

# Formation Geco 1.1



Simon Denier

12/02/2011

# 1 Sept points

Geco est conçu sur l'idée de rendre la GEC facile et efficace. Pour illustrer cette idée, vous allez suivre un petit guide qui aborde en sept points (Figure 1) le flot essentiel d'une gestion électronique de course (de la préparation à l'après course) et montre comment Geco satisfait à ces points.

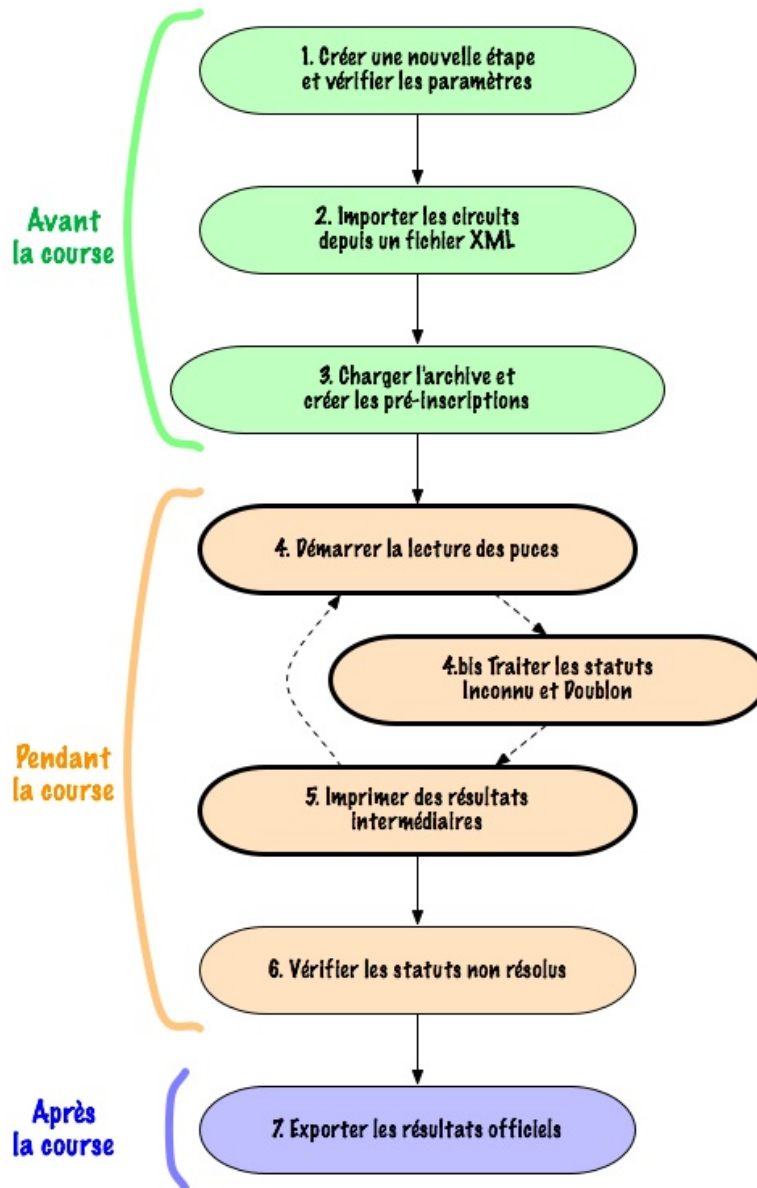
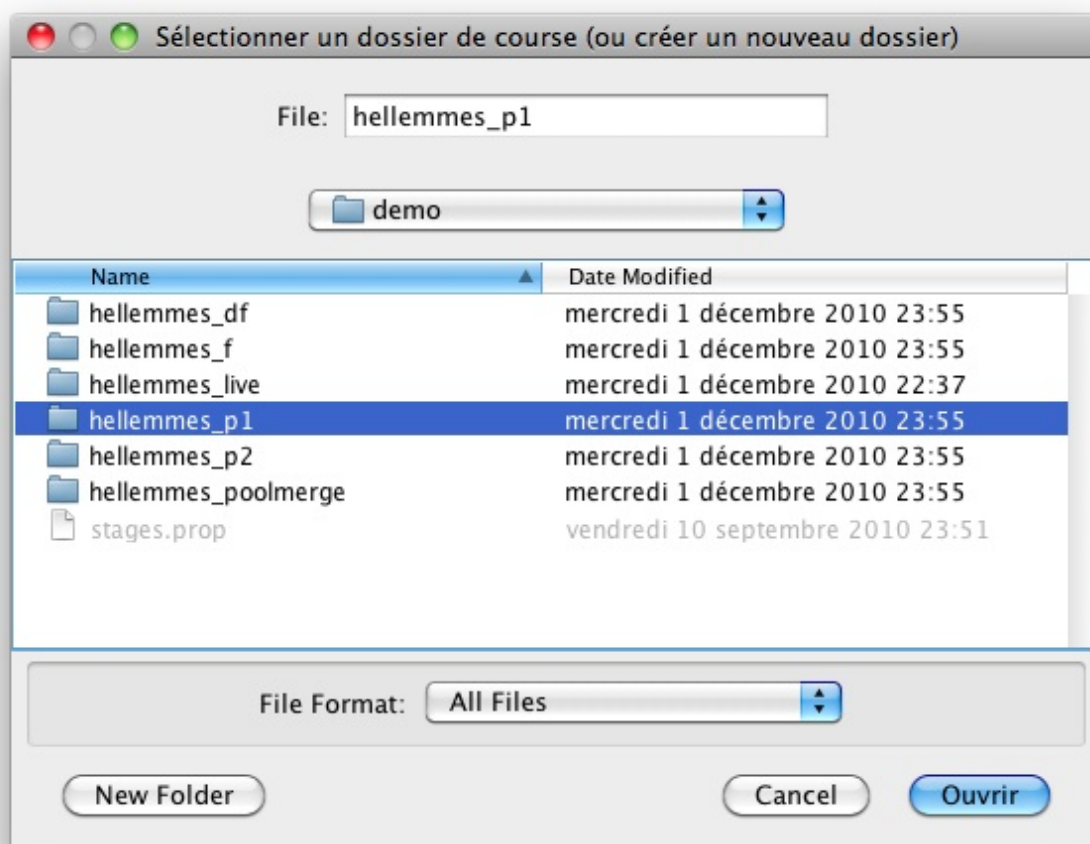


