

# 数学实验



## Experiments in Mathematics

### 实验三 数值积分与微分

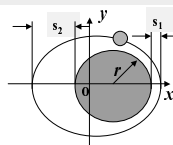
清华大学数学科学系

2000-10-7

1

#### 数值积分实例一

#### 人造卫星轨道长度



近地点,  $s_1=439\text{km}$ , 远地点,  $s_2=2384\text{km}$

地球半径  $r=6371\text{km}$

$$x = a \cos t, y = b \sin t$$

$$(0 \leq t \leq 2\pi)$$

$a \sim$  长半轴

$b \sim$  短半轴

由  $s_1, s_2, r$  决定

#### 轨道长度

$$L = 4 \int_0^{\pi/2} \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} dt = 4 \int_0^{\pi/2} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt$$

需要作数值积分

2000-10-7

4



#### 为什么要作 数值积分, 数值微分

- 积分和微分是重要的数学工具, 是微分方程、概率论等的基础; 在实际问题中有直接应用。
- 许多函数“积不出来”, 只能用数值方法, 如

$$\int_a^b e^{-\frac{x^2}{2}} dx, \quad \int_a^b \frac{\sin x}{x} dx$$

- 对于用离散数据或者图形表示的函数, 计算积分和微分只有求助于数值方法。

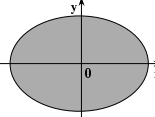
2000-10-7

2

#### 数值积分 实例二



#### 炮击命中概率



目标: 椭圆区域 (长轴240米, 短轴160米)

弹着点: 二维正态分布 (均值为椭圆中心,  $X, Y$  方向均方差都是100米,  $X, Y$  方向相互独立)

#### 求炮弹命中椭圆区域的概率

$$P = \iint_{\Omega} p(x, y) dx dy, \quad \Omega: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1 \quad (a = 120, b = 80)$$

$$p(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{x^2}{\sigma_x^2} + \frac{y^2}{\sigma_y^2}\right)\right], \quad \sigma_x = \sigma_y = 100$$

需要作数值积分

2000-10-7

5



#### 实验三的基本内容

- 1) 数值积分的梯形公式、辛普森公式和蒙特卡罗方法;
- 2) 数值微分的三点公式;
- 3) 用数值积分、数值微分解决实际问题

2000-10-7

3



#### 数值积分的基本思路

#### 回忆定积分的定义

$$I = \int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} I_n, \quad I_n = \sum_{k=1}^n f(\xi_k) \frac{b-a}{n}$$

$n$ 充分大时  $I_n$  就是  $I$  的数值积分

各种数值积分方法研究的是

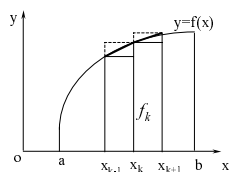
$\xi_k$  如何取值, 区间  $(a, b)$  如何划分, 使得既能保证一定精度, 计算量又小。

2000-10-7

6

## 数值积分

### 1. 从矩形公式到梯形公式



$$a = x_0 < x_1 < \cdots < x_k < \cdots < x_n = b,$$

$$h = \frac{b-a}{n}, \quad f_k = f(x_k)$$

$$L_n = h \sum_{k=0}^{n-1} f_k \quad (1)$$

$$R_n = h \sum_{k=1}^n f_k \quad (2)$$

$L_n, R_n$  平均, 得到

梯形公式

$$T_n = h \sum_{k=1}^{n-1} f_k + \frac{h}{2}(f_0 + f_n) \quad (3)$$

2000-10-7

梯形公式  
的误差估计

$$T_n = h \sum_{k=1}^{n-1} f_k + \frac{h}{2}(f_0 + f_n) \approx \int_a^b f(x) dx$$

$$R(f, T_n) = \int_a^b f(x) dx - T_n$$

梯形公式在每小段上是用线性插值函数  $T(x)$  代替  $f(x)$

$$f(x) = T(x) + \frac{f''(\eta_k)}{2}(x-x_k)(x-x_{k+1}), \quad x, \eta_k \in (x_k, x_{k+1})$$

