

## Übung 1 – Java Programmierung

### 1. Komplexe Zahlen

Schreiben Sie eine Java Klasse, welche das Rechnen mit komplexen Zahlen unterstützt. Neben den arithmetischen Operationen (+, -, \*, /) sollen auch Abfragefunktionen wie Argument und Absolutbetrag vorgesehen werden. Zudem soll auch eine Quadrierfunktion realisiert werden.

Überlegen Sie sich zuerst, wie Sie die Funktionen anbieten wollen. Mögliche Varianten sind Instanzmethoden oder Klassenmethoden (static). Vielleicht ist es auch sinnvoll, bereits vordefinierte Konstanten in der Klasse bereitzustellen.

Ihre Klasse soll in einem eigenen Paket (z.B. Paket tools) definiert werden. Achten Sie auf die Zugriffsrechte (public/private) der Attribute und Methoden.

Abgabe: 05. März 2012, 08:00