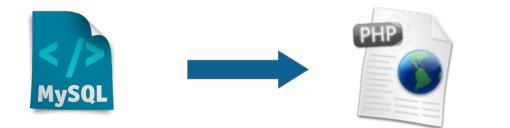


Code-Driven Development (CDD) w Drupalu 7







O mnie

Grzegorz Bartman

http://twitter.com/grzegorzbartman

https://drupal.org/user/363120 ponad 5 lat na drupal.org, 9 projektów, 61 commitów

- •2008 pierwsze strony na Drupalu (wersja 6.x i 5.x)
- •2009 pierwsze próby z Code Driven Development w Drupalu (Drupal 6, Views export, Content type export)
- •2010 pierwsze próby z Continuous Integration w Drupalu (Hudson CI)
- •2014 ~40 projektów rozwijanych w Droptica przy zastosowaniu Code Driven Development i Continuous Integration (Jenkins CI)

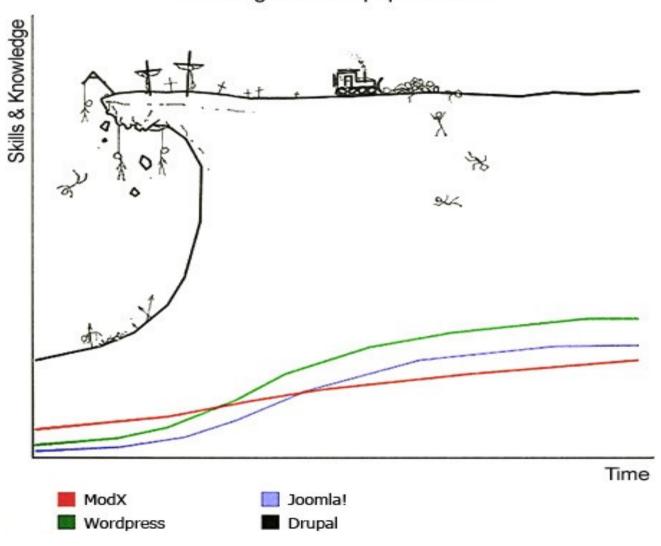




Ścieżka rozwoju Drupalowca (1)

(na moim przykładzie)

Learning curve for popular CMS



Ścieżka rozwoju Drupalowca (2)

- Proste strony, najczęściej małe strony firmowe z aktualnościami, stronami statycznymi.
- Kilka prostych rodzajów zawartości.
- 1 redaktor treści,
- 1 osoba rozwijająca serwis.

Ścieżka rozwoju Drupalowca (3)

- Bardziej złożony projekt.
- Oczekiwany czas realizacji uniemożliwia wykonanie projektu przez 1 osobę.
- 2-3 osoby pracują nad jednym projektem.

- Jak radzić sobie w pracy w zespole nad nowym projektem?
- Jak radzić sobie w pracy w zespole nad już działającym projektem?

Ścieżka rozwoju Drupalowca (4)

- Pierwsze próby rozwiązania problemu wspólnej pracy nad projektem w Drupalu
 - Praca nad wspólnymi plikami i jedną bazą danych na zdalnym serwerze, edycja plików przez FTP
 - Każdy ma osobne pliki (repozytorium) ale współdzielimy ze sobą bazę danych (wymieniamy plik ze zrzutem bazy danych), w której trzymamy ustawienia (strukturę serwisu)

Ścieżka rozwoju Drupalowca (5)

- Kilkadziesiąt projektów rozwijanych przez kilku/kilkunastu developerów w firmie.
 - Jak tworzyć projekty aby każda osoba z zespołu mogła szybko wdrożyć się w nowy projekt?
 Standaryzacja projektów.
 - Jak sprawnie wdrażać zmiany na wersję produkcyjną?

Złożoność projektów w Droptica

Liczba tabel w bazie danych	601	1331	229	349	371
Rozmiar bazy danych (MB)	477	1421	-	623	2047
Ilość rodzajów zawartości	41	40	10	22	24
llość pól	206	349	71	88	79
Ilość widoków	70	69	41	102	51
llość włączonych modułów (tabela system)	204	202	109	231	204
llość dedykowanych modułów napisanych na potrzeby aplikacji	44	34	33	39	46

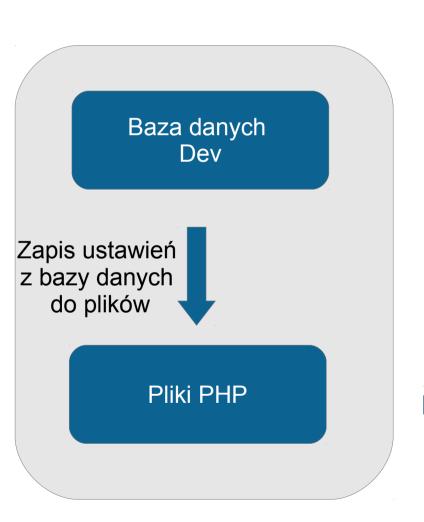
Co to jest Code Driven Development?

- Zapisywanie ustawień Drupala w plikach
- Wprowadzanie zmian w ustawieniach Drupala za pomocą kodu PHP

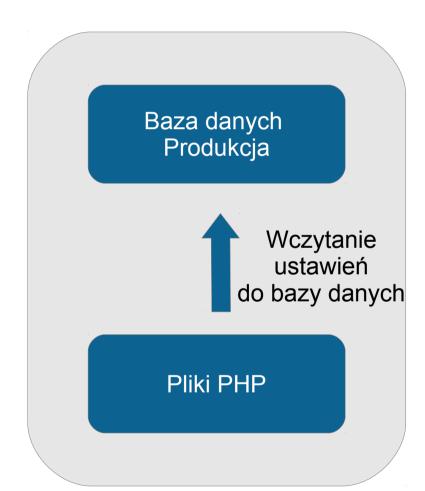
Kiedy nie warto stosować CDD?

