Inledning:

idé:

Min idé är att programmera ett ”incremental” spel i python. Detta kommer ta inspiration av till exempel Cookie Clicker och Antimatter Dimensions. Ett incremental spel handlar om att man har en slags poängläsare, och målet med spelet är att få högre och högre poäng, detta kan man göra med olika ”uppgraderingar”, då man använder sina poäng för att köpa olika uppgraderingar. Det finns också planer för olika ”reset layers”, där man offrar sina tidigare uppgraderingar och sina poäng för att få en slags ”boost” till poäng eller nya uppgraderingar.

Frågeställning:

Går det att göra ett ”incremental” spel med hjälp av Tkinter i språket python?