

# Curriculum Vitae

Over Mij			
Ik ben een Software Engineer. Werken met en combineren van verschillende scripttalen tot scherpe algoritmiek geeft mij energie. Ik hou ervan om mijn inspiratie te gieten in projecten van schoonheid en functionaliteit.			
Naam:	<a href="#">Tristan Arts</a>		
E-mail:	ArtsTristan@gmail.com		
Mobiel:	+31 6 2477 0098		
Woonplaats:	Venlo		
Geboortedatum:	04-09-1985	Nationaliteit:	Nederlands
Burgerlijke stand:	Gehuwd	Aantal kinderen:	1 zoon.
Rijbewijs:	B, T, AM		

[Portfolio](#)  
[LinkedIn](#)  
[GitHub](#)

## Profiel: Backend Java Programmeur

Tristan is na jaren ervaring en groei binnen de logistiek daar aan het einde van zijn groeiproces gekomen, en gedreven door vragen als: *Wat vind ik echt leuk om te doen? Waar krijg ik energie van? Waar ben ik goed in?* Heeft Tristan van zijn passie zijn werk gemaakt. Hij is een Software Engineer die zich richt op **Back End programmeren met Java**.

Tristan is vriendelijk, duidelijk en heeft ervaring met leiding geven. Hij is niet bang voor verantwoordelijkheid, sterk in zelfstandig werken en hij kan makkelijk nieuwe dingen leren. Vol overgave onderzoekt hij graag nieuwe technieken. SCRUM helpt hem om ritme en balans te houden. Hij kan backend programmeren combineren met zijn creativiteit en aanpassingsvermogen waardoor hij ook als programmeur waardevol is.

# Projectervaring

## Onderhoud MijnSVB — 10 - 2022 t/m heden

### Doelen:

Onderhoud van een webportaal waar burgers moeten kunnen inloggen met DigiD, om vervolgens op een veilige en goede manier hun gegevens bekend te kunnen maken, te raadplegen of te kunnen wijzigen. Het ombouwen en vernieuwen van een verouderd systeem, waarbij een overstap is gemaakt om 'Best Practices' in te voeren en gebruiken en daarbij te richten op een onderhoudsvriendelijkere structuur door auto dependency management te gebruiken van Spring Boot en andere technieken in te voeren die een "Mijn"-omgeving van de overheid intern vernieuwen tot de meest huidige stand van de technologie. Hierbij alert en doelgericht werken om een second system syndrome te voorkomen.

### Kerntaken:

Ontwikkelen en onderhouden van een Java Spring Boot Applicatie.  
Bijdragen aan het onderhoud en compliance in veiligheid.

### Technologieën:

Maven, Spring, Spring(Boot), Spring MVC, Spring Web, Spring JPA Lombok, Spring Thymeleaf, database, Bootstrap, HTML, Git, IntelliJ IDEA, Liberty, Open Shift.

---

## JAVA Web App — 10 - 2022

### Doelen:

Het verkennen van Spring (Boot) met Thymeleaf. In deze Java Spring Boot- en Thymeleaf-zelfstudie een eenvoudige Java-webapp ontwikkelen met behulp van Spring Boot MVC, Thymeleaf-templating-engine, Mybatis en H2 in-memory database.

### Kerntaken:

Ontwikkelen van een Java Spring Boot Webapp

### Technologieën:

Maven, Spring, Spring(Boot), Spring MVC, Spring Web, Lombok, Thymeleaf, H2 database, Bootstrap, SQL, HTML, CSS, Git, IntelliJ IDEA

---

## jQuery TODO poc — 10 - 2022

### Doelen:

Een eenvoudige HTML-, CSS-pagina met JavaScript-functionaliteit met behulp van de bibliotheek van jQuery. Om kennis te maken met de krachtige functionaliteit van de library en de tijdwinst in het niet zelf ontwikkelen van bestaande beste oplossingen. Verbeterde persoonlijke effectiviteit en time management als gevolg.

