Travail pratique 3 (12%)

Directives :

* En équipe de 2 ou 3 obligatoirement.
* Pénalité pour les erreurs de compilation et d’exécution, ainsi que les warnings.
* Respecter les normes de programmation.
* Vous devez respecter le modèle MVC.
* Utilisation de JavaFX et SceneBuilder.
* Remise () :
  + Remettre vos projets sous ces noms :
    - TP3\_CLIENT\_XXYYZZ (où XX, YY et ZZ sont vos initiales).
    - TP3\_SERVEUR\_XXYYZZ (où XX, YY et ZZ sont vos initiales).
  + Javadoc doit être généré pour les méthodes publiques.
  + **Une démo obligatoire doit être faite durant le cours du 7 novembre.**
  + **Vous devez aussi ajouter une fonctionnalité créative et avec un niveau de complexité de 5e session**.

# Mise en situation :

Vous êtes en charge de la conception et du développement d’un système de gestion de réservation de chambres à des clients particuliers (riches, stars,…) pour un grand hôtel de Québec.

Les employés de l’hôtel ont accès à une application Java qui permet :

- de gérer les clients (ajout, consultation, suppression, modification, …)

- d’effectuer les réservations suite à l’appel du client, de consulter les réservations, de les modifier et les annuler.

# Partie 1 – Serveur

* Votre serveur doit gérer plusieurs connexions à la fois.
* Il possède une **BD MySQL** pour garder à jour les informations clients et les réservations.
* Pas d’interface graphique.
* Les communications avec les clients doivent se faire avec des **sockets sécurisés**.
* Vous devez monter votre propre stratégie de **log**. On doit voir la date, l’heure, le nom de la classe, le numéro de l’erreur et le message. On doit y voir ces traces :
  + Connexion d’un client machine avec l’adresse IP et port.
  + Déconnexion d’un client machine avec l’adresse IP et port.
  + Tous messages d’erreur.

# Partie 2 – Client

* Le client doit avoir une interface.
* Le client doit avoir un menu pour :
  + Se connecter au serveur
  + Se déconnecter du serveur
  + Gestion des clients (créer, consulter, modifier, supprimer une fiche).
  + Gestion des réservations (créer, consulter, modifier, supprimer une réservation).
* On doit être connecté au serveur pour pouvoir gérer les clients et les réservations.
* Vous devez monter votre propre stratégie de **log**. On doit voir la date, l’heure, le nom de la classe, le numéro de l’erreur et le message. On doit y voir ces traces :
  + Connexion avec le serveur avec son IP et son port.
  + Déconnexion avec le serveur avec son IP et son port.
  + Tous messages d’erreur.
* **Vous devez aussi ajouter une fonctionnalité créative et avec un niveau de complexité de 5e session**.