

Diseño de Subsistema

"LAUREL"

25/09/2021

Integrantes

Tomás Herceg

Javiera Naranjo

Scarlett Ojeda

Álvaro Navarro

Artefacto de análisis

1. Modelo de clases conceptuales

1.1. Identificar conceptos

Categoría de clases conceptuales	Ejemplo
Objetos tangibles	Carta
Sistemas informáticos	PagoCredito, BoletaElectronica, RegistroCuenta, IngresoCuenta
Especificaciones o Descripciones de las cosas	DescripcionProducto
Lugares	Cocina, Barra, Terraza, Comedor, Restaurante
Transacciones	Pago, Reserva, Reembolso
Roles de las personas	Mesero, Cliente, Administrador
Cosas en el restaurante	Mesa, Silla, Utensilios de mesa
Reglas y Políticas	PoliticaDeDevolucion

1.2. Incorporar asociaciones

Categoría	Ejemplo
A es una parte física de B	Carta - Comedor
A es una parte lógica de B	PagoCredito - Pago
A esta físicamente contenido en B	Mesa - Comedor
A esta lógicamente contenido en B	RegistroOnline - Reserva
A es una descripción de B	DescripciónProducto - Carta

A es un elemento de línea de una transacción o informe de B	PagoCredito - Pago
A se conoce/introduce/registra/presenta/captura en B	Pago - BoletaElectronica
A es miembro de B	Mesero - Comedor
A es una subunidad organizacional de B	Cocina - Restaurante
A usa o dirige B	Mesero - Carta
A se comunica con B	Cliente - Mesero
A se relaciona con una transacción B	BoletaElectronica - Pago
A es una transacción relacionada con otra transacción B	Pago - Reserva

1.3. Agregar atributos necesarios

Usuario:

- Rut: números
- Contraseña: texto

Carta:

- Descripción: texto
- Precio: números

Pedido:

- NumeroMesa: números
- NumeroPedido: números
- Descripción: texto
- Monto: números

Producto/plato:

- Nombre: texto
- Grupo: texto
- Valor: números
- Ingredientes: texto

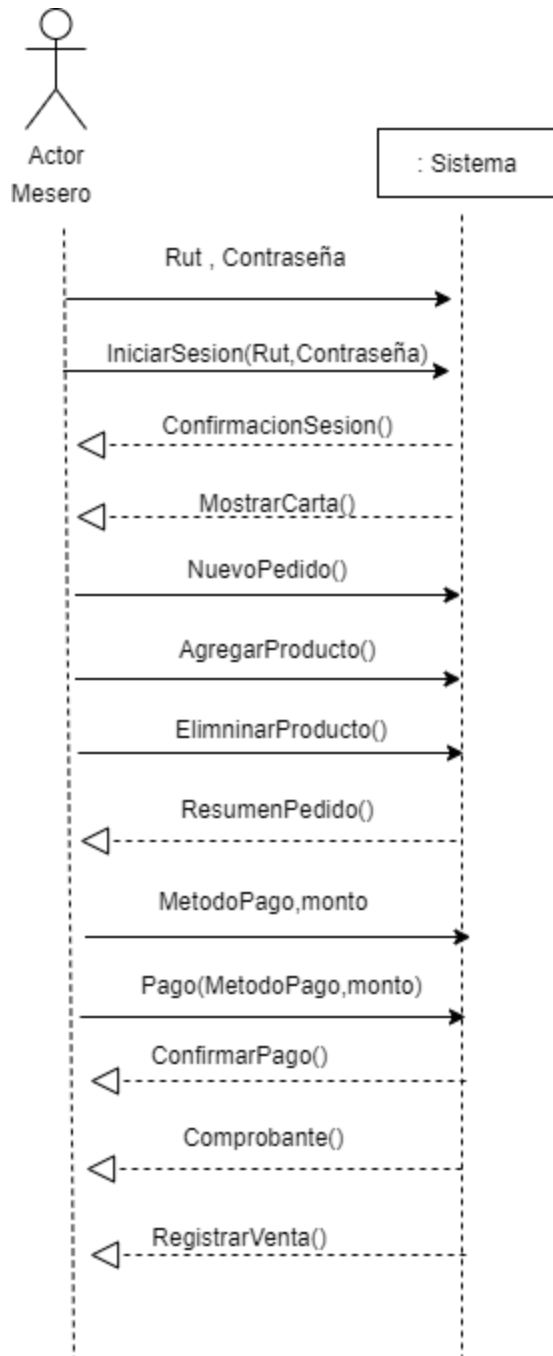
Pago:

- MetodoPago: tarjeta, efectivo
- Monto: números

Comprobante:

