

Curriculum Vitae

Over Mij			
Ik ben een Software Engineer. Werken met en combineren van verschillende scripttalen tot scherpe algoritmiek geeft mij energie. Ik hou ervan om mijn inspiratie te gieten in projecten van schoonheid en functionaliteit.			
Naam:	Tristan Arts		
E-mail:	ArtsTristan@gmail.com		
Mobiel:	+31 6 2477 0098		
Woonplaats:	Venlo		
Geboortedatum:	04-09-1985	Nationaliteit:	Nederlands
Burgerlijke stand:	Gehuwd	Aantal kinderen:	1 zoon.
Rijbewijs:	B, T, AM		

[Portfolio](#)
[LinkedIn](#)
[GitHub](#)

Profiel: Backend Java Programmeur

Tristan is na jaren ervaring en groei binnen de logistiek daar aan het einde van zijn groeiproces gekomen, en gedreven door vragen als: *Wat vind ik echt leuk om te doen? Waar krijg ik energie van? Waar ben ik goed in?* Heeft Tristan van zijn passie zijn werk gemaakt. Hij is een Software Engineer die zich richt op **Back End programmeren met Java**.

Tristan is vriendelijk, duidelijk en heeft ervaring met leiding geven. Hij is niet bang voor verantwoordelijkheid, sterk in zelfstandig werken en hij kan makkelijk nieuwe dingen leren. Vol overgave onderzoekt hij graag nieuwe technieken. SCRUM helpt hem om ritme en balans te houden. Hij kan backend programmeren combineren met zijn creativiteit en aanpassingsvermogen waardoor hij ook als programmeur waardevol is.

Projectervaring

JAVA-REST-API — 6-2022

Doelen:

Leren hoe je een RESTful API kan opzetten. Gericht op het onderhouden van Werknemers gegevens en hun rol in een organisatie. In basis een CRUD. Injecteren van een repository, en dat wrappen met een web layer. Dankzij Spring Boot weinig infrastructuur om te code kloppen, in plaats daarvan de focus op actions. Kennis maken met Java 8, Spring, Spring Boot, Spring MVC Maven, IntelliJ IDEA.

Kerntaken:

Nazoekwerk, het geleerde toepassen, in praktijk brengen door scripts te schrijven, en te testen via een terminal. Code reviewen, bugfixing.

Technologieën:

JAVA, REST, Spring, Spring initializr, Spring Boot, Spring MVC, Spring HATEOAS, Maven, IntelliJ IDEA, Github

PHP Profanity checker web app — 9-2021

Doelen:

Ontwikkelen van een web app die een tekst controleert op profaniteit en juist gebruik van hoofdletters. Indien een zin niet begint met hoofdletter, deze verbeteren. Indien een vulgair woord in de tekst staat, deze vervangen met een vriendelijk woord. De verbeterde tekst weergeven op het scherm beperkt tot een maximale lengte. Uiteindelijk het aantal profaniteiten tellen en het aantal hoofdletterspelfouten tellen en beide weergeven. Daarbij berekenen hoeveel woorden in totaal profaan waren en het gemiddelde als percentage uitdrukken.

Kerntaken:

Script schrijven en testen.

Technologieën:

HTML, PHP, MAMP, Git

PHP JavaScript Basic Webshop — 7-2021 - 9-2021

Doelen:

Een webshop ontwikkelen.
Er moet een Home zijn, een bestel pagina en een contactpagina.
De bestelpagina maakt het mogelijk om het bestel menu te zien en een order te plaatsen, daarna wordt een overzicht van de order getoond. Vervolgens kan men betaalgegevens invoeren en als laatste wordt de betaling bevestigd.

Kerntaken:

Ontwikkelen van een Webshop

Technologieën:

HTML, CSS, JavaScript, PHP, MAMP, Git

Doelen:

Golang With MySQL Book Management System

Kerntaken:

Opzetten van een onderhoudsprogramma voor een boeken collectie

Technologieën:

GO MySQL, Postman, GIT Bash, Git

GO CRUD-API — 5-2022

Doelen:

Een film gebaseerde CRUD API in Golang

Kerntaken:

Opzetten van basis een onderhoudsprogramma voor een filmcollectie.

Technologieën:

GO, GIT Bash, Postman, Git

Flappybird in Python, Tool — 5-2022

Doelen:

Hello World! in Python, maar dan iets meer. Het reconstrueren van een ooit populaire game-app.

