

Практическое занятие № 6

Тема: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community.

1) Постановка задачи.

Дан список A размера N. Найти минимальный элемент из его элементов с четными номерами: A₂, A₄, A₆ ...

Тип алгоритма: циклический.

Текст программы:

```
# Дан список A размера N. Найти минимальный элемент из его элементов с четными номерами: A2, A4, A6, ...
from random import randint # Импортирование модуля randint

n = input('Введите N: ') # Ввод данных
lst = []
k = 0

while type(n) != int: # Обработка исключений
    try:
        n = int(n)
    except ValueError:
        print('Неправильный ввод')
        n = input('Введите N: ')

a = [randint(0, 9) for _ in range(n)] # Генерация списка
print('Исходный список:', a)

for i in a: # Добавление элементов с четными индексами
    if k % 2 == 0:
        lst.append(i)
    k += 1

print(min(lst))
```

Протокол работы программы:

Введите N: 10

Исходный список: [3, 7, 2, 9, 6, 3, 8, 8, 8, 5]

2

Process finished with exit code 0

2) Постановка задачи.

Дан целочисленный список A размера N. Переписать в новый целочисленный список B все четные числа из исходного списка (в том же порядке) и вывести размер полученного списка B и его содержимое.

Тип алгоритма: циклический.

Текст программы:

```
# Дан целочисленный список A размера N. Переписать в новый целочисленный список
# B все четные числа из исходного
# списка (в том же порядке) и вывести размер полученного списка B и его
# содержимое.
from random import randint # Импорт модуля randint

n = input('Введите N: ') # Ввод данных

while type(n) != int: # Обработка исключений
    try:
        n = int(n)
    except ValueError:
        print('Неправильный ввод')
        n = input('Введите N: ')

A = [randint(0, 9) for _ in range(n)] # Генерация списка
print('Исходный список:', A)
B = []

for i in A: # Добавление четных чисел в список B
    if i % 2 == 0:
        B.append(i)

print('Размер списка B:', len(B)) # Вывод результата
print('Список B -', B)
```

Протокол работы программы:

Введите N: 10

Исходный список: [9, 0, 2, 2, 8, 5, 3, 8, 4, 1]

Размер списка B: 6

Список B - [0, 2, 2, 8, 8, 4]

Process finished with exit code 0

3) Постановка задачи.

Дано множество A из N точек ($N > 2$, точки заданы своими координатами x, y). Найти наибольший периметр треугольника, вершины которого принадлежат различным точкам множества A, и сами эти точки (точки выводятся в том же порядке, в котором они перечислены при задании множества A).

Расстояние R между точками с координатами (x_1, y_1) и (x_2, y_2) вычисляется по формуле: $R = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$. Для хранения данных о каждом наборе точек следует использовать по два списка: первый список для хранения абсцисс, второй - для хранения ординат.

Тип алгоритма: циклический.

Текст программы:

```

# Дано множество A из N точек (N > 2, точки заданы своими координатами x, y).
# Найти наибольший периметр треугольника,
# вершины которого принадлежат различным точкам множества A, и сами эти точки
# (точки выводятся в порядке их
# перечисления при задании множества A). Расстояние R между точками с
# координатами (x1, y1) и (x2, y2) вычисляется
# по формуле:  $R = \sqrt{(x2 - x1)^2 + (y2 - y1)^2}$ . Для хранения данных о каждом
# наборе точек следует
# использовать по два списка: первый список для хранения абсцисс, второй - для
# хранения ординат.
from random import randint # Импортирование модуля randint

n = input('Введите N: ') # Ввод данных

while type(n) != int: # Обработка исключений
    try:
        n = int(n)
    except ValueError:
        print('Неправильный ввод')
        n = input('Введите N: ')

current_per = 0
max_per = 0
a, b, c = 0, 0, 0

A = [(randint(0, 9), randint(0, 9)) for _ in range(n)] # Генерация множества с
# координатами
print('Множество:', A)

def length(x, y): # Функция для вычисления расстояния R
    return ((x[1] - x[0]) ** 2 + (y[1] - y[0]) ** 2) ** 0.5

def per(x, y, z): # Функция для вычисления периметра
    return length(x, y) + length(y, z) + length(x, z)

for i in range(n - 2): # Циклы для перебора множества с координатами
    for j in range(i + 1, n - 1):
        for k in range(j + 1, n):
            current_per = per(A[i], A[j], A[k]) # Текущий периметр
            if current_per > max_per:
                max_per = current_per # Переприсваивание максимального
# периметра на текущий
                a, b, c = A[i], A[j], A[k] # Сохранение координат максимального
# периметра

print('Наибольший периметр:', max_per) # Вывод результатов
print('Координаты:', a, b, c)

```

Протокол работы программы:

Введите N: 5

Множество: [(8, 1), (4, 5), (8, 7), (5, 0), (7, 0)]

Наибольший периметр: 27.10414547069692

Координаты: (8, 1) (5, 0) (7, 0)

Process finished with exit code 0

Вывод: закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community.