

Ejercicios de HTML5

Para este curso vamos a seguir los apuntes del curso de Formación en red que se encuentran en:

<http://www.ite.educacion.es/formacion/materiales/182/cd/indice.htm>

Introducción al lenguaje HTML

1. Instala en tu equipo los navegadores Chrome, Firefox, e Internet Explorer si no están instalados.
2. Abre la página <http://www.google.es> en cada uno de los navegadores anteriores y observa su comportamiento.

Aspectos básicos del lenguaje HTML

3. Crea un documento HTML de nombre **hola.html** usando el bloc de notas. Haz que como título tenga el texto “Hola” y como contenido de la página el texto “Hola “ y el código de tu grupo. Por ejemplo “Hola 1AS3”.
4. Crea un documento HTML de nombre **holaeditor.html** usando un editor de páginas web. Haz que como título tenga el texto “Hola con Editor” y como contenido de la página el texto “Hola “ y el código de tu grupo. Por ejemplo “Hola 1AS3”.

Formato del texto

5. Crea un documento HTML de nombre **formato.html**. Haz que como título tenga el texto “Formato”. Como contenido tendrá una cabecera (h1) con el texto “Dando formato a las páginas web.”. Este texto aparecerá en color rojo pero la palabra formato aparecerá en color verde. Además habrá un párrafo en el texto “Estamos aprendiendo a dar formato a las páginas web.” Este texto aparecerá el color azul pero la palabra formato aparecerá en color naranja.

Enlaces

6. Crea un documento HTML de nombre **enlaces.html**. Haz que como título tenga el texto “Enlaces”. Como contenido tendrá varios párrafos. El primero contendrá un enlace a la página web <http://www.google.es>. El segundo tendrá un enlace a la página web [formato.html](#) creada anteriormente. Y el tercero tendrá un enlace que permitirá mandar un email a la dirección prueba@gmail.com.

