

# 计算方法及 MATLAB 实现

郑勋烨 编著

主审： 高世臣 褚宝增 王祖朝 王翠香

副审： 李少琪 李明霞 赵琳琳 赵俊芳

国防工业出版社

## 第三节 Aitken 加速算法和 Steffensen迭代法

- 3.1. 埃特金加速算法 (Aitken Algorithm)

对于收敛的迭代法，只要迭代次数足够多，总可以达到任意指定的精度。然而正如人们要用喷射引擎取代螺旋桨，更快的速度和更高的效率一向是我们所追求的，兔子不偷懒，总会胜过乌龟。

**【定义 1 埃特金加速算法 (Aitken Algorithm)】**

因迭代  $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ , 故由微分中值定理或 Taylor 公式, 有

$$x_{k+1} - x^* = \varphi'(\xi)(x_k - x^*) \quad (3.1)$$

若记  $y_k = x_{k+1} = \varphi(x_k)$ ,  $L \approx \varphi'(\xi)$ , 则上式成为

$$y_k - x^* \approx L(x_k - x^*) \quad (3.2)$$

同理再令  $z_k = y_{k+1} = \varphi(y_k) = \varphi(\varphi(x_k))$ , 则又得

$$z_k - x^* \approx L(y_k - x^*) \quad (3.3)$$

上述两等式联立, 相除消去  $L$  可得改良近似公式

$$\begin{aligned}
\frac{y_k - x^*}{z_k - x^*} &\approx \frac{x_k - x^*}{y_k - x^*} \\
\Rightarrow (y_k - x^*)^2 &\approx (x_k - x^*)(z_k - x^*) \\
\Rightarrow y_k^2 - 2y_k x^* &\approx x_k z_k - x_k x^* - z_k x^* \\
\Rightarrow (x_k + z_k - 2y_k)x^* &\approx x_k z_k - y_k^2 \\
\Rightarrow x^* &\approx \frac{x_k z_k - y_k^2}{x_k + z_k - 2y_k} \\
\Rightarrow x^* &\approx \frac{x_k(x_k + z_k - 2y_k) - x_k^2 + 2x_k y_k - y_k^2}{x_k + z_k - 2y_k} \\
\Rightarrow x^* &\approx x_k - \frac{(x_k - y_k)^2}{x_k + z_k - 2y_k}
\end{aligned} \tag{3.4}$$

即

$$\begin{aligned}x^* &\approx \frac{x_k \varphi(\varphi(x_k)) - (\varphi(x_k))^2}{x_k + \varphi(\varphi(x_k)) - 2\varphi(x_k)} \\&= x_k - \frac{(\varphi(x_k) - x_k)^2}{x_k + \varphi(\varphi(x_k)) - 2\varphi(x_k)}\end{aligned}\tag{3.5}$$

我们得到了二重迭代的新的改进值  $x^*$ ，较之原有近似更为精准.

记

$$\Delta x_k = \varphi(x_k) - x_k, \Delta^2 x_k = x_k + \varphi(\varphi(x_k)) - 2\varphi(x_k) \quad (3.6)$$

则

$$x^* \approx x_k - \frac{(\Delta x_k)^2}{\Delta^2 x_k} \quad (3.7)$$

称为 埃特金加速算法 (Aitken Algorithm).

**【注记 1 首次加速】** 我们看到，若利用微分中值定理进行首次加速，则有

$$y_k - x^* \approx L(x_k - x^*) \Rightarrow x^* \approx \frac{y_k - Lx_k}{1 - L} \quad (3.8)$$

加速公式系数构成 凸线性组合：

$$\frac{1}{1 - L} + \frac{-L}{1 - L} \equiv 1 \quad (3.9)$$

但因含有导函数的信息 ( $L \approx \varphi'(\xi)$ )，故转而考察利用迭代函数进行一次和二次改良，即二重迭代，由此获得埃特金加速算法的公式.

- 3.2. 斯蒂芬森迭代法 (Steffensen Iteration)

**【定义 2 斯蒂芬森迭代法 (Steffensen Iteration)】**

由埃特金加速算法，记我们得到的不动点  $x^*$  的二重迭代下的新的改进值所对应的不动点迭代函数为

$$\psi(x) = x - \frac{(x - \varphi(x))^2}{x + \varphi(\varphi(x)) - 2\varphi(x)} = \frac{x\varphi(\varphi(x)) - (\varphi(x))^2}{x + \varphi(\varphi(x)) - 2\varphi(x)} \quad (3.10)$$



则

$$\begin{aligned} x_{k+1} = \psi(x_k) &= x_k - \frac{(x_k - \varphi(x_k))^2}{x_k + \varphi(\varphi(x_k)) - 2\varphi(x_k)} \\ &= \frac{x_k \varphi(\varphi(x_k)) - (\varphi(x_k))^2}{x_k + \varphi(\varphi(x_k)) - 2\varphi(x_k)} \end{aligned} \quad (3.11)$$

称为 斯蒂芬森迭代法 (Steffensen Iteration).