FIGURE 1 – Sept points du flot GEC

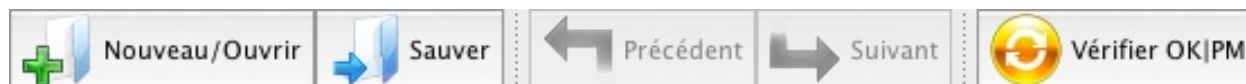
## 2 Lancement et découverte de l'interface

Création d'une nouvelle course.

1. Double-cliquez sur le fichier `geco1.1b1-375-20110125.jar`
2. Allez dans le dossier `demo` et créez un nouveau dossier 'test'
3. Cliquez sur 'Ouvrir' puis 'OK' quand Geco demande la création d'une nouvelle course



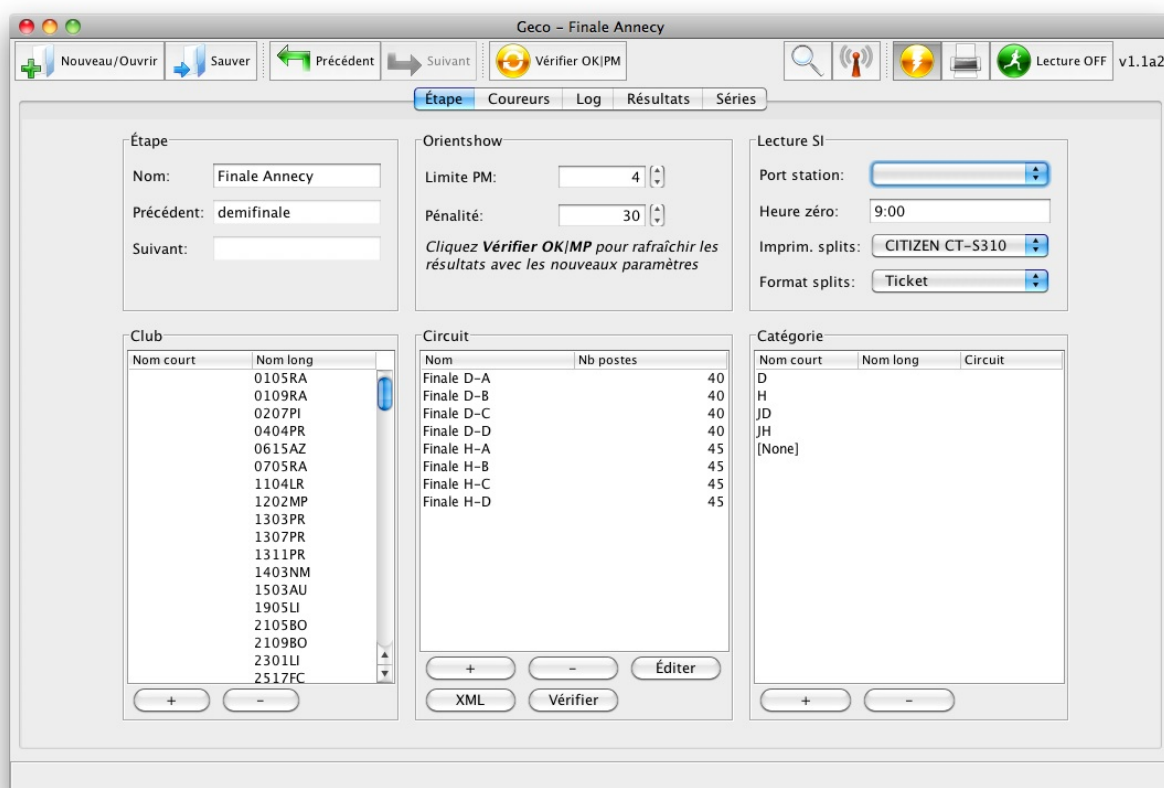
La fenêtre principale de Geco s'ouvre. On distingue trois parties. La barre d'outils présente quelques actions globales. En particulier elle permet d'activer/désactiver la lecture des puces ou l'impression des temps coureur à tout moment.



Sous la barre d'outils se trouve la barre d'accès aux onglets. Chaque onglet est dédié à un aspect de la course (configuration, gestion des coureurs, résultats...). Il est très facile de naviguer entre les différents aspects via ces onglets.



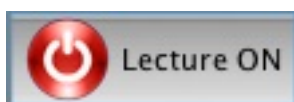
Enfin la partie principale de l'interface est dédiée et configurée à l'aspect sélectionné par l'onglet. À l'ouverture de Geco, l'onglet 'Étape' permet de configurer les options générales de la course.



**Accès rapide au clavier.** Les onglets sont numérotés de 1 jusqu'à 9 (max) de gauche à droite. Ce numéro sert d'accès rapide à l'onglet via le clavier. Utilisez la touche **ctrl** (sous Windows, **cmd** sous Mac) + le numéro pour accéder à un onglet :

- **ctrl + 1** : Étape (configuration)
- **ctrl + 2** : Coureurs (inscriptions, gestion des coureurs)
- **ctrl + 3** : Log (statistiques, fonctions batch)
- **ctrl + 4** : Résultats
- **ctrl + 5** : Séries (pour qualifications par élimination)

Le raccourci **ctrl + 0** met le focus sur le bouton de lecture des puces. Pressez **ctrl + 0** puis **espace** pour activer (ou désactiver) la lecture.



