Travail pratique 2 (11%)

Directives :

* En équipe de 2 ou 3 obligatoirement.
* Pénalité pour les erreurs de compilation et d’exécution, ainsi que les warnings.
* Respecter les normes de programmation.
* Vous devez respecter le modèle MVC.
* Utilisation de JavaFX et SceneBuilder.
* Remise () :
  + Remettre votre projet sous ce nom : TP2\_XXYY (où XX et YY vos initiales).
  + Javadoc doit être généré pour les méthodes publiques.
  + Une démo doit être faite durant le cours du 3 octobre 2018.

# Présentation

* Vous devez programmer un logiciel de chat qui sera utilisé entre 2 machines d’un réseau local. De plus, vous devez pouvoir envoyer un fichier à l’ordinateur distant.
* Vous devez utiliser le protocole TCP pour envoyer des messages de chat et aussi un fichier.
* L’application est à la fois client et serveur. Il y a un socket d’ouvert entre le client de l’application 1 et le serveur de l’application 2 et vice versa. Il y a donc 2 sockets d’ouverts au total.
* Le fichier reçu ira directement dans le dossier c:\temp\destination\ et portera le même nom de fichier que la source.
* Vous devez pouvoir envoyé plusieurs fichiers un à la fois bien sûr !
* L’interface ne doit pas geler en aucun cas. Pour cela, utiliser les threads comme dans le TP1.
* Vous devez aussi ajouter une fonctionnalité créative et avec un niveau de complexité de 5e session.

# Interface



