

JUEGO DE SLICING

Dada una historia de usuario muy grande o compleja.

- 1) Repartir todas las cartas entre los participantes de la reunión de refinamiento.
- 2) Cada participante elige entre sus cartas la que considera que contiene la mejor estrategia de slicing posible.
- 3) Por consenso se decide cuál de todas las estrategias será la más conveniente y se aplica para crear las nuevas historias derivadas de la historia original.

¡A jugar colaborativamente con todo el equipo!



1

LO PRIMERO Y LO ÚLTIMO

EN EL CASO DE...

Un proceso con varios pasos complejos.

APLICAR EL CRITERIO...

Crear 3 nuevas historias que incluyan:

- El primer paso del proceso,
- El último paso del proceso,
- Lo que queda en el medio



2

FOCO EN APRENDER

EN EL CASO DE...

Una historia que no es bien comprendida por el equipo, o que les falta conocimiento técnico.

APLICAR EL CRITERIO...

Comenzar con un fase exploratoria tipo "spike" con:

- Objetivo de aprendizaje
- Entregable
- Tiempo fijo



3

DIFERIR ARQUITECTURA

EN EL CASO DE...

Querer entregar producto funcionando rápidamente para recibir feedback.

APLICAR EL CRITERIO...

- Realizar working prototypes
- Diferir trabajos de arquitectura y backend



4

POR TIPOS DE USUARIOS

EN EL CASO DE...

Variaciones de acuerdo al tipo de usuario.

APLICAR EL CRITERIO...

Dividir en segmentos y comenzar por el que nos permite:

Agregar más valor, tener menor riesgo, mayor aprendizaje, o más oportunidades de recibir feedback efectivo



5

DIFERIR PERFORMANCE

EN EL CASO DE ...

Los criterios de performance agreguen mucha complejidad.

APLICAR EL CRITERIO...

- El desarrollo de la funcionalidad sin considerar performance.
- Los requerimientos de performance.
- El mismo criterio se puede aplicar para otros requisitos no funcionales (Seguridad, escalabilidad, etc.)



6

"PARETICEMOS"

EN EL CASO DE ...

Historia de usuario es muy grande o compleja.

APLICAR EL CRITERIO...

Podemos intentar dividirla de tal forma de

- Realizar primero el 20% del trabajo que agregará el 80% del valor.
- Evaluar si es necesario implementar la parte restante.



7

POR STAKEHOLDER

EN EL CASO DE ...

Una funcionalidad con distintos comportamientos para diversos usuarios o stakeholders.

APLICAR EL CRITERIO...

- Dividir la historia creando una por cada rol.
- Comenzar por aquellos que aportan más valor.



8

DIFERIR LA INTERFAZ DE USUARIO PARA DESPUÉS

EN EL CASO DE...

Evaluar si tiene sentido dividir la historia de usuario en:

APLICAR EL CRITERIO...

- Una historia con la funcionalidad pero con interfaz simplificada
- Otra historia para completar la interfaz

EJEMPLO

Primero la fecha se ingresa en un cuadro de texto. En otra historia, se ingresa Seleccionado en un calendario.



9

POR REGLAS DE NEGOCIO

EN EL CASO DE...

Si las reglas de negocio a implementar son complejas o muy distintas.

APLICAR EL CRITERIO...

- Una historia de usuario para cada una de ellas



10

POR INTERFAZ DE USUARIO

EN EL CASO DE...

Datos similares en diferentes formatos y provenientes de diferentes fuentes de información:

APLICAR EL CRITERIO...

- Trabajar con una interfaz o fuente de información cada vez.



11

POR DATOS

EN EL CASO DE...

Historias que se hacen más complejas cuando tiene más datos de entrada.

APLICAR EL CRITERIO...

Dividir la historia de acuerdo al significado de los datos, agregando inicialmente sólo la funcionalidad necesaria para los datos seleccionados.

EJEMPLO:

Procesar primero sólo las ventas en Ciudad X con sus impuestos locales, y el resto de ciudades: se sigue haciendo manualmente.



12

CAMINO ASFALTADO

EN EL CASO DE...

Casos de prueba con caminos alternativos para casos excepcionales y manejo de situaciones de error.

APLICAR EL CRITERIO...

- Una parte que dará soporte al caso de prueba perfecto o "happy path"
- Otras historias que agregan validaciones y soporte a las excepciones o "sad path"



13

POR ESCENARIOS O CASOS DE PRUEBA

EN EL CASO DE...

Una historia que incluye escenarios de prueba o casos de prueba:

APLICAR EL CRITERIO...

- Una por cada escenario o caso de prueba
- Enfocarse en aquellos que aportan más valor



14

POR BROWSER

EN EL CASO DE...

Una historia o el producto completo exige compatibilidad con varios navegadores.

APLICAR EL CRITERIO...

- Dividir la historia creando una por cada navegador
- Enfocarse en aquellos que aportan más valor



15

HISTORIAS CON SERVICIOS EXTERNOS

EN EL CASO DE...

Una historia que consume servicios externos:

APLICAR EL CRITERIO...

- primero hacer un "mock" la dependencia para aislarla y simular su comportamiento
- Implementar la funcionalidad en otra historia de usuario.



16

POR USABILIDAD

EN EL CASO DE...

Historia incluye escenarios de usabilidad tales como refinamientos de navegación, etc.:

APLICAR EL CRITERIO...

- Dividir la historia enfocándose en lo fundamental
- Dejar los detalles para otras historias

Feedback

Si querés aportar con más criterios, compartilos en @kleer_la #slicing

Slicing User Stories

Advanced Product Owners
@kleer_la



Slicing User Stories

Advanced Product Owners
@kleer_la



Slicing User Stories

Advanced Product Owners
@kleer_la



Slicing User Stories

Advanced Product Owners
@kleer_la