Kerntaken:

Programmeren van een py.script en builden van een executable.

Grafische vormgeving, want deze Flappybird heeft een DOOM thema

Technologieën:

Python, pygame, terminal, Git

Portfolio website — 5-2022

Doelen:

Een goede en inhoudelijke portfolio maken om Tristan Arts als programmeur te presenteren.

Kerntaken:

Static Website building, vormgeving, publiceren.

Technologieën:

HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Git, GitPages

GO Simple Web Server — 5-2022

Doelen:

Een simpele web server opzetten

Kerntaken:

Opzetten van een basis web server

Technologieën:

GO, GIT Bash / Power Shell, Git

D&D Random NPC Generator, Tool— 2020 - heden

[Projectervaring vervolg](#)

Doelen:

Een PHP-OOP web-app ontwikkelen waarin je met één muisklik een alinea tekst genereert, deze tekst is back-end door veel variabelen en array's in classes opgebouwd zodat elke muisklik een uniek verhaal maakt. Het verhaal is een string dat via print in een <p> tag wordt weergegeven. Het beschrijft een karakter in het Engels zoals het kan voorkomen in publicaties van Wizards of the Coast, rekening houdend met licenties en bronnen.

Kerntaken:

Opzetten en formatting van website, Connectie met database, Object Georiënteerd Programmeren van Classes. Alles publiceren op Github.

Technologieën:

HTML, CSS, PHP, SQL, MAMP, PHPmyAdmin, Git

PHP Dynamic Blogs and Pages API— 9-2021

Doelen:

Dynamische webapp met Back End in PHP. Voorzien van een login systeem. Connectie met een database voor onderhoud en inhoud.

CRUD-API in een OOP stijl

Kerntaken:

Ontwikkel een website waarin je blogs en meerdere pagina's kunt onderhouden.

Content kunt creëren, toevoegen, verwijderen en lezen.

Technologieën:

HTML, CSS, PHP, MySQL, MAMP, PHPmyAdmin, Git

C# Onderhoud systeem— 6-2021

Doelen:

Maken van een onderhoud systeem voor een Bakkerij. De mogelijkheden om Medewerkers, Klanten, Producten en Bestellingen te onderhouden in een programma dat kan worden gestart en gestopt door de gebruiker, bovendien kan men alleen van het systeem gebruik maken na een login procedure.

Kerntaken:

Ontwikkelen van een C# Terminal App

Technologieën:

C#, Visual Studio 2019.

Werkervaring

SVB, Amstelveen— *Software Engineer Java Developer* 2022

Doelen:

De uitbreiding van het Webkanalen Strategie Team voor de bouw en beheer van webapplicatie als svb.nl en MijnSVB, waarbij we bewegen naar een nieuw, toekomst vast, state-of-the-art-platform.

Kerntaken:

ontwerpen, bouwen en uitvoeren van functionaliteit en unittesten;
uitwerken van technische oplossingen en de vastlegging hiervan;
bieden van ondersteuning/consult op functioneel en technisch vlak;
vervullen van een rol in het technisch beheer van CMS en het door ontwikkelen van het CMS zelf;
volgen van ontwikkelingen op mijn vakgebied;
regelmatig spiegelen van mijn inzichten aan die van collega's.

Technologieën:

Java 8+, IntelliJ, Maven, Spring(boot), Lombok, Git, Junit, CI/CD, HTML, CSS, JavaScript, JSON, angular, cloudplatformen.

RED TRADE, Venray— *Projectleider / Schrijver* 2021

Doelen:

Verkoop van magazijnstellingen, voorraden en goederen die zijn opgekocht uit assortiment wissels, overproductie, restpartijen of faillissementen.

Kerntaken:

B2B en B2C veilingen beheren, Kavels en advertenties schrijven. Studiofotografie voor eCommerce Ads.

Technologieën:

Office 365, HTML, CSS, PHP

Logistiek, Limburg — *Allround* 2011- 2021

Doelen:

Organiserende en uitvoerende taken vervullen in magazijnen en distributiecentra, daarbij werken met opgestelde organisatorische processen.

Kerntaken:

Leiding geven aan een team.
Douanedocumenten afhandelen.
Eerste medewerker en aanspreekpunt op de werkvloer.
Quality Assessment.
Contact met transporteurs voor vervoer goederen.
Inventarisatie en magazijnbeheer.
Verantwoordelijkheid dragen dat processen goed verlopen.
Interne transport processen beheren.

