



# 党灵伟

🔧 兴趣方向：计算机视觉, AIGC, 多模态学习, 具身智能

📞 176-2133-9915

@ levondang@163.com

🐼 Droliven

🏠 1998-06

📍 广东省广州市番禺区

🎓 Scholar (320)

🎓 华南理工大学, 软件工程 • 博士在读, 计算机本硕

## 🎓 教育背景

- |                    |  |
|--------------------|--|
| 2024.09<br>至今      | 华南理工大学 (985, 双一流) • 广州, 软件工程<br>博士生在读 • 导师 吴庆耀教授   |
| 2020.09<br>2023.06 | 华南理工大学 (985, 双一流) • 广州, 计算机技术<br>硕士研究生 • 导师 聂勇伟副教授 |
| 2016.09<br>2020.06 | 上海大学 (211, 双一流) • 上海, 计算机科学与技术<br>学士本科 • 导师 方昱春教授  |

## 📁 工作经历

- |                    |   |
|--------------------|---|
| 2024.06<br>2025.05 | 清华大学 (北京) • 自动化系 • 刘焯斌教授课题组<br>科研实习<br>‣ 手物交互视频与动作生成课题, 论文投稿 NeurIPS 2025 (CCF-A)   |
| 2023.07<br>2024.06 | 蚂蚁集团 (杭州) • 支付宝事业线<br>算法工程师, 参与多个 AIGC, LLM 及基础视觉相关项目, 获得晋升 P10→P11<br>‣ 参与 “QWen 中枢 + Langchain 调度 + 模型池” 的多模态智能助理 PoC<br>‣ 参与支付宝商家宣传物料 AIGC 生成, 包括 2D 数字人生成、口型编辑<br>‣ 参与支付宝扫一扫升级项目 “绿宝石”, 负责 OCR 算法版块 |
| 2022.05<br>2022.07 | 腾讯科技 (深圳) • 技术工程事业群 (TEG) • AI 平台部<br>算法工程师 (实习)<br>‣ 参与游戏场景程序化自动生成项目, 通过 CE, UE 引擎重建整个深圳南山区<br>‣ 负责地表装饰 (如公交站、红绿灯、喷泉等等) 元素的程序化生成规则, 代码被团队应用  |

## 🔧 科研成果

- |                    |  |
|--------------------|--|
| 2024.11<br>2025.04 | 手物交互视频与动作共生扩散模型, 投稿 NeurIPS 2025 (CCF-A)<br>SViMo: Synchronized Diffusion for Video and Motion Generation in Hand-object Interaction Scenarios<br>‣ Lingwei Dang, Ruizhi Shao, Hongwen Zhang, Wei MIN, Yebin Liu, Qingyao wu<br>‣ 将预训练视频大模型拓展为视频、动作共生模型, 统一视觉先验与动态约束<br>‣ 显式 3D 动作扩散模型与视频动作共生模型之间闭环反馈协同进化, 保障视频与动作一致性<br>‣ 项目主页, arXiv, 代码 |
|--------------------|--|

2024.11	视频异常检测多模态稀疏过滤网络, 投稿 <b>NeurIPS 2025</b> (CCF-A)
2025.04	<b>MemoryOut: Learning Principal Features via Multimodal Sparse Filtering Network for Semi-supervised Video Anomaly Detection</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>› Juntong Li*, <b>Lingwei Dang*</b> (Equal), Yukun Su, Yun Hao, Qingxin Xiao, Yongwei Nie, Qingyao wu</li> <li>› 提出关键特征过滤范式代替 Memory 的原型匹配范式, 提高灵活性</li> <li>› 通过动态路由稀疏化的混合特征过滤专家, 兼顾了效率与效果</li> <li>› 利用多模态模型, 联合视觉、语言、运动特征, 提高细微异常的敏感度</li> <li>› <a href="#">项目主页</a>, <a href="#">arXiv</a>, <a href="#">代码</a></li> </ul>
2021.06	辅助空间采样的多样性人体动作预测, 录用 <b>ACM MM 2022</b> (CCF-A), 录用率 27.9%
2021.11	<b>Diverse Human Motion Prediction via Gumbel-Softmax Sampling from an Auxiliary Space</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>› <b>Lingwei Dang</b>, Yongwei Nie, Chengjiang Long, Qing Zhang, Guiqing Li</li> <li>› 利用辅助流形空间采样策略, 建模人体动作的随机性, 预测结果多样性、准确性超越当时 SOTA</li> <li>› 论文被引 43, <a href="#">代码开源</a>, Star 15, Fork 2</li> </ul>
2020.09	人体动作预测多尺度图卷积残差网络, 录用 <b>ICCV 2021</b> (CCF-A), 录用率 25.9%
2021.03	<b>MSR-GCN: Multi-Scale Residual Graph Convolution Networks for Human Motion Prediction</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>› <b>Lingwei Dang</b>, Yongwei Nie, Chengjiang Long, Qing Zhang, Guiqing Li</li> <li>› 多尺度由粗到精的渐进式的图卷积神经网络, 提高预测准确性</li> <li>› 论文被引 264, <a href="#">代码开源</a>, Star 69, Fork 14</li> </ul>
2020.01	足球机器人视觉识别与跟踪, 录用 <b>CISCE 2022</b>
2020.05	<b>A Fine Three-dimensional Adaptive Color Segmentation Algorithm for Real-time Vision System of Soccer Robot</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>› Yan Sun, <b>Lingwei Dang</b></li> <li>› 自适应颜色分割的足球机器人识别策略, 卡尔曼滤波目标跟踪方法</li> <li>› <a href="#">PDF</a></li> </ul>

## 荣誉奖励

- › 2022, 粤 + 赋能企业奖学金, 华南理工大学
- › 2022, 优秀共产党员, 华南理工大学
- › 2021, 极点三维图形图像专项奖学金, 华南理工大学
- › 2019, 优秀个人, 上海大学
- › 2018, 国家励志奖学金, 上海大学
- › 2018, 优秀个人, 上海大学
- › 2017, 国家励志奖学金, 上海大学
- › 2017, 学业一等奖学金, 上海大学

## 其他活动

- 学术审稿 IJCAI, CVPR, ICCV, TPAMI, TMM
- 教学助理 高级机器学习, 2024 年秋, 吴庆耀老师, 华南理工大学