

## Referencja, rekurencja, liczby pseudolosowe

### Zadania

1. Napisz funkcję swap, która zamieni miejscami zmienne tablicy typu int.
2. Napisz funkcję liczącą silnię z podanej liczby.
3. Napisz funkcję konwertującą liczbę w systemie dziesiętnym na:
  - a. System binarny
  - b. System ósemkowy
  - c. System szesnastkowy
4. Stwórz funkcję implementującą Algorytm Euklidesa (NWD).
5. Stwórz funkcję wypisującą liczby z ciągu Fibonacciego do momentu gdy liczby te są mniejsze od podanego argumentu.
6. Napisz funkcję, która dla argumentów min, max zwróci wartość losową z tego przedziału. Pamiętaj o sprawdzeniu poprawności przedziału (dla ułatwienia przyjmij wartości unsigned).
7. Napisz funkcję, która przez referencję doda do argumentu wartość losową z przedziału:
  - a. <0;10>
  - b. <56; 94>
  - c. <-100; 0>