Jak usprawnić tworzenie i zarządzanie stroną na drupalu

Maciej Łukiański



Dlaczego ta prezentacja

Najczęściej



A można bardziej wydajnie... za darmo





O czym będzie

- Code driven development
 - Wersjonowanie kodu
 - Features
 - hook_update_N
 - workflow





- 1. git clone
- 2. git init
- 3. git status
- 4. git add
- 5. git commit
- 6. git branch
- 7. git checkout
- 8. git merge
- 9. git push
- 10. git pull
- 11. git diff





Git krok 1

Zdalne repo

- Github
- Bitbucket
- Projectlocker
- wlasny serwer

Serwer ze stroną

Lokalna kopia

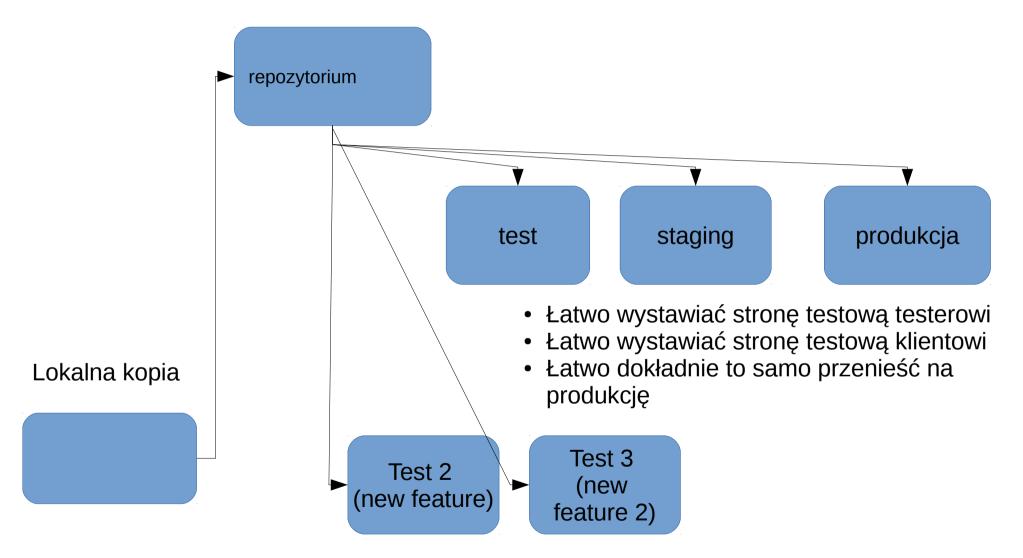
- Wiesz że masz to samo co na produkcji
- Wiesz co zrobiłeś
- Szybkie wycofywanie się z tego co zrobiłeś
- Łatwe znajdowanie wprowadzonych błędów (git bisect)
- Wiele branchy wątków i łatwość ich łączenia

- wiesz dokładnie jaki kod tu jest
- · Wiesz jeśli klient coś namieszał
- Wiesz co zmienione jak ktoś się włamał
- Możesz łatwo wgrać zmiany (git pull)
- Możesz łatwo wycofać się do poprzedniego stanu (git checkout)