## 3 Configuration

### 3.1 Création manuelle des clubs et catégories

L'onglet étape sert à configurer les options générales de la course : nom, port de la station SPORTident, imprimante pour les temps intermédiaires ; mais aussi la configuration des clubs, catégories et circuits.

- Cliquez sur le bouton + de la liste des clubs
- Double-cliquez sur le nom du nouveau club pour le changer

Les clubs et catégories peuvent aussi être créés automatiquement lors d'un import par fichier ou par l'archive. C'est nettement plus pratique et rapide.

**Geco - Finale Annecy**

Nouveau/Ouvrir Sauver Précédent Suivant Vérifier OK/MP Lecture OFF v1.1a2

Étape Coureurs Log Résultats Séries

**Étape**

Nom: Finale Annecy

Précédent: demifinale

Suivant:

**Orientshow**

Limite PM: 4

Pénalité: 30

Cliquez **Vérifier OK/MP** pour rafraîchir les résultats avec les nouveaux paramètres

**Lecture SI**

Port station:

Heure zéro: 9:00

Imprim. splits: CITIZEN CT-S310

Format splits: Ticket

**Club**

Nom court	Nom long
0105RA	
0109RA	
0207PI	
0404PR	
0615AZ	
0705RA	
1104LR	
1202MP	
1303PR	
1307PR	
1311PR	
1403NM	
1503AU	
1905LI	
2105BO	
2109BO	
2301LI	
2517EC	

+ - Éditer

**Circuit**

Nom	Nb postes
Finale D-A	40
Finale D-B	40
Finale D-C	40
Finale D-D	40
Finale H-A	45
Finale H-B	45
Finale H-C	45
Finale H-D	45

+ - Éditer

**Catégorie**

Nom court	Nom long	Circuit
D		
H		
JD		
JH		
[None]		

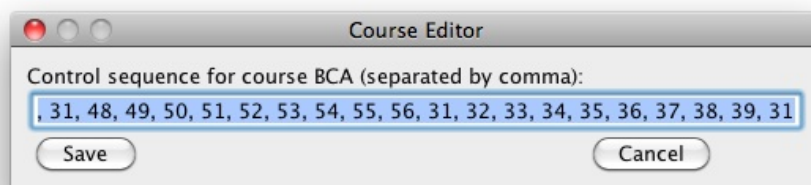
+ - Éditer

XML Vérifier

## 3.2 Création des circuits

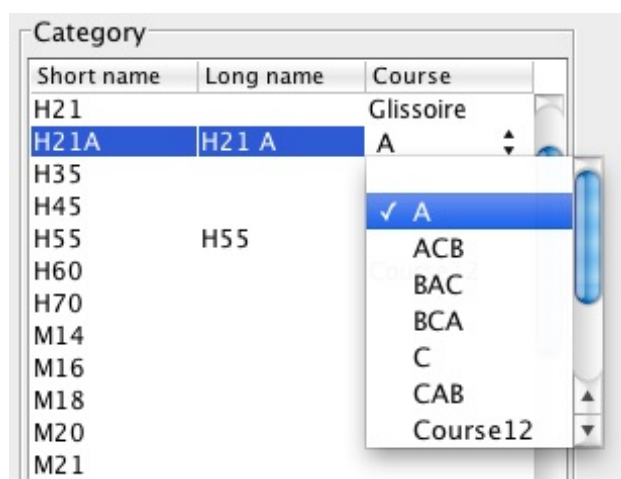
Les circuits peuvent aussi être créés et édités à la main (y compris la séquence des postes). Cependant, il est recommandé d'importer le fichier XML de description des circuits (export OCAD) : plus rapide et pas de risque d'erreur !

- Cliquez sur le bouton **XML** pour ouvrir la boîte de dialogue
- Sélectionnez le fichier XML des circuits et cliquez sur **OK**
- Vous pouvez vérifier la séquence des postes d'un circuit en cliquant sur le bouton **Editer**



Après avoir importé les circuits, vous pouvez aussi créer les catégories et associer un *circuit par défaut* à chaque catégorie. Ce circuit sera utilisé pour les inscriptions par fichier et archive.

- Créez une catégorie avec le bouton +
- Changez son nom
- Sélectionnez le circuit par défaut pour la catégorie dans la dernière colonne

