

		Cronograma tentativo	
i	Jueves	Objetivos	Observaciones
0		Inscribir en las comisiones y en el aula virtual de la asignatura.	
1	30/mar.	Conocer el reglamento de la asignatura. Conocer el Teorema fundamental de la numeración. Realizar operaciones con los sistemas de numeración. Conocer los tipos de datos simples. Operar con expresiones algebraicas, relacionales, lógicas y de cadenas. Descargar, instalar y utilizar un software libre de oficina.	
2	06/abr.	Comprender el concepto del pensamiento computacional: asignación, algoritmos y ambiente. Conocer el T.F.P.E para diseñar algoritmos. Conocer las características de los algoritmos. Analizar las estructuras de control. Descargar, instalar y ejecutar un software para el diseño de algoritmos.	
3	13/abr.	Conocer los módulos y el funcionamiento básico de una computadora. Conocer la historia y las generaciones de computadoras. Conocer las unidades de la información y el código binario. Conocer las compuertas lógicas y los circuitos digitales básicos.	jueves Santo 13/abr. No laborable. Los temas de la clase teórica se desarrollan en el aula virtual
4	20/abr.	Plantear y resolver expresiones lógicas. Tablas de verdad. Analizar las estructuras de control. Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos. Realizar la prueba de escritorio.	
5	27/abr.	Conocer el concepto de acumulador, valor centinela, bandera y opción del operador. Analizar las estructuras de control. Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos. Realizar la prueba de escritorio.	
6	04/may.	Analizar algoritmos con estructuras de control combinadas. Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos.	
7	11/may.	Conocer el Método científico y el pensamiento crítico. Conocer las estrategias de resolución de problemas. Conocer los paradigmas de la programación.	
8	18/may.	Conocer los fundamentos de la programación modular. Analiza, diseña y ejecuta algoritmos modulares I.	
9	25/may.	Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos modulares II.	25/may. día de la Patria. sábado 27/may. Examen Mitad Cursada (EMC)
10	01/jun.	Conocer los tipos de datos definidos por el usuario. Utilizar un lenguaje de programación. Realizar operaciones con arreglos. Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos modulares III.	
11	08/jun.	Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos modulares IV. Conocer el buen estilo de programación.	
12	15/jun.	Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos modulares V.	
13	22/jun.	Conocer el concepto de recursividad. Analizar, diseñar y ejecutar algoritmos recursivos.	
14	29/jun.	---	sábado 01/jul. Examen Fin Cursada (EFC)
15	06/jul.	EAI	jueves 06/jul. Examen Ajuste Integral (EAI)