- Małe serwisy internetowe, które są tworzone przez jedną osobę i nie są rozwijane po wdrożeniu na serwer produkcyjny
- W pierwszej fazie budowy serwisu internetowego, kiedy pracuje nad nim tylko 1 osoba
- Przy modyfikacji serwisu internetowego, który już działa na produkcji ale w czasie wykonywania modyfikacji (lokalnie, na kopii) mamy pewność, że nie zmieni się baza danych na produkcji.

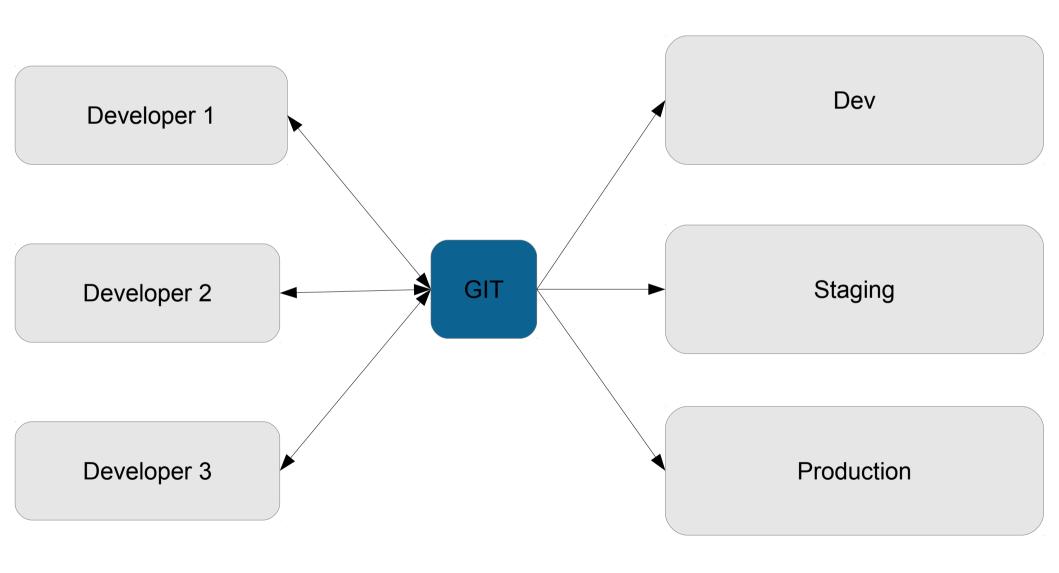
Jak stosować CDD?



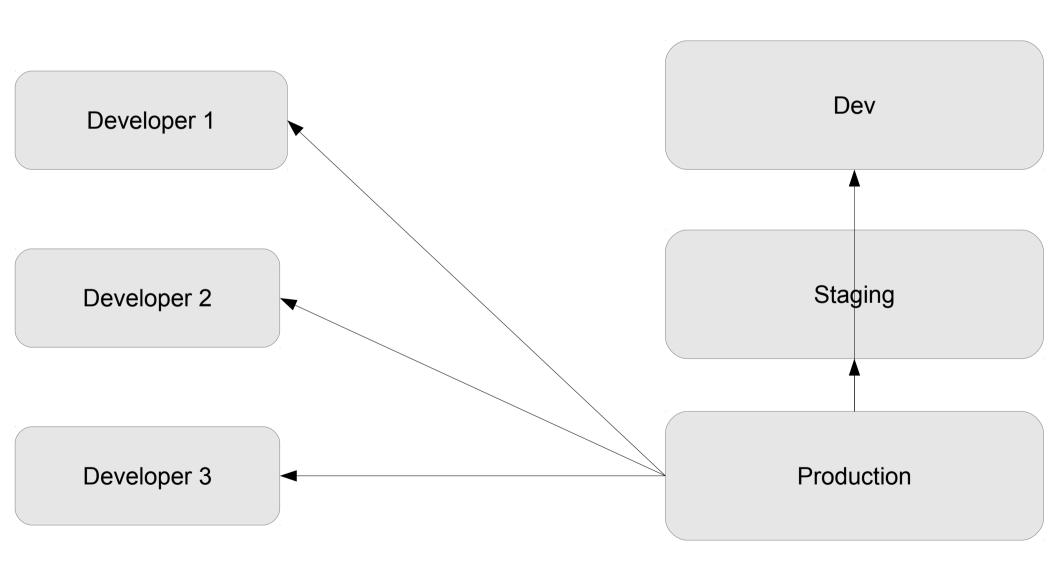
Przeniesienie plików z wersji dev na produkcję



Przepływ plików PHP

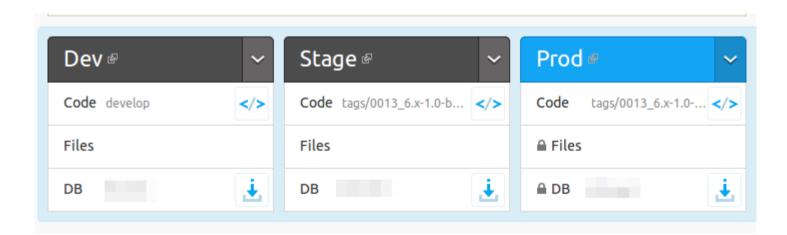


Przepływ bazy danych i plików drupalowych (sites/default/files)