Elementos multimedia

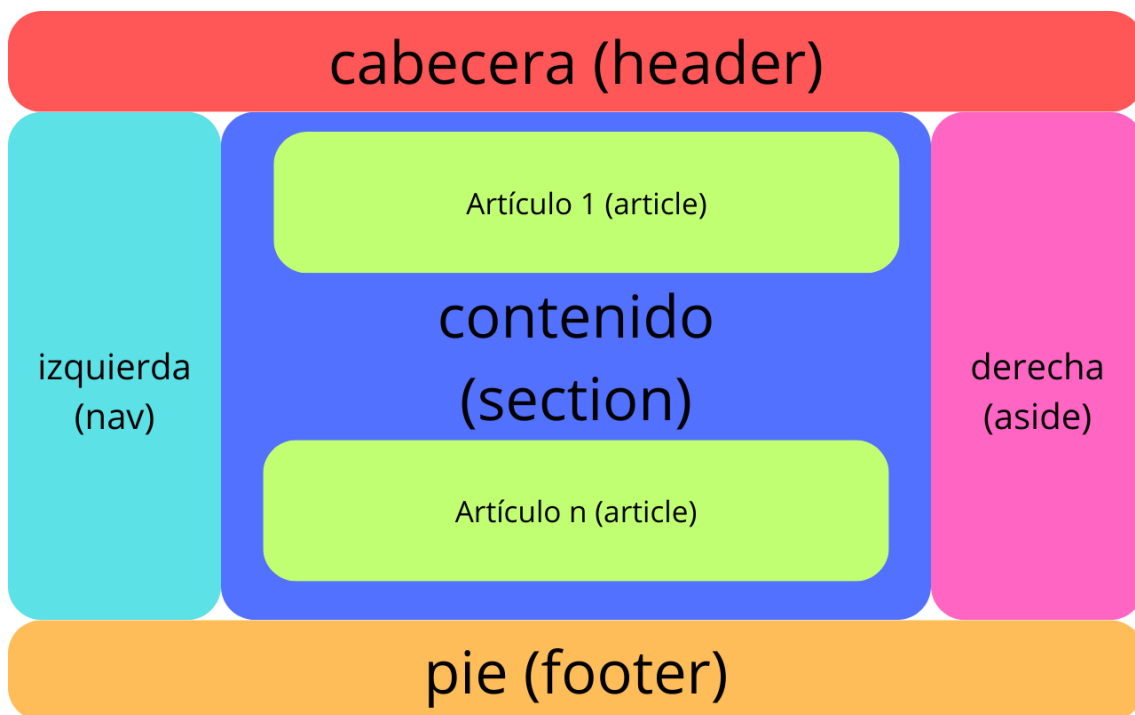
7. Busca en internet una imagen con licencia Creative Commons. Descárgala y guárdala en la carpeta imagenes del sitio web. Uno de los sitios de los que la puedes descargar es <http://openphoto.net/>.
8. Copia en la carpeta imagenes la imagen con el nombre **imagen.png** que contiene el logo del CIFP Txurdinaga.
9. Crea un documento HTML de nombre **imagenes.html**. Haz que como título tenga el texto “Imágenes”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y la imagen **imagen.png** que estará guardada en la carpeta imagenes del sitio web.
10. Crea un documento HTML de nombre **imagenes150.html**. Haz que como título tenga el texto “Imágenes con Tamaño”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y la imagen **imagen.png** que estará guardada en la carpeta imagenes del sitio web. El ancho de la imagen será de 150px.
11. Crea un documento HTML de nombre **imagenesporcentaje.html**. Haz que como título tenga el texto “Imágenes con Tamaño en Porcentaje”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y la imagen **imagen.png** que estará guardada en la carpeta imagenes del sitio web. El ancho de la imagen será del 10%.
12. Abre en GIMP la imagen **imagen.png** de la carpeta imagenes del sitio web. Modifica su tamaño para que tenga 150px de ancho. Guárdala en la carpeta imagenes del sitio web con el nombre **imagen150.png**.
13. Abre en GIMP la imagen **imagen.png** de la carpeta imagenes del sitio web. Rótala y guárdala en la carpeta imagenes del sitio web con el nombre **imagenrotada.png**.
14. Abre en GIMP la imagen **imagen.png** de la carpeta imagenes del sitio web. Recórtala para que quede solo la TX y guárdala en la carpeta imagenes del sitio web con el nombre **imagenrecortada.png**. Haz una copia de **imagenrecortada.png** con el nombre **logotx.png**.
15. Abre en GIMP la imagen **txurdifondo.jpg** de la carpeta imagenes del sitio web. Quítale el fondo y guárdala en la carpeta imagenes del sitio web con el nombre **txurdilogo.png**.
16. Crea en [Canva](https://www.canva.com/) un **logo** del tipo que quieras con el texto **LMSG**. Por ejemplo, un logo con la TX como fondo y con el texto LMSG en el centro. Pulsa **Compartir** para exportarlo. Después, selecciona la casilla **Fondo transparente** y pulsa **Descargar**. Guárdalo en la carpeta imagenes del sitio web con el nombre **logolmsg.png**.

