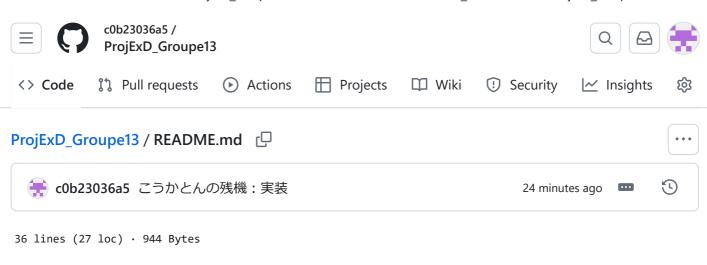
Raw 🕒 🕹

**Preview** 



ProjExD\_Groupe13

Blame

Code

## 仕様を固めようそう!そう「しよう」

- 1.ボス 1分に一つ使える。 おっきい。 たくさん球を出す。 HPの概念を追加
- 2. アイテム 1分にひとつ出現する。 こうかトンに触れると、アイテムフラグが立ち、 すでに実装済みの必殺技をひとつ使える。
- 3. 音の実装 たまの発射音 被弾音の追加 BGMを再生
- 4. こうかとん残機 被弾するとハートがひとつ減る。 画面上部にハートを表示。 ふたつ の画像を切り替えることで表現した。
- 5. jsonファイルに最高点を記載。 ゲームオーバー時に最高得点も同時に表示する。 最高点を更新したら誉める。

## todo

- 1. ボス
- 2. アイテム
- 3. 音の実装
- 4. こうかとん残機
- 5. 自己最高点を保存