

Politechnika Łódzka

Instytut Elektroniki

Programowanie telefonów z Windows Phone 7, cz. 4

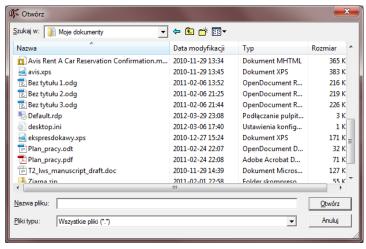
Piotr M. Szczypiński
Instytut Elektroniki Politechniki Łódzkiej
http://www.eletel.p.lodz.pl/pms/
piotr.szczypinski@p.lodz.pl
Budynek B9, II piętro, pokój 217A



Materiał na dziś

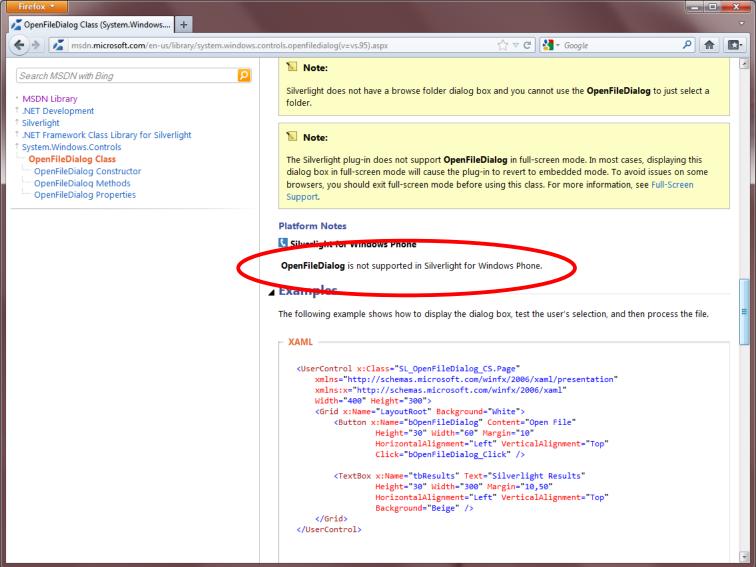
- 1. Zapis i odczyt plików
 - Gdzie się podziały okna dialogowe Otwórz/Zapisz?
 - Co to jest przestrzeń izolowana plików
- 2. Transfer plików w tle
- 3. Zarządzanie aplikacjami i ich stany
- 4. Agenci, przypomnienia i alarmy

Zapis i odczyt plików

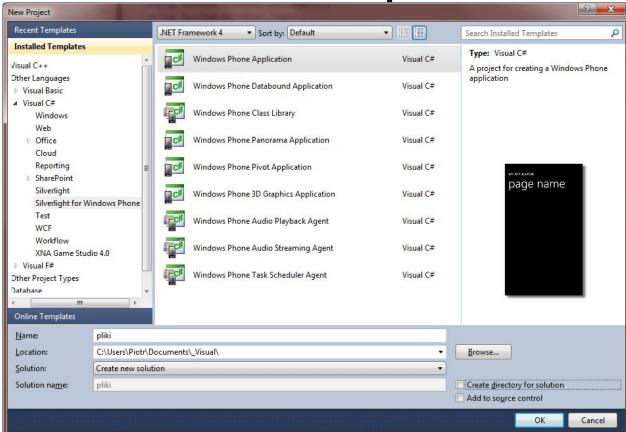


Gdzie się podziały okna dialogowe Otwórz/Zapisz?

Aplikacja nie ma dostępu do ogólnego systemu plików \otimes . Musi się ona ograniczyć do korzystania z wydzielonej dla niej izolowanej przestrzeni plików (*isolated storage*).



