

Curriculum Vitae

Naam: [Tristan Arts](#)
Woonplaats: Venlo
Geboortedatum: 04-09-1985
Nationaliteit: Nederlands
E-mail: ArtsTristan@gmail.com
Mobiel: +31 6 2477 0098
Burgerlijke stand: Gehuwd
Aantal kinderen: 1 zoon.
Rijbewijs: B, T, AM

[LinkedIn](#)
[Github](#)
[Portfolio](#)

Profiel: Backend Java Programmeur

Tristan is na jaren ervaring en groei binnen de logistiek daar aan het einde van zijn groeiproces gekomen, en zoekt nu iets gedreven door de vragen: *Wat vind ik echt leuk om te doen? Waar krijg ik energie van? Waar ben ik goed in?* Tristan is van zijn passie zijn werk aan het maken. Hij is een Junior Software Engineer die zich richt op Back End programmeren met Java.

Vol overgave onderzoekt hij graag nieuwe technieken. Hij is daarom al sinds 6-2021 met opleiding en omscholing bezig. Tristan heeft ervaring door de projecten die hij heeft mogen ontwikkelen. Tristan volgt sinds 2-2022 een 2 jaar durende deeltijd HBO-opleiding om zijn vaardigheden verder te ontplooiën.

Tristan is vriendelijk, duidelijk en heeft ervaring met leiding geven. Hij is niet bang voor verantwoordelijkheid, sterk in zelfstandig werken en hij kan makkelijk nieuwe dingen leren. SCRUM helpt hem om ritme en balans te houden. Hij kan backend programmeren combineren met zijn creativiteit en aanpassingsvermogen waardoor hij ook als programmeur waardevol is.

Projectervaring

JAVA-REST-API — 6-2022

Doelen:

Leren hoe je een RESTful API kan opzetten. Gericht op het onderhouden van Werknemers gegevens en hun rol in een organisatie. In basis een CRUD.
Injecteren van een repository, en dat wrappen met een web layer. Dankzij Spring Boot weinig infrastructuur om te code kloppen, in plaats daarvan de focus op actions.
Kennis maken met Java 8, Spring, Spring Boot, Spring MVC Maven, IntelliJ IDEA.

Kerntaken:

Nazoekwerk, het geleerde toepassen, in praktijk brengen door scripts te schrijven, en te testen via een terminal Code reviewen, bugfixing.

Technologieën:

JAVA, REST, Spring, Spring initializr, Spring Boot, Spring MVC, Spring HATEOAS, Maven, IntelliJ IDEA, Github

PHP Profanity checker web app — 9-2021

Doelen:

Ontwikkelen van een web app die een tekst controleert op profaniteit en juist gebruik van hoofdletters. Indien een zin niet begint met hoofdletter, deze verbeteren. Indien een vulgair woord in de tekst staat, deze vervangen met een vriendelijk woord. De verbeterde tekst weergeven op het scherm beperkt tot een maximale lengte. Uiteindelijk het aantal profaniteiten tellen en het aantal hoofdletterspelfouten tellen en beide weergeven. Daarbij berekenen hoeveel woorden in totaal profaan waren en het gemiddelde als percentage uitdrukken.

Kerntaken:

Script schrijven en testen.

Technologieën:

HTML, PHP, MAMP, Github

PHP JavaScript Basic Webshop — 7-2021 - 9-2021

Doelen:

Een webshop ontwikkelen.
Er moet een Home zijn, een bestel pagina en een contactpagina.
De bestelpagina maakt het mogelijk om het bestel menu te zien en een order te plaatsen, daarna wordt een overzicht van de order getoond. Vervolgens kan men betaalgegevens invoeren en als laatste wordt de betaling bevestigd.

Kerntaken:

Ontwikkelen van een Webshop

Technologieën:

HTML, CSS, JavaScript, PHP, MAMP, Github

GO Bookstore — 5-2022

Doelen:

Golang With MySQL Book Management System

Kerntaken:

Opzetten van een onderhoudsprogramma voor een boeken collectie

Technologieën:

GO MySQL, Postman, GIT Bash, Github

GO CRUD-API — 5-2022

Doelen:

Een film gebaseerde CRUD API in Golang

Kerntaken:

Opzetten van basis een onderhoudsprogramma voor een filmcollectie.

Technologieën:

GO, GIT Bash, Postman, Github

Flappybird in Python, Tool— 5-2022

Doelen:

Hello World! in Python, maar dan iets meer. Het reconstrueren van een ooit populaire game-app.

Kerntaken:

Programmeren van een py.script en builden van een executable.
Grafische vormgeving, want deze Flappybird heeft een DOOM thema

Technologieën:

Python, pygame, terminal, Github

Portfolio website— 5-2022

Doelen:

Een goede en inhoudelijke portfolio maken om Tristan Arts als programmeur te presenteren.

