

数学实验



Experiments in Mathematics

实验三 数值积分与微分

清华大学数学科学系

2000-10-7

1



为什么要作 数值积分, 数值微分

- 积分和微分是重要的数学工具, 是微分方程、概率论等的基础; 在实际问题中有直接应用。
- 许多函数“积不出来”, 只能用数值方法, 如

$$\int_a^b e^{-\frac{x^2}{2}} dx, \quad \int_a^b \frac{\sin x}{x} dx$$

- 对于用离散数据或者图形表示的函数, 计算积分和微分只有求助于数值方法。

2000-10-7

2



实验三的基本内容

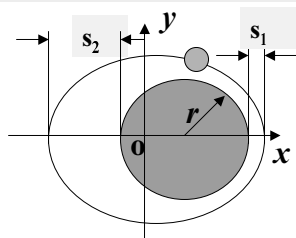
- 1) 数值积分的梯形公式、辛普森公式和蒙特卡罗方法;
- 2) 数值微分的三点公式;
- 3) 用数值积分、数值微分解决实际问题

2000-10-7

3

数值积分实例一

人造卫星轨道长度



近地点 $s_1=439\text{km}$,远地点 $s_2=2384\text{km}$

地球半径 $r=6371\text{km}$

$$x = a \cos t, y = b \sin t$$

$$(0 \leq t \leq 2\pi)$$

a ~ 长半轴

b ~ 短半轴

由 s_1, s_2, r 决定

轨道长度

$$L = 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} dt = 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt$$

需要作数值积分

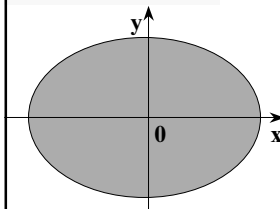
2000-10-7

4

数值积分 实例二



炮击命中概率



目标：椭圆区域（长轴240米，短轴160米）

弹着点：二维正态分布（均值为椭圆中心，X, Y方向均方差都是100米，X, Y方向相互独立）

求炮弹命中椭圆区域的概率

$$P = \iint_{\Omega} p(x, y) dx dy, \quad \Omega: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1 \quad (a = 120, b = 80)$$

$$p(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{x^2}{\sigma_x^2} + \frac{y^2}{\sigma_y^2}\right)\right], \quad \sigma_x = \sigma_y = 100$$

需要作数值积分

2000-10-7

5



数值积分的基本思路

回忆定积分的定义

$$I = \int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} I_n, \quad I_n = \sum_{k=1}^n f(\xi_k) \frac{b-a}{n}$$

n 充分大时 I_n 就是 I 的数值积分

各种数值积分方法研究的是

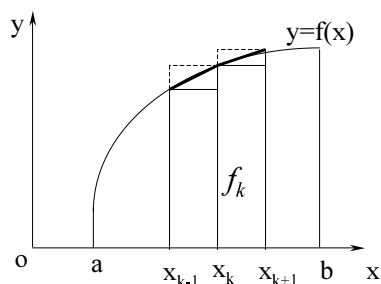
ξ_k 如何取值，区间 (a, b) 如何划分，
使得既能保证一定精度，计算量又小。

2000-10-7

6

数值积分

1. 从矩形公式到梯形公式



$$a = x_0 < x_1 < \cdots < x_k < \cdots < x_n = b,$$

$$h = \frac{b-a}{n}, \quad f_k = f(x_k)$$

$$L_n = h \sum_{k=0}^{n-1} f_k \quad (1)$$

$$R_n = h \sum_{k=1}^n f_k \quad (2)$$

L_n, R_n 平均, 得到

梯形公式

$$T_n = h \sum_{k=1}^{n-1} f_k + \frac{h}{2}(f_0 + f_n) \quad (3)$$

2000-10-7

7

数值积分

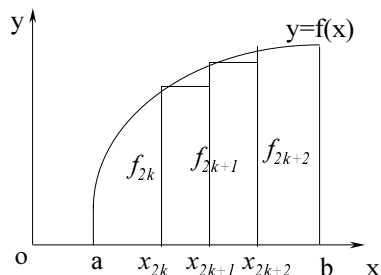
2. 辛普森(Simpson)公式 (抛物线公式)

