



c0b23036a5 /
ProjExD_Groupe13



Code

 Pull requests

Actions

Projects

 Wiki

 Security

Insights

ProjExD_Groupe13 / README.md 

c0b23036a5 readme更新

1 minute ago



39 lines (28 loc) · 1.11 KB

Preview

Code

Blame

Raw



ProjExD_Groupe13

概要

前回の授業で作成した鳥無双を改良する。

仕様を固めようそう！そう「しよう」（やったこと）

1. ボス （若林） 1分の一つ使える。おっきい。たくさん球を出す。HPの概念を追加
2. アイテム （田端） 1分にひとつ出現する。こうかトンに触れると、アイテムフラグが立ち、すでに実装済みの必殺技をひとつ使える。
3. 音の実装 （山田） たまの発射音 被弾音の追加 BGMを再生
4. こうかとん残機 （織田） 被弾するとハートがひとつ減る。画面上部にハートを表示
5. jsonファイルに最高点を記載。ワールドレコードをクラウドにアップロード （村田） ゲームオーバー時に最高得点も同時に表示する。最高点を更新したら誉める。

todo

2. アイテム
3. スタート画面

import packs

以下のパッケージを利用しています。

math,os,random,sys,time,pygame,firebase_admin