

Game Jam

CiGA
2021

2021.07.09 - 07.11

主办方: **CiGA**
中国独立游戏联盟
China Indie Game Alliance

平台合作伙伴:  斗鱼

协办方:  UCDA 大学生游戏开发联盟  China University Game Jam  Pathea | 帕斯亚学院  NRCOM

WIGA

YIGA
中国独立游戏联盟

之幻网络

小台工社

幻光映画

游戏茶馆

 HARRY

 LOLOS

 GEEKS

 幻步游戏
DREAM STEP

 morefive
图舞文化

 ART FIRST
EDU

组队和作品上传说明

组队部分的说明

所有页面前端和后端都专为本次活动开发，首次线上操作，为提前可能出现的BUG和使用不便提前致歉



- 我们的活动需要先在游戏便当的网站上完成报名，再根据自己需求可选择报名线下站点。
- 请注意确保你已经报名了本次活动，这样在组队开放登记的时候，你才能在页面的右上角报名按钮变成队伍登记的按钮，组队会在6月24日0点开启，而在这之后将不能再进行报名。



这个位置

组队的页面说明

如何加入队员 - 在已经建立队伍的前提下，如果已经有定向要加入的队员，队长可以在页面的搜索部分直接输入用户名搜索，点击名字进行邀请，或者队员可以搜索到队伍名称申请加入，信息都会在旁边的“查看通知-邀请”出现，注意及时刷新页面

如何发布求组和招募 - 在已经注册的前提下，根据是否有队伍，右侧栏会出现对应的选项，比如你已经建立队伍，右侧会出现发布招募信息，用于发布出队伍的信息，寻求对应的角色加入，发布后队伍的招募信息会出现在下方的队伍信息区，带有“寻找队伍”或“寻找队员”的标签，如果你还没有队伍，则可以建立队伍或者发布求组登记个人信息和身份，寻求组队，信息也会出现在下面的组队信息区，请注意及时刷新页面

检索信息 - 可以通过输入用户名、队名去查找准确的信息并定向招募或者加入，请注意组建队伍和加入队伍的权限。

- 请注意，你一定要组建或者加入一个队伍，才能够有后续的作品上传功能开放，如果你自己单刷，也要建立一个队伍
- 注意每个人在本次活动只能创建一个队伍，如果操作失误需要先删除队伍
- 每个人也只能在系统里加入一个队伍，如有共用的，请在作品提交时候文字说明
- 注意发布了求组信息才能被发现和被邀请，或直接通过搜索用户名添加

重要：队伍信息和人员登记需要在主题发布后的**30个小时内完成**，之后将不能再登记队伍信息，将进入作品的上传期

提交作品的说明

- **注意！你必须要先建立一个队伍，才能开始提交游戏，哪怕你是自己一个队伍，也要建立队伍！这样在开始开放上传游戏的时候，页面的右上角，会变成上传游戏的按钮**



- 游戏的上传在主题发布后的30小时后开放，可以先建立游戏的基本信息，之后再补充完整
- 请参照上传游戏作品页面的需求进行相关资料的填写和必要链接、文件的提供
- **注意重要文件视频的上传是优先的**，因为最后的演示会主要以播放视频为主，而上传的游戏资料，则会一直在页面上免费面向公众提供体验，也希望参加活动的人可以多去看和体验其他人开发的作品

重要- 视频的录制

- 今年不仅线下会展示完成的作品，线上也会进行展示，希望各队伍能够在游戏开发完成后录制演示视频
- 看报名恐怕我们队伍众多，所以视频只能控制在每个2分钟以内，我们尽量放完。
- **注意16：9的比例，MP4格式，视频里重点信息是你是什么队，来自哪里，你怎么理解主题，你的游戏核心玩法是什么以及玩法的录屏 - 可以直接由游戏玩法开始旁白说明，能出镜当然最好，就看剪辑能力了！**
- 完成后在作品提交页面务必上传**视频文件！文件！文件！**发不发视频链接都要传**文件！文件！文件！**
- 视频文件以队伍+游戏名称命名
- 注意言行哦！核心明确清晰的表达也是活动的一环！

时间和开放说明

- 开发截止时间2021年7月11日16点，在此之前完成也可以上传游戏，从17点开始线下站点会做展示和分享，在结束一周后，我们会选择一个周末在线上进行所有作品的展示和一定的讲解。
- 所有的上传的游戏资料都会公众免费开放，如果有什么顾忌的可自行决定是否上传或者之后联系我们处理

作品名称	<input type="text" value="请输入"/>
------	----------------------------------

开发引擎

运行平台

游戏类型

游戏标签

当前进度

请选择

作品介绍

请输入内容

队伍介绍

请输入内容

视频链接

请输入

上传图片

TIP: 不少于5张，建议尺寸1280x720px



点击或将文件拖拽到这里上传

支持扩展名: png、jpg (尺寸<1MB)

下载地址

网盘密码

请输入

视频下载地址

视频存储网盘密码

上传作品的页面

说明

最终作品需要有以下资料:

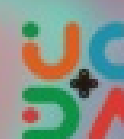
- **只有队长（队伍创建者可以上传游戏作品）**
- 游戏的可执行文件（不用放入整个工程文件），确保是可正常运行的；
- 团队介绍文本 - 包括团队名称、团队成员、负责人（可用昵称），考虑到资料的开放性，是否放联系方式为自愿；
- 游戏介绍文本 - 包括游戏在什么系统下运营（Mac, Windows, Android, H5等）以及有无运行注意和限制，对游戏创意的说明，如何进行游戏，操作指南，一些必要的须知等；
- 游戏的截图 - 建议至少为5张，一张带有初始画面（LOGO或游戏开始画面带有游戏名称的），以及进行游戏的4张截图，比例为16：9，格式JPG或者PNG均可，页面有建议的尺寸
- 虽然今年不能线下面基，有条件的可以考虑拼一张团队合影，留作纪念
- **以上文件可以整体打包文件夹上传并提供对应链接（关系到后续评审），文件夹以团队名+游戏名进行命名**
- 游戏演示的视频 - 最长120秒，16：9的MP4文件，集成声音、语音，注意视频文件不要和以上文件一起打包，需要单独保存和单独上传
- 视频文件以团队名+游戏名进行命名
- 所有资料会免费向公众开放，有不想开放的或者其他需求的可自行决定是否上传或联系主办

Have a good jam

CiGA
2021

CiGA 中国独立游戏联盟
China indie Game Alliance

 游戏便当

 大学生
游戏开发
联盟

CHILLROOM
凉屋游戏


Pathea | 帕斯亚学院

**COCONUT
ISLAND**

NEKOM

WiGA
独立游戏联盟

YiGA
云南独立游戏联盟

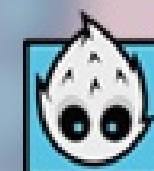
 之幻网络
INTOILLUSION

 小白工作室


 心光流美

 游戏茶馆

 HARRY

 COCOS

 咕咕咕咕
gimmgimm

 幻步游戏
DREAM STEP

 morefive
墨舞文化