梯形公式相当于用分段线性插值函数代替 $f(x)$

提高精度

分段二次插值函数 \Rightarrow

抛物线
公式



每段要用相邻两小区间
端点的三个函数值

区间数必须为偶数 $n=2m$

$(x_{2k}, f_{2k}), (x_{2k+1}, f_{2k+1}), (x_{2k+2}, f_{2k+2})$
 $k=0, 1, \cdots, m-1$

2000-10-7

8

2. 辛普森(Simpson)公式 (抛物线公式)

用 $(x_{2k}, f_{2k}), (x_{2k+1}, f_{2k+1}), (x_{2k+2}, f_{2k+2})$ 构造二次插值函数 $s_k(x)$

$$\Rightarrow \int_{x_{2k}}^{x_{2k+2}} s_k(x) dx = \frac{h}{3} (f_{2k} + 4f_{2k+1} + f_{2k+2})$$

对 k 求和(共 m 段), 得辛普森公式:

$$S_m = \frac{h}{3} (f_0 + f_{2m} + 4 \sum_{k=0}^{m-1} f_{2k+1} + 2 \sum_{k=1}^{m-1} f_{2k}), \quad h = \frac{b-a}{2m} \quad (4)$$

2000-10-7

9

梯形公式
的误差估计

$$T_n = h \sum_{k=1}^{n-1} f_k + \frac{h}{2} (f_0 + f_n) \approx \int_a^b f(x) dx$$

$$R(f, T_n) = \int_a^b f(x) dx - T_n$$

梯形公式在每小段上是用线性插值函数 $T(x)$ 代替 $f(x)$

$$f(x) = T(x) + \frac{f''(\eta_k)}{2} (x-x_k)(x-x_{k+1}), \quad x, \eta_k \in (x_k, x_{k+1})$$

因为: $(x-x_k)(x-x_{k+1})$ 在 (x_k, x_{k+1}) 不变号, 所以:

$$\int_{x_k}^{x_{k+1}} [f(x) - T(x)] dx = \frac{f''(\xi_k)}{2} \int_{x_k}^{x_{k+1}} (x-x_k)(x-x_{k+1}) dx = -\frac{h^3}{12} f''(\xi_k)$$

$$I - T_n = \int_a^b f(x) dx - T_n = -\frac{h^3}{12} \sum_{k=0}^{n-1} f''(\xi_k)$$

$$\frac{I - T_n}{h^2} \rightarrow -\frac{1}{12} \int_a^b f''(x) dx = -\frac{1}{12} (f'(b) - f'(a))$$

梯形公式的误差

$$|R(f, T_n)| \leq \frac{h^3}{12} \sum_{k=0}^{n-1} |f''(\xi_k)|$$

估计 $M_2 = \max |f''(x)|, x \in (a, b)$ 因为 $n = \frac{b-a}{h}$

$$|R(f, T_n)| \leq \frac{h^2}{12} M_2 (b-a) \quad (5)$$

即梯形公式 T_n 的误差是 h^2 阶的

2000-10-7

11

辛普森公式的误差估计

同理可得：

$$\frac{I - S_n}{h^4} \approx -\frac{1}{180} (f'''(b) - f'''(a))$$

$$|R(f, S_n)| \leq \frac{h^4}{180} M_4 (b-a) \quad (6)$$

其中 $M_4 = \max |f^{(4)}(x)|, x \in (a, b)$

2000-10-7

即辛普森公式 S_n 的误差是 h^4 阶的。

12

梯形公式和辛普森公式的收敛性

若对 I 某个数值积分 I_n 有 $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{I - I_n}{h^p} = c$ (非零常数)

则称 I_n 是 p 阶收敛的。

⇒ 梯形公式 2 阶收敛，辛普森公式 4 阶收敛。

2000-10-7

13

积分步长的自动选取

选定数值积分公式后，如何确定步长 h 以满足给定的误差 ϵ

$$\text{梯形公式 } I - T_n \approx -\frac{h^2}{12}(f'(b) - f'(a)) \quad h \rightarrow h/2 \quad (n \rightarrow 2n)$$

$$I - T_{2n} \approx \frac{1}{4}(I - T_n) \quad \Rightarrow \quad I - T_{2n} \approx \frac{1}{3}(T_{2n} - T_n)$$

$$\text{用二分法只要 } |T_{2n} - T_n| \leq \epsilon \quad \Rightarrow \quad |I - T_{2n}| \leq \epsilon$$

$$\begin{array}{l} \text{且 } T_{2n} \text{ 可在 } T_n \\ \text{基础上计算} \end{array} \quad T_{2n} = \frac{T_n}{2} + \frac{h}{2} \sum_{k=0}^{n-1} f_{k+1/2}$$

