Chat-Befehle müssen immer mit "#+#" beginnen.

* addmoney <value> = fügt Geld hinzu
* submoney <value> = zieht Geld ab
* addhealth <value> = fügt Leben hinzu
* subhealth <value> = zieht Leben ab
* setround <value> = setzt die Runde (ich weiß nicht, ob das so zu 100% funktioniert)
* kickallplayer = trennt die Verbindung und wechselt in den Singleplayer
* killall = zerstört alle Drohnen
* sellall = verkauft alle Türme (man bekommt auch das Geld gutgeschrieben)
* freeze <value> = das Spiel wird für value Sekunden eingefroren.
* mainmenu = Zurück ins Hauptmenü
* savegame = Speichert das Spiel
* deletesavegame <value> = Löscht den Spielstand auf der Map value
* exit <bool> = Verlässt das Spiel (0 ohne zu speichern, 1 mit speichern)

Bsp.:

#+#addmoney 500

#+#killall