Przestrzeń izolowana plików



Przestrzeń izolowana plików



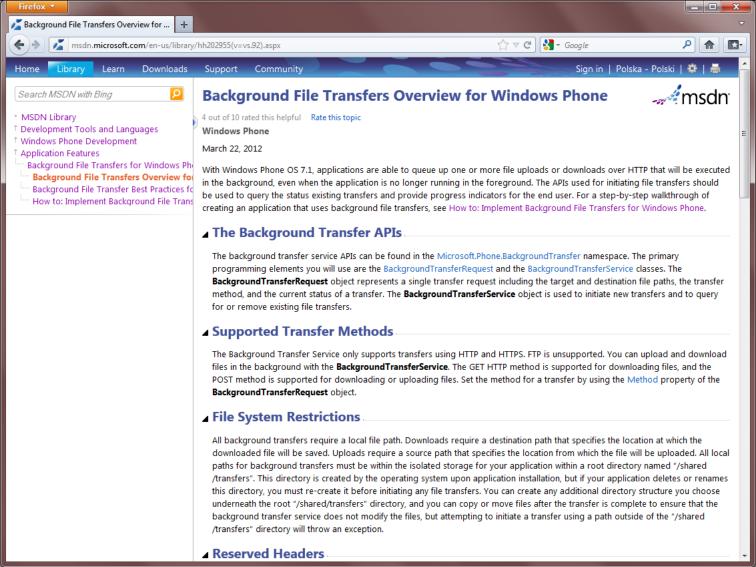
```
using System.IO;
using System.IO.IsolatedStorage;
. . .
// Zapis do pliku:
private void button1 Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    IsolatedStorageFile plik = IsolatedStorageFile.GetUserStoreForApplication();
    plik.CreateDirectory("MojKatalog");
    using (var isoFileStream =
           new IsolatedStorageFileStream(
                      "MojKatalog/MojPlik.txt", FileMode.OpenOrCreate, plik))
    {
        using (var isoFileWriter = new StreamWriter(isoFileStream))
            isoFileWriter.WriteLine(textBox1.Text);
             The using keyword:
             directive - to create an alias for a namespace or to import types defined
             in namespaces
             statement - defines a scope at the end of which an object will be disposed.
```

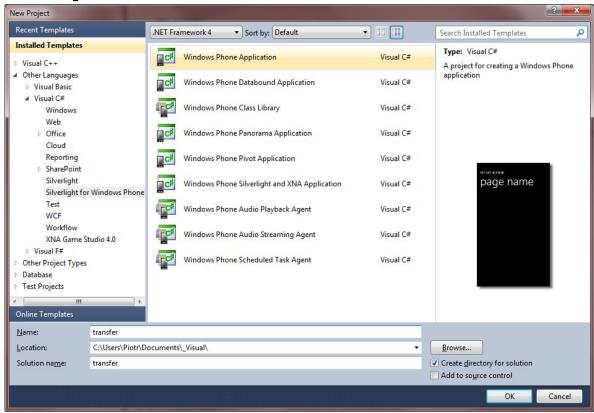
```
// Odczyt z pliku:
private void button2 Click(object sender, RoutedEventArgs e)
   IsolatedStorageFile moj plik = IsolatedStorageFile.GetUserStoreForApplication();
   try
       using (var isoFileStream =
              new IsolatedStorageFileStream(
                         "MojKatalog/MojPlik.txt", FileMode.Open, moj plik))
        {
            using (var isoFileReader = new StreamReader(isoFileStream))
               textBlock1.Text = isoFileReader.ReadLine();
   catch
       textBlock1.Text = "Aaa... brak pliku.";
                            ... a w C można to zrobić za pomocą trzech funkcji:
                            fopen(), fread(), fclose()
```

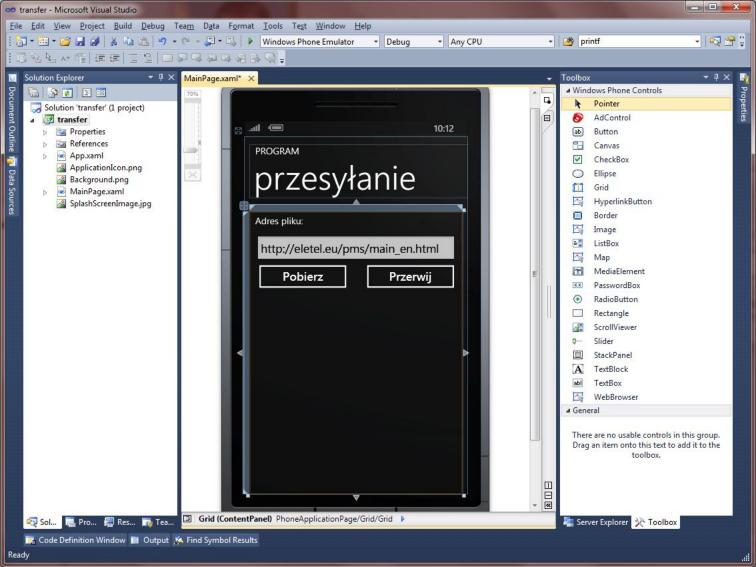
Windows Phone od wersji 7.1 udostępnia mechanizm transferu plików w tle pomiędzy telefonem a serwerami internetowymi.

