



Arquitectura de Java EE



¿Cómo empezar con Java EE?

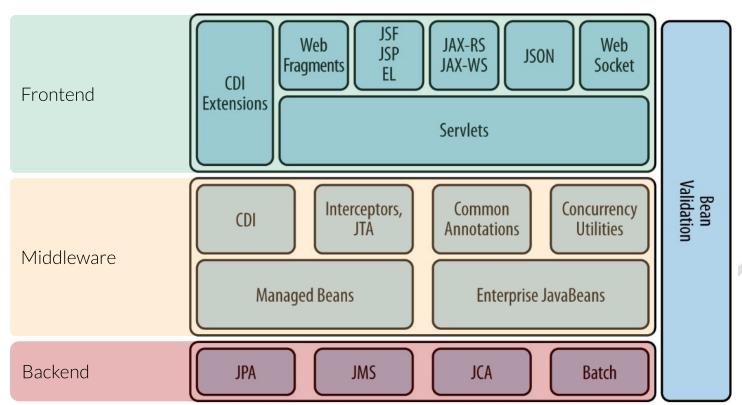
Herramientas, principios de arquitectura y patrones

Java EE

Herramientas básicas para empezar

- JDK
- Maven
- Internet
- IDE
- Servidor de aplicaciones
- Conocimientos básicos de Java

Arquitectura de Java EE 7



(CC BY-NC-SA3.0 GT)

Componentes

JPA	Acceso a bases de datos
JMS	Mensajería en múltiples niveles y protocolos (JMS)
JCA	Conexiones a sistemas legacy
Batch processing	Batch es un componente para tareas que no necesitan interacción con usuarios o tareas masivas
Managed Beans & EJB	Provee un modelo simplificado de programación para servicios básicos (POJO's)
CDI	Context and Dependency Injection
Common annotations	Anotaciones para funciones comunes usando programación declarativa y programación orientada a aspectos

Componentes (II)

Concurrency Utilities	Herramientas para el manejo de concurrencia y escalabilidad
Interceptors	Componentes que "interceptan" las comunicaciones de red para su análisis o modificación
JTA	Maneja todo lo referente a transaccionalidad de operaciones de bases de datos (Propiedades ACID)
CDI Extensions	Permite extender la plataforma más allá de las capacidades existentes de Java EE (siguiendo la vía estándar)
JAX-RS & JAX-WS	Maneja servicios web en diferentes estándares
JSF, JSP, EL	Renderización de HTML con componentes Java

Componentes (III)

Bean Validation	Define un estándar para declarar restricciones y validarlas a través de diferentes tecnologías
JSON	Provee mecanismos para parsear y generar textos en JSON
Web sockets	Permite establecer conexiones bidireccionales directas entre clientes y servidor sobre un enlace TCP
Web fragments	Permite el registro automático de componentes web de terceros en una forma natural



Gracias por su atención

Escríbenos a: <u>cursos@nabenik.com</u>

<u>www.academik.io</u>