



Thierry Yu

Coordonnées

06 52 57 62 96

yu.thierry362@gmail.com

Sceaux, 92330



Compétences

C, C#, C++, Python

Html, CSS, MySQL

NodeJS, PHP

Git, Gitlab, Bitbucket

Frameworks

ThreeJS, Ionic, Typescript

Laravel, Symfony

Qt, Unreal Engine

Unity



Langues

Anglais : B2 – C1

(Toeic : 814/999)

Espagnol : A2 - B1

Chinois : Parlé

Centres d'intêret

Patinage sur glace

Culture japonaise

Animation japonaise

Développeur en alternance

En recherche d'alternance à rythme de 1 vendredi sur 3 en présentiel à l'ETNA avec 33 heures d'e-learning sur 3 semaines en entreprise

Expérience professionnelle

2019 – 4 mois • Rimowa • Développeur Web

- Développement Web en NodeJS
- Modélisation, animation 3D en Web avec framework ThreeJS
- Utilisation de Sales Force Commerce Cloud (SFCC)

2017 – 4 mois • Melty • Help Desk / Développeur

- Entretien du parc informatique de l'entreprise
- Développement de programmes informatiques en Python et C
- Rédaction d'articles pour l'entreprise (pôle commercial)
- Développement de scripts Shell

Projets

2020 • ETNA – Piscine

Hyrule Castle - Développement d'un jeu textuel en Bash type RPG tour par tour

Crd – Processeur de données développé en C – le programme effectue des opérations sur un dataset contenu dans un fichier

Games Jam

- Unity - C# - Shoot'em up
Joueur contrôlant un vaisseau devant faire face à plusieurs vagues d'ennemis avant d'arriver au boss
- Unreal Engine - C++ - RPG
Jeu Dark Souls like ayant pour thème la pollution, le joueur contrôle un personnage faisant la taille d'un brin d'herbe, avancer dans les niveaux et faire face à des boss

2019 • Sony – Projet en partenariat avec Sony Music

- Développement d'un jeu vidéo sur Unity

2016 • Epitech – Minishell

Développement d'un shell non complet en C

Formation

2020 - 2021 • Ecole Informatique en alternance - Bachelor • Etna

2016 - 2020 • Ecole Ingénieur en Informatique • Epitech

2015 • Baccalauréat Scientifique