



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Estudios Superiores Aragón

Programación Orientada a Objetos

Miguel Ángel Sánchez Hernández

Proyecto Final-Solicitud de Empleo

Equipo 2: Luis Gonzalo Pérez Álvarez - Diego González Contreras

Índice

Introducción	pag 3
Objetivos	pag 3
Problemática	pag 3
Metodología	pag 3
1. Inicio	pag 4
2. Solicitud	pag 4-5
3. Perfil	pag 5-7
4. Domicilio	pag 8
5. Fin Solicitud	pag 8
6. Modificar y Guardar	pag 9-10
7. Abrir	pag 10-11
8. Eliminar	pag 11
9. Conclusión	pag 11

Introducción

En esta actividad se uso Java que es una plataforma informática de lenguaje de programación creada por Sun Microsystems en 1995, la cual es una plataforma fiable en la que se crean muchos servicios y aplicaciones, pero lo que utilizamos más fue JavaFX que amplía la potencia de Java permitiéndonos utilizar cualquier biblioteca de Java en aplicaciones JavaFX.

De esta forma, podemos ampliar las capacidades de Java y utilizar la tecnología de presentación que JavaFX proporciona para crear atractivo visual.

Objetivos

Los objetivos son:

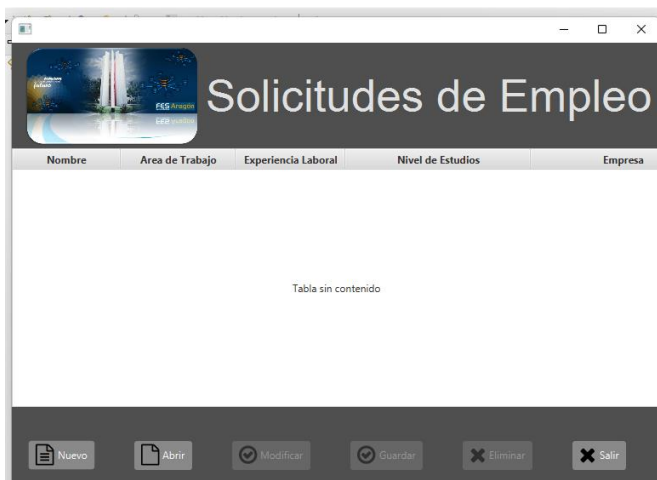
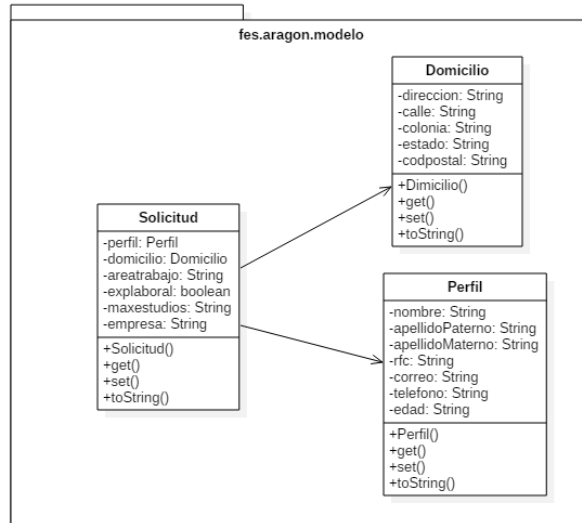
- Registrar solicitudes de empleo mediante nuestro programa
- Usar y emplear JavaFx
- Ocupar los archivos

Identificar y resolver problemática

En algunas ocasiones al hacer el registro de algo, en nuestro caso, una solicitud de empleo, la mayoría de las veces registramos mal algunos datos que terminan confundiéndonos como el correo, teléfono, el RFC o incluso olvidamos poner información; para solucionar esta problemática nuestro programa esta configurado para cuando escribas mal algún dato o si lo olvidaste, este te enviara un mensaje diciendo cual es el problema y porque no se puede continuar.

Desarrollo o Metodología

Tenemos el manejo de 3 clases (Perfil, Domicilio, Solicitud) que llevan a cabo una solicitud de empleo. Perfil y Documentación tienes sus respectivos métodos que son llamados y editados para que solicitud los llame y los muestre en pantalla, esto mediante los métodos get y set de las respectivas clases.



Inicio

Al iniciar el programa se desplegará la siguiente ventana de solicitud de empleo, la cual contiene datos vacíos. Como podemos observar en la parte inferior tiene varios botones con funciones diferentes, pero por el momento nos concentraremos en el botón de “Nuevo”.

Al pasar el cursor por encima del botón, este se pintará de un color distinto, esto gracias a una tabla de estilo implementada marcando que se está seleccionando esa opción. Le damos click y aparecerá la siguiente ventana.



Solicitud

Al darle click accedemos a la clase “Solicitud” y podemos observar que tiene campos vacíos los cuales debemos llenar, al llenarlos empezamos a darles valores mediante el método “set” a cada atributo de la clase.

