Interação Pessoa-Máquina 2024/2025

Lab class 1 (assignment)

Feito por: João Custódio Nº 71736

Good Design





Descrição:

Nas imagens acima, podemos observar um bebedouro que se encontra num pequeno parque/jardim localizado perto de minha casa, muitas vezes utilizado para passear os cães de várias famílias localizadas perto do parque.

As razões pelas quais eu penso que este bebedouro tem um bom design em geral é o facto de, além de ser fácil para um utilizador de facilmente á distancia associar a estrutura a um bebedouro através das imagens da água utilizadas, este bebedouro também contém 3 usos diferentes na mesma estrutura, sendo estes de:

- 1. Encher garrafas de água através da parte da frente da estrutura e do botão nele presente.
- Utilização para consumo próprio através do pequeno jato de água que é lançado na parte de trás da estrutura.
- 3. Utilização por cães para beber água através do pequeno pote contido na parte debaixo da estrutura.

Penso que o ponto 3 será aquele que transforma este bebedouro de uma estrutura normal para um bebedouro com um bom design, já que este aproveita-se bem do seu publico alvo, isto é, visitantes do parque que frequentemente se encontram a passear os seus animais de estimação.

Desta forma, além de ser uma estrutura fácil de se encontrar no parque, esta implementa 3 funcionalidades numa só, utilizando a mesma água para fins de uso diferentes, incluindo o de uso para bebedouro para animais.

Bad Design



Descrição

Na imagem acima, podemos ver uma porta de incendio, comumente usada em edifícios e prédios como forma de cortar o fogo no caso de incendio. Embora o design atual destas portas já seja bastante adequado para caso de incendio, estas portas são regularmente usadas como portas normais de divisões de edifícios, como no exemplo acima representado, onde a porta representa a entrada para as escadas do prédio em questão.

Dado este facto, existem 2 possíveis exemplos de mau design presentes neste tipo de portas. Em primeiro lugar, estas portas não têm qualquer tipo de visão para qualquer utilizador que vá utilizar esta porta, o que significa que dois utilizadores podem utilizar a porta ao mesmo tempo o que poderá levar a lesões por parte dos mesmos. Embora seja fácil resolver este problema através da instalação de um vidro, esta porta está

desenhada desta forma devido ao facto de ser uma porta de incendio, sendo então esta característica da porta intrínseca á mesma.

Por outro lado, como estudado nas aulas, portas de incendio comum caracterizam-se por terem um "handle" horizontal onde o individuo pode apenas se debruçar na mesma para abrir a porta em caso de lesão ou fatiga. Nestas portas em especificas, esta característica não é evidente, sendo estas portas muitas vezes difíceis de abrir, e o utilizador, ao olhar para a porta, não sabe em que direção á abrir (o mesmo "handle" é utilizado para "push" e para "pull").