

MEHDI BARIM

SKILL STACK



HTML



CSS



Java



PHP



Javascript



MySQL



Typescript



Node.js



Python



Git



React.js



Flutter



Android



MongoDB



Unity



Linux

PERSONNALITÉ

- Esprit créatif - Team worker - Autonome

LANGUES

- Anglais · Arabe · Espagnol · Français

COORDONNÉES :

Téléphone : 07 64 75 01 98

E-mail : mehdibarim@gmail.com



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

DÉVELOPPEUR WEB

SNCF réseau · Juin.2021 - Sept 2021 

Développement et la mise en place d'un système de suivi des trains et de déclenchement d'alerte en cas de situation à risque.

- Réaliser l'état de l'art et un benchmark des solutions existantes sur le marché
- Définir l'architecture de la solution adaptée
- Développer les solutions et optimiser les résultats obtenus

DÉVELOPPEUR CHEF DE PROJET

Veolia · oct.2019 - juin 2020 

Développement et test d'une application mobile d'une plage connectée dans le contexte de la « Smart City » en Flutter :

- -Conception et validation des plannings.
- -Phase de collecte des informations.
- -Mise en place de la marque blanche.
- -Intégration des données.
- -Test de bon fonctionnement.

DÉVELOPPEUR STAGIAIRE

Al Barid Bank · juin.2018 - aout.2018 

- Stage d'initiation : "Exploitation et Développement de Redmine" application web libre de gestion de projets pour permettre aux utilisateurs de gérer plusieurs projets et sous-projets associés et avoir un suivi du temps et un contrôle d'accès flexible.

FORMATION UNIVERSITAIRE

EPITECH PARIS - Master Professionnel 2021-2023

- MSc1 Pro : Transformation Digitale

3IL INGENIEUR - INGENIEUR - 2020

- 2ème année cycle ingénieur : Parcours Robotique & IA - Système embarqués
- Théorie des graphes - Systèmes embarqués - Intelligence Artificielle - Traitement d'images - Robot Operating System - Réseaux TCP/IP
- Plan d'affaires : Etablir un Business Plan pour la plateforme AstelA

ESSTI RABAT - 2017-2020

- 1ère année cycle ingénieur 2020 : Parcours I2S
- Science des données et IA - Traitement du signal et traitement matériel de l'information - Développement Web & Mobile - POO - UML
- Classe préparatoire intégrée 2017-2019

PROJETS & RÉALISATIONS

- **Projet Cours Virtuel :**

Projet de réalité virtuelle pour l'Oculus Quest développé avec Unity en partenariat avec le Centre de Recherche et Simulation Virtuelle en Santé à l'Université de Limoges

- **Projet Système réservation de salle TP**

Un système de réservation de places en salles de TP, pour réguler l'accès et respecter au mieux les mesures sanitaires de distanciation pour lutter contre la propagation du coronavirus.

CLUB & ASSOCIATIONS

- Organisateur de la Global Game Jam 2021 à Limoges
- Membre du Club Recherche & Innovation ESSTI · 2017-2019
- Membre du Club Science Finaliste Concours National de Robotique ENSA TETOUAN · 2017