17. Crea un documento HTML de nombre **imageneslogos.html**. Haz que como título tenga el texto “Logos en HTML”. Como contenido tendrá la imagen *logolmsg.png* que estará guardada en la carpeta imagenes del sitio web y un párrafo de texto.
18. Crea un documento HTML de nombre **imagenesgaleria.html**. Haz que como título tenga el texto “Galería de Imágenes”. Como contenido tendrá la imagen **imagen150.png** de la carpeta imagenes del sitio web y un párrafo de texto. La imagen formará parte de un enlace y al hacer clic sobre ella se abrirá la imagen **imagen.png**.
19. Busca en internet un video. Descárgalo en varios formatos (.mp4, .flv, ...) y guárdalo en la carpeta videos del sitio web con el nombre **video** y su extensión correspondientes. Uno de los sitios de los que la puedes descargar es [YouTube](#). También puedes usar los vídeos de ejemplo de la carpeta videos que os he compartido.
20. Crea un documento HTML de nombre **videos.html**. Haz que como título tenga el texto “Vídeos”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y una etiqueta **video** que permita cargar los vídeos de la carpeta **videos** del sitio web. Haz que el vídeo ocupe un 80% del ancho de la página, que muestre los controles y que comience a reproducirse al cargarse la página. Comprueba que el vídeo se reproduce correctamente en varios navegadores.
21. Crea un documento HTML de nombre **videosexternos.html**. Haz que como título tenga el texto “Vídeos Externos”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y un iframe con un vídeo de [YouTube](#). Comprueba que el vídeo se reproduce correctamente en varios navegadores. Por ejemplo, para incluir en nuestra página web un enlace al vídeo de YouTube “We Are the Champions” de Queen abrimos YouTube, y buscamos el vídeo. En la página del vídeo pulsamos sobre el botón **Compartir** y, en la ventana que aparece, hacemos clic sobre la opción **Insertar**. Al hacerlo aparecerá una ventana con el código que debemos incrustar en nuestra página web y bastará con copiarlo en nuestra página para que funcione.
22. Busca en internet un archivo de audio. Descárgalo en varios formatos (.mp3, ogg...) y guárdalo en la carpeta **audios** del sitio web con el nombre **audio** y su extensión correspondiente. Uno de los sitios de los que la puedes descargar es <http://cchits.net/>. También puedes usar los audios de ejemplo de la carpeta audios que os he compartido.
23. Crea un documento HTML de nombre **audios.html**. Haz que como título tenga el texto “Archivos de Audio”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y una etiqueta **audio** que permita cargar los audios de la carpeta **audios** del del sitio web. Haz que el audio muestre los controles y que comience a reproducirse al cargarse la página. Comprueba que se reproduce correctamente en varios navegadores.

24. Crea un documento HTML de nombre **audiosexternos.html**. Haz que como título tenga el texto “Archivos de Sonido Externos”. Como contenido tendrá un párrafo de texto y un iframe con un audio de [Spotify](#). Por ejemplo, para incluir en nuestra página web un enlace al audio de Spotify “We Are the Champions” de Queen abrimos Spotify, y buscamos el audio. En la página del audio pulsamos sobre el botón **Compartir** y, en la ventana que aparece, hacemos clic sobre la opción **Insertar canción**. En la ventana que aparece seleccionamos la casilla **Mostrar código** para ver el código que tenemos que copiar y Pulsamos el botón **Copiar**. Una vez copiado el código bastará con copiarlo en nuestra página para que funcione.

Maquetación de una página web

25. Crea en Canva o en otra aplicación un modelo para nuestro sitio web que tenga los siguientes bloques: cabecera (logo), pie (información corporativa de nuestro sitio web), izquierda (menú para la navegación), contenido, y derecha (otra información no relacionada directamente con nuestro web). Un modelo puede ser



Organización de la información

26. Crea un documento HTML de nombre **listasnoordenadas.html**. Haz que como título tenga el texto “Listas No Ordenadas”. Como contenido tendrá una cabecera con el contenido “Listas No Ordenadas” y una lista con cuatro elementos (Opción 1, Opción 2, Opción 3, Opción 4). Esta lista tendrá como carácter un cuadrado negro.
27. Crea un documento HTML de nombre **listasordenadas.html**. Haz que como título tenga el texto “Listas Ordenadas”. Como contenido tendrá una cabecera

con el contenido “Listas Ordenadas” y una lista con cuatro elementos (Opción 1, Opción 2, Opción 3, Opción 4). Los números serán números romanos.

28. Crea un documento HTML de nombre **listassinsangria.html**. Haz que como título tenga el texto “Listas Sin Sangría”. Como contenido tendrá una cabecera con el contenido “Listas Sin Sangría” y una lista con cuatro elementos (Opción 1, Opción 2, Opción 3, Opción 4). Esta lista no tendrá ningún carácter y los elementos no tendrán sangría de ningún tipo.