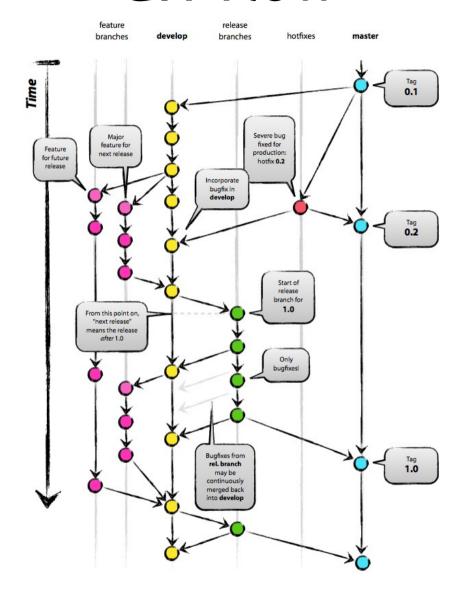


Narzędzia wspomagające CDD

- Własna konfiguracja:
 - Repozytorium GIT
 - Skrypt budujący (bash + drush)
 - Jenkins CI
 - Aegir
- Acquia Dev Cloud
- Pantheon

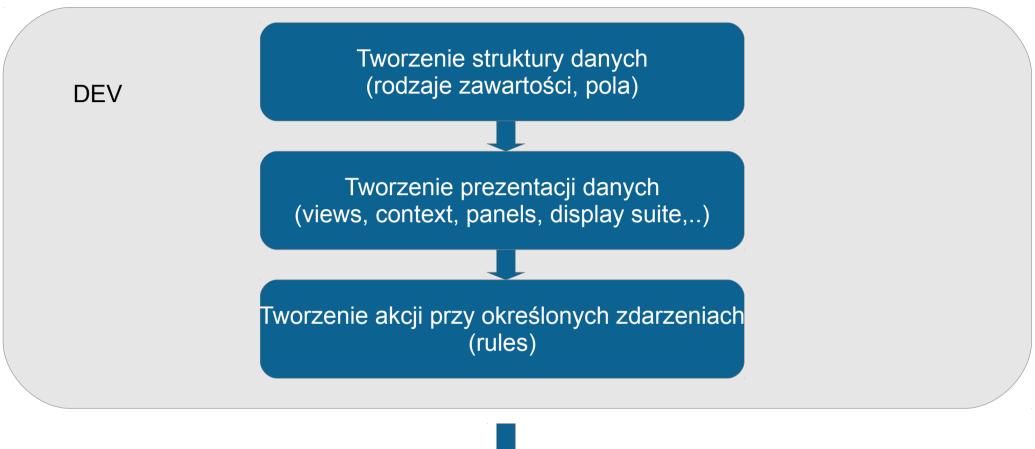


GIT flow



- http://www.droptica.pl/video/git-flow-droptica-drupal-hangout
- https://github.com/nvie/gitflow

Eksport ustawień (1)

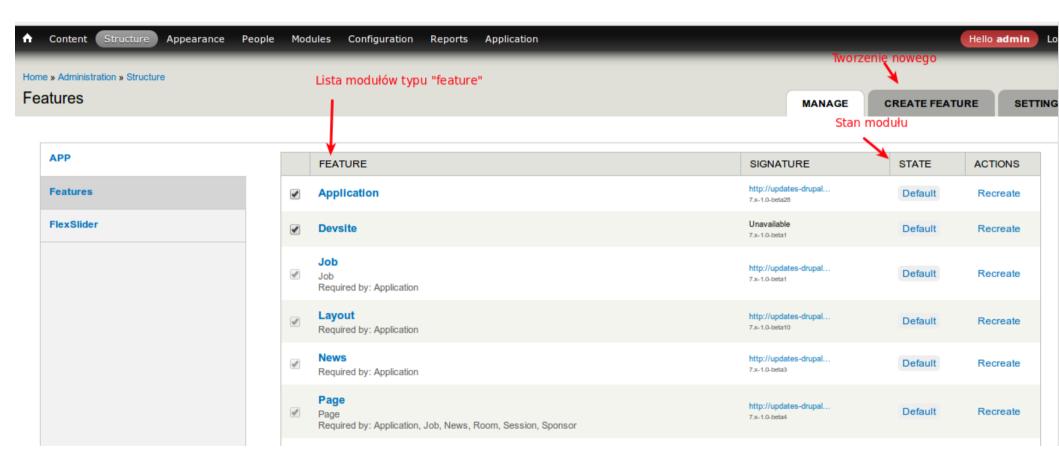


W jaki sposób przenieść zmiany na serwer produkcyjny?