其中 $f_{k+1/2}$ 是原分点 x_k, x_{k+1} 的中点 (记 $x_{k+1/2}$) 的函数值



3. 蒙特卡罗 (Monte Carlo) 方法 ——随机模拟

1) 随机投点法

方法的直观解释——随机投石

目的：计算1/4单位圆的面积

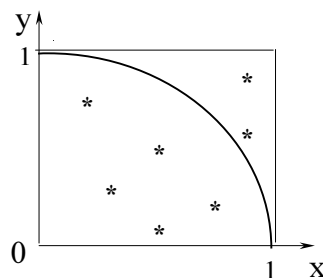
向单位正方形里随机投 n 块小石头

若有 k 块小石头落在1/4单位圆内，当 n 很大时

1/4单位圆的面积

$$\frac{\pi}{4} \approx \frac{k}{n}$$

(计算 π 的一种方法)



2000-10-7

15

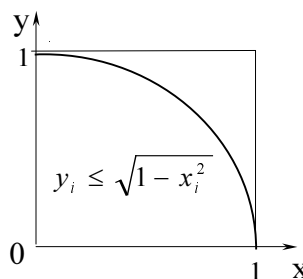
概率论 的观点

投点坐标 (x_i, y_i) , $i=1, 2, \dots, n$, x_i, y_i 是相互独立、 $(0, 1)$ 内均匀分布的随机变量 ((0, 1)随机数)

点 (x_i, y_i) 落在1/4单位圆内概率

$$\text{即满足 } y_i \leq \sqrt{1 - x_i^2}$$

$$p = \frac{\pi}{4} \approx \frac{k}{n}$$



一般地

随机变量 (X, Y) 在单位正方形内均匀分布

$$p(x, y) = 1, \quad 0 \leq x, y \leq 1$$

2000-10-7

16

$$P((X,Y) \in \Omega) = \iint_{\Omega} p(x,y) dx dy$$

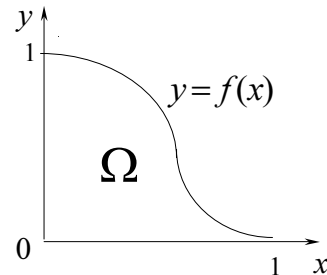
$$\Omega : 0 \leq x \leq 1, \\ 0 \leq y \leq f(x) \leq 1$$

$$= \int_0^1 dx \int_0^{f(x)} 1 \cdot dy = \int_0^1 f(x) dx$$

产生 n 组 $(0, 1)$ 随机数
 (x_i, y_i) , 其中 k 组满足

$$y_i \leq f(x_i)$$

$$\Rightarrow P((X,Y) \in \Omega) \approx k/n$$



随机投点法

$$\int_0^1 f(x) dx \approx k/n, 0 \leq f(x) \leq 1$$

2000-10-7

17



2) 均值估计法

随机变量 X 的概率密度为 $p(x)$, $a \leq x \leq b$

$$Y=f(X) \text{ 的期望为 } E(f(X)) = \int_a^b f(x) p(x) dx$$

若 X 在 $(0, 1)$ 均匀分布, 则 $E(f(X)) = \int_0^1 f(x) dx$

产生 $(0,1)$ 随机数 x_i
($i=1,2,\dots,n$), n 很大

$$E(f(X)) \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$$



均值估计法

$$\int_0^1 f(x) dx \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$$

2000-10-7

18

均值估计法
的优点

- 没有 $0 \leq f(x) \leq 1$ 限制;
- 不要产生 y_i , 不用比较 $y_i \leq f(x_i)$

用随机模拟方法计算任意区间上的积分

$$x = a + (b - a)u \quad \int_a^b f(x)dx = (b - a) \int_0^1 f(a + (b - a)u)du$$

$$\text{均值估计法} \Rightarrow \approx \frac{b - a}{n} \sum_{i=1}^n f(a + (b - a)u_i)$$