29. Crea un documento HTML de nombre **tablas.html**. Haz que como título tenga el texto “Tablas”. Como contenido tendrá una cabecera con el contenido “Tablas” y una tabla. La tabla tendrá el Título “Mi Tabla”. Este título aparecerá debajo de la tabla. La Tabla tendrá cinco filas y seis columnas. Tendrá un borde sencillo y las celdas estarán “colapsadas”. El resultado será:

		Evaluaciones			
		Evaluación 1	Evaluación 2	Evaluación 3	Final
Alumnos	Alumno 1	9,00	7,00	8,00	8,00
	Alumno 2	8,00	8,00	5,00	7,00
	Alumno 3	9,00	9,00	9,00	9,00
	Alumnos	3	Media		8,00

Mi Tabla

Publicación de un proyecto web

30. Descarga el cliente de FTP **Filezilla** en tu equipo. Instálalo y ejecútalo. Vete a Archivos -> Gestión de Sitios. Crea un nuevo sitio de nombre Lucas Arts. Pon como servidor <ftp.lucasarts.com>, como puerto el 21, y como Modo de Acceso **Anónimo**. Conéctate al servidor y descarga a tu equipo un archivo cualquiera.

31. Descarga **XAMPP** en tu equipo. Instálalo y ejecútalo. Comprueba que no hay problemas para usar el puerto **80** para **http** y el **443** para **https**. Si hay problemas descubre que aplicaciones usan esos puertos y quítalas. Las aplicaciones que nos han dado problemas han sido VMWare Workstation (que hemos sustituido por VMWare Player que no da problemas) y Oracle (que usa el puerto 443 para SSL). Otra opción es modificar el puerto por defecto para HTTP (80) por el 8080 editando el documento **httpd.conf** que se encuentra en C:\xampp\apache\conf y cambiar la línea listen 80 por listen 8080. También podemos modificar el puerto por defecto para HTTPS (SSL) que es el 443 por el 4433 editando el documento **httpd-ssl.conf** que se encuentra en C:\xampp\apache\conf\extra y cambiar la línea listen 443 por listen 4433.

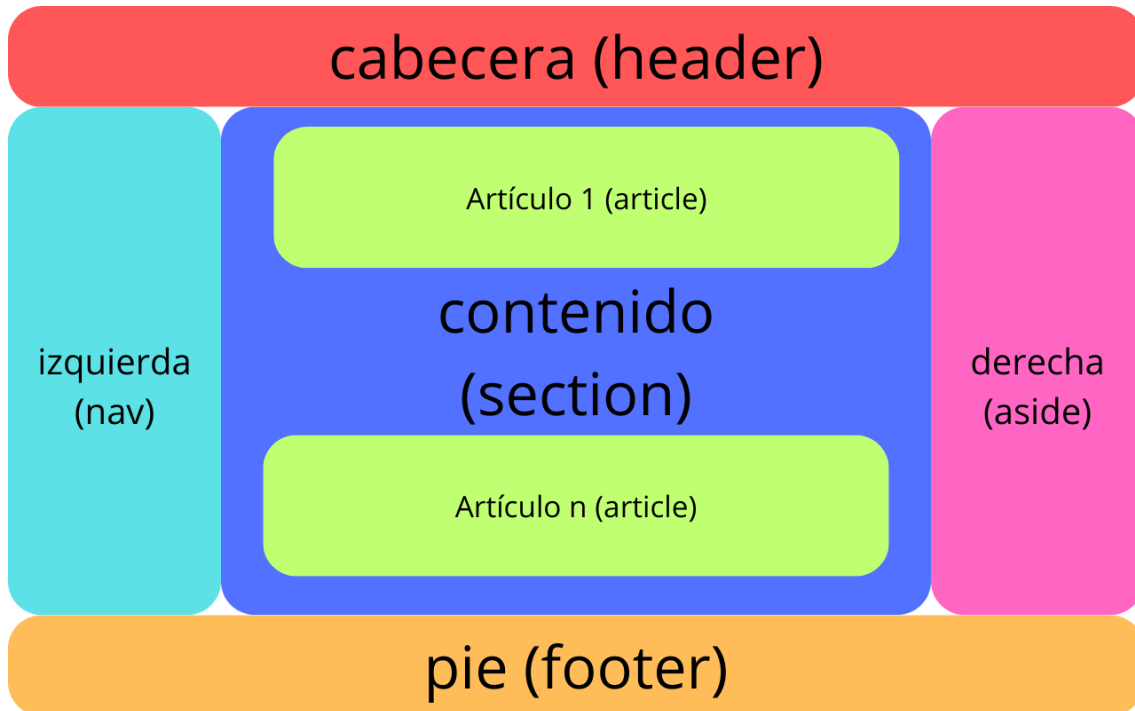
32. Abre el navegador e introduce la dirección <http://localhost> para comprobar el correcto funcionamiento de XAMPP.
33. Borra todo el contenido de la carpeta htdocs. Renombra un documento html de tu proyecto (por ejemplo hola.html) con el nombre **index.html** y cópialo dentro de esta carpeta.
34. Copia el archivo **tablas.html** de tu proyecto dentro de la carpeta htdocs del directorio xampp (en mi caso **c:\xampp\htdocs**). Abre el navegador e introduce la dirección <http://localhost/tablas.html>