Kerntaken:

Static Website building, vormgeving, publiceren.

Technologieën:

HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Github

GO Simple Web Server— 5-2022

Doelen:

Een simpele web server opzetten

Kerntaken:

Opzetten van een basis web server

Technologieën:

GO, GIT Bash, Github

D&D Random NPC Generator, Tool— 2020 - heden

Doelen:

Een PHP-OOP web-app ontwikkelen waarin je met één muisklik een alinea tekst genereert, deze tekst is back-end door veel variabelen en array's in classes opgebouwd zodat elke muisklik een uniek verhaal maakt. Het verhaal is een string dat via print in een <p> tag wordt weergegeven. Het beschrijft een karakter in het Engels zoals het kan voorkomen in publicaties van Wizards of the Coast, rekening houdend met licenties en bronnen.

Kerntaken:

Opzetten en formatting van website, Connectie met database, Object Georiënteerd Programmeren van Classes. Alles publiceren op Github.

Technologieën:

HTML, CSS, PHP, SQL, MAMP, PHPmyAdmin, Github.

PHP Dynamic Blogs and Pages API— 9-2021

Doelen:

Dynamische webapp met Back End in PHP. Voorzien van een login systeem. Connectie met een database voor onderhoudt en inhoud.

CRUD-API in een OOP stijl

Kerntaken:

Ontwikkel een website waarin je blogs en meerdere pagina's kunt onderhouden.

Content kunt creëren, toevoegen, verwijderen en lezen.

Technologieën:

HTML, CSS, PHP, MySQL, MAMP, PHPmyAdmin, Github

C# Onderhoud systeem— 6-2021

Doelen:

Maken van een onderhoud systeem voor een Bakkerij. De mogelijkheden om Medewerkers, Klanten, Producten en Bestellingen te onderhouden in een programma dat kan worden gestart en gestopt door de gebruiker, bovendien kan men alleen van het systeem gebruik maken na een login procedure.

Kerntaken:

Ontwikkelen van een C# Terminal App

Technologieën:

C#, Visual Studio 2019.

Werkervaring

SVB, Amstelveen— *Software Engineer Java Developer* 2022

Doelen:

De uitbreiding van het Webkanalen Strategie Team voor de bouw en beheer van webapplicatie als svb.nl en MijnSVB, waarbij we bewegen naar een nieuw, toekomst vast, state-of-the-art-platform.

Kerntaken:

ontwerpen, bouwen en uitvoeren van functionaliteit en unittesten;
uitwerken van technische oplossingen en de vastlegging hiervan;
bieden van ondersteuning/consult op functioneel en technisch vlak;
vervullen van een rol in het technisch beheer van CMS en het door ontwikkelen van het CMS zelf;
volgen van ontwikkelingen op mijn vakgebied;
regelmatig spiegelen van mijn inzichten aan die van collega's.

Technologieën:

Java 8+, IntelliJ, Maven, Spring(boot), Lombok, Git, Junit, CI/CD, HTML, CSS, JavaScript, JSON, angular, cloudplatformen.

RED TRADE, Venray— *Projectleider / Schrijver* 3-2021- 8-2021

Doelen:

Verkoop van magazijnstellingen, voorraden en goederen die zijn opgekocht uit assortiment wissels, overproductie, restpartijen of faillissementen.

Kerntaken:

B2B en B2C veilingen beheren, Kavels en advertenties schrijven.
Studiofotografie voor eCommerce Ads.

Technologieën:

Office 365, HTML, PHP

Logistiek, Limburg — *Allround* 2011- 2021

Doelen:

Organiserende en uitvoerende taken vervullen in magazijnen en distributiecentra, daarbij werken met opgestelde organisatorische processen.

Kerntaken:

Leiding geven aan een team.
Douanedocumenten afhandelen.
Eerste medewerker en aanspreekpunt op de werkvloer.
Quality Assessment.
Contact met transporteurs voor vervoer goederen.
Inventarisatie en magazijnbeheer.
Verantwoordelijkheid dragen dat processen goed verlopen.
Interne transport processen beheren.

Technologieën:

Navision, SAP (WMS)

Nevenactiviteiten

Freelance Developer, Programmeren— *Back-End* sinds 2013

Doelen:

Programmeren van interactieve dynamische websites en apps.
Persoonlijke ontwikkeling en actief leren van nieuwe technologieën.
Technisch inzicht oefenen en het vermogen om in structuren en patronen te denken te vergroten.

Kerntaken:

Maken van websites, formatting van layout, implementeren van features, functies en dynamische functionaliteit.

Technologieën:

Github, GitLab, VS Code, Composer, MAMP, XAMPP, Docker. Visual Studio 2019, MySQLWorkbench, PHP, GO, HTML, CSS, JAVA, IntelliJ.