因为:  $(x-x_k)(x-x_{k+1})$  在  $(x_k, x_{k+1})$  不变号, 所以:

$$\int_{x_k}^{x_{k+1}} [f(x) - T(x)] dx = \frac{f''(\xi_k)}{2} \int_{x_k}^{x_{k+1}} (x-x_k)(x-x_{k+1}) dx = -\frac{h^3}{12} f''(\xi_k)$$

## 数值积分

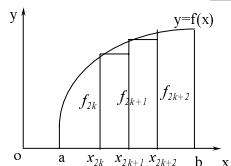
### 2. 辛普森(Simpson)公式 (抛物线公式)

梯形公式相当于用分段线性插值函数代替  $f(x)$

提高精度

分段二次插值函数

抛物线  
公式



每段要用相邻两小区间  
端点的三个函数值

区间数必须为偶数  $n = 2m$

$$(x_{2k}, f_{2k}), (x_{2k+1}, f_{2k+1}), (x_{2k+2}, f_{2k+2})$$

$$k=0, 1, \dots, m-1$$

2000-10-7

8

$$I - T_n = \int_a^b f(x) dx - T_n = -\frac{h^3}{12} \sum_{k=0}^{n-1} f''(\xi_k)$$

$$\frac{I - T_n}{h^2} \rightarrow -\frac{1}{12} \int_a^b f''(x) dx = -\frac{1}{12} (f'(b) - f'(a))$$

$$|R(f, T_n)| \leq \frac{h^3}{12} \sum_{k=0}^{n-1} |f''(\xi_k)|$$

$$\text{估计 } M_2 = \max |f''(x)|, x \in (a, b) \quad \text{因为 } n = \frac{b-a}{h}$$

$$|R(f, T_n)| \leq \frac{h^2}{12} M_2 (b-a) \quad (5) \quad \text{即梯形公式 } T_n \text{ 的误差是 } h^2 \text{ 阶的}$$

2000-10-7

11

## 2. 辛普森(Simpson)公式 (抛物线公式)

用  $(x_{2k}, f_{2k}), (x_{2k+1}, f_{2k+1}), (x_{2k+2}, f_{2k+2})$  构造二次插值函数  $s_k(x)$

$$\Rightarrow \int_{x_{2k}}^{x_{2k+2}} s_k(x) dx = \frac{h}{3} (f_{2k} + 4f_{2k+1} + f_{2k+2})$$

对  $k$  求和 (共  $m$  段), 得辛普森公式:

$$S_m = \frac{h}{3} (f_0 + f_{2m} + 4 \sum_{k=0}^{m-1} f_{2k+1} + 2 \sum_{k=1}^{m-1} f_{2k}), \quad h = \frac{b-a}{2m} \quad (4)$$

2000-10-7

9

## 辛普森公式的误差估计

同理可得:

$$\frac{I - S_n}{h^4} \approx -\frac{1}{180} (f'''(b) - f'''(a))$$

$$|R(f, S_n)| \leq \frac{h^4}{180} M_4 (b-a) \quad (6)$$

$$\text{其中 } M_4 = \max |f^{(4)}(x)|, x \in (a, b)$$

2000-10-7

即辛普森公式  $S_n$  的误差是  $h^4$  阶的。

12

### 梯形公式和辛普森公式的收敛性

若对某个数值积分  $I_n$  有  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{I - I_n}{h^p} = C$  (非零常数)

则称  $I_n$  是  $p$  阶收敛的。

⇒ 梯形公式 2 阶收敛, 辛普森公式 4 阶收敛。

2000-10-7

13

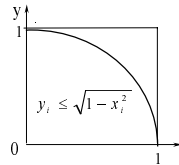
### 概率论的观点

投点坐标  $(x_i, y_i), i=1, 2, \dots, n$ ,  $x_i, y_i$  是相互独立、 $(0, 1)$  内均匀分布的随机变量 (0, 1) 随机数)