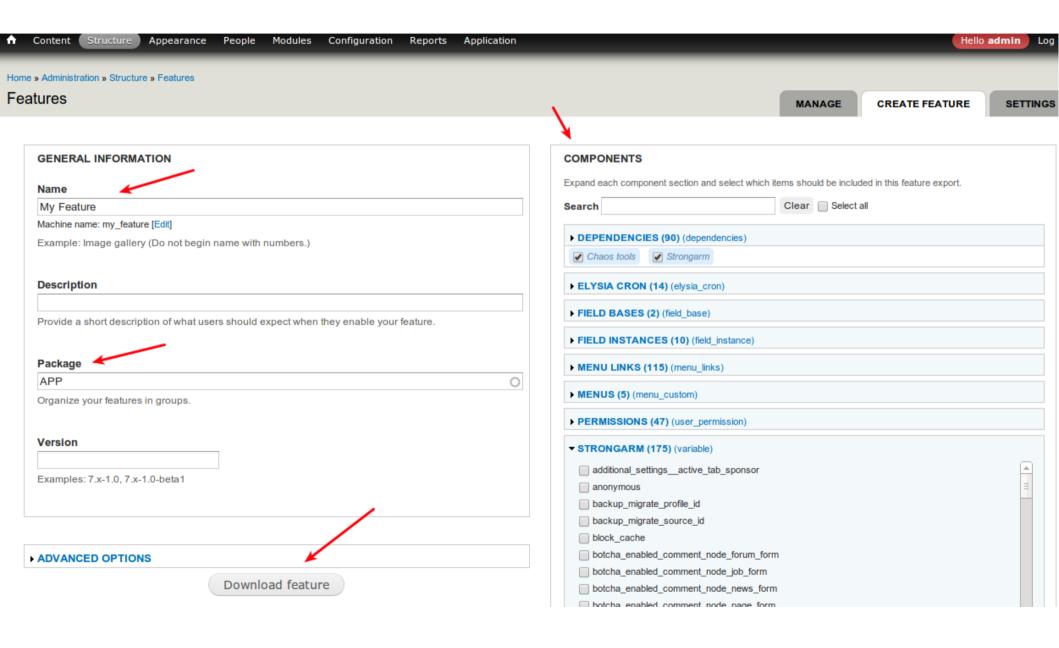
Eksport ustawień (2)

- Moduł Features https://drupal.org/project/features (w Drupal 8 moduł Configuration Manager https://drupal.org/documentation/administer/config)
- Kody strony drupalcampwroclaw.pl https://github.com/DrupalCampWroclaw/website
- Strona testowa budowana przez Jenkinsa http://www.websitedev.dev.drupalcampwroclaw.pl/
- Jenkins http://dev.drupalcampwroclaw.pl:8080/

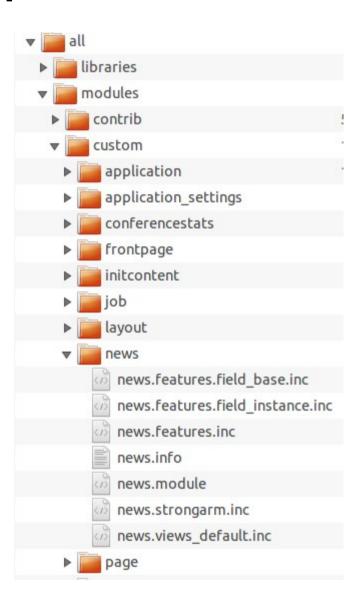
Eksport ustawień (3)



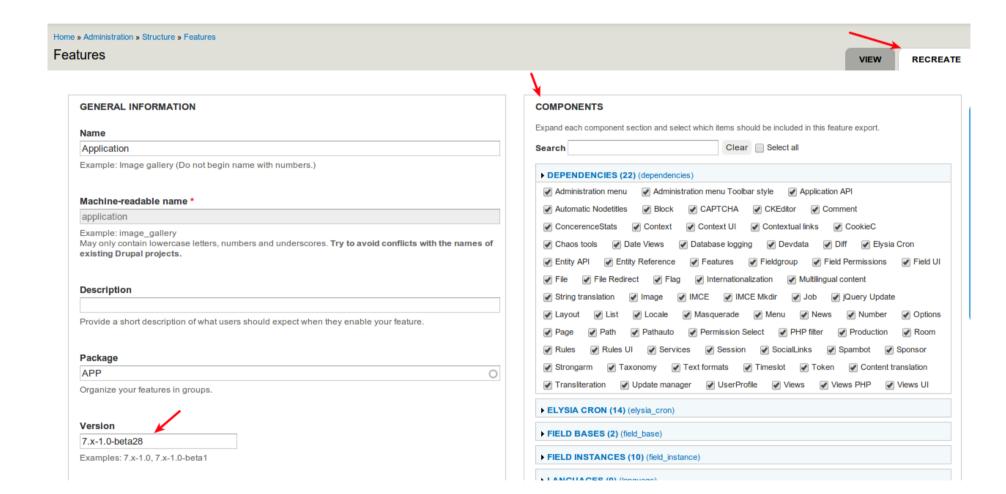
Eksport ustawień (4)



Eksport ustawień (5)



Eksport ustawień (6)



Eksport ustawień (7)

```
news.module **

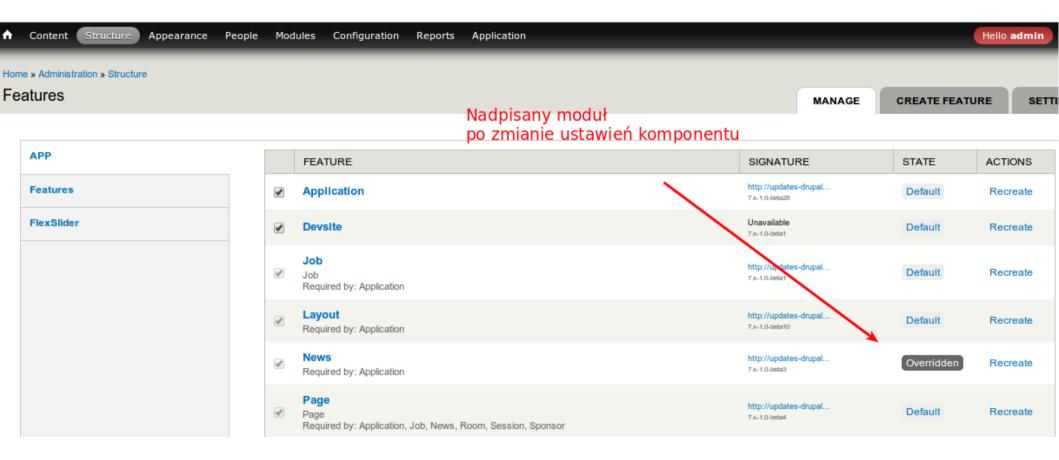
</php

/**
  * @file
  * Code for the News feature.
  */

include_once 'news.features.inc';</pre>
```