## 【注记 2 斯蒂芬森迭代法的几何意义】

定义 绝对误差函数

$$\varepsilon(x) = \varphi(x) - x \quad (3.12)$$

设不动点  $x^*$  的首次和二次迭代的近似值为

$$y_k = \varphi(x_k), z_k = y_{k+1} = \varphi(y_k) = \varphi(\varphi(x_k)) \quad (3.13)$$

则其相应绝对误差函数值为

$$\varepsilon(x_k) = \varphi(x_k) - x_k = y_k - x_k, \varepsilon(y_k) = \varphi(y_k) - y_k = z_k - y_k \quad (3.14)$$

现在将绝对误差外推到 0，即由误差曲线  $\Gamma: \varepsilon = \varepsilon(x)$  上两点  $P(x_k, \varepsilon(x_k))$  和  $Q(y_k, \varepsilon(y_k))$  作成直线

$$l_k: \varepsilon = \varepsilon(x_k) + \frac{\varepsilon(y_k) - \varepsilon(x_k)}{y_k - x_k}(x - x_k) \quad (3.15)$$

令误差为零，即  $\varepsilon = 0$ ，即得直线与  $x$  轴交点，可以作为误差曲线与  $x$  轴交点即不动点的近似点  $x_{k+1}$ 。

由

$$0 = \varepsilon(x_k) + \frac{\varepsilon(y_k) - \varepsilon(x_k)}{y_k - x_k}(x - x_k) \quad (3.16)$$

解得

$$\begin{aligned} x_{k+1} &\approx x_k - \frac{y_k - x_k}{\varepsilon(y_k) - \varepsilon(x_k)} \varepsilon(x_k) \\ \Rightarrow x_{k+1} &\approx x_k - \frac{(y_k - x_k)^2}{(z_k - y_k) - (y_k - x_k)} \\ \Rightarrow x_{k+1} &\approx x_k - \frac{(y_k - x_k)^2}{z_k - 2y_k + x_k} \end{aligned} \quad (3.17)$$

即为斯蒂芬森迭代法.

**【定理 1 不动点等价定理】** 二重迭代下的斯蒂芬森迭代法 (Steffensen Iteration) 不动点迭代函数为

$$\psi(x) = x - \frac{(x - \varphi(x))^2}{x + \varphi(\varphi(x)) - 2\varphi(x)} = \frac{x\varphi(\varphi(x)) - (\varphi(x))^2}{x + \varphi(\varphi(x)) - 2\varphi(x)}$$

则若  $x^*$  为  $\psi(x)$  的不动点, 必为  $\varphi(x)$  的不动点; 反之, 若  $x^*$  为连续可微函数  $\varphi(x)$  的不动点, 且满足  $\varphi'(x^*) \neq 1$ , 则必为  $\psi(x)$  的不动点.

**【证明略】**

**【注记 1】** 事实上,  $\varphi'(x) = 1$  时, 即  $x$  为  $\varphi(x) - x = 0$  的重根时,  $\varphi(x)$  的不动点亦为  $\psi(x)$  的不动点. 证明可见 Isaacson E and H.B.Keller. *Analysis of Numerical Methods*, New York, 1966.

**【注记 2】** 设  $\varphi^{(p+1)}(x)$  存在.  $p = 1, \varphi'(x) \neq 1$  时, Steffensen 迭代法是二阶收敛的;  $p > 1$ , 若迭代  $x_{k+1} = \varphi(x_k)$  是  $p$  阶收敛的, 则 Steffensen 迭代法是  $2p - 1$  阶收敛的. 但应用中因为  $p > 1$  的情况 Steffensen 迭代改善并不显著, 通常只用  $p = 1$  时即二阶收敛的 Steffensen 迭代法. 证明可见: (清华大学) 关治, 陆金甫. 数值分析基础. 高等教育出版社.

- 3.3. 例题选讲

**【例 1. Steffensen 迭代法对发散迭代的改良】**

非线性方程初值问题  $f(x) = x^3 - x - 1 = 0, x_0 = 1.5$  ,  
用 Steffensen 迭代法对发散迭代

$$x_{k+1} = x_k^3 - 1$$

进行改良，求迭代函数  $\psi(x)$  并试计算近似根.



【解】 Steffensen 迭代函数

$$\begin{aligned}\psi(x) &= x - \frac{(x - \varphi(x))^2}{x + \varphi(\varphi(x)) - 2\varphi(x)} \\ &= x - \frac{(x^3 - x - 1)^2}{(x^3 - 1)^3 - 1 + x - 2(x^3 - 1)}\end{aligned}$$

比如

$$\begin{aligned}
x_1 &= \psi(x_0) = x_0 - \frac{(x_0 - \varphi(x_0))^2}{x_0 + \varphi(\varphi(x_0)) - 2\varphi(x_0)} \\
&= x_0 - \frac{(x_0^3 - x_0 - 1)^2}{(x_0^3 - 1)^3 - 1 + x_0 - 2(x_0^3 - 1)} \\
&= 1.5 - \frac{(1.5^3 - 1.5 - 1)^2}{(1.5^3 - 1)^3 - 1 + 1.5 - 2 \cdot (1.5^3 - 1)} \\
&= 1.5 - \frac{(2.37500 - 1.5)^2}{(2.37500 - 1.5)^2} \\
&= 1.5 - \frac{12.3965 + 1.5 - 2 \cdot 2.37500}{(0.875)^2} = 1.5 - \frac{0.765625}{9.1465} \\
&= 1.5 - 0.08371 = 1.41629
\end{aligned}$$

如是递推即得各次 Steffensen 迭代近似根.

根据迭代函数利用迭代递推公式作出近似根表如下：

| $k$ | $x_k$   | $y_k = \varphi(x_k)$ | $z_k = \varphi(\varphi(x_k))$ |  |  |
|-----|---------|----------------------|-------------------------------|--|--|
| 0   | 1.5     | 2.37500              | 12.3965                       |  |  |
| 1   | 1.41629 | 2.84092              | 5.23888                       |  |  |
| 2   | 1.35565 | 1.49140              | 2.31728                       |  |  |
| 3   | 1.32895 | 1.34710              | 1.44435                       |  |  |
| 4   | 1.32480 | 1.32518              | 1.32714                       |  |  |
| 5   | 1.32472 |                      |                               |  |  |