其中 u_i 为 $(0, 1)$ 随机数

思考

若不满足 $0 \leq f(x) \leq 1$, 怎样应用随机投点法

2000-10-7

19

用随机模拟法
计算重积分

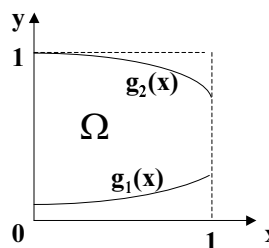
$$\iint_{\Omega} f(x, y) dx dy$$

产生相互独立的 $(0, 1)$ 随机数 $x_i, y_i, i = 1, \dots, n$,

落在 Ω 内的 m 个点记作 $(x_k, y_k), k = 1, \dots, m$

$$\iint_{\Omega} f(x, y) dx dy \cong \frac{1}{n} \sum_{k=1}^m f(x_k, y_k)$$

- 可用于任意的 f, Ω , 且可推广至高维
- 结果的精度和收敛速度与维数无关
- 计算量大, 精度低, 结果具有随机性



$$\Omega: 0 \leq x \leq 1, \\ 0 \leq g_1(x) \leq y \\ \leq g_2(x) \leq 1$$

2000-10-7

20

用MATLAB 作数值积分



矩形
公式

$$L_n = h \sum_{k=0}^{n-1} f_k$$

$$R_n = h \sum_{k=1}^n f_k$$

Sum(x)

输入数组x(即 f_k), 输出x的和(数)

cusum(x)

输入数组x, 输出x的依次累加和(数组)

梯形
公式

$$T_n = h \sum_{k=1}^{n-1} f_k + \frac{h}{2} (f_0 + f_n)$$

trapz(x)

输入数组x, 输出按梯形公式x的积分(单位步长)

trapz(x,y)

输入同长度数组 x,y, 输出按梯形公式
y对x的积分(步长不一定相等)

2000-10-7

21

用MATLAB 作数值积分



辛普森公式

$$S_n = \frac{h}{3} (f_0 + f_{2m} + 4 \sum_{k=0}^{m-1} f_{2k+1} + 2 \sum_{k=1}^{m-1} f_{2k}), \quad h = \frac{b-a}{2m}$$

quad('fun',a,b,tol)

用辛普森(2阶)公式计算以 fun.m
命名的函数在 (a, b) 上的积分

tol为相对误差, 缺省时为 10^{-3}

quad8('fun',a,b,tol)

用辛普森(8阶)公式计算

随机模拟

rand(1, n)

产生n个(0, 1)随机数

2000-10-7

22

用MATLAB 作数值积分

例. 计算

$$\int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin x dx$$



1) 矩形公式和梯形公式

将 $(0, \pi/2)$ 10等分, 步长 $h = \pi/20$



shiyanshiyan311

2) 辛普森公式

精确、方便

无法计算用数值给出的函数的积分



shiyanshiyan312

3) 蒙特卡罗方法 (均值估计法)

结果是随机的

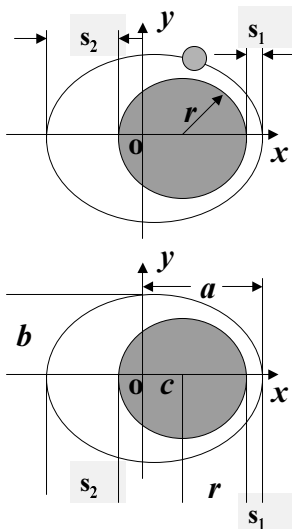


shiyanshiyan313

2000-10-7

23

数值积分实例一 人造卫星轨道长度



$$L = 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt$$

$a \sim$ 长半轴, $b \sim$ 短半轴, 由 s_1, s_2, r 决定

$$s_1 = 439 \text{ km}, s_2 = 2384 \text{ km}, r = 6371 \text{ km}$$

$$2a = 2r + s_2 + s_1 \quad a = r + \frac{s_2 + s_1}{2} = 7782.5$$

$$\text{焦距 } c = a - r - s_1 \quad c = \frac{s_2 - s_1}{2}$$

$$b = \sqrt{a^2 - c^2} = 7721.5$$

2000-10-7

24

数值积分实例一 人造卫星轨道长度

$$L = 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt$$

用梯形公式和辛普森公式计算



shiyans32

轨道长度 $L=4.8707 \times 10^4$ 千米

只将区间5等分，梯形公式就给出很好的结果

2000-10-7

25

数值积分实例二

求炮弹命中椭圆区域的概率

$$P = \iint_{\Omega} p(x, y) dx dy, \quad \Omega: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1$$
$$a = 120, b = 80$$

