CE13A Analizar y ejecutar instrucciones interactivas en Scilab.

CE13B Analizar, escribir en SciNotes, luego guardar, ejecutar y probar el siguiente módulo:

```
SciNotes
function y = pnc(x)
                                                   -->exec('C:\Users\Samuel\Desktop\pnc.sci', -1)
    if x>0 then
                                                   -->pnc(3)
        t='positivo'
                                                    ans =
                                                    positivo
    else
        if x<0 then
                                                     -->pnc(0)
            t='negativo'
                                                    ans =
        else
                                                    cero
            t='cero'
                                                     -->pnc(-7)
        end
                                                     ans =
    end
                                                     negativo
   y=t //retorno
endfunction
```

- 1. Analizar el siguiente programa hecho en lenguaje Pascal, traducirlo a pseudocódigo o PSeInt. El enunciado es el siguiente: mediante un menú de opciones, realizar en pseudocódigo el siguiente algoritmo en forma modular:
 - 1. Leer un valor entero X.
 - 2. Calcular recursivamente X en forma invertida.
 - 3. Calcular recursivamente el equivalente binario del número X
 - 4. Calcular el término X de la serie de Fibonacci en forma recursiva.
 - 5. Calcular recursivamente el factorial de X.
 - Salir.

```
program Recursivos;
  X, Op:integer;
                                                             Procedure Reves (X: integer);
                                                             begin
procedure Menu(var op:integer);
                                                               if X < 10
                                                                  then
begin
  writeln ('**** MENU RECURSIVOS ***');
                                                                       write (X)
  writeln ('* 1. Leer X
                                                                    else
  writeln ('* 2. Mostrar al revés
                                                                       begin
  writeln ('* 3. Mostrar Binario
                                                                         write (Resto (X, 10));
  writeln ('* 4. Mostrar Fibonacci *');
                                                                         Reves (X div 10);
  writeln ('* 5. Mostrar factorial *');
                                                                       end:
 writeln ('* 9. Salir
writeln ('* Elija una opción
                                                              end; {Reves}
  writeln ('*******************************);
                                                             Procedure Bin (W: integer);
  write ('Elija---->');
                                                             begin
  readln(op);
                                                               if W < 2
end; {Menu}
                                                                  then
                                                                       write (W)
function FactRec (N: integer): real;
                                                                    else
begin
                                                                       begin
   if N = 0
                                                                         Bin (W div 2);
      then
                                                                         write (Resto (W, 2));
          FactRec := 1
                                                                       end:
                                                             end; {Bin}
      else
           FactRec := N * FactRec (N-1);
 end; {FactRec}
                                                             begin
                                                               repeat
function FiboRec (F: integer):real;
                                                                 Menu(Op);
begin
                                                                 case Op of
   if
       (F=1) OR (F=2)
                                                                    1: begin
     then
                                                                         write('Ingrese valor de X = ');
         FiboRec := 1
                                                                         readln(X);
      else
                                                                       end;
         FiboRec := FiboRec (F-2) + FiboRec (F-1);
                                                                    2: Reves (X);
                                                                    3: Bin (X);
 end: {FiboRec}
                                                                    4: writeln ('Fibonacci = ', FiboRec(X));
5: writeln ('Factorial = ', FactRec(X));
                                                                    5: writeln ('Factorial = ', FactRec(X));
9: writeln ('Nos vemos...');
function Resto (Ddo,Dsor: integer): integer;
var
R:integer;
                                                                  else
begin
                                                                     writeln ('mala eleccion!');
   R := Ddo - Ddo div Dsor * Dsor;
                                                                  end:
   Resto:= R;
                                                                 write ('Presione Enter para continuar...');
end; {Resto}
                                                                  readln:
                                                               Until op = 9;
                                                             end.
```





TRABAJO PRÁCTICO 13

SCILAB FUNCIONES Y PROCEDIMIENTOS RECURSIVIDAD

- 2. Diseñar un módulo que dados tres números enteros diferentes a, b y c en los parámetros, devuelva el valor del medio (no es el promedio) entre a, b y c.
- 3. Hacer un módulo denominado cpiV cuyo primer parámetro es V de tipo vector de números enteros que contiene los datos de un vector, el segundo parámetro es N de tipo entero que representa la cantidad de datos de V. Los otros parámetros son C, P e I todos de tipo entero y en ellos se devuelve la cantidad de ceros, pares e impares respectivamente que tiene el vector V.
- 4. Mediante un menú de opciones, realizar un algoritmo modular que realice las siguientes operaciones:
 - Cargar en V cantidades de artículos hasta que el operador decida no ingresar más datos, validar que los datos no sean negativos.
 - 2. Mostrar la primera o segunda mitad de V a opción del operador.
 - 3. Insertar una cantidad X en una posición P en V.
 - 4. Mostrar el mensaje "hay repetidos" o "no hay repetidos" si en V hay o no cantidades repetidas.
 - 5. Mostrar el mínimo de V y su posición.
 - 6. Salir