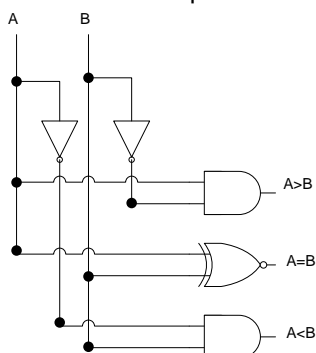
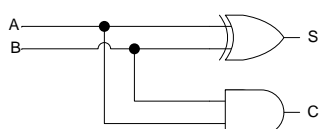


1. ¿Qué es una computadora?, realizar un esquema (de arquitectura Von Neumann) que muestre los diferentes módulos funcionales, indicar también el bus de datos y el bus de direcciones. Describir las funciones que realizan cada módulo.
2. ¿Cuáles son las razones principales de la evolución de las diferentes generaciones de computadoras? Realizar una tabla comparativa describiendo las razones principales.
3. ¿Cuál es la unidad de medida de la información digitalizada? ¿Cuáles son sus múltiplos? ¿Qué significa bit, byte, palabra y baud?
4. Para los siguientes circuitos, realizar la expresión lógica y la tabla de verdad. Simular con el *software* Logisim.

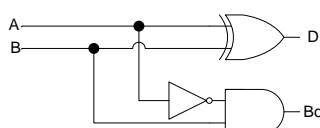
a. Circuito comparador de dos bits



b. Circuito Semisumador de dos bits



c. Circuito Semirestador de dos bits



5. Dada la siguiente tabla con dos entradas A y B, siendo la salida C. Construya el circuito lógico y expresión lógica correspondiente:

A	B	C
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Ejercicios complementarios al TPNº2: la estructura condicional simple

1. Diseñar un algoritmo en el que se ingresan tres valores enteros en las variables P, Q y R se desea mostrar un mensaje "P es el mayor" o "Q es el mayor" o "R es el mayor" o "son iguales" de acuerdo a los valores ingresados.
2. Hacer un algoritmo que permita cargar dos números enteros en las variables A y B. Mostrar el mensaje "Primer cuadrante" si A es positivo y B es positivo, mostrar el mensaje "Segundo cuadrante" si A es negativo y B es positivo, mostrar el mensaje "Tercer cuadrante" si A es negativo y B es negativo, mostrar el mensaje "Cuarto cuadrante" si A es positivo y B es negativo.
3. Una empresa pyme realiza un test de capacitación a los postulantes a los nuevos cargos que ha creado, luego del mismo se obtuvo la siguiente información: cantidad total de preguntas realizadas y la cantidad de preguntas que contestadas correctamente. Se pide confeccionar un

algoritmo que ingrese los dos datos por teclado e informe el nivel del mismo según el porcentaje de respuestas correctas que ha obtenido, y sabiendo que:

Nivel máximo: Porcentaje mayor o igual al 90%

Nivel medio: Porcentaje mayor o igual al 75% y menor al 90%

Nivel regular: Porcentaje mayor o igual al 50% y menor al 75%

Fuera de nivel: Porcentaje menor al 50%

4. Hacer un algoritmo que permita cargar una variable S (entero) y dos variables X1 y X2 ambos de tipo real, se desea mostrar el resultado R de las siguientes operaciones de acuerdo al valor de S:

S	Operación
1	$R = X1 + X2$
2	$R = X1 - X2$
3	$R = X1 * X2$
4	$R = X1 / X2$ $X2 \neq 0$

5. Diseñar un algoritmo que permita cargar un número entero positivo de hasta tres cifras y muestre un mensaje indicando si tiene 1, 2, o 3 cifras. Mostrar un mensaje de error si el número de cifras es mayor.