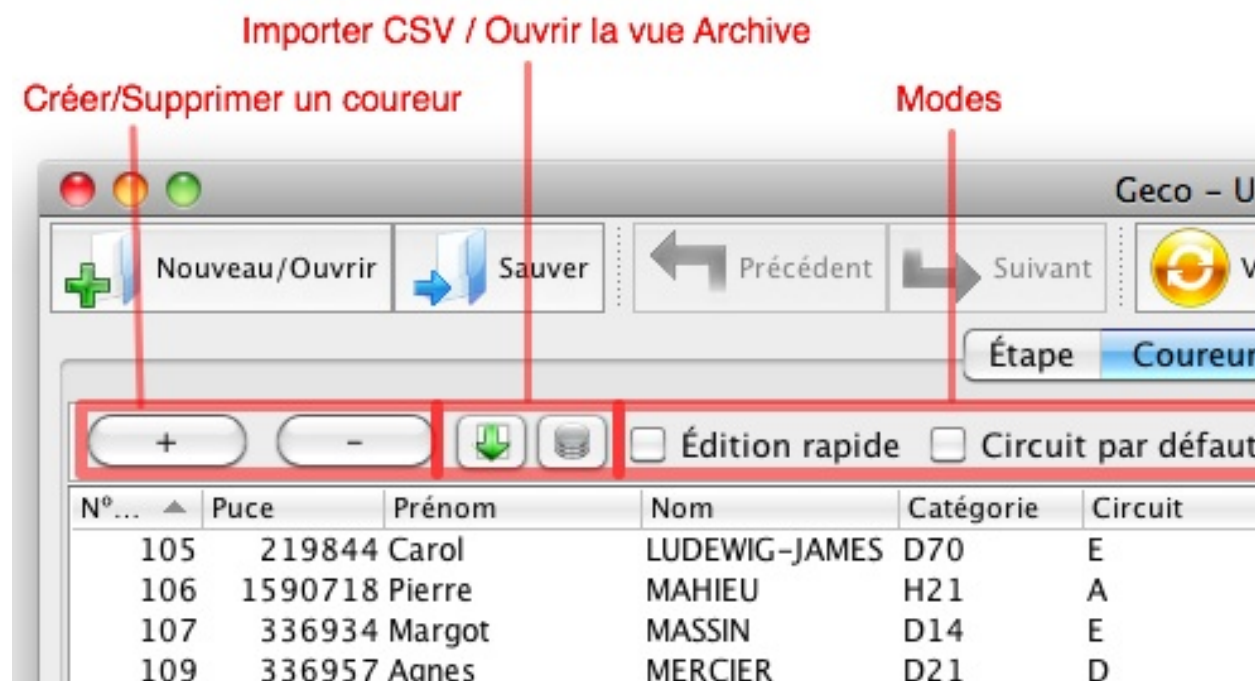


## 4 Inscription

### 4.1 Inscription manuelle

L'inscription manuelle est la méthode pour faire une pré-inscription ou une inscription du jour pour une personne non licenciée.

1. Cliquez sur le bouton + pour créer une nouvelle inscription (raccourci `ctrl + i`)
2. Double-cliquez sur un champ dans la table pour le modifier (numéro de puce, nom, circuit)



Geco vérifie les valeurs entrées dans la table : en particulier, il n'est pas possible d'entrer deux fois le même numéro de puce ni un numéro de puce vide (si un coureur n'a pas de puce pré-attribuée, entrez une valeur comme XXXX pour pouvoir le retrouver facilement plus tard).

L'édition dans la table est "protégée" par un double-clic. Dans le cas de nombreuses inscriptions, il est plus judicieux d'activer *l'édition rapide* (case à cocher) pour éditer avec un seul clic. On peut aussi utiliser le clavier (touches de navigation, tab et espace pour éditer).

Si une catégorie doit courir sur un circuit pré-attribué (dans la configuration de la course), activer la case *circuit par défaut*. Changer la catégorie d'un coureur changera automatiquement son circuit.

**Autres options d'inscription.** Sous le panneau *Données* à droite de la table, des options supplémentaires pour l'inscription d'un coureur sont affichées.

- Horaire départ : affiche l'horaire pré-attribué
- Id Archive : correspond au numéro de licence, important pour le CN
- Puce louée : si cochée, affichera un message à la lecture des puces
- NC : coureur non classé

## 4.2 Inscription par fichier CSV

L'inscription par import d'un fichier CSV est la méthode la plus rapide pour faire des inscriptions en masse. C'est aussi la plus pratique si la course se fait avec des horaires de départ pré-attribués et non au boîtier départ.

Ouvrez la boîte de dialogue d'import en cliquant sur le bouton avec la flèche verte descendante. Sélectionnez le fichier CSV des inscriptions et cliquez sur OK.

- Le format CSV est celui de OE, aussi adopté pour les inscriptions en ligne avec Kisis. Il peut être édité avec un tableur avant import.
- Ce format ne contient pas d'information sur le circuit choisi. C'est la catégorie du coureur qui détermine son circuit. Les catégories et les circuits par défaut de chaque catégorie doivent donc être créés avant l'import.
- L'import crée automatiquement les clubs (et les catégories) détectés dans l'import si nécessaire.
- L'identifiant archive pour le CN est automatiquement inscrit si présent dans le fichier CSV.
- Si le fichier contient des horaires de départ pré-attribués, vérifiez dans l'onglet *Étape* que l'heure zéro est correcte (les horaires sont relatifs à cette heure).

Geco est prévu pour une utilisation avec boîtier départ ou horaire pré-attribué. Si les deux sont utilisés, l'heure départ inscrite dans la puce par le boîtier a priorité (cela permet les départs en retard).

