**Лабораторная работа №4 Базовые Алгоритмы Растеризации**

**Постановка Задачи:**

- Написать приложение/веб-приложение, которое иллюстрирует работу растровых алгоритмов.

- Реализовать базовые алгоритмы растеризации отрезков и кривых

**Средства разработки:**

Фреймворк Qt и язык C++

**Алгоритмы и возможности проекта:**

* пошаговый алгоритм
* алгоритм ЦДА
* алгоритм Брезенхема
* алгоритм Брезенхема (окружность)
* Возможность выбора конерктного растрового алгоритма в Combobox.
* Возможность изменения координат и радиуса.
* Возможность изменения масштаба

**Результаты:**

* Было создано приложение в котором визуализируется работа алгоритмов растеризации над заданными нами отрезками и кривыми.
* Была выполнена работа с сеткой, осями координат и масштабом (который видоизменяется в зависимости от наших потребностей) в Qt.