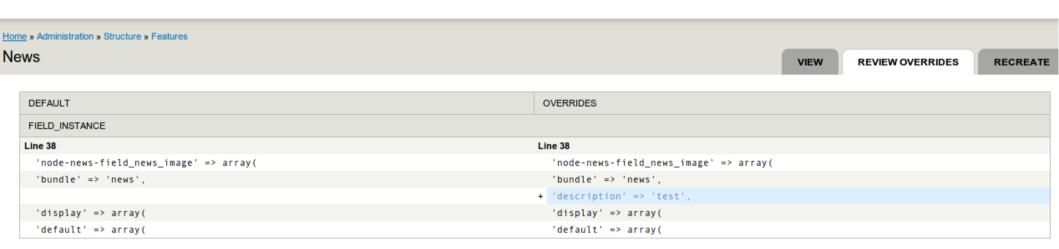
- W modułach wyeksportowanych przez Features możemy dopisywać własny kod
- Kod nie zostanie usunięty przy operacji "Recreate"

Eksport ustawień (8)



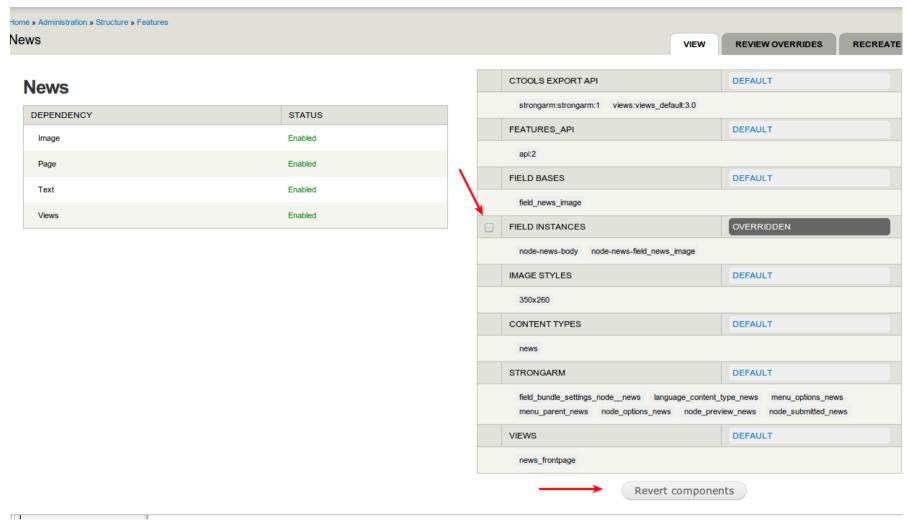
Status "Overriden" informuje nas o różnicach pomiędzy ustawieniami w bazie danych i w plikach

Eksport ustawień (9)



Po zainstalowaniu modułu Diff (https://drupal.org/project/diff) możemy zobaczyć zmiany

Eksport ustawień (10)

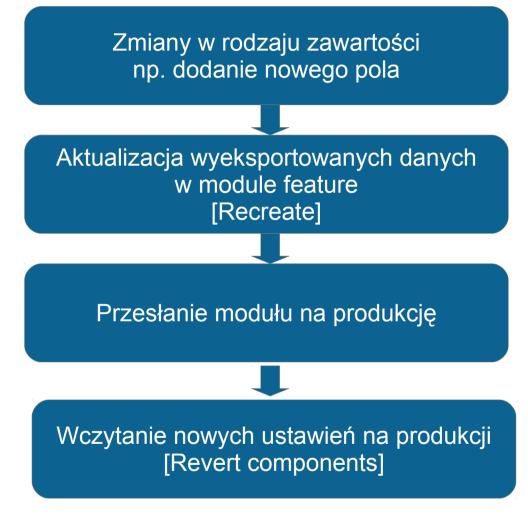


- Wczytanie zmian z plików do Drupala wykonujemy za pomocą "Revert components"
- Zapisanie nowych zmian do modułu wykonujemy za pomocą "Recreate"

Features – kolejność operacji (1)



Features – kolejność operacji (2)



Jak dzielić komponenty w Features (1)

- Można wszystkie komponenty (rodzaje zawartości, widoki, zmienne, konteksty, itd.) wyeksportować do jednego dużego modułu
- Łatwiej i szybciej utworzyć taki moduł jednak **odradzam** takie rozwiązanie m.in.. z następujących powodów:
 - Konflikty w repozytorium plików jeśli nad projektem pracuje zespół programistów
 - Brak możliwości ponownego użycia w innych projektach

Jak dzielić komponenty w Features (2)

- Utworzenie głównego modułu dla projektu o nazwie Application, Project, Master lub innej
- Komponenty
 - Zależne moduły (dependencies) uniemożliwiamy ręczne przypadkowe wyłączenie jednego z zależnych modułów
 - Zmienne czyli ustawienia modułów specyficzne dla naszego projektu (konieczny moduł Strongarm)
 - Role i Uprawnienia specyficzne dla naszego projektu
 - Ustawienia językowe
 - Menu (ale nie odnośniki menu)

