## **Dead Room**

Användarmanual

## 1. Mål

Du som spelare kommer kastas in i mitten utav ett mörkt källarrum med zombies strömmandes in från öppningarna längs spelplanen. Nu gäller det att ta fram din pilbåge och överleva så länge det går. Målet med Dead Room är simpelt, döda alla zombies innan de hinner döda dig!

## 2. Kontroller

w upp
a vänster
s ner
d höger
blanksteg avfyra pil
esc stäng fönster
enter bekräfta(meny)

## 3. Spelmekanik

Ett visst antal zombies kommer dyka upp i vågor i ett bestämt tidsintervall (antalet zombies per våg kommer öka för varje våg). Spelaren tar skada från zombies vid kollision, så undvik dem till varje pris. Varje krock gör så att spelaren förlorar ett liv och efter fyra förlorade liv har du förlorat! Du som spelare skall då döda nivåns max antal zombies för att gå vidare till nästa nivå. På nästa nivå kommer fienden att vara starkare, snabbare och fler, så se upp!