En el campo de “Area de trabajo” debemos indicar en qué área deseamos desempeñarnos en la empresa desea, en este caso ponemos mercadotecnia. El siguiente campo llamado “Experiencia laboral” nos indica que marquemos la casilla dando click para indicar si contamos con experiencia previa, la cual se marcará con una palomita, si no contamos con ella pasemos de la casilla indicando que no

contamos con experiencia laboral, esto se indica con un booleano dando “true” a tener experiencia y “false” a no. En el campo de nivel de estudios escribiremos el nivel máximo de estudios con el que contemos.

Ahora nos topamos con el campo “Empresa” el cual nos despliega una lista con algunos tipos de empresa a los que queremos aplicar nuestra solicitud, le damos click a la empresa de nuestra preferencia.

Ya asignados los valores a los atributos vemos dos botones: perfil y domicilio. Estos botones nos abrirán nuevas ventanas para continuar nuestra solicitud. Ahora démosle click en “Perfil” y vemos nuevamente el cambio de color gracias a la tabla de estilo. En cualquier momento podemos darle al botón “Cancelar” que llamará al método “Cancelar” para cerrar la ventana y dar fin a la solicitud de empleo, pero no se guardarán los datos.

Perfil

La nueva ventana nos muestra nuevamente una serie de campos vacíos por llenar, esta vez con información personal que el solicitante deberá llenar para seguir con su solicitud de empleo. Procedemos a llenar los campos con nuestro nombre, aquí podemos usar el tabulador para movernos entre campos fácilmente, al momento de

llenarlos les estamos dando valores a los atributos de la clase “Perfil” mediante el método set y posteriormente guardarlos en su clase. Ahora nos topamos con uno de nuestros problemas y objetivo a realizar, el atributo “RFC” el cual como indica su nombre nos pedirá nuestro RFC, consta de 13 dígitos y si colocamos menos o más dígitos nos marcará error con color rojo, hasta que demos con el número de dígitos solicitados.

Menos dígitos

Más dígitos

Número de dígitos correcto

Ahora nos topamos con un nuevo atributo llamado “Correo” donde tendremos que ingresar nuestro correo, dándole un valor a nuestro atributo. Este atributo igual marca error si no se cuenta con una terminación o correo válido, esto se verá como un color rojo gracias nuevamente a la tabla de estilo. El atributo está condicionado a recibir solo valores válidos con terminación de correo reales.

Correo:

Terminación válida @gmail.com

Correo:

Terminación válida @live.com.mx

Correo:

Terminación inválida

El siguiente atributo es “Teléfono” este atributo está igualmente condicionado a recibir valores numéricos de 10 dígitos. Al solo aceptar 10 dígitos , si se llega a ingresar un valor inválido saltará un color rojo.

Teléfono:

Menos dígitos

Teléfono:

Más dígitos

Ahora nos topamos con el atributo “Edad” el valor que recibe es numérico. Debería verse tal que así.

Teléfono:
Edad:

Dígitos correctos
Nuevo campo “Edad”

Una vez finalizada la clase le damos click en el botón “Aceptar” para guardar nuestros datos mediante el método “set”, o al botón “Cancelar” para cerrar la ventana y no guardar los datos. Si no se guardan los valores estos seguirán teniendo valores nulos.

The image shows a software window titled "Perfil" (Profile) with a dark gray background. It contains several text input fields with white text and a light gray border. The fields are labeled on the left and contain the following values:

- Nombre: Diego
- Apellido Paterno: Gonzalez
- Apellido Materno: Contreras
- RFC: AHSHDJ998CDN8
- Correo: diegogc02@gmail.com
- Telefono: 5578903688
- Edad: 20

At the bottom of the form, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) with a checkmark icon and "Cancelar" (Cancel) with an 'X' icon. The "Aceptar" button is highlighted with a light gray border. In the background, another window is partially visible with a menu bar containing "Nuevo", "Abrir", "Modificar", "Guardar", "Eliminar", and "Salir".

Domicilio

Si le dimos click en el botón “Aceptar” nos mandará de regreso a la clase “Solicitud”. Ahora debemos darle click al botón “Domicilio” para ingresar nuevos datos para nuestra solicitud de trabajo.

Se nos desplegará esta nueva ventana, donde deberemos asignarle valores a los nuevos atributos.

Procedemos a llenar cada uno de los atributos y le damos click en el botón “Aceptar” para guardar los valores de la clase y continuar con la solicitud o le damos en “Cancelar” para cerrar la ventana y no guardar nuestros datos.

