

Grupo 3:

- Ciclo de vida de un ViewController
 - loadView
 - viewDidLoad
 - viewWillAppear
 - viewDidAppear
 - didReceiveMemoryWarning
 - viewWillDisappear
 - viewDidDisappear

Integrantes:

- Hilares Tapara Fabian Andre
- Mendoza Colque Carlos Daniel
- Firata Quispe Jorge Manuel
- Coaquira Cruz Jefferson Antony
- Rodriguez Echevarria Jaime Andre

Ciclo de vida de un ViewController:

1. loadView:

Este método es responsable de crear la vista del controlador de vista "UIViewController" y asignarla a la propiedad "view" del controlador, si estamos creando una vista sin usar un storyboard o un archivo de interfaz, este es el lugar donde deberías configurarla, este método se llama solo cuando la propiedad "view" del controlador de vista es accedida y es "nil".

2. viewDidLoad:

Este método se llama después de que la vista del controlador se haya cargado en la memoria. Es un buen lugar para realizar configuraciones adicionales después de cargar la vista, como configurar datos iniciales, inicializar objetos, etc. En este punto, la vista aún no ha aparecido en pantalla.

3. viewWillAppear:

Se llama justo antes de que la vista del controlador esté a punto de agregarse a la jerarquía de vistas. En este lugar se pueden realizar tareas que deben ocurrir cada vez que la vista esté a punto de ser visible, como actualizar datos o realizar animaciones que deben ocurrir justo antes de que la vista sea mostrada.

4. **viewDidAppear**

Se llama después de que la vista del controlador ha sido añadida a la jerarquía de vistas. Es un buen lugar para realizar tareas que necesitan ejecutarse una vez que la vista esté completamente visible, como comenzar animaciones, cargar datos que requieren interacción con la vista, etc.

5. **didReceiveMemoryWarning:**

Este método proporciona a nuestra aplicación^o la oportunidad de liberar cualquier recurso que pueda ser recreado fácilmente mas despues

6. **viewWillDisappear:**

Es un método en iOS que se ejecuta justo antes de que una vista desaparezca de la pantalla. Se utiliza para realizar acciones necesarias antes de que la vista se oculte, como guardar datos o detener animaciones.

7. **viewDidDisappear:**

Se ejecuta justo después de que una vista ha desaparecido completamente de la pantalla. Se utiliza para realizar acciones después de que la vista ya no sea visible, cómo detener tareas en segundo plano o liberar recursos.