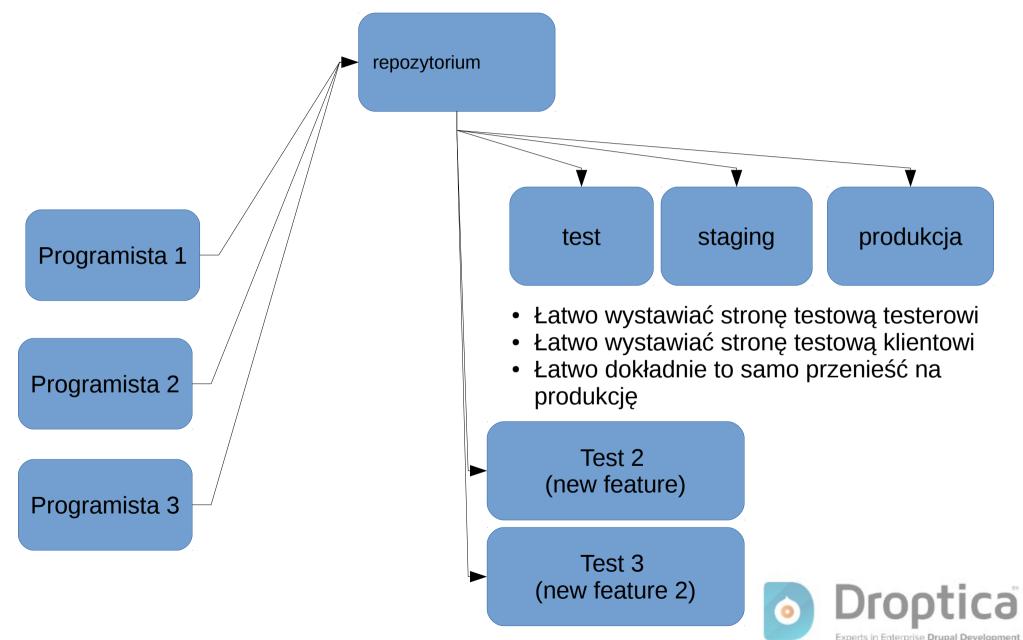
Git krok 2







Git krok 3



CODE DRIVEN DEVELOPMENT

- 1) Features + Strongarm
 - 2) hook_update_N()



Cele CDD

- 1) Odseparowanie konfiguracji od treści
- 2) Możliwość przenoszenia konfiguracji i zmian
- 3) Większa widoczność zmian
- 4) Możliwość równoległej pracy wielu osób



FEATURES



Konfiguracja w drupalu

system

	name	type	owner	status	bootstrap	schema_version
	block	module		1	0	7009
	book	module		1	0	6000
dule	contact	module		1	0	7003
	field	module		1	0	7003
	field_sql_storage	module		1	0	7002
	list	module		1	0	7002
er	number	module		1	0	0
าร	options	module		1	0	0
	text	module		1	0	7000
	freshmail	module		1	0	0
lule	field_ui	module		1	0	0
	file	module		1	0	0
	filter	module		1	0	7010

variable

uj 🥥 Usuń admin_theme	s:5:"seven";
uj 🥥 Usuń anonymous	s:6:"Anonim";
uj 🔵 Usuń block_cache	i:1;
uj 🥥 Usuń book_allowed_types	a:1:{i:0;s:4:"book";}
uj 🥥 Usuń book_block_mode	s:9:"all pages";
uj 😊 Usuń book_child_type	s:4:"book";
uj 🥥 Usuń cache	i:1;
uj 🥥 Usuń cache_lifetime	s:5:"86400";
uj 😊 Usuń clean_url	s:1:"1";
uj 🥥 Usuń clear	s:33:"Usuń dane z pamięci podręcznej";
uj 😊 Usuń comment_anonymous_book	i:0;
uj 🤤 Usuń comment_anonymous_page	i:0;
uj 😊 Usuń comment_anonymous_story	i:0;
uj 🥥 Usuń comment_book	s:1:"1";
uj 😊 Usuń comment_controls_book	s:1:"3";
uj 🥥 Usuń comment_controls_page	s:1:"3";
uj 😊 Usuń comment_controls_story	s:1:"3";
uj 🥥 Usuń comment_default_mode_book	i:1;
uj 😊 Usuń comment_default_mode_page	i:1;
uj 😊 Usuń comment_default_mode_story	i:1;
uj 😊 Usuń comment_default_order_book	s:1:"1";
uj 🥥 Usuń comment_default_order_page	s:1:"1";
1 A 11 C 11 C 11 C 1	

variable_set()
variable_get()



Konfiguracja w drupalu

block table

bid Primary Key. Unique block ID.	module The module from which the block originates; for example, 'user' for the Who's Online block, and 'block' for any custom blocks.	delta Unique ID for block within a module.	theme The theme under which the block settings apply.	status ▼ Block enabled status. (1 = enabled, 0 = disabled)	weight Block weight within region.	region Theme region which the bloc
1	system	main	bartik	1	0	content
34	system	main	magazeenlite	1	0	content
42	block	1	magazeenlite	1	0	-1
44	block	2	magazeenlite	1	0	sidebar_se
56	block	2	zenblog	1	0	sidebar_se
70	system	main	zenblog	1	0	content
2	user	login	bartik	0	-7	-1
3	system	navigation	bartik	0	-6	-1
4	system	management	bartik	0	-8	-1
5	system	help	bartik	0	0	-1
6	locale	language	bartik	0	1	-1
7	node	syndicate	bartik	0	2	-1
8	node	recent	bartik	0	0	-1
9	system	powered-by	bartik	0	4	-1