Obsługa transferu za pomocą HTTP i HTTPS metodami GET lub POST, transfer FTP nie jest obsługiwany.

Liczba równoczesnych transferów ograniczona do pięciu. Są też liczne ograniczenia co do transferów związane z rodzajem połączeń (WiFi, 3G, GPRS), wielkością plików oraz zasilaniem.







```
using Microsoft.Phone.BackgroundTransfer;
using System.IO;
using System.IO.IsolatedStorage;
        public MainPage()
            InitializeComponent();
            using (IsolatedStorageFile isoStore =
                                     IsolatedStorageFile.GetUserStoreForApplication())
            {
                if (!isoStore.DirectoryExists("/shared/transfers"))
                    isoStore.CreateDirectory("/shared/transfers");
```

```
private void button1 Click(object sender, RoutedEventArgs e)
                                                                             Pobierz
    if (BackgroundTransferService.Requests.Count() >= 1)
        MessageBox.Show("Oj, za duzo pobran :-(");
        return:
   Uri transferUri = new Uri(
                        Uri.EscapeUriString(textBox1.Text), UriKind.RelativeOrAbsolute);
    BackgroundTransferRequest transferRequest = new BackgroundTransferRequest(transferUri);
    transferRequest.Method = "GET"; //opcjonalnie = "POST";
   Uri downloadUri = new Uri("shared/transfers/plik.txt", UriKind.RelativeOrAbsolute);
    transferRequest.DownloadLocation = downloadUri;
   transferRequest.TransferPreferences = TransferPreferences.AllowCellular;
    transferRequest.TransferPreferences = TransferPreferences.AllowBattery;
    transferRequest.TransferPreferences = TransferPreferences.AllowCellularAndBattery;
```

```
try
{
    BackgroundTransferService.Add(transferRequest);
}
catch (Exception)
{
    MessageBox.Show("Nie moge dodac...:-(");
}
}
```

Przerwij

```
private void button2 Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    foreach (var transfer in BackgroundTransferService.Requests)
    {
        BackgroundTransferRequest transferToRemove =
                        BackgroundTransferService.Find(transfer.RequestId);
        try
            BackgroundTransferService.Remove(transferToRemove);
        catch (Exception)
            MessageBox.Show("Nie moge usunac...:-(");
```

Zrobione:

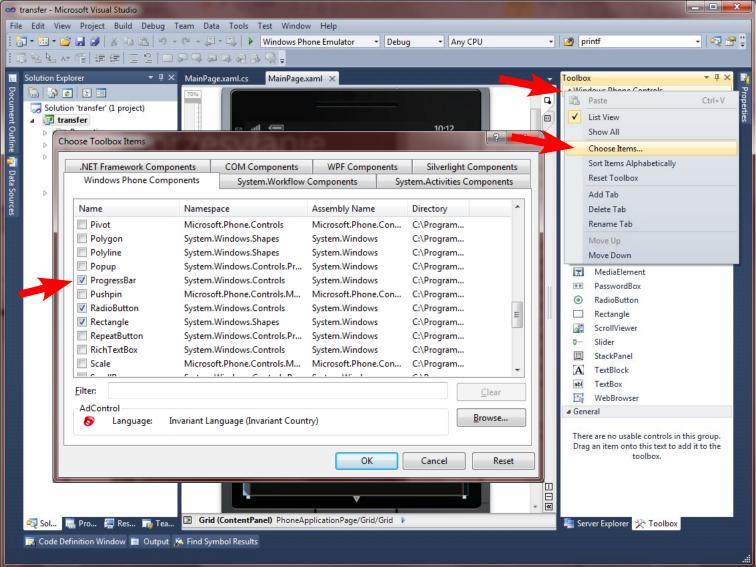
Pobieranie można rozpocząć i przerwać.

