1. Для метода checkTriangle() :
   1. Проверить метод при вводе данных существующего треугольника : (a != 0, b != 0, c != 0, a + b > c, a + c > b, b + c > a). Метод должен возвращать true. Сообщение об ошибке должно быть пустое.
   2. Проверить метод при вводе данных несуществующего треугольника: (a = 0, b = 0, c = 0, a + b = c, a + c = b, b + c = a, a + b < c, a + c < b, b + c < a). Метод должен возвращать false. Сообщение об ошибке должно содержать текущую причину.
   3. Проверить метод при вводе некорректных данных (одна из сторон должна быть равна +- бесконечность). При вызове метода ожидается исключение.

1. Для метода detectTriangle():

2.1) Проверить метод при вводе корректных данных в конструктор Triangle():

2.1.1) Равносторонний треугольник. Return 3.

2.1.2) Равнобедренный треугольник. Return 2.

2.1.3) Прямоугольный треугольник. Return 8.

2.1.4) Обычный треугольник. Return 4.

2.2) Проверить метод при вводе некорректных данных в конструктор Triangle():

2.2.1) a = 0, b = 0, c = 0, a + b = c, a + c = b, b + c = a, a + b < c, a + c < b, b + c < a. Ожидается исключение.

2.2.2) Одна из сторон треугольника = +- бесконечность. Ожидается исключение.

1. Для метода getSquare():

3.1) Проверить метод при вводе корректных данных в конструктор Triangle() :

3.1.1) Равносторонний треугольник. Ожидается площадь, рассчитанная по формуле Герона.

3.1.2) Равнобедренный треугольник. Ожидается площадь, рассчитанная по формуле Герона.

3.1.3) Прямоугольный треугольник. Ожидается площадь, рассчитанная по формуле Герона.

3.1.4) Обычный треугольник. Ожидается площадь, рассчитанная по формуле Герона.

3.2) Проверить метод при вводе некорректных данных в конструктор Triangle():

3.2.1) a = 0, b = 0, c = 0, a + b = c, a + c = b, b + c = a, a + b < c, a + c < b, b + c < a. Ожидается исключение.

3.2.2) Одна из сторон треугольника = +- бесконечность. Ожидается исключение.