Jak dzielić komponenty w Features (3)

- Moduł UserProfile
- Komponenty
 - Pola przypisane do profilu użytkownika
 - Konteksty, panele, itp. związane z wyświetlaniem profilu użytkownika lub stronami rejestracji i logowania
 - Widoki wyświetlane na profilu użytkownika lub na stronach rejestracji i logowania

Jak dzielić komponenty w Features (4)

- Moduł Layout
- Komponenty
 - Bloki (boxes, beans) wyświetlane globalnie w serwisie (np. w nagłówku lub stopce)
 - Kontekst aktywny w całym serwisie (sitewide context)
 - Style obrazków
 - Inne, niepasujące do pozostałych typów features (należy uważać, żeby w tym module nie zrobił się za duży śmietnik)
 - Widoki listujące jednocześnie wiele rodzajów zawartości

Jak dzielić komponenty w Features (5)

- Moduł dla danego rodzaju zawartości
- Komponenty
 - Rodzaj zawartości
 - Pola
 - Zmienne związane z rodzajem zawartości (często moduły tworzą zmienne dla każdego rodzaju zawartości)
 - Widoki listujące dany rodzaj zawartości
 - Konteksty, panele, bloki,

Problemy z Features

- **Konflikty** gdy do dwóch features zostanie wyeksportowany ten sam komponent.
 - Tworzymy jednocześnie tylko jeden feature, po każdym utworzeniu odświeżamy stronę z listą features
 - Można edytować plik i ręcznie usunąć z jednego modułu powtarzający się komponent (z pliku .info i odpowiedniego pliku .inc)
- Menu links często pomimo odtwarzania (recreate) moduły z takim komponentem cały czas ma status nadpisany (overriden).
- Nie wszystkie moduły pozwalają na eksport swoich ustawień.

Profil instalacyjny

- Tworzymy katalog [nazwaprofilu] w /profiles
- Tworzymy pliki .info, .install i .profile w /profiles/ [nazwaprofilu]
- W pliku .info dodajemy zależność do głównego modułu
 - dependencies[] = application

```
name = DrupalCamp Wroclaw
description = DrupalCamp Wroclaw installation profile.

core = 7.x
dependencies[] = application

version = "7.x-1.0-beta1"
```

hook_install i hook_update_N

- hook_install tu umieszczamy kody jeśli tworzymy profil instalacyjny, np. application_install w pliku application.install
- hook_update_N tu umieszczamy kody jeśli aktualizujemy aplikację, gdzie N jest kolejnym numerem
 - Drupal pamięta, który numer aktualizacji był już wykonany i nie będzie go wykonywał więcej niż jeden raz
 - Zaleca się numer aktualizacji powiązać z numerem wersji modułu, np.:
 - Wersja modułu 7.x-1.0-beta28
 - application_update_7028()

Testowanie kodów w hook_update_N

 Użyj modułu Devel i strony /devel/php aby przetestować fragmenty kodu wstawiane w hook_update_N lub hook install

> Execute PHP Code PHP code to execute \$node = new stdClass: \$node->type = 'page'; node object prepare(\$node); \$node->title = 'Drupal Commerce': \$node->language = 'en'; \$node->uid = 1: \$node->body[LANGUAGE_NONE][0]['value'] = 'In Droptica we repeatedly worked on e-commerce projects. We have created smaller eCommerce shops as well as whole commercial platforms based on Drupal.
> We are pleased to announce you that our experience has been recognized and we became a CommerceGuys partner, implementing Drupal Commerce in Poland.
> Through our partnership, we can offer an even wider range of services and the quality of our solutions is supported by experience of Drupal Commerce creators.Learn more about Drupal Commerce'; \$node->body[LANGUAGE NONE]['summary'] = NULL; \$node->body[LANGUAGE NONE][0]['format'] = 'full html'; node submit(\$node); node save(\$node); \$node->tnid = \$tnid = \$node->nid: node save(\$node);

Enter some code. Do not use <?php ?> tags.

Execute

Najczęściej wykonywane operacje w hook_update_N lub hook_install

- Dodawanie lub edycja treści
- Dodawanie lub edycja termów taxonomy
- Dodawanie lub edycja użytkowników
- Dodawanie lub edycja menu i odnośników menu
- Zapisywanie zmiennych
- Nowe formaty daty
- Operacje na tabelach w bazie danych
- Włączanie i wyłączanie modułów
- Przywracanie Features
- Dodawanie tłumaczeń z plików .po
- Dodawanie aliasów URL

Operacje na treści (1)

Włączenie komentarzy do istniejących wpisów

```
function application_update_7023() {
    $nodes = node_load_multiple(array(), array('type' => 'session'));
    foreach ($nodes as $node) {
        $node->comment = COMMENT_NODE_OPEN;
        node_save($node);
    }
}
```