Hojas de estilo

35. Crea un documento HTML de nombre **estilosinternos.html**. Haz que como título tenga el texto “Estilos Internos”. Como contenido tendrá una cabecera principal con el contenido “Estilos Internos” y cuatro pares de cabeceras párrafos del tipo Cabecera 1, Párrafo 1. Haz que las cabeceras tengan color azul y fondo amarillo y los párrafos color rojo y fondo verde usando una hoja de estilos interna. Para ello, sitúate **antes** de la etiqueta **</head>** y utiliza el siguiente código para indicar los estilos de la hoja de estilos interna **<style type="text/css" > reglas de estilo </style>**
36. Guarda el documento HTML de nombre **estilosinternos.html** con el nombre **estilosinternosclases.html**. Haz que como título tenga el texto “Estilos Internos Clases”. Añade a la hoja de estilos interna una clase de nombre principal. Haz que todos los elementos de la clase principal sean de color naranja. Haz que la Cabecera 1 y el Párrafo 3 sean de la clase principal.
37. Guarda el documento HTML de nombre **estilosinternosclases.html** con el nombre **estilosinternosidentificadores.html**. Haz que como título tenga el texto “Estilos Internos Identificadores”. Añade a la hoja de estilos interna un identificador de nombre titulo. Haz que el elemento de la etiqueta h1 tenga como identificador titulo y haz que aparezca con el fondo navy.
38. Guarda el documento HTML de nombre **estilosinternosclases.html** con el nombre **estilosexternos.html**. Haz que como título tenga el texto “Estilos Externos”. Crea una nueva hoja de estilos de nombre **estilosexternos.css**. Mueve la información relativa a los estilos desde **estilosexternos.html** a **estilosexternos.css**. Enlace desde **estilosexternos.html** con **estilosexternos.css** para utilizar los estilos.
39. Guarda el documento HTML de nombre **estilosexternos.html** con el nombre **estilosexternosconimpresion.html**. Haz que como título tenga el texto “Estilos Externos Con Impresión”. Guarda la hoja de estilos de nombre **estilosexternos.css** con el nombre **estilosexternosprint.css**. Modifica la información de los colores para que sólo aparezcan blanco, negro y gris. Haz que **estilosexternosconimpresion.html** use **estilosexternosprint.css**

cuando se quiera imprimir y **estilosexternos.css** para cuando salga por pantalla.

40. Crea un documento HTML de nombre **maquetacion.html**. Haz que como título tenga el texto “Maquetacion en HTML” y que tenga como estructura la que hemos generado en el apartado Maquetación con Canva.



41. Vete a <http://openfontlibrary.org> y descárgate un tipo de fuente (por ejemplo Teleindicadores1). Cámbiale el nombre a **mifuentes.ttf**. Vete a la carpeta de HTML5, crea una carpeta de nombre **fuentes** y copia la fuente dentro.
42. Crea un documento HTML de nombre **estilosfuentes.html**. Haz que como título tenga el texto “Usando Fuentes con Estilos”. Crea una nueva hoja de estilos de nombre **estilosfuentes.css**. Dale a la propiedad **font-family** de la nueva fuente el valor **MiFuente**. Haz que todo el documento use la nueva fuente. Haz que la etiqueta **h1** tenga el color naranja y un tamaño de fuente del 400%. Haz que la etiqueta **h2** tenga el color rojo y un tamaño de fuente del 200%. Haz que la etiqueta **p** tenga el color azul y un tamaño de fuente del 100%.
43. Modifica **estilosfuentes.css** para que la etiqueta **h1** salga en negrita y en versales. Haz que la etiqueta **h2** salga en cursiva. Crea una clase de nombre **espaciadocaracteres** que haga que el espaciado de los caracteres sea de 12px. Crea otra clase de nombre **espaciadopalabras** que haga que el espaciado entre palabras sea de 3em. Aplica las clases a los párrafos para comprobar su funcionamiento.
44. Modifica **estilosfuentes.css** para que la etiqueta **h2** salga en mayúsculas.

