Actividad IA

Robert Steven Delgado Peralta

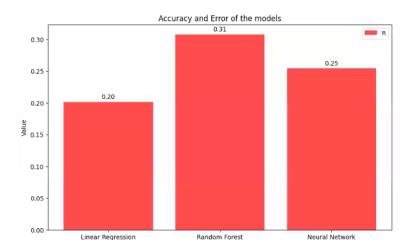
Desarrollo de Software – Parquesoft Ti

Actividad 1

Titulo:	Prediction of music genre
Resumen:	Conjunto de datos de canciones con valores que miden características musicales tales como su duración, ser bailables, acústicas, enérgicas, instrumentales, ruidosas, entre otras. Así también, el conjunto de datos cuenta con valores, cualitativos como lo son su tempo, la tónica y el género de la canción, además, tiene datos de identificación como el id, el artista y el nombre de la canción. También cuenta con un dato de interés el cual es la popularidad de la canción. Para esta actividad, se intentará medir la popularidad de una canción de acuerdo con las características de esta.
Origen:	https://www.kaggle.com/datasets/vicsuperman/prediction-of-music-genre/data
Número total de Variables:	18
Número total de Variables Cualitativas:	6
Número total de Variables Cuantitativas:	12
Variable por Predecir:	Popularity
Algoritmo de Predicción:	Comparación entre: LinearRegression, RandomForestRegressor, MLPRegressor

Actividad 2

En la clase del 9 de julio, se presentó un avance de la actividad con los resultados de la comparación de los tres modelos (donde se presume el valor de r^2 como precisión) y el proceso realizado hasta ese momento:



De la revisión del proceso por parte del profesor Miguel Orozco se obtuvo la siguiente retroalimentación:

- Normalizar los datos cuantitativos ya que los valores distan en ordenes de 10^5 entre algunos de los datos
- Agregar el genero clasificado de forma numérica

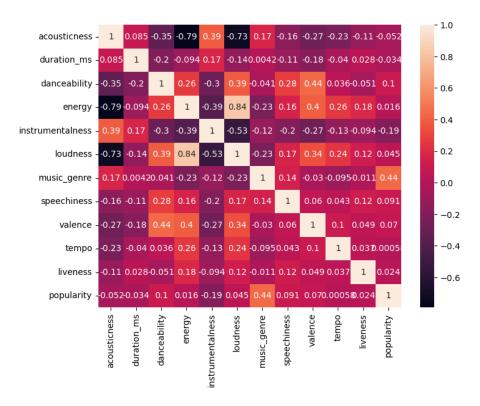
Así las cosas, se modifico el proceso realizado incluyendo también la clasificación del tempo de acuerdo con los tipos de tempos establecidos en la música (*Largo, Lento, Adagio, Andante, Moderato, Allegro, Presto*). A continuación, se presenta el proceso realizado con dichas modificaciones y los resultados obtenidos de este.

Importación de librerías

Carga de datos y preparación de las variables

Se realizo el análisis de la matriz de correlación para verificar los valores, acotando esta solo a las características que se utilizaron en el modelo.

```
# Correlation Matrix
modelValues = inlets
modelValues['popularity'] = oulets
corr_df = modelValues.corr(method="pearson")
plt.figure(figsize=(8, 6))
sns.heatmap(corr_df, annot=True)
plt.show()
```



Entrenamiento de los modelos y predicción de la variable

Resultados

```
# Create Bar Graphics in order to evaluate the accuracy of the models
models = ['Linear Regression', 'Random Forest', 'Neural Network']

r2Scores = [r2Linear, r2RandomForest, r2NeuralNetwork]

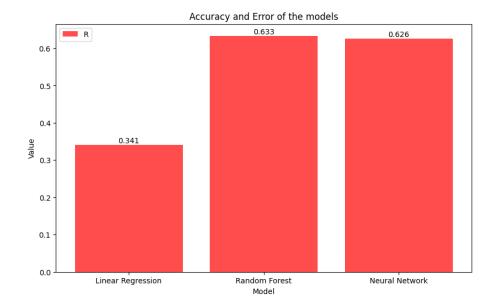
# R Squared and MSE Graphic

plt.figure(figsize=(10, 6))
bars = plt.bar(models, r2Scores, color='red', alpha=0.7)
for bar, r2 in zip(bars, r2Scores):

plt.text(bar.get_x() + bar.get_width() / 2, bar.get_height() +

0.005, f'{r2:.2f}%', ha='center', color='black')

plt.title('Accuracy and Error of the models')
plt.ylabel('Model')
plt.ylabel('Value')
plt.legend('R_Squared')
plt.show()
```



Como se puede apreciar en esta ultima imagen, el incremento del valor de $\,r^2$ es considerable en todos los modelos con las modificaciones realizadas en el procedimiento. Si bien al inicio del proyecto se esperaba obtener valores mayores para esta métrica, el incremento en los resultados entre la primera versión del procedimiento y el planteamiento final, da cumplimiento al objetivo de realizar procesos de acercamiento a la inteligencia artificial y los procedimiento y librerías que se utilizan con esta.