

# APLICACIONES MÓVILES MULTIPLATAFORMA

```
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
elif operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True  
  
# selection at the end -add bac  
micro_obj.select= 1  
modifier_obj.select=1  
bpy.context.scene.objects.active =  
print("Selected" + str(modifier_ob
```

## LABORATORIO N°02

Funciones y Procedimientos en C#



**DOCENTE**  
Hugo Felipe Torrico



**CURSO**  
Aplicaciones móviles multiplataforma

**Laboratorio: Funciones y Procedimientos en C#****COMPETENCIAS**

1. Comprender paradigmas de la programación orientada a objetos
2. Escribir funciones y procedimientos en lenguaje de programación C#
3. Declarar clases e instanciar objetos en Visual Studio con C#

**EQUIPOS, MATERIALES, PROGRAMAS Y RECURSOS**

- PC Personal.
- Sistema operativo Windows 7.
- Material disponible desde Tecsup Virtual.
- Software Visual Studio 2017

**SEGURIDAD**

- Colocar las mochilas en el gabinete al final del salón para evitar caídas en caso de sismo.
- No ingresar con bebidas ni comidas.
- Apagar los equipos y los monitores al culminar la sesión.

**INTRODUCCIÓN**

Existen diferentes lenguajes de programación orientado a objetos para escribir funciones y procedimientos pero el C# se acomoda a la necesidad del curso, porque nos va permitir realizar aplicaciones multiplataforma en móviles con XAMARIN y VISUAL STUDIO 2017

**PREPARACIÓN**

El Alumno debe revisar previamente el material del curso en Tecsup Virtual y revisar su texto.

**REVISION DEL CASO PRÁCTICO**

1. Abrir Visual Studio
2. Agregar un proyecto tipo consola
3. Crear un programa que te permita ingresar los puntos(X,Y) necesarios para la creación de un rectángulo.
4. Calcular su perímetro
5. Calcular su área.


Cada alumno deberá presentar el código fuente con el caso práctico presentado.

**CONCLUSIONES**

Indicar las conclusiones que ha llegado después de desarrollar la creación de procedimientos y funciones con C#

- 1.-
- 2.-
- 3.-

**Criterios de Evaluación**

 <b>TECSUP</b>		<b>Diseño de Software e Integración de Sistemas</b>				
		<b>Rúbrica</b>				
<b>Resultado</b>						
<b>Criterio de desempeño</b>						
<b>Curso</b>	<b>Aplicaciones Móviles Multiplataforma</b>				<b>Periodo</b>	2018-2
<b>Actividad</b>	<b>Procedimientos y Funciones. Programación O.O.</b>				<b>Semestre</b>	V
<b>Relación de integrantes del Grupo</b>					<b>Semana</b>	2
<b>Docente</b>	<b>Hugo Torrico</b>	<b>Fecha</b>			<b>Sección</b>	
<b>Criterios a Evaluar</b>		<b>Excelente</b>	<b>Bueno</b>	<b>Requiere Mejora</b>	<b>Deficiente</b>	<b>Puntaje Logrado</b>
Creación de clase con propiedades y métodos		3	2	1	0.5-0	
Implementación de función y procedimientos		3	2	1	0.5-0	
Declaración de objetos		4	3	2	0.5-0	
Invocación de métodos		4	3	2	0.5-0	
Mostrar resultados de manera correcta		6	5	4	2	
<b>Total</b>		<b>20</b>	<b>15</b>	<b>10</b>	<b>05</b>	

Comentarios respecto del desempeño del alumno	
---	--

	<b>Descripción</b>
Excelente	Demuestra un completo entendimiento del problema o realiza la actividad cumpliendo todos los requerimientos especificados.
Bueno	Demuestra un considerable entendimiento del problema o realiza la actividad cumpliendo con la mayoría de los requerimientos especificados.
Requiere Mejora	Demuestra un bajo entendimiento del problema o realiza la actividad con pocos de los requerimientos especificados.
No aceptable	No demuestra entendimiento del problema o actividad.