### Kerntaken:

Een interactieve TODO lijst ontwikkelen, support voor GTD methodiek

### Technologieën:

HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Git, IntelliJ IDEA

---

## JAVA-REST-API — 6-2022

### Doelen:

Leren hoe je een RESTful API kan opzetten. Gericht op het onderhouden van gegevens en rollen in een organisatie. In basis een CRUD.  
Injecteren van een repository, en dat wrappen met een web layer. Dankzij Spring Boot weinig infrastructuur om te ontwikkelen, in plaats daarvan de focus op actions.  
Kennis maken met Java 17, Spring, Spring Boot, Spring MVC Maven, IntelliJ IDEA.

### Kerntaken:

Nazoekwerk, het geleerde toepassen, in praktijk brengen door scripts te schrijven, en te testen via een terminal. Code reviewen, bugfixing.

### Technologieën:

JAVA, REST, Spring, Spring initializr, Spring Boot, Spring MVC, Spring HATEOAS, Maven, IntelliJ IDEA, Git

---

## PHP Profanity checker web app — 9-2021

[Projectervaring vervolg](#)

### Doelen:

Ontwikkelen van een web app die een tekst controleert op profaniteit en juist gebruik van hoofdletters. Indien een zin niet begint met hoofdletter, deze verbeteren. Indien een vulgair woord in de tekst staat, deze vervangen met een vriendelijk woord.  
De verbeterde tekst weergeven op het scherm beperkt tot een maximale lengte.  
Uiteindelijk het aantal profaniteiten tellen en het aantal hoofdletterspelfouten tellen en beide weergeven. Berekenen hoeveelheid profaniteiten waren en als gemiddelde als percentage uitdrukken.

### Kerntaken:

Script schrijven en testen.

### Technologieën:

HTML, PHP, MAMP, Git, IntelliJ IDEA

---

## PHP JavaScript Basic Webshop — 7-2021 - 9-2021

### Doelen:

Een webshop ontwikkelen.  
Er moet een Home zijn, een bestel pagina en een contactpagina.  
De bestelpagina maakt het mogelijk om het bestel menu te zien en een order te plaatsen, daarna wordt een overzicht van de order getoond. Vervolgens kan men betaalgegevens invoeren en als laatste wordt de betaling bevestigd.

### Kerntaken:

Ontwikkelen van een Webshop

### Technologieën:

HTML, CSS, JavaScript, PHP, MAMP, Git, VS Code

---

## GO Bookstore CRUD API— 6-2022

### Doelen:

Golang With MySQL Book Management System gebaseerde CRUD API.  
Een simpele web server opzetten.

### Kerntaken:

Opzetten van een onderhoudsprogramma voor een boeken collectie, en opzetten van een basis web server.

### Technologieën:

GO MySQL, Postman, Power Shell, Git, VS Code

---

## Flappybird in Python, Tool— 5-2022

### Doelen:

Hello World! in Python, maar dan iets meer. Het reconstrueren van een ooit populaire game-app. Graphic design gebaseerd op DOOM

### Kerntaken:

Programmeren van een py.script en builden van een executable.  
Grafische vormgeving, want deze Flappybird heeft een DOOM thema

### Technologieën:

Python, pygame, terminal, Git, VS Code, paint.NET

---

## Portfolio website— 5-2022 - heden

[Projectervaring vervolg](#)

### Doelen:

Een inhoudelijke portfolio maken om Tristan Arts als programmeur te presenteren.  
Vanaf een lege .txt file tot een volledige static html en interactieve classes met JavaScript

### Kerntaken:

Static Website ontwikkelen, vormgeving, publiceren.

### Technologieën:

HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Git, GitPages, VS Code, IntelliJ IDEA

---

## PHP CRUD API D&D Random NPC Generator, Tool— 2020 - heden

### Doelen:

Een PHP-OOP API web-app ontwikkelen waarin je met één muisklik een alinea tekst genereert, deze tekst is back-end door veel variabelen en array's in classes opgebouwd zodat elke muisklik een uniek verhaal maakt. Het verhaal is een string dat via templates wordt weergegeven. Het beschrijft een karakter in het Engels zoals het kan voorkomen in publicaties van Wizards of the Coast, rekening houdend met licenties en bronnen.