45. Añade un nuevo párrafo con el identificador **sangriaabsoluta** y otro con el identificador **sangriarelativa** a **estilosfuentes.html**. Añade a **estilosfuentes.css** una regla para que el identificador **sangriarelativa** tenga una sangría de primera línea del 10%. Añade a **estilosfuentes.css** una regla para que el identificador **sangriaabsoluta** tenga una sangría de primera línea de 3em. Observa las diferencias entre las sangrías relativas y las absolutas.
46. Modifica **estilosfuentes.css** para que la etiqueta **p** salga justificada.
47. Modifica **estilosfuentes.css** para que la etiqueta **h1** aparezca **tachada** y la etiqueta **h2** aparezca **subrayada**.
48. Modifica **estilosfuentes.css** para que la etiqueta **h1** aparezca con una sombra.
49. Guarda **estilosfuentes.html** con el nombre **estiloscolores.html**. Haz que como título tenga el texto "Usando Colores con Estilos". Crea una nueva hoja de estilos de nombre **estiloscolores.css**. Vete a <https://colorkit.io/> y elige un color en hexadecimal. Pon de color de fondo de la página ese color. Busca otro color y pon todo el texto de la página de ese color.
50. Modifica **estiloscolores.css** para que la etiqueta **h1** tenga una **opacidad** de **0.2**.
51. Modifica **estiloscolores.css** para que al situarnos sobre etiqueta **h2** aparezca el icono de la mano (pointer).

Maquetación con Hojas de estilo

52. Crea un documento HTML de nombre **menu.html**. Haz que como título tenga el texto "Menú Estilos". Crea una nueva hoja de estilos de nombre **menu.css**. Haz que **menu.html** use **menu.css**. Divide la página en cinco zonas: cabecera, izquierda, contenido, derecha, y pie. Añade las reglas de estilo necesarias para colorear cada zona de un color diferente y hacer que cada zona se muestre en su zona correspondiente.
53. En la cabecera habrá una imagen que será el logo del sitio web.
54. A la izquierda habrá un menú.
55. En contenido se verá el contenido principal de la página.
56. A la derecha habrá un panel que al principio estará oculto.
57. En el pie aparecerá información corporativa del sitio web.
58. Modifica **menu.html** para que todas las zonas tengan como única regla de estilo un borde de distinto color.
59. Modifica **menu.css** para que la zona contenido esté separada de las otras un 2% y lo que contenga esté separado un 3% de los bordes.

60. Modifica **menu.css** para que la zona cabecera tenga un borde punteado.
61. Modifica **menu.css** para que la zona izquierda tenga un borde redondeado.
62. Modifica **menu.css** para que la zona contenido tenga sombra.
63. Modifica **menu.css** para que la zona izquierda tenga brillo.
64. Guarda **menu.html** con el nombre **menuvertical.html**
65. Guarda **menu.css** con el nombre **menuvertical.css**. Modifica **menuvertical.css** para que el contenido de la zona izquierda salga en vertical.
66. Modifica **menuvertical.css** para que la zona contenido muestre una barra de scroll cuando lo que contenga supere la zona visible.
67. Modifica **menuvertical.css** para que el tamaño de la imagen de la cabecera ocupe el 100% de la altura de la cabecera.
68. Modifica **menu.html** para que cada opción del menú esté en un contenedor que tenga un identificador propio. Ponle un borde de color azul marino, con las esquinas redondeadas y haz que el texto esté separado del borde un 1%. Haz que las opciones aparezcan en horizontal.
69. Modifica **menuvertical.html** para que cada opción del menú esté en un contenedor que tenga un identificador propio. Ponle un borde de color azul marino, con las esquinas redondeadas y haz que el texto esté separado del borde un 2%. Haz que las opciones aparezcan en vertical y separadas unas de otras un 2%.
70. Modifica **menuvertical.html** para que en el contenido aparezca una imagen a la derecha del texto.
71. Crea un documento HTML de nombre **piramide.html**. Haz que como título tenga el texto "Creando una Piramide de Bloques Usando CSS". Crea una nueva hoja de estilos de nombre **piramide.css**. Para crear la pirámide de bloques vamos a seguir los pasos del enlace <http://www.typographicwebdesign.com/setting-text/exercise-building-blocks-float-margin-padding/>