点  $(x_i, y_i)$  落在  $1/4$  单位圆内概率

即满足  $y_i \leq \sqrt{1 - x_i^2}$

$$p = \frac{\pi}{4} \approx \frac{k}{n}$$



一般地

随机变量  $(X, Y)$  在单位正方形内均匀分布

$$p(x, y) = 1, 0 \leq x, y \leq 1$$

2000-10-7

16

### 积分步长的自动选取

选定数值积分公式后, 如何确定步长  $h$  以满足给定的误差  $\eta$

梯形公式  $I - T_n \approx -\frac{h^2}{12} (f'(b) - f'(a)) \Rightarrow h \approx \frac{\eta}{\sqrt{2}} (n \rightarrow 2n)$

$$I - T_{2n} \approx \frac{1}{4} (I - T_n) \Rightarrow I - T_{2n} \approx \frac{1}{3} (T_{2n} - T_n)$$

用二分法只要  $|T_{2n} - T_n| \leq \varepsilon \Rightarrow |I - T_{2n}| \leq \varepsilon$

且  $T_{2n}$  可在  $T_n$  基础上计算

$$T_{2n} = \frac{T_n}{2} + \frac{h}{2} \sum_{k=0}^{n-1} f_{k+1/2}$$

其中  $f_{k+1/2}$  是原分点  $x_k, x_{k+1}$  的中点 (记  $x_{k+1/2}$ ) 的函数值

$$P((X, Y) \in \Omega) = \iint_{\Omega} p(x, y) dx dy$$

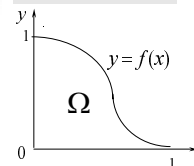
$$\Omega: 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq f(x) \leq 1$$

$$= \int_0^1 dx \int_0^{f(x)} dy = \int_0^1 f(x) dx$$

产生  $n$  组  $(0, 1)$  随机数  $(x_i, y_i)$ , 其中  $k$  组满足

$$y_i \leq f(x_i)$$

$$\Rightarrow P((X, Y) \in \Omega) \approx k/n$$



随机投点法

$$\int_0^1 f(x) dx \approx k/n, 0 \leq f(x) \leq 1$$

2000-10-7

17



### 3. 蒙特卡罗 (Monte Carlo) 方法——随机模拟

#### 1) 随机投点法

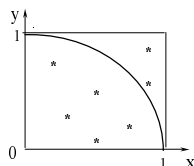
方法的直观解释——随机投石

目的: 计算  $1/4$  单位圆的面积

向单位正方形里随机投  $n$  块小石头

若有  $k$  块小石头落在  $1/4$  单位圆内, 当  $n$  很大时

$$\frac{\pi}{4} \approx \frac{k}{n} \quad (\text{计算 } \pi \text{ 的一种方法})$$



2000-10-7

15



#### 2) 均值估计法

随机变量  $X$  的概率密度为  $p(x)$ ,  $a \leq x \leq b$

$$Y=f(X) \text{ 的期望为 } E(f(X)) = \int_a^b f(x) p(x) dx$$

$$\text{若 } X \text{ 在 } (0, 1) \text{ 均匀分布, 则 } E(f(X)) = \int_0^1 f(x) dx$$

产生  $(0, 1)$  随机数  $x_i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ,  $n$  很大)

$$E(f(X)) \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$$

均值估计法

$$\int_0^1 f(x) dx \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$$

2000-10-7

18

**均值估计法的优点**

- 没有  $0 \leq f(x) \leq 1$  限制;
- 不要产生  $y_i$ , 不用比较  $y_i \leq f(x_i)$

**用随机模拟方法计算任意区间上的积分**

$x = a + (b-a)u$

**均值估计法**  $\Rightarrow \int_a^b f(x)dx = (b-a) \int_0^1 f(a+(b-a)u)du$

$\approx \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n f(a+(b-a)u_i)$

其中  $u_i$  为  $(0, 1)$  随机数

**思考** 若不满足  $0 \leq f(x) \leq 1$ , 怎样应用随机投点法

2000-10-7 19

**用MATLAB 作数值积分**

**辛普森公式**

$$S_n = \frac{h}{3} (f_0 + f_{2m} + 4 \sum_{k=0}^{m-1} f_{2k+1} + 2 \sum_{k=1}^{m-1} f_{2k}), \quad h = \frac{b-a}{2m}$$