node table

type The machine- readable name of this type.	name The human- readable name of this type.	base The base string used to construct callbacks corresponding to this node type.	module The module defining this node type.	description A brief description of this type.	help Help informs shown user w creatir of this
bannerslider	BannerSlider	node_content	bannerslider		
blogpost	Blog Post	node_content	blogpost		
landingpage	Landingpage	node_content	landingpage		
offer	Oferta	node_content	offer	Elements in offer section.	
offerlinks	OfferLinks	node_content	offerlinks	Offer links on front page	
page	Strona	node_content	page		
profil	Profil	node_content	blogpost		
service	Service	node_content	service	service	
webform	Webform	node_content	node	Create a new form or questionnaire accessible to u	



Co się eksportuje?

CKEditor profiles (3) (ckeditor_profile)	File entity (29) (file_display)			
► Commerce Custom Offline Payments (2) (commerce_custom_offline_payment)	► Formaty tekstu (4) (filter)			
► Commerce customer profile types (2) (commerce_customer)	► Języki (2) (language)			
► Commerce flat rate services (2) (commerce_flat_rate_services)	• Menu (17) (menu_custom)			
► Dependencies (197) (dependencies)	Metatag (17) (metatag)			
► Domain aliases (7) (domain_alias)	Odnośniki menu (260) (menu_links)			
► Domain menu blocks (1) (domain_menu_block)	→ Rodzaje zawartości (4) (node)			
► Domain themes (7) (domain_theme)	Search server (1) (search_api_server)			
Domeny (7) (domain)	Strongarm (379) (variable)			
Facet API (2) (facetapi)	Style obrazków (1) (image)			
Field Bases (32) (field_base)	► Uprawnienia (5) (user_permission)			
Field Instances (71) (field_instance)	► Views (29) (views_view)			