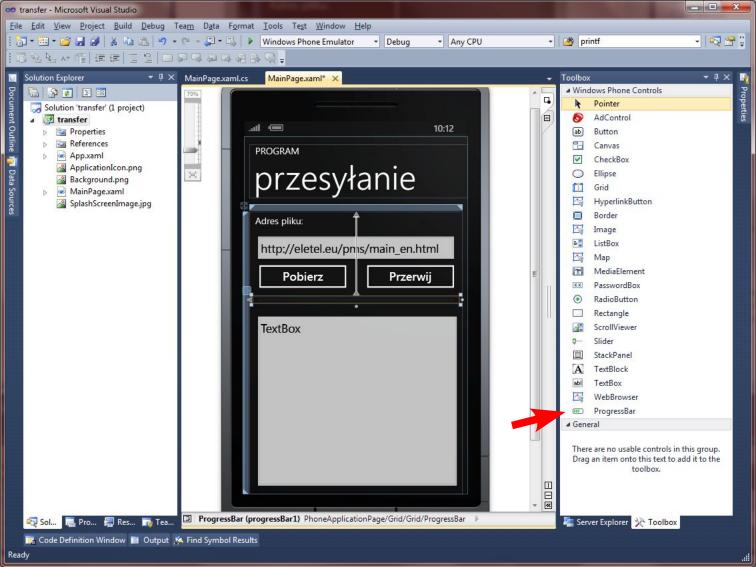
Do zrobienia:

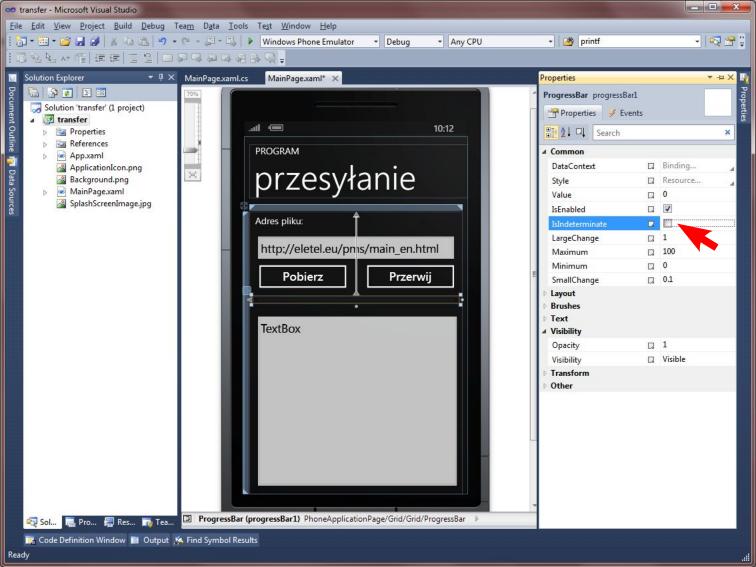
Jakie jest zaawansowanie pobierania?

Jak stwierdzić czy plik został pobrany?