Solicitud

Area de Trabajo:

Experiencia Laboral: ☒

Nivel de Estudio:

Empresa:

Perfil:

Domicilio:

Domicilio

Direccion:

Calle:

Colonia:

Estado:

Codigo Postal:

Fin Solicitud

Al darle en “Aceptar” nos regresará a esta ventana nuevamente donde ya no tenemos más atributos por llenar y solo nos quedan dos opción “Aceptar” y “Cancelar” si le damos en aceptar guardaremos nuestros valores de todas las clases y si le damos en cancelar nos regresará al inicio y no se guardarán nuestros valores. Le damos click en “Aceptar” para terminar nuestra solicitud.

Solicitud

Area de Trabajo:

Experiencia Laboral: ☒

Nivel de Estudio:

Empresa:

Perfil:

Domicilio:

Al darle en aceptar se llaman a ciertos métodos “get” para mostrarlos en pantalla.

Ahora los botones inferiores están pintados de un nuevo color y listos para ser usados.

Solicitudes de Empleo

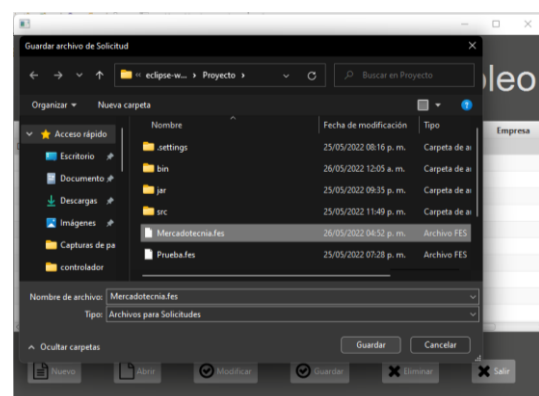
Nombre	Area de Trabajo	Experiencia Laboral	Nivel de Estudios	Empresa
Diego	Mercadotecnia	true	Bachillerato	Dulceria

Modificar y Guardar

Para usar el botón “Modificar” primero debemos darle click a nuestra solicitud la cual se pintará de color azul para así seleccionarla, una vez seleccionada nuestra solicitud si le damos al botón “Modificar” este llamará a la clase “Solicitud” y la mostrará en pantalla, nos permitirá ver y modificar nuestra solicitud. Para cerrarla y guardar las modificaciones le damos en “Aceptar” o en “Cancelar” para cerrar la ventana y no guardar los cambios hechos.



Ahora probemos el botón “Guardar”. Seleccionemos nuestra solicitud y démosle en el botón “Guardar”, esto nos va a abrir una ventana de nuestro archivo donde guardará los datos de nuestra solicitud, podemos seleccionar la ruta de guardado de nuestro gusto. Una vez guardada vemos que nuestra solicitud es guardada con le extensión “.fes”



Una vez guardada nuestra solicitud podemos darle click al botón “Salir” para cerrar el programa y darlo por finalizado.

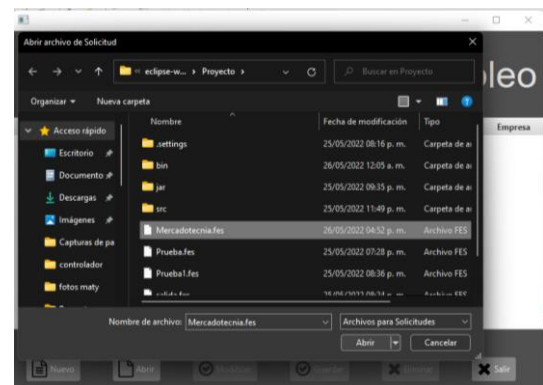
Ahora quizás surge una pregunta ¿Cómo puedo acceder a mi solicitud nuevamente? Bueno pues iniciemos el programa de nuevo.

Abrir

Como podemos observar el programa se encuentra vacío, pero no hay problema solo es cuestión de darle al botón “Abrir” para buscar en nuestro archivo nuestra solicitud “.fes” guardada.



Le damos click en “Abrir”



Buscamos nuestro archivo “.fes”

Cabe recalcar que para acceder a nuestra solicitud de empleo es necesario hacerlo a través del IDE.



Y listo, tendremos nuestra solicitud cargada

Eliminar

Como último botón tenemos "Eliminar" el cual borrará la solicitud de empleo seleccionada, esto solo lo hará en el IDE mas no se borrará la solicitud si ya fue guardada previamente



Seleccionamos y eliminamos



Solicitud eliminada

Ahora puede seguir creando solicitudes de empleo con el botón "Nuevo" o simplemente salir del programa dando clic en "Salir" esto llamará a un método "break" que terminará el programa al instante.

Conclusión

La tecnología de JavaFX nos permite crear programas sencillos y bastante funcionales que pueden ser editados sin mayores complicaciones. Este programa nos ayudó a darle solución a nuestro problema establecido, si esto se puede con JavaFX qué no se podrá con programas más completos.

Bibliografía

<https://www.java.com/es/download/help/javafx.html>

https://www.java.com/es/download/help/what_is_java.html