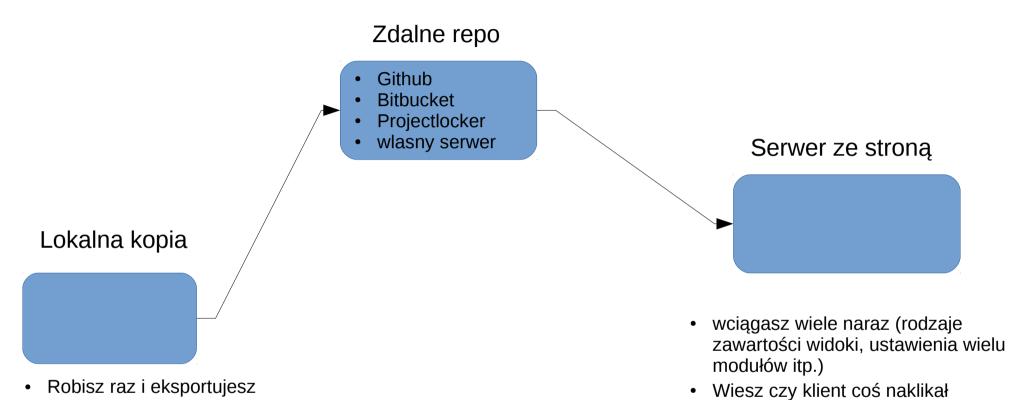


Jak do wygląda w praktyce

- Test 2 tworzymy rodzaj zawartości i do features
- Test 3 import features



Features workflow

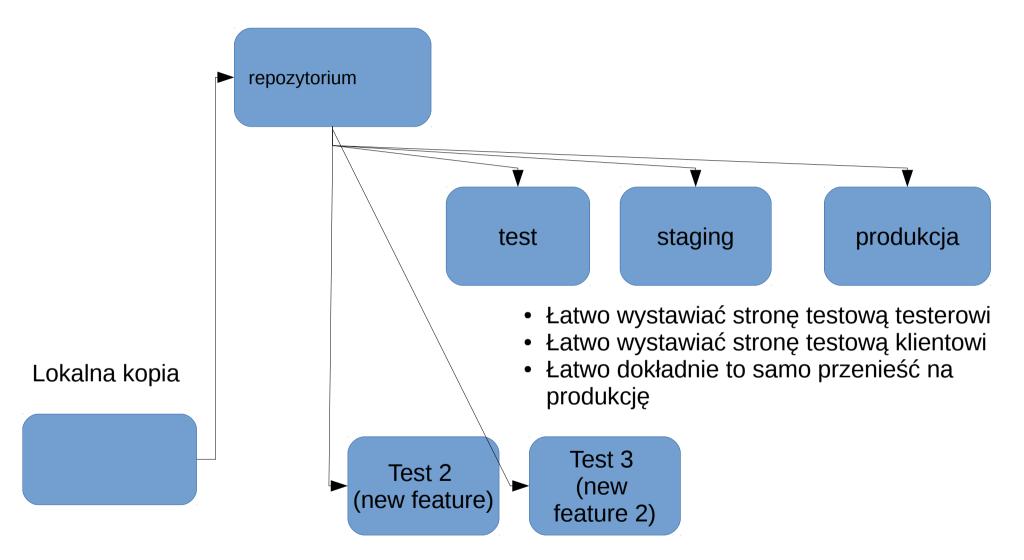




Możesz wycofać naklikane zmiany



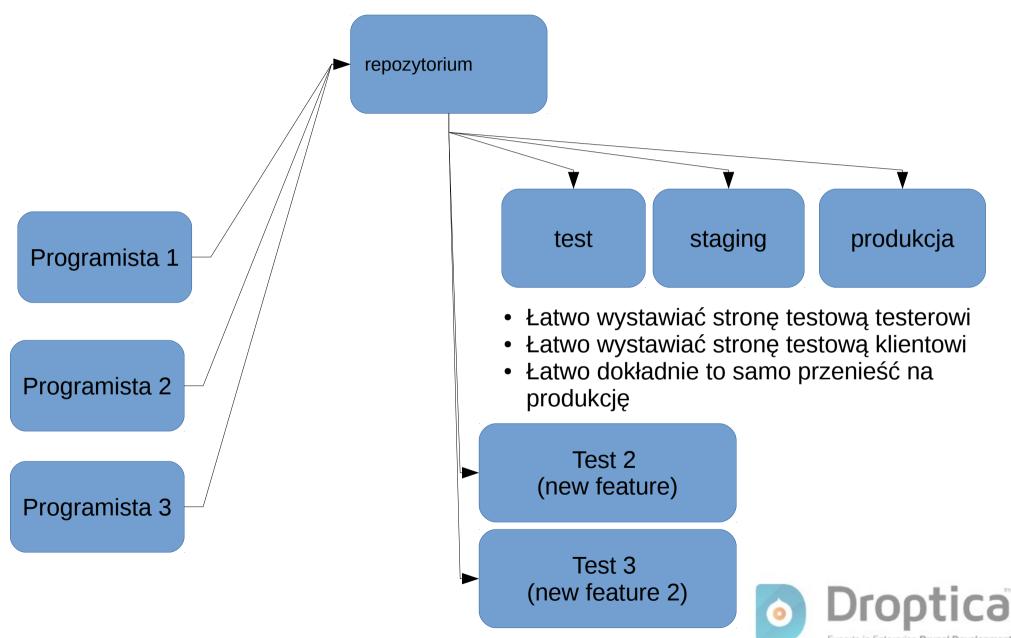
Features workflow







Features workflow



hook_update_N hook_install



```
▶ ☐ misc
▼ □ modules
  aggregator
  ▶ □ block
  ▶ □ blog
  ▶ □ book
  ▶ □ color
  comment
  ▼ □ contact
       m contact.admin.inc
       III contact.info
       e contact.install
       m contact.module
       📠 contact.pages.inc
       ➡ contact.test
  Contextual
  dashboard
  dblog
  ▶ ☐ field
  ▶ ☐ field ui
  ▶ ☐ file
  ▶ ☐ filter
  ▶ ☐ forum
  ▶ □ help
  image
  ▶ ☐ locale
  ▶ menu
  node
  openid
  overlay
  pantheon
  path
  ▶ □ php
  ▶ □ poll
  ▶ □ profile
  ▶ ☐ rdf
  search
  ▶ ☐ shortcut
  simpletest
  statistics
  syslog
  system
  taxonomy
  toolbar
```

```
function contact_update_7000() {
function contact_update_7001() {
    ->fields(array('permission' => 'administer contact forms'))
function contact_update_7002() {
->key(array(
function contact_update_7003() {
```