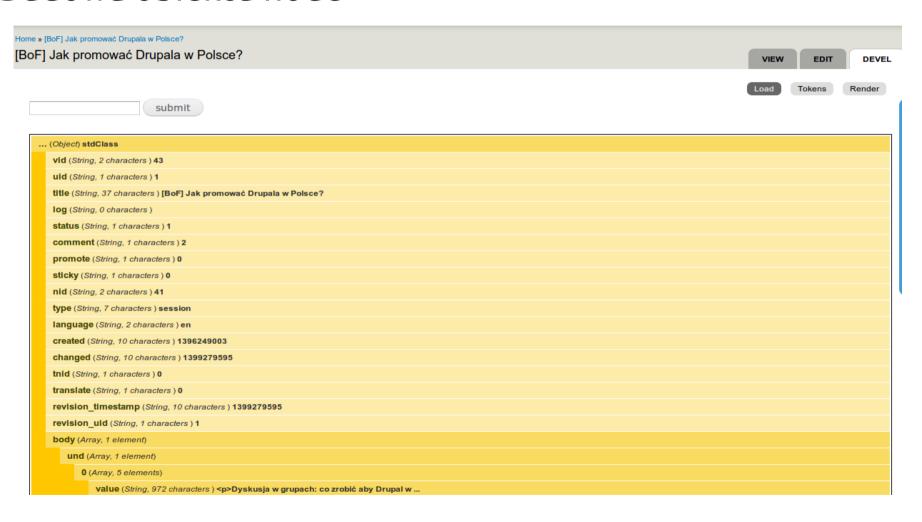
Operacje na treści (2)

• Dodanie nowej treści

```
$node = new stdClass;
$node->type = 'page';
node_object_prepare($node);
$node->title = 'Drupal';
$node->language = 'en';
$node->uid = 1;
$node->body[LANGUAGE_NONE][0]['value'] = 'Lorem ipsum';
$node->body[LANGUAGE_NONE]['summary'] = NULL;
$node->body[LANGUAGE_NONE][0]['format'] = 'full_html';
node_submit($node);
node_save($node);
```

Operacje na treści (3)

Budowa obiektu node



Operacje na treści (4)

Aktualizacja treści

```
$node = node_load(18);
$node->body[LANGUAGE_NONE][0]['value'] = 'Nowy tekst'
node_save($node);
```

Operacje na treści (5)

Dodanie treści z polem ze zdjęciem

```
$node = new stdClass;
$node->type = 'page';
node_object_prepare($node);
$node->body[LANGUAGE_NONE][0]['value'] = 'Lorem ipsum';
$fname = '1.jpg'
$file_temp = file_get_contents($path . $fname);
$file_temp = file_save_data($file_temp, 'public://'.$fname, FILE_EXISTS_RENAME)
$node->field_image[LANGUAGE_NONE][0] = (array)$file_temp;
node_submit($node);
```

Operacje na taxonomy (1)

Dodawanie nowego terma

```
$term = new stdClass();
$term->name = 'Red';
$term->parent = 0;
$term->vid = 2; //Vocabulary ID
$term->field_example[LANGUAGE_NONE][0]['value'] = 'test';
taxonomy_term_save($term);

dpm($term);
```

Operacje na taxonomy (2)

Zmiana terma

```
$term = taxonomy_term_load(122);
$term->name = 'Blue';
taxonomy_term_save($term);
```

Operacje na użytkownikach (1)

Dodwanie nowego użytkownika

```
$new_user = array(
    'name' => 'user1@droptica.com',
    'pass' => 'password',
    'mail' => 'user1@droptica.com',
    'init' => 'user1@droptica.com',
    'status' => 1,
   );
user_save(NULL, $new_user);
```

Operacje na użytkownikach (2)

Zmiana danych użytkownika

```
$user = user_load(1);
$user->name = 'root';
user_save($user);
```

Operacje na menu (1)

Dodawanie nowego menu

```
$menu = array(
'menu_name' => 'header-top-menu', // Drupal menu machine name
'title' => 'Header top menu', // Drupal menu display name
'description' => 'Header top menu', // Optional menu description
);
menu_save($menu);
```

Operacje na menu (2)

Dodawanie odnośnika do menu

```
$item = array(
    'link_path' => 'node/' . $node->nid,
    'link_title' => $node->title,
    'menu_name' => 'main-menu',
    'weight' => 10,
    'plid' => $plid,
    'module' => 'menu',
);
menu_link_save($item);
```

Operacje zmiennych (1)

Zapisywanie zmiennych

```
variable_set('user_picture_style', '130x130');
variable_set('theme_default', 'dtheme');
variable_set('date_default_timezone', 'Europe/Berlin');
variable_set('site_frontpage', 'main');
```

Operacje formatach daty (1)

Zapisywanie nowych formatów daty

```
db_query("INSERT INTO date_formats(format, type, locked)
   VALUES ('Y-m-d', 'custom', 0); ");
db_query("INSERT INTO date_formats(format, type, locked)
   VALUES ('H:i', 'custom', 0); ");
db_query("INSERT INTO date_format_type(type, title, locked)
   VALUES ('date_ymd', 'date_ymd', 0); ");
db_query("INSERT INTO date_format_type(type, title, locked)
   VALUES ('date_hi', 'date_hi', 0); ");
variable_set('date_format_date_hi', 'H:i');
variable_set('date_format_date_ymd', 'Y-m-d');
```

Operacje na bazie danych (1)

Wyłączenie wszystkich bloków

```
$query = "UPDATE {block} SET region = '-1';";
db_query($query);
```

Operacje na bazie danych (2)

Ustawienie języka dla wszystkich komentarzy

```
// Set comments language to UND.
db_update('comment')
  ->fields(array('language' => 'und'))
  ->execute();
```

Operacje na bazie danych (3)

Dodawanie ustawień dla modułu spamicide

```
db_insert('spamicide')
  ->fields(array(
    'form_id' => $spamicide_form_id,
    'form_field' => 'specialfield_' . rand(10000, 100000),
    'enabled' => 1,
    ))
  ->execute();
```

Operacje na bazie danych (3)