随机模拟法

将积分域化为圆

作变换

$$x = au, y = bv,$$

$$p = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{x^2}{\sigma_x^2} + \frac{y^2}{\sigma_y^2}\right)\right]$$
$$\sigma_x = \sigma_y = 100$$

以100(m)为单位

2000-10-7

26

数值积分实例二

求炮弹命中椭圆区域的概率

$$P = ab \iint_{\bar{\Omega}} \bar{p}(u, v) du dv$$

$$\bar{\Omega}: u^2 + v^2 \leq 1$$

$$\bar{p}(u, v) = \frac{1}{2\pi} e^{-\frac{1}{2}(a^2 u^2 + b^2 v^2)}$$



shiyans33

结果具有随机性,

概率 $P=0.37\sim 0.38$ 是可信的。

2000-10-7

27

数值微分实例

人口增长率



已知20世纪美国人口的统计数据为(单位: 百万)

年份	1900	1910	1920	1930	1940	1950	1960	1970	1980	1990
人口	76.0	92.0	106.5	123.2	131.7	150.7	179.3	204.0	226.5	251.4

计算这些年份的人口(相对)增长率(%).

记 t 时刻的人口为 $x(t)$, 则人口(相对)增长率为

$$r(t) = \frac{dx}{dt} \bigg/ x(t)$$

$\frac{dx}{dt}$ 需要用数值方法计算。

2000-10-7

28



数值微分

函数 $y=f(x)$ 以离散值给出(如已知 $f(a), f(a+h), f(a-h)$),

计算在点 $x=a$ 处的导数

$$f'(a) \cong \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

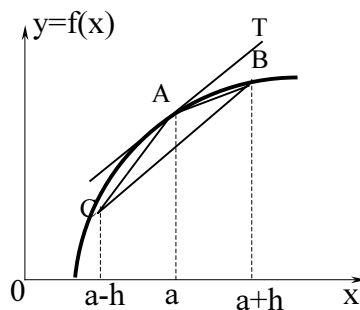
前插
公式

$$f'(a) \cong \frac{f(a) - f(a-h)}{h}$$

后插
公式

$$f'(a) \cong \frac{f(a+h) - f(a-h)}{2h}$$

最常用的中点公式



2000-10-7

29



数值微分

误差估计 将 $f(a \pm h)$ 在点 a 作 Taylor 展开

$$f(a \pm h) = f(a) \pm hf'(a) + \frac{h^2}{2} f''(a) \pm O(h^3)$$

三个公式代入可知,前(后)差公式的
误差为 $O(h)$, 中点公式误差为 $O(h^2)$

数值微分的常用公式

区间 (a,b) n 等分, $y=f(x)$ 在分点处数值为 (x_k, y_k) ,
 $a=x_0 < x_1 < \dots < x_n=b$, $h=(b-a)/n$

2000-10-7

30

数值微分的常用公式

$$f'(x_k) \cong \frac{y_{k+1} - y_{k-1}}{2h}, \quad k = 1, 2, \dots, n-1$$

$$f'(x_0) \cong \frac{y_1 - y_0}{h} \quad \Rightarrow \quad f'(x_0) \cong \frac{-3y_0 + 4y_1 - y_2}{2h}$$

$$f'(x_n) \cong \frac{y_n - y_{n-1}}{h} \quad \Rightarrow \quad f'(x_n) \cong \frac{y_{n-2} - 4y_{n-1} + 3y_n}{2h}$$