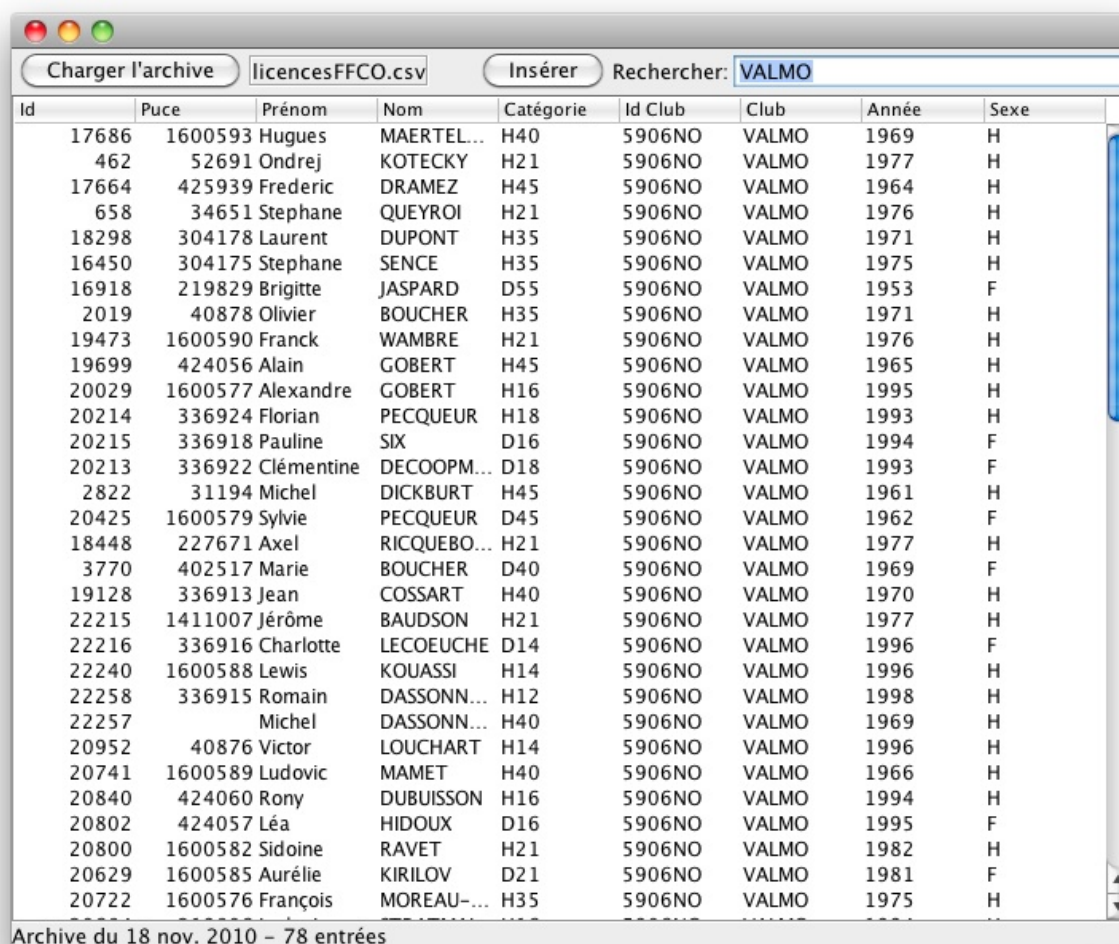
*Geco ne gère pas les listes de départ et ne dispose pas d'un module d'attribution automatique des horaires de départ, même si chaque horaire peut être modifié manuellement. L'attribution doit être faite avant l'import, soit dans un tableur, soit par choix des coureurs via les inscriptions Kisis. Si nécessaires, les listes de départ sont à sortir avec un tableur.*



### 4.3 Inscription via l'archive

L'inscription via l'archive est la méthode la plus pratique pour faire une série d'inscriptions manuelles sans se tromper.

1. Ouvrez la vue Archive (icône disque).
2. Cliquez sur **Charger l'archive** et sélectionnez le fichier CSV de l'archive FFCO (action à ne faire qu'une fois).
3. Utilisez le champ de recherche pour filtrer les entrées (la recherche se fait sur tous les champs : puce, nom, club, etc).
4. Cliquez sur **Insérer** (ou **ctrl + i**) pour créer la nouvelle inscription.
5. Comme pour l'inscription CSV, clubs et catégories sont créés si besoin. L'Id Archive est enregistré et le circuit associé à la catégorie du coureur est associé si configuré dans la course.



Id	Puce	Prénom	Nom	Catégorie	Id Club	Club	Année	Sexe
17686	1600593	Hugues	MAERTEL...	H40	5906NO	VALMO	1969	H
462	52691	Ondrej	KOTECKY	H21	5906NO	VALMO	1977	H
17664	425939	Frederic	DRAMEZ	H45	5906NO	VALMO	1964	H
658	34651	Stephane	QUEYROI	H21	5906NO	VALMO	1976	H
18298	304178	Laurent	DUPONT	H35	5906NO	VALMO	1971	H
16450	304175	Stephane	SENCE	H35	5906NO	VALMO	1975	H
16918	219829	Brigitte	JASPARD	D55	5906NO	VALMO	1953	F
2019	40878	Olivier	BOUCHER	H35	5906NO	VALMO	1971	H
19473	1600590	Franck	WAMBRE	H21	5906NO	VALMO	1976	H
19699	424056	Alain	GOBERT	H45	5906NO	VALMO	1965	H
20029	1600577	Alexandre	GOBERT	H16	5906NO	VALMO	1995	H
20214	336924	Florian	PECQUEUR	H18	5906NO	VALMO	1993	H
20215	336918	Pauline	SIX	D16	5906NO	VALMO	1994	F
20213	336922	Clémentine	DECOOPM...	D18	5906NO	VALMO	1993	F
2822	31194	Michel	DICKBURT	H45	5906NO	VALMO	1961	H
20425	1600579	Sylvie	PECQUEUR	D45	5906NO	VALMO	1962	F
18448	227671	Axel	RICQUEBO...	H21	5906NO	VALMO	1977	H
3770	402517	Marie	BOUCHER	D40	5906NO	VALMO	1969	F
19128	336913	Jean	COSSART	H40	5906NO	VALMO	1970	H
22215	1411007	Jérôme	BAUDSON	H21	5906NO	VALMO	1977	H
22216	336916	Charlotte	LECOEUCHE	D14	5906NO	VALMO	1996	F
22240	1600588	Lewis	KOUASSI	H14	5906NO	VALMO	1996	H
22258	336915	Romain	DASSONN...	H12	5906NO	VALMO	1998	H
22257		Michel	DASSONN...	H40	5906NO	VALMO	1969	H
20952	40876	Victor	LOUCHART	H14	5906NO	VALMO	1996	H
20741	1600589	Ludovic	MAMET	H40	5906NO	VALMO	1966	H
20840	424060	Rony	DUBUISSON	H16	5906NO	VALMO	1994	H
20802	424057	Léa	HIDOUX	D16	5906NO	VALMO	1995	F
20800	1600582	Sidoine	RAVET	H21	5906NO	VALMO	1982	H
20629	1600585	Aurélie	KIRILOV	D21	5906NO	VALMO	1981	F
20722	1600576	François	MOREAU-...	H35	5906NO	VALMO	1975	H

Archive du 18 nov. 2010 – 78 entrées

**Conseil.** Commencez par chercher un coureur par le numéro de puce donné sur sa fiche d'inscription. Ceci permet de vérifier que le numéro est correct et l'information à jour. Sinon, vous pouvez toujours tenté une recherche sur le nom ou le club du coureur.