Formularios

72. Crea un documento HTML de nombre **formularios.html**. Haz que como título tenga el texto "Trabajando con Formularios". Crea una nueva hoja de estilos de nombre **formularios.css**. Crea un formulario con una etiqueta con el valor Nombre y un cuadro de texto con el name **nombre**. Introduce un botón de tipo submit con el valor **Enviar** en el formulario.

73. Modifica **formularios.html** para que en el formulario aparezca un campo de tipo contraseña.
74. Modifica **formularios.html** para que en el formulario aparezca un botón de limpieza.
75. Modifica **formularios.html** para que en el formulario aparezca un botón estándar de valor Mi Botón que saque el mensaje “Hola” por pantalla.
76. Modifica **formularios.html** para que en el formulario aparezca la posibilidad de seleccionar un fichero.

Javascript - jQuery

77. Crea un documento HTML de nombre **javascript.html**. Haz que como título tenga el texto “Trabajando con JavaScript”. Crea una nueva hoja de estilos de nombre **javascript.css**. Haz que al cargarse la página web aparezca un mensaje de bienvenida.
78. Crea un documento HTML de nombre **jquery.html**. Haz que como título tenga el texto “Trabajando con jQuery”. Copia el archivo **jquery.js** en el directorio donde estén los ejercicios. Crea una nueva hoja de estilos de nombre **jquery.css**. Haz que tenga una cabecera con el texto “Trabajando con jQuery” y un párrafo con el texto “Haz clic aquí”. Haz que cuando se haga clic sobre el párrafo se esconda el párrafo.
79. Añade a **jquery.html** un div de identificador contenido. Haz que cuando se haga clic en el párrafo se cargue en contenido la página hola.html.

Enlaces Internos

80. Modifica **menuvertical.html** para que al final del contenedor contenido aparezca un enlace “Arriba” para volver a la parte superior del contenedor.

Mapas Sensibles

81. Crea un documento HTML de nombre **mapassensibles.html**. Haz que como título tenga el texto “Trabajando con Mapas Sensibles”. Abre la imagen imagen.png con el GIMP. Vete a **Filtros -> Web -> Mapa de Imagen**. Crea un mapa sensible con varias zonas. Vete a **Ver -> Fuente ...** y copia el código HTML en mapassensibles.html.

Iconos

82. Vete a <http://www.favicon.cc/> y descarga un icono dentro de la carpeta imagenes.
83. Modifica **menuvertical.html** para que su icono sea el nuevo icono que hemos descargado.

84. Abre la imagen de nombre rotulolmsgi.png con GIMP. Exporta la imagen a rotulolmsgi.ico para convertirla en un icono. Crea una copia con el nombre favicon.ico.

85. Modifica **menu.html** para que su icono sea favicon.ico.

RSS

86. Abre el navegador y vete a la url de [Inoreader](http://www.inoreader.com/). Si no tienes una cuenta, crea una cuenta nueva y logueate. Vete al enlace del RSS de deporte del diario Marca <http://www.marca.com/deporte/rss/>. Copia la dirección del enlace al que te interese suscribirte. Vuelve a Inoreader y añade un nuevo Feed con el enlace que has copiado. A partir de este momento te llegarán todas las noticias de ese RSS.