W naszym kodzie nie zastosowaliśmy się do wszystkich zasad SOLID. Analizując po kolei:

1. **Single responsibility principle** – nasze klasy zależą od więcej, niż jednej rzeczy.
2. **Open/closed** – nasze klasy zależą jedna od drugiej. Można to zobaczyć m.in. na przykładzie klasy „Test” i klasy „Pytania”
3. **Liskov substitution** – nasz interfejs jest zbyt ogólny
4. **Dependency inversion** - moduły wysokopoziomowe zależą od modułów niskopoziomowych

Za to zastosowaliśmy 4 zasadę SOLID:

1. **Interface segregation** – klasy są zobowiązane do implementacji tylko tych metod, które są istotne dla ich zachowania