

PSEUDO Código:

Configuración (Setup):

Push1, INPUT_PULLUP;

Push2, INPUT_PULLUP;

funcion para Debounce J1;

funcion para Debounce J2;

Puerto Jugador 1, OUTPUT;

Puerto Jugador 2, OUTPUT;

Led _ Verde, OUTPUT;

Led _ Rojo , OUTPUT;

Led _ Azul, OUTPUT;

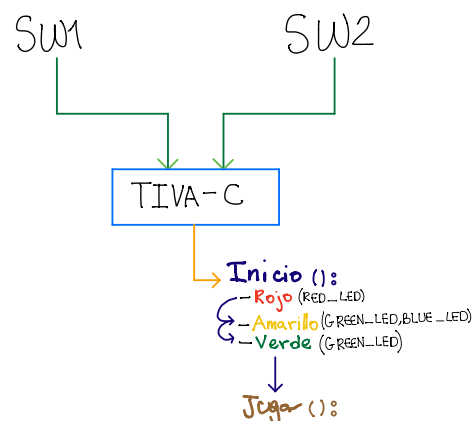
Primera Parte:

Loop();

if (sw1=1 || sw2=1) {

Inicio();

Jugar();



Jugar():

```
if (push1 == 1) {  
  Conta_1 = Conta_1 + 1;  
  funcion_J1 = Conta_1;  
}
```

```
funcion_J1() {  
  if (Conta_1 == 1) {  
    return 0b0000 0001;  
  }  
  if (Conta_1 == 2) {  
    return 0b0000 0010;  
  }  
  Hasta llegar a 8.
```

```
if (Conta_1 == 9) {  
  return 0b1111 1111;  
  digitalWrite(LED_B, HIGH);  
  Borramos Contadores.
```

Regreso para
Volver a Jugar

```
if (push2 == 1) {  
  Conta_2 = Conta_2 + 1;  
  funcion_J2 = Conta_2;  
}
```

```
funcion_J2() {  
  if (Conta_2 == 1) {  
    return 0b0000 0001;  
  }  
  if (Conta_2 == 2) {  
    return 0b0000 0010;  
  }  
  Hasta llegar a 8.
```

```
if (Conta_2 == 9) {  
  return 0b1111 1111;  
  digitalWrite(LED_B, HIGH);  
  Borramos Contadores.
```

Regreso para
Volver a Jugar