Chat-Befehle müssen immer mit "#+#" beginnen.

* addmoney = fügt Geld hinzu
* submoney = zieht Geld ab
* addhealth = fügt Leben hinzu
* subhealth = zieht Leben ab
* setround = setzt die Runde (ich weiß nicht, ob das so zu 100% funktioniert)
* kickallplayer = trennt die Verbindung und wechselt in den Singleplayer (habe ich noch nicht getestet)
* killall = zerstört alle Drohnen
* sellall = verkauft alle Türme (man bekommt auch das Geld gutgeschrieben)
* freeze = das Spiel wird für value Sekunden eingefroren.
* mainmenu = Zurück ins Hauptmenü
* savegame = Speichert das Spiel

Bsp.:

#+#addmoney 500

#+#killall 1