Tekst Schrijver, Online — *Copywriter / Auteur* 2020- 2021

Doelen:

Freelance creatief schrijver van Webblog content, nieuwsbrieven, landingspagina's, producten reviews en beschrijvingen. Basis SEO en SERPs. Categorie teksten en informatieve teksten.

Kerntaken:

Doelgericht nazoekwerk over onderwerpen en daar vervolgens informatieve of verkopende teksten voor schrijven in verschillende vormen.

Technologieën:

Online marketing, Klantenbinding, Sales, Creatief schrijven, Informatieanalyse, omgang met details, schriftelijke vaardigheden.

TTRPG, Game Master— *Creatief Leider / DM* 2019- heden

Doelen:

Dungeon Master zijn voor een groep mensen in een fantasy roleplaying game. Altijd gericht om creatief en fantasierijk te zijn. Zelden gebrek aan inspiratie daarbij.

Kerntaken:

Tijdig en nauwkeurig reageren op klachten en conflicten van spelers.
Kwaliteitsborging van producten en services.
Onderzoek en documentatie van exploits, bugs en andere problemen.
Maken, plannen en implementeren van innovatieve games.
Zorgen dat alle deelnemers zich aan de voorschriften houden.
Coördineer met verschillende teams om mijlpalen binnen deadlines te bereiken.
Beheer de spelactiviteiten en rapporteer de spelstatus.
Analyseer feedback en suggesties van spelers voor continue verbeteringen van het spel.

Technologieën:

DMG, PHB, MM, Roll20, DnDBeyond, Homebrew, FightClub

Data Science— 2-2022 - 4-2022

Doelen:

Een Power-BI visual dashboard rapportage maken op basis van een dataset. Er moet mogelijkheid zijn om overzicht, inzicht en vooruitzicht van een organisatie te krijgen. Overzicht wordt behaald door informatie uit inkoop en verkoop, inzicht zit in de KPI's van Actuals en Budgets, en een NPS. Beide moeten gewonnen worden door berekeningen en inzichten op meerdere tables. Vooruitzicht wordt bereikt door What-If parameters toe te passen op bepaalde formules over de data set.

Kerntaken:

ETL van een dataset, Dashboard vormgeven.

Technologieën:

Power-BI, DAX.

Data Warehousing & BI— 4-2022 - 6-2022

Doelen:

Doorgronden wat een data warehouse is en wat er mee bereikt kan worden.

Kerntaken:

Rapporten schrijven en presentatie geven aan mensen zonder kennis van IT. Na afloop moet iemand de meerwaarde van een data warehouse kunnen begrijpen.

Technologieën:

Analytisch vermogen, doeltreffend nazoekwerk, schrijven, vormgeving, presentatie en spreken in het openbaar. PDF, PPTX

Opleidingen

AVANS+ Hogeschool, Amsterdam — 2021 - heden

Back-End, Front-End, JavaScript, Databases, C#, Data Science & Power BI, Datawarehousing & BI (*HBO Modules*)

Programmeertalen: PHP, JavaScript, MySQL, C#, PostgreSQL.

BIT-Academy, Amsterdam — *Certificaat* 2021

Full Stack Web Development: HTML / CSS, PHP, JavaScript (*MBO Modules*)

MBO, Venlo— *Meubelmaker* 2000- 2001

MAVO, Venlo— *Middelbaar Onderwijs* 1997- 2000

TALEN, Spreken || Schrijven — 1-5 (1 zeer slecht / 5 vloeiend)

Nederlands: 5 5

Engels: 5 5

Duits: 4 3

CURSUSSEN

Java Course - Sololearn 2022

PHP Course - Sololearn 2022

Introduction to Python and Numpy - Datacamp 2022

AI Visuals [Power BI] 2022

Agile zoals het bedoeld is 2022

Whiskykennis voor horeca professionals 2022

HTML Essentials 2021

Web Programmeren: Wordpress, MYSQL, Javascript, HTML / CSS. 2021

DISC Persoonlijkheidstest 2021

'Blogs & Columns Schrijven' 2021

Timemanagement 2021

Persoonlijke Effectiviteit 2021

HTML Essentials Training 2021

Reachtruck Certificaat 2019

Apply Yourself to Reading and Teaching: Onderwijzen. 2018

Reachtruck Certificaat 2014

HTML en CSS, Pearson Education Benelux (HBO) 2013

PMT: Medewerker Luchtvracht 2013

EVO Logistieke Opleiding: Heftruck & reachtruck 2012

177e Pioniers Klas: vertegenwoordiger & gesprekstechnieken 2008

EVO Logistieke Opleiding: Categorie 5. 2006

Theocratische Bedieningsschool: Onderwijs Bekwaamheden 2002