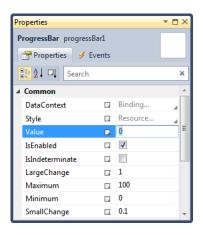






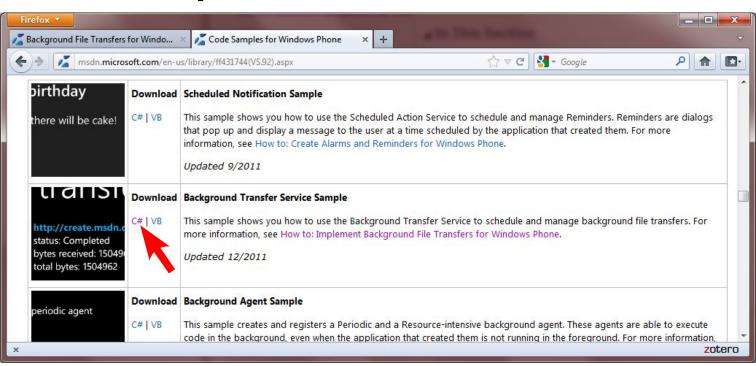


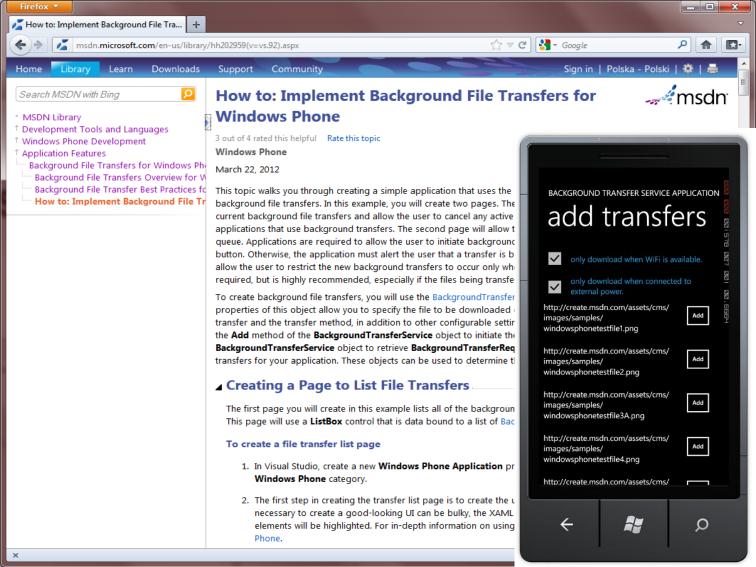
```
void ZmianaZaawansowania(object sender, BackgroundTransferEventArgs e)
{
    progressBar1.Value =
        100 * e.Request.BytesReceived / e.Request.TotalBytesToReceive;
}
```



```
if (e.Request.StatusCode == 200 || e.Request.StatusCode == 206)
                    MessageBox.Show("Udalo sie...:-)");
// Tutaj dopisać kod
// otwierania pliku
// i wyświetlania
// jego zawartości
// w polu tekstowym
// textBox2
                else
                    MessageBox.Show("Pobieranie nie udalo sie...:-(");
            break;
        case TransferStatus.WaitingForExternalPower:
        case TransferStatus.WaitingForExternalPowerDueToBatterySaverMode:
        case TransferStatus.WaitingForNonVoiceBlockingNetwork:
        case TransferStatus.WaitingForWiFi:
            break;
```







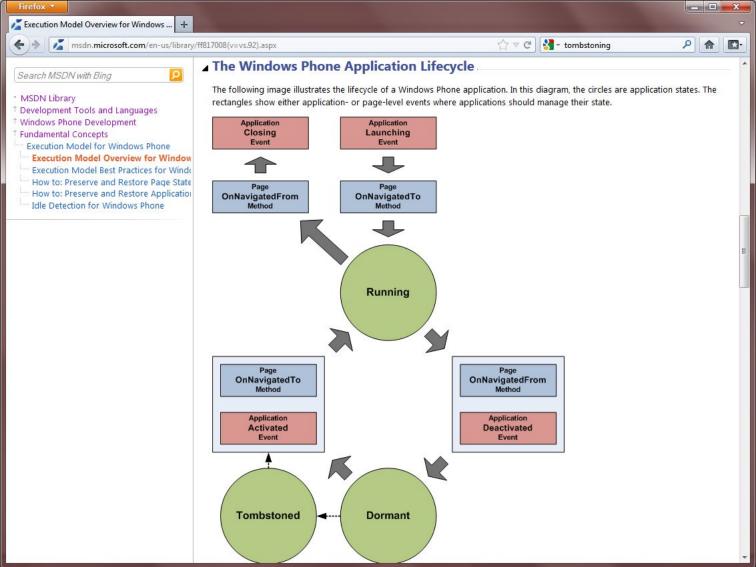
Zarządzanie aplikacjami i ich stany

Uruchomionych (znajdujących się w pamięci) może być wiele procesów.

Tylko jeden jest aktywny (*foreground*), pozostałe są w stanie uśpienia (*dormant*). Wyjątkiem są aplikacje (*agents*) działające w tle (*background*), które są okresowo pobudzane do działania.

Jeśli brak jest zasobów to proces najdłużej uśpiony jest usuwany (tombstoned)

Wykrywanie zmiany stanów programu umożliwia zapisanie "wyglądu" programu podczas jego zamykania i odtworzenie tego "wyglądu" po ponownym uruchomieniu.



Zarządzanie aplikacjami i ich stany

- 1. Utworzyć nowy projekt: Windows Phone Application (Silverlight)
- 2. Otworzyć plik App.xaml.cs i odnaleźć metody:

