

1. Reference הוא שם נוסף למשתנה קיים. מגדירים בעזרת הסימן & בעת ההכרזה.
2. יעיל יותר כי לא נוצרת העתקה, ומאפשר שינוי של המשתנה המקורי מתוך הפונקציה.
3. Pointer יכול להיות ריק ומשתנה; Reference תמיד מצביע על אובייקט אחד ולא משתנה. לכן הוא בטוח יותר.
4. תקינות הקטעים הן:
 - a. תקין
 - b. לא תקין – נשלח מצביע במקום Reference
 - c. לא תקין – אי אפשר להעביר ערך קבוע כ-Reference
5.
 - a. מחזיר Reference למשתנה מקומי שנמחק – שגוי.
 - b. מחזיר Reference למשתנה ב-heap בלי שחרור – גורם לדליפת זיכרון.