## 4.4 Autres actions

La table des inscriptions coureurs comme la table de l'archive proposent des actions pour trier et filtrer les données. Ces actions permettent de très facilement retrouver un coureur par son nom ou numéro de puce, de grouper les coureurs par catégorie ou circuit, d'isoler les coureurs PMS...

- Tri : cliquez sur l'entête d'une colonne pour trier par ordre ascendant/descendant
- Filtrage : entrez un texte dans le champ de recherche (focus avec **ctrl + f**) ; le filtrage est automatique et sur tous les champs de la table ; annulez le critère de filtrage avec **ctrl + shift + f**.

## 5 Lecture des puces

La configuration du boîtier maître SPORTident et de l'impression des temps intermédiaires se fait dans l'onglet *Étape*. Deux formats d'impression sont disponibles, multi-colonnes et ticket (pour imprimante thermique). Le format d'impression peut être configuré si besoin via des fichiers de style CSS dans le répertoire de la course.

Une fois le port de communication sélectionné, activez la lecture en cliquant sur le bouton **Lecture OFF**. Après initialisation, le bouton reste enclenché et affiche **Lecture ON** : la lecture des puces peut commencer. Cliquez à nouveau sur le bouton pour arrêter la lecture à tout moment. En cas de problème à l'initialisation, le bouton revient dans l'état **Lecture OFF** (un message d'erreur s'affiche dans la barre de statut).

Avant d'initialiser la lecture, Geco vérifie si l'impression automatique des temps intermédiaires (à la lecture d'une puce) est activée et vous demande si vous voulez l'activer dans le cas contraire. L'impression automatique est aussi affichée et contrôlée par le bouton à côté du bouton Lecture.

Mode auto (à gauche) et impression auto (à droite) désactivés :



Mode auto et impression auto activés :



**Conseil.** Sur certaines machines Windows, on a déjà observé un comportement étrange à la lecture sous Geco avec un boîtier maître *branché directement* sur un port USB de la machine : la lecture d'une puce est très lente (de l'ordre d'une dizaine de secondes) ce qui est impraticable. Cependant, la situation revient à la normale si le boîtier est branché via un hub USB (sur lequel peut aussi être branché l'imprimante thermique pour les splits par exemple).

## 6 Résolution des problèmes

Il est possible de travailler sous n'importe quel onglet quand la lecture des puces est activée. Celle-ci se fait en tâche de fond. Cependant pour le suivi de la lecture, l'onglet *Coureurs* est le plus pratique, affichant les informations de la puce lue et permettant la résolution des problèmes qui peuvent survenir.

**Vue ShortLog.** Cette vue occupe le bas de la table des coureurs. Elle affiche les dernières modifications des données coureurs et de lecture des puces au fur et à mesure. Elle affiche les numéros de puce comme des hyperliens : cliquez sur le lien pour sélectionner le coureur dans la table et afficher ses informations détaillées.

**Temps, statut et trace du coureur.** À la lecture d'une puce, Geco calcule automatiquement le temps de course et le statut OK ou MP du coureur. La vue *Trace* montre la liste des postes du circuit comparée avec la liste des poinçons (code et temps) du coureur. Cette vue est très utile pour comprendre où un coureur a manqué un poste. Geco utilise un algorithme sophistiqué pour détecter les postes manquants, même dans le cas des papillons :

- un poste manquant est affiché en rouge avec le signe - devant
- un poste supplémentaire est affiché en bleu avec le signe + devant
- dans certains cas, le poste est affiché en rouge avec le format -X+Y : c'est l'indice d'une substitution, le coureur a pris le poste Y au lieu de X
- il est aussi facile de repérer les inversions avec la séquence -X, Y, +X : le coureur a pris Y avant de prendre X, alors qu'il aurait dû prendre l'ordre inverse.

Données Trace Stats		
Numéro	Code	Temps
1	-37+104	10:31:36
2	38	10:35:24
3	64	10:38:44
4	31	10:48:05
5	41	10:49:38
6	68	10:50:44
7	40	10:56:19
8	52	10:58:37
9	49	11:00:43
10	106	11:02:15
11	67	11:06:52
12	45	11:07:25
13	46	11:08:45
14	32	11:09:52
15	47	11:11:29
16	54	11:15:12
17	58	11:21:26
	+101	11:25:01
18	59	11:26:05
19	101	11:26:40
20	60	11:29:06
21	105	11:32:50

**Modification et réinitialisation des données.** Avec Geco, il est possible de changer manuellement le statut et le temps officiel du coureur pour résoudre certains problèmes. Ces changements sont toujours enregistrés dans le log de la course. Si on souhaite revenir aux valeurs calculées par Geco, deux actions sont disponibles à partir du panneau *Données* à droite :

- bouton **Vérifier** pour recalculer statut et temps (raccourci **ctrl + r**)
- bouton de réinitialisation du temps pour recalculer seulement le temps.

## 6.1 Mauvais circuit à l'inscription

Le coureur est PM à cause d'une erreur dans l'inscription de son circuit.

- Changez le circuit dans la table. Geco recalcule automatiquement le nouveau statut.
- Imprimez les temps intermédiaires corrigés avec le bouton dans le panneau de droite (**ctrl + p**).

## 6.2 Correction du statut

Le statut calculé du coureur est incorrect et doit être modifié (abandon, disqualification, validation ok par l'arbitre pour un poste défectueux. .).

- Changez le statut dans la table.
- Imprimez les temps intermédiaires corrigés avec le bouton dans le panneau de droite (**ctrl + p**).