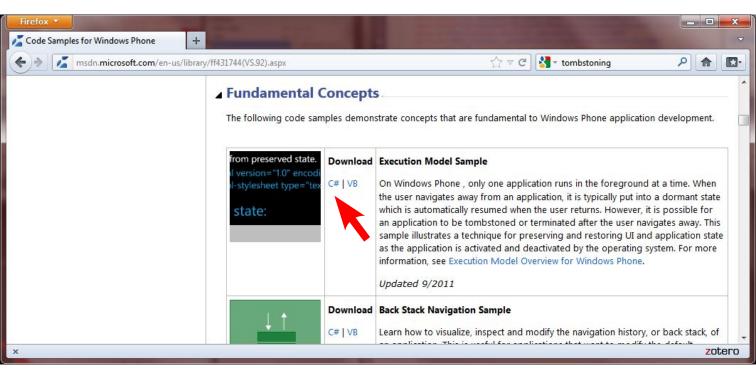
```
private void Application_Launching(object sender, LaunchingEventArgs e)
private void Application_Activated(object sender, ActivatedEventArgs e)
private void Application_Deactivated(object sender, DeactivatedEventArgs e)
private void Application_Closing(object sender, ClosingEventArgs e)
```

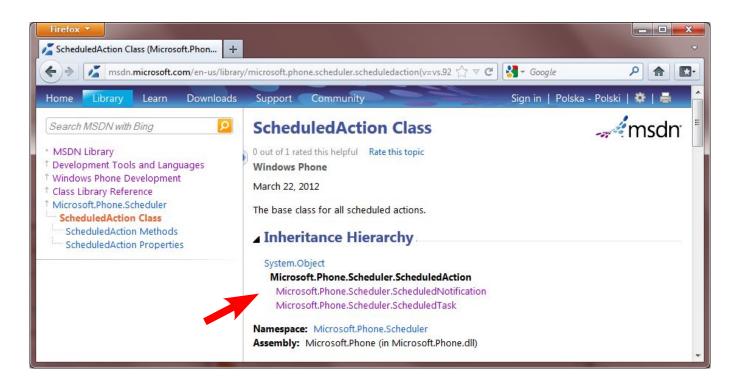
3. Zmodyfikować ciała metod zgodnie z przykładem:

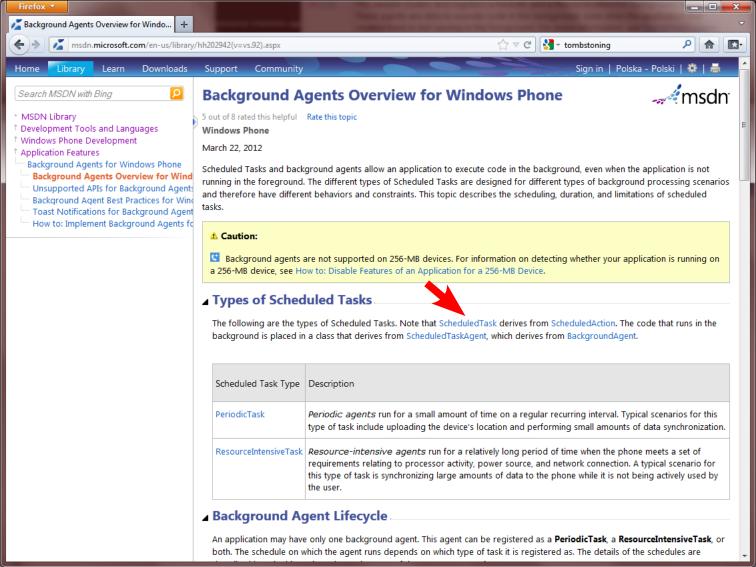
```
private void Application_Launching(object sender, LaunchingEventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Zmiana stanu: Uruchomienie");
}
```

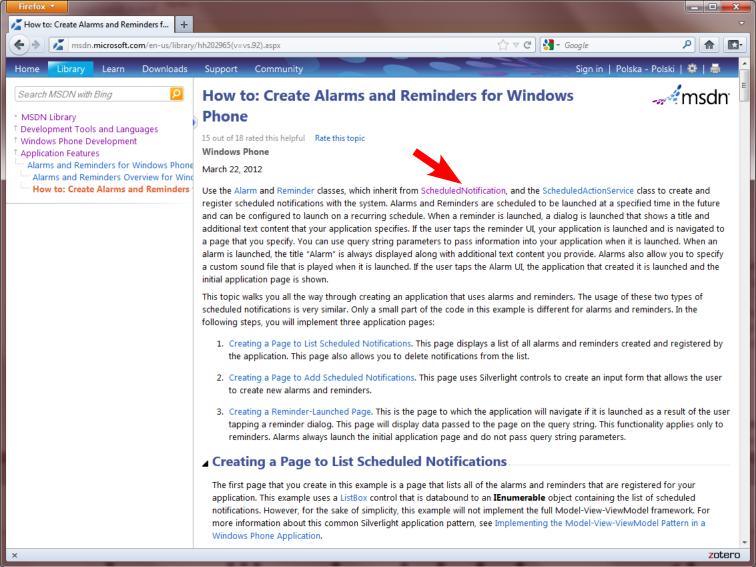
4. Zaobserwować pojawianie się komunikatów podczas uruchamiania, deaktywacji, aktywacji i zamykania programu.