system table

	name	type	owner	status ▼	bootstrap	schema_version
	block	module		1	0	7009
	book	module		1	0	6000
dule	contact	module		1	0	7003
	field	module		1	0	7003
	field_sql_storage	module		1	0	7002
	list	module		1	0	7002
er	number	module		1	0	0
าร	options	module		1	0	0
	text	module		1	0	7000
	freshmail	module		1	0	0
lule	field_ui	module		1	0	0
	file	module		1	0	0
	filter	module		1	0	7010



Co można w hook_update_N? Wszystko:

- Zmienić każdy wpis w bazie danych:
 - Włączyć wyłączyć moduł, feature
 - Revertować features
 - Zmieniać ustawienia modułów i skórek
 - Zmieniać skórki
 - Wywoływać operacje batch
 - Tworzyć i kasować nody, taxonomie i każde inne encje
 - Wszystko...



Jak wiedzieć jaki kod wywołać żeby coś osiągnąć?

- Wszystko co wyklikujesz dzieje się w kodzie, zajrzyj
- Menu router > callback > i dalej
- Np. jak dodać nowy alias do ścieżki:
 - Szukamy url: admin/config/search/path/add
 - Moduł path
 - Callback: path_admin_edit()
 - path_admin_form() → path_admin_form_submit()
 - path_save(&\$path) funkcja której można użyć



WORKFLOW



Jak zarządzać workflow?

Ustawienia globalne i zmiany

application

hook_update()
Historia zmian w witrynie

- 1. włączamy, wyłączamy,
- 2. rewertujemy
- 3. nowe treści
- 4. nowe menu / taxonomie