Technologieën:

Navision, SAP (WMS), Office 365.

Nevenactiviteiten

Freelance Developer, Programmeren— *Back-End* sinds 2013

Doelen:

- Programmeren van interactieve dynamische websites en apps.
- Persoonlijke ontwikkeling en actief leren van nieuwe technologieën.
- Technisch inzicht oefenen en het vermogen om in structuren en patronen te denken te vergroten.

Kerntaken:

- Maken van websites, formatting van layout, implementeren van features, functies en dynamische functionaliteit.

Technologieën:

- Github, GitLab, VS Code, Composer, MAMP, XAMPP, Docker. Visual Studio 2019, MySQLWorkbench, PHP, GO, HTML, CSS, JAVA, IntelliJ.

Tekst Schrijver, Online — *Copywriter / Auteur* 2020- 2021

Doelen:

- Freelance creatief schrijver van Webblog content, nieuwsbrieven, landingspagina's, producten reviews en beschrijvingen. Basis SEO en SERPs. Categorie teksten en informatieve teksten.

Kerntaken:

- Doelgericht nazoekwerk over onderwerpen en daar vervolgens informatieve of verkopende teksten voor schrijven in verschillende vormen.

Technologieën:

- Online marketing, Klantenbinding, Sales, Creatief schrijven, Informatieanalyse, omgang met details, schriftelijke vaardigheden.

TTRPG, Game Master— *Creatief Leider / DM* 2019- heden

Doelen:

- Dungeon Master zijn voor een groep mensen in een fantasy roleplaying game. Altijd gericht om creatief en fantasierijk te zijn. Zelden gebrek aan inspiratie daarbij.

Kerntaken:

- Tijdig en nauwkeurig reageren op klachten en conflicten van spelers.
- Kwaliteitsborging van producten en services.
- Onderzoek en documentatie van exploits, bugs en andere problemen.
- Maken, plannen en implementeren van innovatieve games.
- Zorgen dat alle deelnemers zich aan de voorschriften houden.
- Coördineer met verschillende teams om mijlpalen binnen deadlines te bereiken.
- Beheer de spelactiviteiten en rapporteer de spelstatus.
- Analyseer feedback en suggesties van spelers voor continue verbeteringen van het spel.

Technologieën:

- DMG, PHB, MM, Roll20, DnDBeyond, Homebrew, FightClub5e

Opleidingen

AVANS+ Hogeschool, Amsterdam — 2021 - heden

Back-End, Front-End, JavaScript, Databases, C#, Data Science & Power BI, Datawarehousing & BI, Blockchain (*HBO Modules*)

Technologieën: Python, Flask, GitHub, CI, PHP, JavaScript, MySQL, C#, PostgreSQL.

BIT-Academy, Amsterdam — *Certificaat* 2021

Full Stack Web Development: HTML / CSS, PHP, JavaScript (*MBO Modules*)

MBO, Venlo— *Meubelmaker* 2000- 2001

MAVO, Venlo— *Middelbaar Onderwijs* 1997- 2000

Talen

1-5 (1 zeer slecht / 5 vloeiend)	Spreken	Schrijven
Nederlands:	5	5
Engels:	5	5
Duits:	4	3

Cursus	Jaar
Java Course - Sololearn	2022
PHP Course - Sololearn	2022
Introduction to Python and Numpy - Datacamp	2022
AI Visuals [Power BI]	2022
Agile zoals het bedoeld is	2022
Whiskykennis voor horeca professionals	2022
HTML Essentials	2021
Web Programmeren: Wordpress, MYSQL, Javascript, HTML / CSS	2021
DISC Persoonlijkheidstest	2021
'Blogs & Columns Schrijven'	2021
Timemanagement	2021
Persoonlijke Effectiviteit	2021
Reachtruck Certificaat	2019
Apply Yourself to Reading and Teaching: Onderwijzen.	2018
Reachtruck Certificaat	2014
HTML en CSS, Pearson Education Benelux (HBO)	2013
PMT: Medewerker Luchtvracht	2013
EVO Logistieke Opleiding: Heftruck & reachtruck	2012
Vertegenwoordiger & gesprekstechnieken; 177e Pioniers Klas	2008
EVO Logistieke Opleiding: Categorie 5	2006
Theocratische Bedieningschool: Onderwijs Bekwaamheden	2002