## 6.3 Temps de départ ou d'arrivée manquant - correction du temps officiel

Le coureur a oublié de poinçonner le boîtier départ (et n'a pas d'horaire pré-attribué) ou le boîtier arrivée. Geco affiche un message à la lecture de la puce signalant le problème. Les données manquantes sont indiquées en rouge dans la vue *Données* à droite.

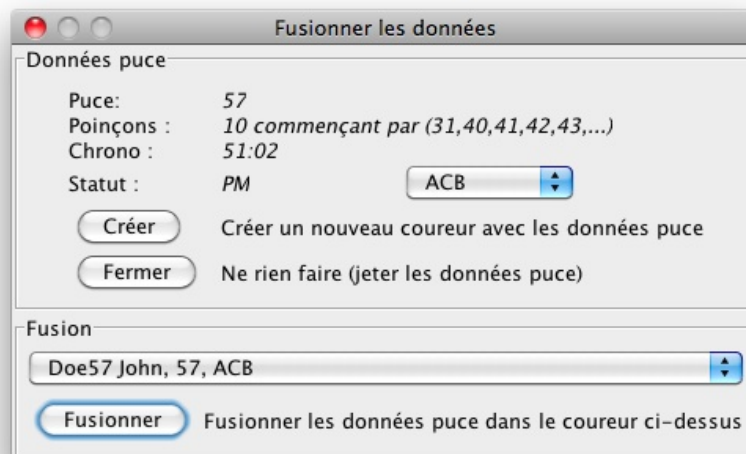
- Modifiez le temps officiel directement dans la table (avec accord de l'arbitre)
- S'il s'agit juste du départ, donnez un horaire de départ peut suffire (cliquez sur le bouton de réinitialisation du temps dans ce cas).

Notez qu'un temps officiel modifié à la main est affiché en *jaune* dans le panneau de droite.

## 6.4 Puce inconnue (non pré-inscrite) ou relecture d'une puce

La puce lue est inconnue dans les inscriptions *ou* la puce a déjà été lue. En mode manuelle, la *Fenêtre de fusion* apparaît avec les données de la puce. Elle permet de :

1. Créer une nouvelle inscription avec les données de la puce.
2. Fermer la fenêtre sans rien faire.
3. Fusionner les données de la puce avec une inscription existante (possiblement en écrasant les données existantes s'il s'agit d'une relecture).



Résolutions :

- mauvais numéro de puce (l'inscription existe mais avec un numéro différent) : choix 1 ou 3.
- inscription du jour : choix 1.
- puce réutilisée par un autre coureur : choix 1.
- relecture puce : choix 3

*Voir la section dédiée pour le comportement en mode auto.*

## **6.5 Boîtier manquant ou défectueux**

Sur décision de l'arbitre, le poste est supprimé des circuits impliqués, ou bien il est remplacé sur le terrain.

- Si suppression du poste : éditez chaque circuit concerné pour supprimer le poste et revérifiez le circuit.
- Si remplacement du poste : vérifiez les coureurs PMs sur les circuits concernés et les rétablir OK si besoin.

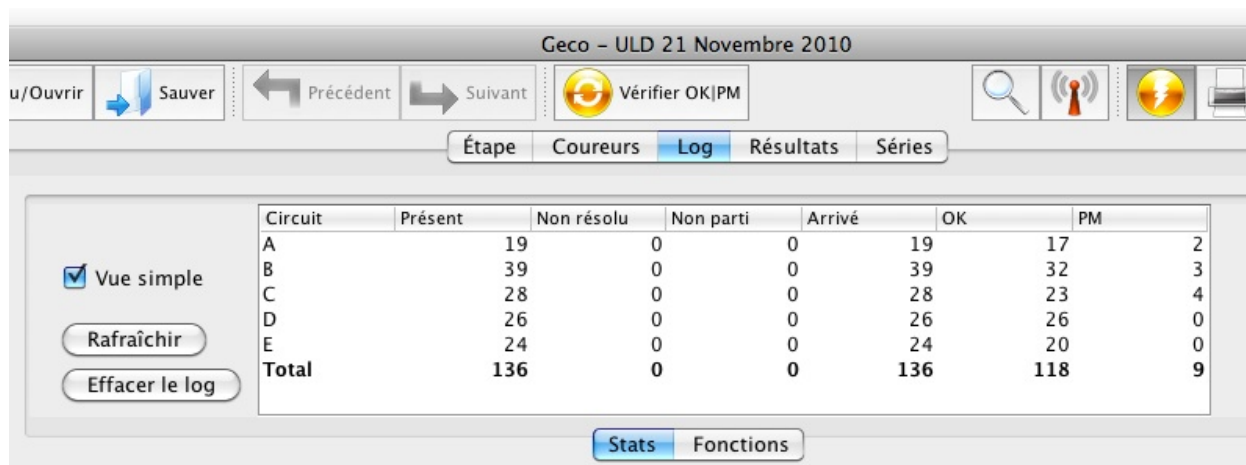
## **6.6 Problème de définition des circuits**

Les circuits enregistrés dans la course ne correspondent pas avec les circuits des coureurs (circuits sur le terrain et les cartes). Probablement le fichier des circuits n'était pas à jour.

- Réimportez le fichier XML correct.
- Revérifiez l'ensemble des coureurs ou seulement les circuits concernés (onglet *Étape* ou *LogFonctions*)

## 7 Fin de course

Les vues *Stats* dans les onglets *Coueurs* et *Log* donnent un compte-rendu détaillé des statuts pour chaque circuit et pour la course. La règle de base est que la course n'est pas finie tant que le nombre de statuts non résolus n'est pas à 0. Ceci inclut les coureurs encore marqués Non partis, En course, mais aussi les inscriptions Inconnues et Doublons.