### Kerntaken:

Opzet en formatting van website, DB Connectie, MVC OOP CRUD API.

### Technologieën:

HTML, CSS, javaScript, PHP, SQL, MAMP, PHPmyAdmin, Git, CRUD API, VS Code, IntelliJ IDEA

---

## PHP Blogs and Pages CRUD API— 9-2021

### Doelen:

OOP CRUD-API met database en login.

### Kerntaken:

Ontwikkel een website waarin je blogs en meerdere pagina's kunt onderhouden.  
Content kunt creëren, toevoegen, verwijderen en lezen.

### Technologieën:

HTML, CSS, PHP, MySQL, MAMP, PHPmyAdmin, Git, MVC

---

## C# CRUD Onderhoud systeem— 6-2021

### Doelen:

Maken van een onderhoud systeem voor een Bakkerij. De mogelijkheden om CRUD Medewerkers, Klanten, Producten en Bestellingen te onderhouden. Vergrendeld met login.

### Kerntaken:

Ontwikkelen van een C# Terminal App

### Technologieën:

C#, Visual Studio 2019.

## Werkervaring

### [SVB](#), Amstelveen— *Software Engineer Java Developer 2022*

#### Doelen:

De uitbreiding van het Webkanalen Strategie Team voor de bouw en beheer van webapplicatie als svb.nl en MijnSVB, waarbij we bewegen naar een nieuw, toekomst vast, state-of-the-art-platform. Hoofddoel is oude programma's om te bouwen met gebruik van nieuwe en huidige technologische ontwikkelingen en daarmee de prestaties te verhogen, code te verbeteren en voetafdruk te verminderen. Kortom renovatie van verouderde software.

#### Kerntaken:

Ontwerpen, bouwen en uitvoeren van functionaliteit en unittesten;  
uitwerken van technische oplossingen en de vastlegging hiervan;  
bieden van ondersteuning/consult op functioneel en technisch vlak;  
vervullen van een rol in het technisch beheer van CMS en het door ontwikkelen van het CMS zelf;  
Volgen van ontwikkelingen op mijn vakgebied;  
Regelmatig spiegelen van mijn inzichten aan die van collega's.

#### Technologieën:

Java 8+, IntelliJ, Maven, Spring(boot), Lombok, Mapstruct, Git, CI/CD, HTML, CSS, JavaScript, JSON, jQuery, cloudplatformen, Dynatrace, Splunk.

---

### [RED TRADE](#), Venray— *Projectleider / Schrijver 2021*

#### Doelen:

Verkoop van magazijnstellingen, voorraden en goederen die zijn opgekocht uit assortiment wissels, overproductie, restpartijen of faillissementen.

**Kerntaken:**

B2B en B2C veilingen beheren, Kavels en advertenties schrijven. Studiofotografie voor eCommerce Ads.

**Technologieën:**

Office 365, HTML, CSS, PHP

---

**Logistiek, Limburg — *Allround* 2011- 2021**

**Doelen:**

Organiserende en uitvoerende taken vervullen in magazijnen en distributiecentra, daarbij werken met opgestelde organisatorische processen.

**Kerntaken:**

Leiding geven aan een team.  
Douanedocumenten afhandelen.  
Eerste medewerker en aanspreekpunt op de werkvloer.  
Quality Assessment.  
Contact met transporteurs voor vervoer goederen.  
Inventarisatie en magazijnbeheer.  
Verantwoordelijkheid dragen dat processen goed verlopen.  
Interne transport processen beheren.

**Technologieën:**

Navision, SAP (WMS), Office 365.

## Nevenactiviteiten

**Freelance Developer, Programmeren— *Back-End* sinds 2013**

**Doelen:**

Programmeren van interactieve dynamische websites en apps.  
Persoonlijke ontwikkeling en actief leren van nieuwe technologieën.  
Technisch inzicht oefenen en het vermogen om in structuren en patronen te denken te vergroten.