 Dodawanie lub aktualizowanie rekordu do własnej tabeli w bazie danych

```
$row = new stdClass();
$row->order_id = $order_id;
$row->uid = $order->uid;
$row->coupon_updated = REQUEST_TIME;
$row->tid = $term_tid;
$row->coupon_code = $form_coupon_code;
$row->coupon_uses = 0;
drupal_write_record('commerce_app_coupon_usage', $row);
drupal_write_record('commerce_app_coupon_usage', $row, array('order_id'))
```

Operacje na modułach (1)

Włączenie modułu

```
// Enable modules.
$module_list = array(
    'comment',
);
module_enable($module_list);
module_list(TRUE, FALSE);
// Flush caches.
drupal_flush_all_caches();
```

Operacje na modułach (2)

Wyłączenie modułu

```
// Disable modules.
$module_list = array(
        'overlay',
);
module_disable($module_list);
module_list(TRUE, FALSE);
// Flush caches.
drupal_flush_all_caches();
```

Operacje na Features (1)

Przywracanie features

```
function application api features revert($modules) {
 module load include('inc', 'features', 'features.export');
  features include();
  foreach ($modules as $module) {
    if (($feature = feature load($module, TRUE)) && module exists($module)) {
      $components = array();
      // Forcefully revert all components of a feature.
      foreach (array keys($feature->info['features']) as $component) {
        if (features hook($component, 'features revert')) {
          $components[] = $component;
    foreach ($components as $component) {
      features revert(array($module => array($component)));
application api features revert(array('application', 'news'));
```

Tłumaczenia

• Ładowanie wszystkich tłumaczeń z plików .po z sites/all

```
include_once './includes/locale.inc';
$lang_code = 'pl';
// Load translations.
$files = file_scan_directory('sites/all', '/' . $lang_code . '.po/');
foreach ($files as $file) {
   $file->filepath = $file->filename;
   _locale_import_po($file, $lang_code, LOCALE_IMPORT_KEEP, 'default');
}
```

Alias URL

• Dodanie aliasu URL

```
// Url aliases.
$path = array(
  'source' => 'user/register',
  'alias' => 'rejestracja',
  'language' => 'pl'
);
path_save($path);
```

Problemy w hook_update_N lub hook_install

- Chcemy wykonać funkcję z modułu, który nie jest jeszcze włączony
- Chcemy operować na polach, które nie zostały jeszcze załadowane do Drupala z nowych features

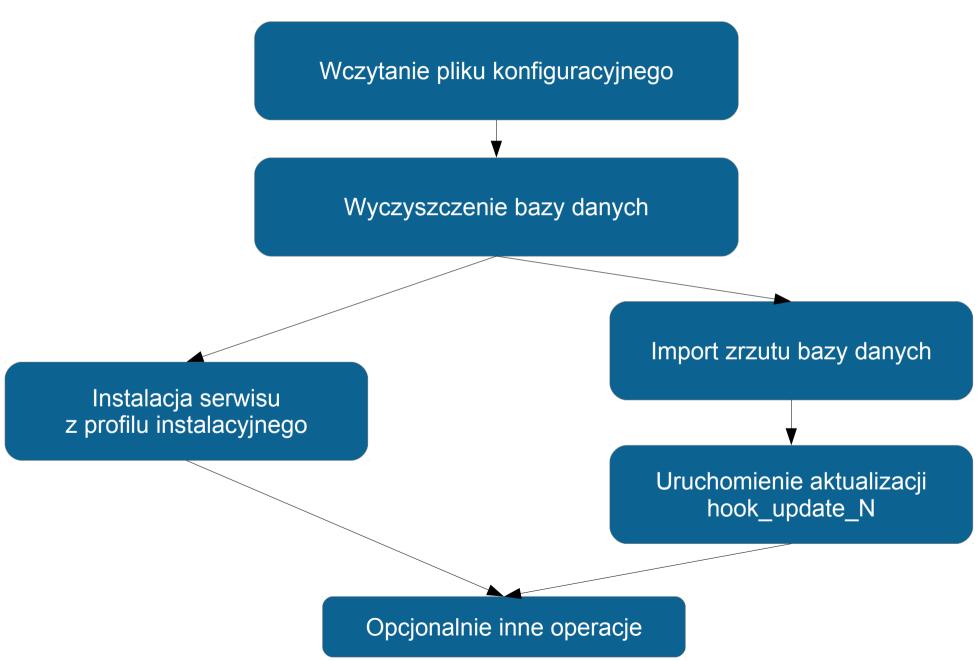
Układ katalogów modułów

- sites/all/modules
 - contrib moduły z drupal.org
 - custom moduły dedykowane dla konkretnego projektu
 - universal moduły własne przenośne między projektami
 - dev moduły potrzebne tylko na czas prac programistycznych

Układ katalogów aplikacji

- app Drupal
- conf pliki konfiguracyjne
- scripts skrypty instalacyjne
- databases zrzuty baz danych (zalecamy dodać do .gitignore)
- files spakowane pliki z sites/default/files (zalecamy dodać do .gitignore)
- patches zmiany w rdzeniu drupala lub w modułach z drupal.org
- docs pliki z dokumentacją

Skrypt build.sh



Materiały w sieci

- http://www.droptica.pl/video/automatyzacja-tworzenia-stron-w-drupalu-na-przykladzie-strony-wwwdrupalcampwroclawpl
- http://2013.drupalcampwroclaw.pl/sesje/automatyzacja-w-tworzeniu-aplikacji-opartych-o-drupala-drush-jenkins-ci-phpunit/
- http://drupalcity.de/session/streamline-your-development-workflow-3-tier-environment
- http://dropbucket.org/
- Google: how to ... programmatically in drupal

Pytania?

Dziękuję za uwagę

