

Derek Umaña Umaña

Sobre mi

Soy una persona en busca de conocimientos, siempre dispuesta a aprender en diferentes áreas de la ingeniería informática y vivir experiencias que contribuyan a mi desarrollo en el ámbito profesional y personal. Me describo como una persona paciente, proactiva, con buena comunicación y siempre dispuesto a aprender y a trabajar en equipo.

Información de contacto

Teléfono:

(+506) 8745-1722

Correo Electrónico:

Dumanau28@gmail.com

Dirección:

Grecia, Alajuela.

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/der-ek-uma%C3%B1a-uma%C3%B1a-5094361b4/>

GitHub:

<https://github.com/DrkUm28>

Aptitudes

- Comunicación asertiva.
- Trabajo en equipo.
- Resolución de problemas.
- Pensamiento crítico.
- Gestión del tiempo.
- Aceptación de críticas.

Idiomas

Español: Nativo.

Inglés: TOELF B2.

Intereses Laborales

Desarrollo de Software

- Front End.
- Back End.
- Análisis de Datos

Historial Academico

ULACIT

Bachillerato en ingeniería informática

Habilidades Tecnicas

- Programación orientada a objetos:
 - Java
 - Python
 - C#
- Desarrollo Web
 - HTML
 - JavaScript
 - CSS
- Bases de datos relacionales:
 - SQL Server
 - MySQL
 - Oracle
 - PostgreSQL
- Bases de datos no relacionales:
 - MongoDB
- Desarrollo de software ágil:
 - Scrum.
 - CI/CD Process
- Frameworks:
 - Angular
 - React

Proyectos

Proyecto Divudichi

Divudichi fue un proyecto sobre un restaurante desarrollado en la etapa universitaria. El objetivo del proyecto era entregar una página web dinámica, con una base de datos y una API que mantuviera un funcionamiento específico.

Mi rol dentro del grupo de trabajo no se limitaba a desarrollar el software, sino que también estaba a cargo de administrar el grupo de trabajo, asignar tareas a los demás miembros del equipo, resolver problemas de comunicación y mantener una comunicación directa con el profesor.

Tecnología utilizada

FrontEnd:

- React
- HTML
- CSS
- JavaScript

BackEnd:

- C#
- .Net
- ASP. Net

Base de Datos:

- SQL Server

Metodología:

- Scrum

Proyecto Elancer

Elancer fue uno de los últimos proyectos realizados en la universidad. El objetivo de este proyecto fue crear una página web responsive para que las personas que gusten ser freelance tengan un espacio donde puedan publicar su trabajo y ser vistos por las empresas.

Además de ayudar en el desarrollo del sitio web, también cumplí con varias funciones como planear reuniones semanales, realizar pruebas para ver si la página cumplía con todos los requisitos y características.

Tecnología utilizada

FrontEnd:

- React
- HTML
- CSS
- JavaScript

BackEnd:

- Ruby on Rails

Base de Datos:

- PostgreSQL

Metodología:

- Kanban