以上3式称三点公式，误差为 $O(h^2)$

问题

是不是步长 h 越小，结果越好？

t

2000-10-7

31

例 设 $f(x) = \sqrt{x}$ ，求 $f'(2)$ 。

用 $f'(2) \cong \frac{\sqrt{2+h} - \sqrt{2-h}}{2h}$ 计算，对不同的 h 有

h	1	0.5	0.1	0.05	0.01
$f'(2)$	0.3660	0.3564	0.3535	0.3530	0.3500

精确值

$$f'(2) = \frac{1}{2\sqrt{x}} = 0.3536$$

$h=0.1$ 时结果最好

h 太小时 y_{k+1} 与 y_{k-1} 很接近,二者相减引起很大的舍入误差

2000-10-7

32

数值微分实例 人口增长率

$$r(t) = \frac{dx}{dt} / x(t)$$

自1900年起人口记 x_k ，年增长率记 r_k

$$r_k = \frac{x_{k+1} - x_{k-1}}{20 x_k}, \quad k = 1, 2, \dots, 8$$

$$r_0 = \frac{-3x_0 + 4x_1 - x_2}{20x_0}, \quad r_9 = \frac{x_7 - 4x_8 + 3x_9}{20x_9}$$

$r_0 \sim r_9(\%)$ 的计算结果为

1900	1910	1920	1930	1940	1950	1960	1970	1980	1990
2.20	1.66	1.46	1.02	1.04	1.58	1.49	1.16	1.05	1.04

2000-10-7

33



布置实验

目的

- 用 **MATLAB** 掌握梯形公式、辛普森公式、蒙特卡罗方法计算数值积分；
- 通过实例学习用数值积(微)分解决实际问题

内容

《数学实验》第93页 5.2实验内容
2) d; 6); 10)。

2000-10-7

34



补充：高斯(Gauss)公式

矩形公式(1)、(2)

梯形公式(3)

辛普森公式(4)

$$I_n = \sum_{k=1}^n A_k f(x_k) \quad (7)$$

A_k 是与 f 无关的常数

代数
精度

设 $f(x)=x^k$, 用(7)计算 $I = \int_a^b f(x) dx$,

若对于 $k = 0, 1, \dots, m$ 都有 $I_n = I$,

而当 $k = m+1$, $I_n \neq I$, 则称 I_n 的代数精度为 m .

2000-10-7

35

梯形公式的代数精度 (考察 T_1)

$k=1$

$f(x)=x$

$$T_1 = \frac{h}{2} [f(a) + f(b)] = \frac{(b-a)(a+b)}{2}$$

$$I = \int_a^b x dx = \frac{b^2 - a^2}{2} \Rightarrow T_1 = I$$

$k=2$

$f(x)=x^2$

$$T_1 = \frac{(b-a)(a^2 + b^2)}{2}$$

$$I = \int_a^b x^2 dx = \frac{b^3 - a^3}{3} \Rightarrow T_1 \neq I$$

梯形公式的代数精度为1

辛普森公式的代数精度为3

2000-10-7

36



高斯公式的思路

取消对节点的限制，按照代数精度最大的原则，同时确定节点 x_k 和系数 A_k

对于 $I = \int_{-1}^1 f(x) dx$

构造求积公式

$$G_2 = A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2)$$

使 G_2 的代数精度为3

$$f(x) = 1, x, x^2, x^3$$

$$\int_{-1}^1 f(x) dx = A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2)$$

确定 x_1, x_2, A_1, A_2

2000-10-7

37

将 $f(x)$ 代入计算得

$$A_1 + A_2 = 2$$

$$A_1 x_1 + A_2 x_2 = 0$$

$$A_1 x_1^2 + A_2 x_2^2 = 2/3$$

$$A_1 x_1^3 + A_2 x_2^3 = 0$$

$$\Rightarrow x_1 = -1/\sqrt{3}, \quad x_2 = 1/\sqrt{3}, \quad A_1 = A_2 = 1$$

$$\Rightarrow G_2 = f(-1/\sqrt{3}) + f(1/\sqrt{3})$$

用 n 个节点， G_n 的代数精度可达 $2n-1$ ，但是需解复杂的非线性方程组，实用价值不大。

2000-10-7

38



常用的高斯公式

将 (a, b) 分小, 把小区间变换为 $(-1, 1)$, 再用 G_2

$$\int_a^b f(x) dx \cong \frac{h}{2} \sum_{k=1}^m [f(z_k^{(1)}) + f(z_k^{(2)})]$$

$$z_k^{(1)} = \frac{x_k + x_{k-1}}{2} + \frac{h}{2\sqrt{3}}, \quad z_k^{(2)} = \frac{x_k + x_{k-1}}{2} - \frac{h}{2\sqrt{3}}$$

$$h = (b - a) / m, \quad x_k = a + kh, \quad k = 0, 1, \dots, m$$