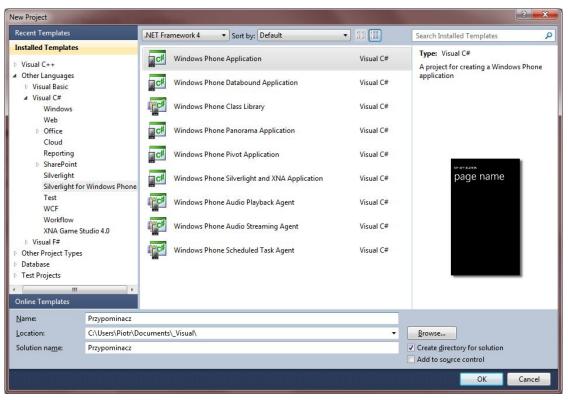
Zarządzanie aplikacjami i ich stany





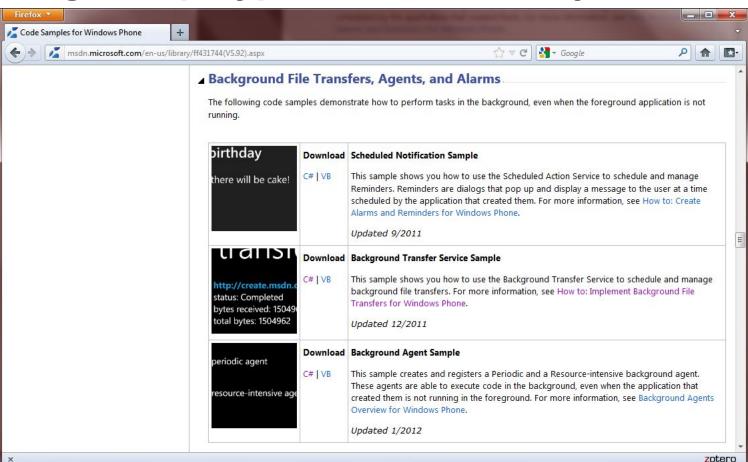




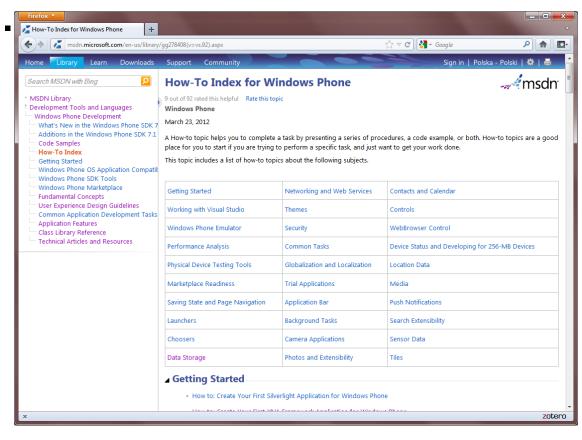


```
using Microsoft.Phone.Scheduler;
private void button1 Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    int sekundy;
    try {sekundy = Convert.ToInt32(textBox1.Text);}
    catch (Exception) {sekundy = 60;}
    Reminder reminder = new Reminder("przypom 123");
    reminder.Title = "Przypominacz";
    reminder.Content = "Idź na wykład";
    reminder.BeginTime = DateTime.Now.AddSeconds(sekundy);
    reminder.ExpirationTime = reminder.BeginTime.AddSeconds(15);
    reminder.RecurrenceType = RecurrenceInterval.None;
    //RecurrenceInterval.Daily, RecurrenceInterval.Weekly...
    reminder.NavigationUri =
           new Uri("/Strona.xaml ", UriKind.RelativeOrAbsolute);
    if (ScheduledActionService.Find("przypom 123") != null)
        ScheduledActionService.Remove("przypom 123");
    ScheduledActionService.Add(reminder);
```





Więcej...



...i na tym koniec czwartej części wykładu