**Kerntaken:**

Maken van websites, formatting van layout, implementeren van features, functies en dynamische functionaliteit.

**Technologieën:**

Github, GitLab, VS Code, Composer, MAMP, XAMPP, Docker. Visual Studio 2019, MySQLWorkbench, PHP, GO, HTML, CSS, JAVA, IntelliJ.

---

**Tekst Schrijver, Online — *Copywriter / Auteur* 2020- 2021**

**Doelen:**

Freelance creatief schrijver van Webblog content, nieuwsbrieven, landingspagina's, producten reviews en beschrijvingen. Basis SEO en SERPs.  
Categorie teksten en informatieve teksten.

**Kerntaken:**

Doelgericht nazoekwerk over onderwerpen en daar vervolgens informatieve of verkopende teksten voor schrijven in verschillende vormen.

**Technologieën:**

Online marketing, Klantenbinding, Sales, Creatief schrijven, Informatieanalyse, omgang met details, schriftelijke vaardigheden.

---

**TTRPG, Game Master— *Creatief Leider / DM* 2019- heden**

**Doelen:**

Dungeon Master zijn voor een groep mensen in een fantasy roleplaying game. Altijd gericht om creatief en fantasierijk te zijn. Zelden gebrek aan inspiratie daarbij.

**Kerntaken:**

Tijdig en nauwkeurig reageren op klachten en conflicten van spelers.  
Kwaliteitsborging van producten en services.  
Onderzoek en documentatie van exploits, bugs en andere problemen.  
Maken, plannen en implementeren van innovatieve games.  
Zorgen dat alle deelnemers zich aan de voorschriften houden.  
Coördineer met verschillende teams om mijlpalen binnen deadlines te bereiken.  
Beheer de spelactiviteiten en rapporteer de spelstatus.  
Analyseer feedback en suggesties van spelers voor continue verbeteringen van het spel.

**Technologieën:**

DMG, PHB, MM, Roll20, DnDBeyond, Homebrew, FightClub5e

## Opleidingen

**AVANS+ Hogeschool, Amsterdam — 2021 - heden**

Back-End, Front-End, JavaScript, Databases, C#, Data Science & Power BI, Datawarehousing & BI, Blockchain (*HBO Modules*)

**Technologieën:** Python, Flask, GitHub, CI, PHP, JavaScript, MySQL, C#, PostgreSQL.

---

**BIT-Academy, Amsterdam — *Certificaat* 2021**

Full Stack Web Development: HTML / CSS, PHP, JavaScript (*MBO Modules*)

---

**MBO, Venlo— *Meubelmaker* 2000- 2001**

---

## Talen

<i>1-5 (1 zeer slecht / 5 vloeiend)</i>	Spreken	Schrijven
Nederlands:	5	5
Engels:	5	5
Duits:	4	3

## Cursussen

Cursus	Jaar
Agile Project Management with Jira Cloud: 1 Projects, Boards, and Issues	2023
Learning spring with Spring Boot	2022
Spring: spring security	2022
Java Course - Sololearn	2022
PHP Course - Sololearn	2022
Introduction to Python and Numpy - Datacamp	2022
AI Visuals [Power BI]	2022
Agile zoals het bedoeld is	2022
Whiskykennis voor horeca professionals	2022



HTML Essentials	2021
Web Programmeren: Wordpress, MYSQL, Javascript, HTML / CSS	2021
DISC Persoonlijkheidstest	2021
'Blogs & Columns Schrijven'	2021
Timemanagement	2021
Persoonlijke Effectiviteit	2021
Reachtruck Certificaat	2019
Apply Yourself to Reading and Teaching: Onderwijzen.	2018
Reachtruck Certificaat	2014
HTML en CSS, Pearson Education Benelux (HBO)	2013
PMT: Medewerker Luchtvracht	2013
EVO Logistieke Opleiding: Heftruck & reachtruck	2012
Vertegenwoordiger & gesprekstechnieken; 177e Pioniers Klas	2008
EVO Logistieke Opleiding: Categorie 5	2006
Theocratische Bedieningsschool: Onderwijs Bekwaamheden	2002