**quad('fun',a,b,tol)** 用辛普森(2阶)公式计算以 fun.m 命名的函数在 (a, b) 上的积分

tol 为相对误差, 缺省时为  $10^{-3}$

**quad8('fun',a,b,tol)** 用辛普森(8阶)公式计算

**随机模拟** **rand(1, n)** 产生 n 个  $(0, 1)$  随机数

2000-10-7 22

**用随机模拟法计算重积分**

产生相互独立的  $(0, 1)$  随机数  $x_i, y_i, i = 1, \dots, n$

落在  $\Omega$  内的  $m$  个点记作  $(x_k, y_k), k = 1, \dots, m$

$\iint_{\Omega} f(x, y) dx dy \approx \frac{1}{n} \sum_{k=1}^m f(x_k, y_k)$

$\Omega: 0 \leq x \leq 1, 0 \leq g_1(x) \leq y \leq g_2(x) \leq 1$

- 可用于任意的  $f, \Omega$ , 且可推广至高维
- 结果的精度和收敛速度与维数无关
- 计算量大, 精度低, 结果具有随机性

2000-10-7 20

**用MATLAB 作数值积分**

例. 计算  $\int_0^{\pi/2} \sin x dx$

1) 矩形公式和梯形公式

将  $(0, \pi/2)$  10 等分, 步长  $h = \pi/20$

2) 辛普森公式

精确、方便 无法计算用数值给出的函数的积分

3) 蒙特卡罗方法 (均值估计法)

结果是随机的

2000-10-7 23

**用MATLAB 作数值积分**

**矩形公式**  $L_n = h \sum_{k=0}^{n-1} f_k, R_n = h \sum_{k=1}^n f_k$

**Sum(x)** 输入数组 x (即  $f_k$ ), 输出 x 的和 (数)

**csum(x)** 输入数组 x, 输出 x 的依次累加和 (数组)

**梯形公式**  $T_n = h \sum_{k=1}^{n-1} f_k + \frac{h}{2} (f_0 + f_n)$

**trapz(x)** 输入数组 x, 输出按梯形公式 x 的积分 (单位步长)

**trapz(x,y)** 输入同长度数组 x, y, 输出按梯形公式 y 对 x 的积分 (步长不一定相等)

2000-10-7 24

**数值积分实例一 人造卫星轨道长度**

$L = 4 \int_0^{\pi/2} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt$

$a \sim$  长半轴  $b \sim$  短半轴, 由  $s_1, s_2, r$  决定

$s_1 = 439 \text{ km}, s_2 = 2384 \text{ km}, r = 6371 \text{ km}$

$2a = 2r + s_2 + s_1, a = r + \frac{s_2 + s_1}{2} = 7782.5$

焦距  $c = a - r - s_1, c = \frac{s_2 - s_1}{2}$

$b = \sqrt{a^2 - c^2} = 7721.5$

2000-10-7 24

### 数值积分实例一 人造卫星轨道长度

$$L = 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt$$

用梯形公式和辛普森公式计算



sh iyan32

轨道长度  $L=4.8707 \times 10^4$  千米

只将区间5等分, 梯形公式就给出很好的结果

2000-10-7

25

### 数值微分实例

#### 人口增长率



已知20世纪美国人口的统计数据为(单位: 百万)

年份	1900	1910	1920	1930	1940	1950	1960	1970	1980	1990
人口	76.0	92.0	106.5	123.2	131.7	150.7	179.3	204.0	226.5	251.4

计算这些年份的人口(相对)增长率(%).

