

c0b23036a5 / ProjExD_Groupe13

🔍

📁

👤

<> Code

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙

ProjExD_Groupe13 / README.md

⌵

⋮

👤 c0b23036a5

こうかとのん残機：実装

24 minutes ago

💬

🕒

36 lines (27 loc) · 944 Bytes

Preview

Code

Blame

Raw

📄

📥

✎

▼

⋮

ProjExD_Groupe13

仕様を固めようそう！そう「しよう」

- ボス 1分到一个使える。おっきい。たくさん球を出す。HPの概念を追加
- アイテム 1分にひとつ出現する。こうかトンに触れると、アイテムフラグが立ち、すでに実装済みの必殺技をひとつ使える。
- 音の実装 たまの発射音 被弾音の追加 BGMを再生
- こうかとん残機 被弾するとハートがひとつ減る。画面上部にハートを表示。ふたつの画像を切り替えることで表現した。
- jsonファイルに最高点を記載。ゲームオーバー時に最高得点も同時に表示する。最高点を更新したら誉める。

todo

- ボス
- アイテム
- 音の実装
- こうかとん残機
- 自己最高点を保存