- Fecha: fecha
- Monto: números
- NumeroComprobante: números

2. Diagrama de secuencia del sistema

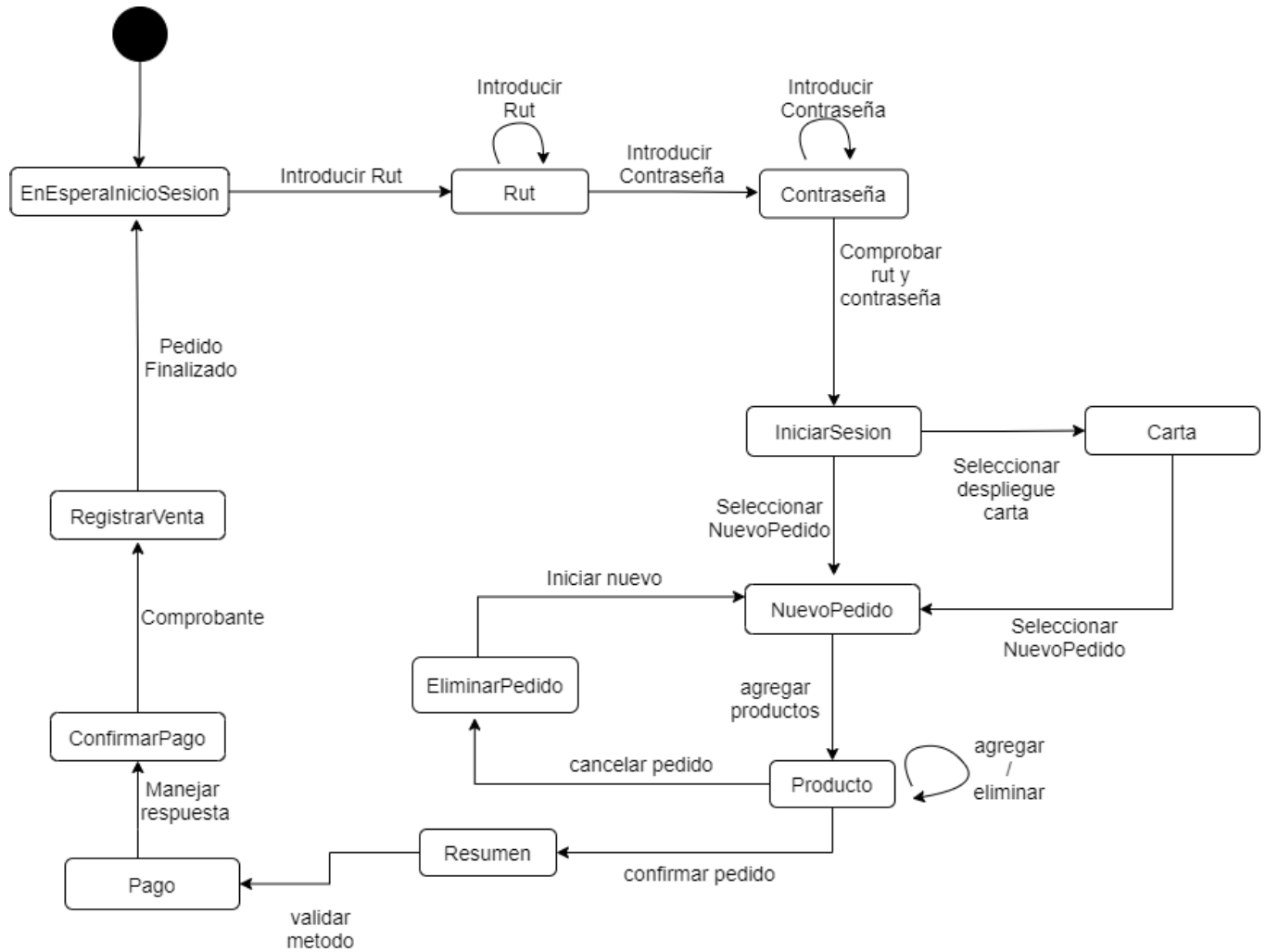


3. Contratos

Nombre	Tomar un pedido
Responsabilidades	Registrar el pedido de un cliente en la mesa indicada, evitando agregar productos que no hay en stock.
Tipo	Sistema
Referencias cruzadas	
Notas	
Excepciones	Si no está el producto solicitado por el cliente rechazar agregar el producto en la mesa.
Salida	Confirmación : Booleano
Precondiciones	El sistema posee un programa para tomar pedidos.
Poscondiciones	<p>Si se trata de una toma de pedidos, se verifica el inicio de sesión en <i>iniciarSesión()</i>. (<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se crea una instancia de <i>nuevoPedido()</i>. (<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se crea una instancia de <i>agregarProducto()</i>. (<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se crea una instancia de <i>eliminarProducto()</i>. (<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se asoció una instancia <i>agregarProducto()</i> a la instancia <i>nuevoPedido()</i>. (<i>asociación formada</i>)</p> <p>Se asoció una instancia <i>eliminarProducto()</i> a la instancia <i>nuevoPedido()</i>. (<i>asociación formada</i>)</p> <p>Se crea una instancia de <i>stock()</i>.(<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se asoció una instancia <i>stock()</i> a la instancia <i>agregarProducto()</i>. (<i>asociación formada</i>)</p> <p>Se crea una instancia de <i>confirmarPago()</i>.(<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se asoció una instancia <i>confirmarPago()</i> a la instancia <i>nuevoPedido()</i>. (<i>asociación formada</i>)</p> <p>Se crea una instancia de <i>RegistrarVenta()</i>.(<i>creación de instancia</i>)</p> <p>Se asoció una instancia <i>RegistrarVenta()</i> a la instancia <i>confirmarPago()</i>. (<i>asociación formada</i>)</p>

4. Diagrama de estado del caso de uso

Diagrama Tomar un pedido:



4. Diagrama de clases