记  $t$  时刻的人口为  $x(t)$ , 则人口(相对)增长率为

$$r(t) = \frac{dx}{dt} / x(t)$$

$\frac{dx}{dt}$  需要用数值方法计算。

2000-10-7

28

### 数值积分实例二

求炮弹命中椭圆区域的概率

$$P = \iint_{\Omega} p(x, y) dx dy, \quad \Omega: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1$$

$$a = 120, b = 80$$

随机模拟法

将积分域化为圆

$$p = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{x^2}{\sigma_x^2} + \frac{y^2}{\sigma_y^2}\right)\right]$$

$$\sigma_x = \sigma_y = 100$$

作变换

$$x = au, y = bv,$$

以100 (m) 为单位

2000-10-7

26



### 数值微分

函数  $y=f(x)$  以离散值给出(如已知  $f(a), f(a+h), f(a-h)$ ),

计算在点  $x=a$  处的导数

$$f'(a) \cong \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

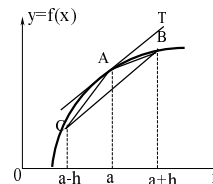
前插公式

$$f'(a) \cong \frac{f(a) - f(a-h)}{h}$$

后插公式

$$f'(a) \cong \frac{f(a+h) - f(a-h)}{2h}$$

最常用的中点公式



2000-10-7

29

### 数值积分实例二

求炮弹命中椭圆区域的概率

$$P = ab \iint_{\Omega} \bar{p}(u, v) du dv$$

$$\bar{\Omega}: u^2 + v^2 \leq 1$$

$$\bar{p}(u, v) = \frac{1}{2\pi} e^{-\frac{1}{2}(u^2 + v^2)}$$



sh iyan33

结果具有随机性,

概率  $P=0.37 \sim 0.38$  是可信的。

2000-10-7

27



### 数值微分

误差估计 将  $f(a \pm h)$  在点  $a$  作 Taylor 展开

$$f(a \pm h) = f(a) \pm hf'(a) + \frac{h^2}{2} f''(a) \pm O(h^3)$$

三个公式代入可知, 前(后)差公式的误差为  $O(h)$ , 中点公式误差为  $O(h^2)$

数值微分的常用公式

区间  $(a, b)$   $n$  等分,  $y=f(x)$  在分点处数值为  $(x_k, y_k)$ ,

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b, \quad h = (b-a)/n$$

2000-10-7

30

**数值微分的常用公式**

$$f'(x_k) \cong \frac{y_{k+1} - y_{k-1}}{2h}, \quad k = 1, 2, \dots, n-1$$

$$f'(x_0) \cong \frac{y_1 - y_0}{h} \quad \Rightarrow \quad f'(x_0) \cong \frac{-3y_0 + 4y_1 - y_2}{2h}$$

$$f'(x_n) \cong \frac{y_n - y_{n-1}}{h} \quad \Rightarrow \quad f'(x_n) \cong \frac{y_{n-2} - 4y_{n-1} + 3y_n}{2h}$$


以上3式称三点公式, 误差为  $O(h^2)$

**问题**

是不是步长  $h$  越小, 结果越好?

t

2000-10-7 31



## 布置实验

目的

内容

- 用 MATLAB 掌握梯形公式、辛普森公式、蒙特卡罗方法计算数值积分;
- 通过实例学习用数值积(微)分解决实际问题

《数学实验》第93页 5.2实验内容  
2) d; 6); 10)。

2000-10-7 34

例 设  $f(x) = \sqrt{x}$ , 求  $f'(2)$ .

用  $f'(2) \cong \frac{\sqrt{2+h} - \sqrt{2-h}}{2h}$  计算, 对不同的  $h$  有

$h$	1	0.5	0.1	0.05	0.01
$f'(2)$	0.3660	0.3564	0.3535	0.3530	0.3500


精确值

$f'(2) = \frac{1}{2\sqrt{x}} = 0.3536$

$h=0.1$ 时结果最好

$h$ 太小时  $y_{k+1}$ 与 $y_{k-1}$ 很接近,二者相减引起很大的舍入误差

2000-10-7 32



补充: 高斯(Gauss)公式

矩形公式(1) (2)  
 梯形公式(3)  
 辛普森公式(4)

$$I_n = \sum_{k=1}^n A_k f(x_k) \quad (7)$$

$A_k$ 是与 $f$ 无关的常数

代数精度

设  $f(x) = x^k$ , 用(7)计算  $I = \int_a^b f(x) dx$ ,

若对于  $k = 0, 1, \dots, m$  都有  $I_n = I$ ,

而当  $k = m+1$ ,  $I_n \neq I$ , 则称  $I_n$  的代数精度为  $m$ .

