

MagicaVoxel

W oprogramowaniu do tworzenia voxelowej grafiki 3D - MagicaVoxel należy zaprojektować i utworzyć jeden, przydzielony przez nauczyciela model z poniższej tabeli. Model nie powinien być mniejszy niż 32x32x32 ani większy niż 256x256x256 voxelów. Należy zapisać go w formacie .fbx pod nazwą: <nr z dziennika>_<model>.fbx.

Modele do stworzenia:

| | | |
|----------------|---------------------------|---------------------|
| Biurko | Krzesło | Komputer PC |
| Laptop | Segregator/Książka/Zeszyt | Pojemnik na papiery |
| Drukarka/Ksero | Roślina | Projektor |
| Lampa stojąca | Półki | Telefon |
| Lampa wisząca | Stół | |

Inspiracje

