Cómo puedo intervenir?.
Visualización de solución	Se espera asociar con fundaciones que se encargan de la limpieza de las playas, es decir cuando el usuario sube la fotografía en tiempo real, la institución o asociación cercana al lugar reciba la alerta y se pueda entrar en acción.
Sostento de solución	Recibir donaciones del público en general, sera distribuido para la parte de la infraestructura y apoyar a las asociaciones o instituciones sin fines de lucro.

Team		
Role	Departamento	Información del contacto
Roberto Carlos Peredo	Análisis, Diseño UI/UX y Front End	launchx03598@innovaccion.mx
Madai Michelle Ramírez Hernández	Análisis, Diseño y Creación de Base de datos y Documentación.	launchx00408@innovaccion.mx
Jose Luis Rodriguez Sifuentes	Análisis y Backend, creación de Base de datos, Azure	launchx01745@innovaccion.mx

METODOLOGÍA

La creación de este proyecto es para una mejor difusión del problema real que hay en nuestras playas.

La metodología de desarrollo software organiza el proceso como un conjunto de fases que de forma ordenada proporcionan los lineamientos y el entorno adecuado para el desarrollo del producto software (Pressman, 2002).

El proyecto será basado en la metodología ágil **SCRUM**, es importante destacar esto puesto que utilizaremos la terminología de dicha metodología. Se identifican todos los requisitos, casos de uso e historias de usuario. Así como las herramientas que se utilizarán.

SCRUM emplea un enfoque iterativo e incremental para optimizar la previsibilidad y controlar el riesgo, además los principios Scrum se utilizan para guiar actividades de desarrollo dentro de un proceso de análisis que va de la mano con el proceso de desarrollo.

Hay que tener en cuenta que esta metodología es simple ya que nos permitirá tener reuniones breves como equipo para encontrar algún problema, dar solución y que se hará la siguiente iteración. Scrum hace visible la eficacia relativa de la gestión actual, el entorno y las técnicas de trabajo.

Herramientas

JIRA

Azure SQL DATABASE

Azure Blob Storage

MySQL Workbench 8.0.29.CE

NodeJS

Express

Git & GitHub

Postman

HTML y CSS

Javascript

Definición y Abreviaturas

Abreviación

Nombre

A

Administrador

U

Usuario

RF

Requisito Funcional

REFERENCIAS

TÍTULO DEL DOCUMENTO

REFERENCIAS

Standar IEEE830 -1998

IEEE

Requisitos Especificos

Requisitos Funcionales

Administrador	Usuario
CRUD	Realizar registro
	Visualizar playas

Número de requisito	RF01
Nombre del requisito	Realizar registro
Características	La página permitirá el registro de la playa contaminada
Descripción del requerimiento	El formulario solicitará los siguientes datos: nombre, título, nombre de la playa, descripción e imagen.
Tipo	Requisito Restricción
Fuente del requisito	
Dependencia del requerimiento	
Prioridad del requisito	Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional

Número de requisito	RF02
Nombre del requisito	Visualizar Playas
Características	La página permitirá la visualización de las playas de todo el país
Descripción del requerimiento	El usuario podrá poner el cursor sobre el mapa y seleccionara el estado y se desplazará la información de las playas.
Tipo	Requisito Restricción
Fuente del requisito	
Dependencia del requerimiento	
Prioridad del requisito	Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional

Número de requisito	RF03
Nombre del requisito	Realizar CRUD
Características	El administrador realizará las actualizaciones de la información de las playas.
Descripción del requerimiento	El administrador realizará las actualizaciones de la información de las playas.
Tipo	Requisito Restricción
Fuente del requisito	
Dependencia del requerimiento	
Prioridad del requisito	Alta/Esencial Media/Deseado Baja/Opcional

HISTORIAS DE USUARIO

Historia de Usuario	
Número: 1	Usuario: Usuario
Nombre historia: Registro	

Prioridad: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 3	
Programador responsable: Roberto Carlos Peredo	
Descripción: Como usuario quiero subir una fotografía de la playa contaminada para que se notifique a la población.	
Validación:	

Historia de Usuario

Número: 2	Usuario: Usuario
Nombre historia: Visualizar playas	
Prioridad: Media	Riesgo en desarrollo: Media
Puntos estimados: 8	
Programador responsable: Roberto Carlos Peredo	
Descripción: Como usuario quiero visualizar la información de las playas para tener mejor conocimiento de los niveles de contaminación.	
Validación:	

MODELADO DE BASE DE DATOS