2000-10-7 35

**数值微分实例 人口增长率**

$r(t) = \frac{dx}{dt} / x(t)$

自1900年起人口记 $x_k$ , 年增长率记 $r_k$

$$r_k = \frac{x_{k+1} - x_{k-1}}{2x_k}, \quad k = 1, 2, \dots, 8$$

$r_0 = \frac{-3x_0 + 4x_1 - x_2}{20x_0}, \quad r_9 = \frac{x_7 - 4x_8 + 3x_9}{20x_9}$

$r_0 \sim r_9(\%)$ 的计算结果为

1900	1910	1920	1930	1940	1950	1960	1970	1980	1990
2.20	1.66	1.46	1.02	1.04	1.58	1.49	1.16	1.05	1.04

2000-10-7 33

梯形公式的代数精度 (考察 $T_1$ )

$k=1$   
 $f(x)=x$

$$T_1 = \frac{h}{2} [f(a) + f(b)] = \frac{(b-a)(a+b)}{2}$$

$$I = \int_a^b x dx = \frac{b^2 - a^2}{2} \quad \Rightarrow \quad T_1 = I$$

$k=2$   
 $f(x)=x^2$

$$T_1 = \frac{(b-a)(a^2 + b^2)}{2}$$

$$I = \int_a^b x^2 dx = \frac{b^3 - a^3}{3} \quad \Rightarrow \quad T_1 \neq I$$

梯形公式的代数精度为1

辛普森公式的代数精度为3

2000-10-7 36



### 高斯公式的思路

取消对节点的限制, 按照代数精度最大的原则, 同时确定节点 $x_k$ 和系数 $A_k$

对于  $I = \int_{-1}^1 f(x) dx$

构造求积公式

$$G_2 = A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2)$$

使 $G_2$ 的代数精度为3

$$f(x) = 1, x, x^2, x^3 \quad \int_{-1}^1 f(x) dx = A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2)$$

确定  $x_1, x_2, A_1, A_2$

2000-10-7

37

将 $f(x)$ 代入计算得

$$\begin{aligned} A_1 + A_2 &= 2 \\ A_1 x_1 + A_2 x_2 &= 0 \\ A_1 x_1^2 + A_2 x_2^2 &= 2/3 \\ A_1 x_1^3 + A_2 x_2^3 &= 0 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow x_1 = -1/\sqrt{3}, \quad x_2 = 1/\sqrt{3}, \quad A_1 = A_2 = 1$$

$$\Rightarrow G_2 = f(-1/\sqrt{3}) + f(1/\sqrt{3})$$

用 $n$ 个节点,  $G_n$ 的代数精度可达 $2n-1$ , 但是需解复杂的非线性方程组, 实用价值不大。

2000-10-7

38



### 常用的高斯公式

将 $(a, b)$ 分小, 把小区间变换为 $(-1, 1)$ , 再用 $G_2$

$$\int_a^b f(x) dx \cong \frac{h}{2} \sum_{k=1}^m [f(z_k^{(1)}) + f(z_k^{(2)})]$$

$$z_k^{(1)} = \frac{x_k + x_{k-1}}{2} + \frac{h}{2\sqrt{3}}, \quad z_k^{(2)} = \frac{x_k + x_{k-1}}{2} - \frac{h}{2\sqrt{3}}$$

$$h = (b-a)/m, \quad x_k = a + kh, \quad k = 0, 1, \dots, m$$

2000-10-7

39