Struktura i funkcjonalność

Feature 1

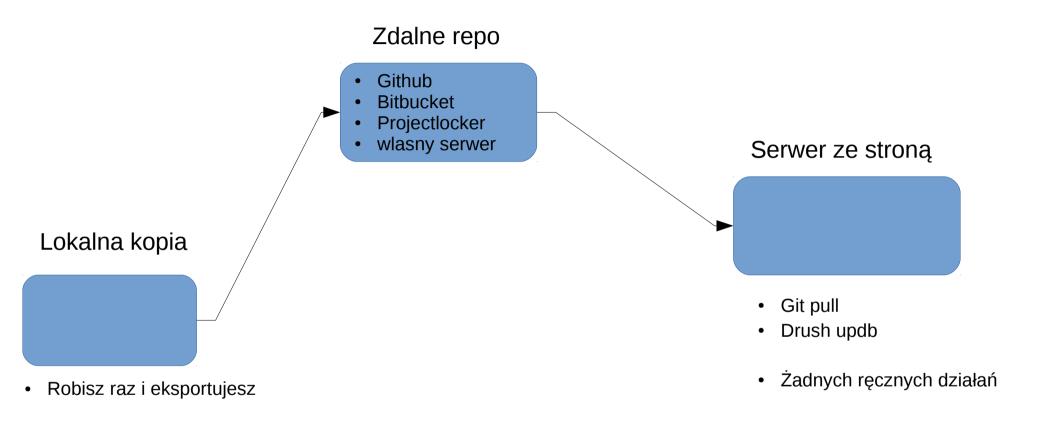
Feature 2

Feature 3

Feature 4



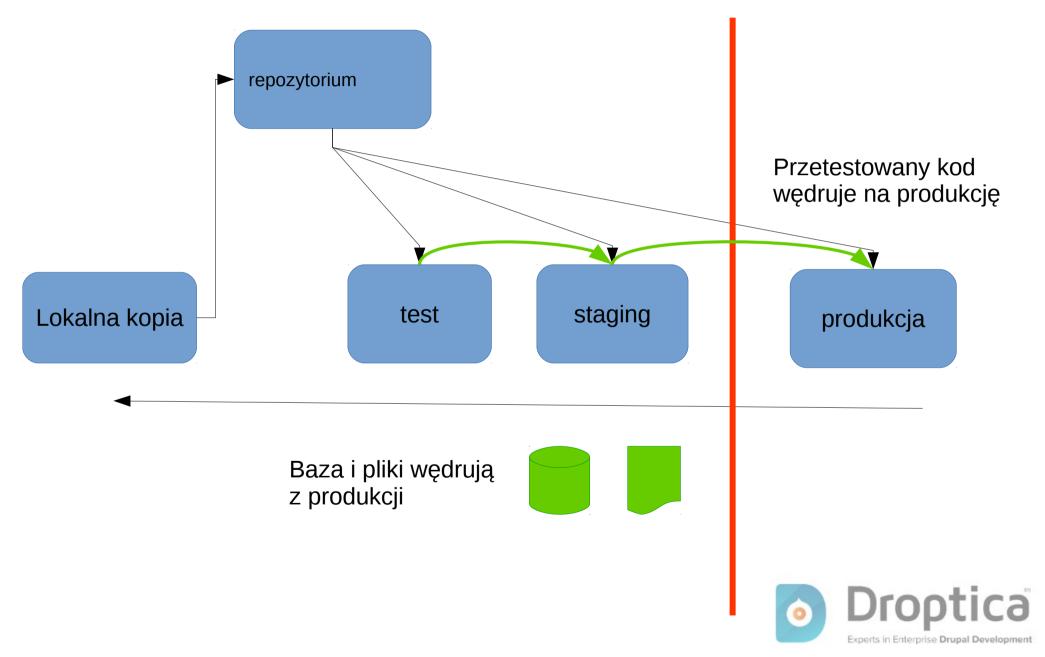
Code driven development







Code driven development



DUMMY CONTENT



Dummy content

1 node

```
$node = new StdClass();
  $node->type = 'answers question';
  $node->language = LANGUAGE NONE;
  node->status = 1:
  node object prepare($node);
  $node->title = 'Ouestion 1'
$node->save():
100 nodów
for (\$i = 1; \$i \le 100; \$i++) {
   $node = new StdClass();
       $node->type = 'answers guestion';
       $node->language = LANGUAGE NONE;
       node->status = 1
       node object prepare($node);
       $node->title = 'Question ' + $i
   $node->save();
```

- 1) Łatwo wygenerować treści do developmentu.
- Łatwo wygenerować złożone zależności których devel nie wygeneruje.
- 3) Jeśli w czasie developmentu zmienimy strukturę (dodamy, usuniemy pola), nie trzeba ręcznie przerabiać dziesiątek nodów.
- 4) Przy wdrożeniu nie generujemy treści
- 5) Można tak też wprowadzić treści na stronę produkcyjną (np. terminy taksonomii potrzebne w nowej sekcji)



Przykład

support forum jak stackexchange.com:

- 1 słownik z 15 predefiniowanymi terminami w hierarchii
- 2 rodzaje zawartości z referencjami i polami (oprate o moduł answers)
- Głosowanie na odpowiedzi (voting_api)
- 3 widoki z dodatkowymi zmianami w kodzie
- Profil forumowicza na Profile2 z którego ciągnięte jest zdjęcie i user name (inne niż w reszcie strony)
- Wyszukianie na Apache Sorl
- Uprawnienia
- Ostylowanie



Korzyści

Jakość usługi:

- "Nie działa tak jak na teście" Klient dostanie dokładnie to samo co na teście
- "W czwartek wyłączymy wam witrynę na 3 godziny" nie trzeba się umawiać na wdrożenia
- "W tym tygodniu nie wprowadzajcie treści" Nie trzeba zabraniać klientowi wprowadzania treści (bo na dev jest development i się bazy rozjadą)
- "Ale ta strona jest stara artykuły sprzed miesiąca!!!" (Można w kółko zgrywać bazę z produkcji)

• Bezpieczeństwo:

- Można testować bez końca
- Szansa błędów na produkcji jest minimalna
- Można się wycofać jak coś nie wyjdzie

Wygoda:

- Możemy wdrożyć w każdej chwili (wdrożenie trwa kilka minut)
- Możemy wdrożyć za miesiąc (nie musimy pamiętać co tam było)
- Może wdrożyć ktoś inny niż ten kto to wykonał



Inne uwagi

- Technologia pomaga (nie wolno się bać):
 - IDE
 - SASS/LESS
 - FABRIC
 - BASH

 Programista to człowiek uczący się cały czas



Dziękuję za uwagę

Maciej Lukianski

maciej.lukianski@droptica.com