The screenshot shows the Geco software interface for ULD 21 November 2010. The 'Log' tab is selected, displaying a table of race statistics. The table has columns for Circuit, Présent, Non résolu, Non parti, Arrivé, OK, and PM. The data is as follows:

Circuit	Présent	Non résolu	Non parti	Arrivé	OK	PM
A	19	0	0	19	17	2
B	39	0	0	39	32	3
C	28	0	0	28	23	4
D	26	0	0	26	26	0
E	24	0	0	24	20	0
<b>Total</b>	<b>136</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>136</b>	<b>118</b>	<b>9</b>

On the left side of the table, there is a checkbox for 'Vue simple' (checked), and buttons for 'Rafraîchir' and 'Effacer le log'. At the bottom, there are buttons for 'Stats' and 'Fonctions'.

En fin de course, vous devez surveiller les coureurs manquants. En particulier, il faut faire le tri entre coureurs en course et ceux qui sont absents.

- Filtrez ou triez les statuts pour regrouper les inscrits *Non partis*.
- Marquez chaque coureur comme *Absent* ou *En course* suivant la liste de contrôle de l'atelier départ.

Dans sa version actuelle, Geco ne supporte pas la lecture de la mémoire des boîtiers SPORTident pour gérer automatiquement les absents.

## 8 Résultats

L'onglet *Résultats* permet d'afficher, exporter, imprimer les résultats avec diverses options (classement, temps intermédiaires, points CN...) et sous différent formats.

### 8.1 Calculer les résultats

1. Sélectionnez Circuits ou Catégories pour le calcul des résultats. La sélection peut être affinée circuit par circuit (ou catégorie par catégorie) dans la liste en dessous.
2. Sélectionnez Classement, Splits, ou CN comme méthode de calcul des résultats.
  - Classement : classement classique, pour les résultats intermédiaires et officiels.
  - Splits : temps intermédiaires pour les coureurs des groupes sélectionnés.
  - CN : simulation des points CN pour les coureurs présents.

### 8.2 Formats d'export

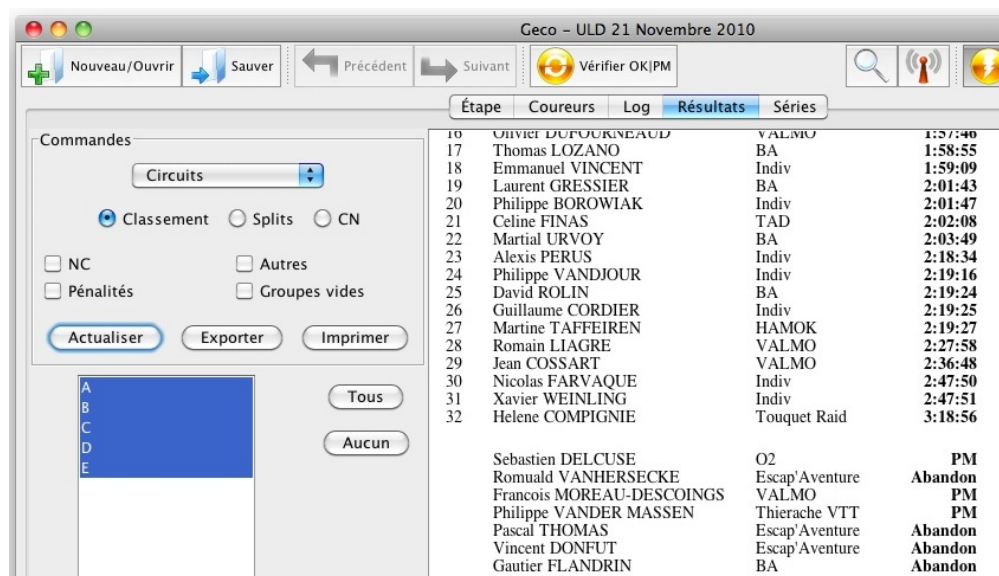
Geco propose trois formats d'export :

- HTML pour la publication web
- CSV pour tableurs
- OE CSV, format reconnu par de nombreux outils d'analyse

Par exemple, utilisez Splits et OE CSV pour un fichier compatible avec RouteGadget. Pour le *Classement National*, utilisez Classement ou CN avec le format OE CSV. Le fichier produit contient l'essentiel et sera plus petit qu'un fichier splits.

### 8.3 Simulation CN

La simulation CN calcule les points (hypothétiques) marqués sur la course pour les licenciés FFCO. Vous pouvez l'afficher sur la course et ainsi chacun peut vérifier son score. Utilisez le format OE CSV dans la boîte de dialogue d'export. Geco utilise le numéro d'archive pour repérer les coureurs CN. Ce numéro doit donc correspondre à l'identifiant FFCO (numéro de licence). Utilisez l'import par archive ou par CSV pour éviter les erreurs.

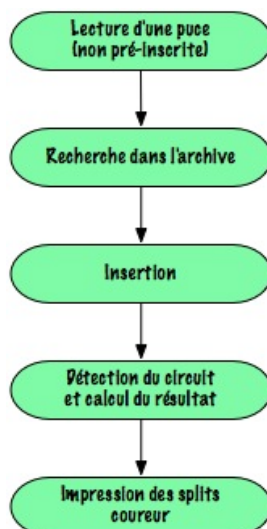




## 9 Mode auto

Le mode automatique de Geco permet de faire des *inscriptions à la volée* à la lecture des puces, sans pré-inscription. Le mode automatique repose sur deux principes :

- détection automatique du circuit d’après les poinçons lus ;
- insertion des données depuis l’archive si possible.



Dans le meilleur des cas (coureur dans l’archive, pas de contestation suite à un PM), vous n’avez aucune intervention à faire avec Geco. Vous pouvez simplement confirmer avec le coureur l’exactitude des renseignements.

### 9.1 Détails du mode auto

Le mode auto est activé/désactivé par l’icône (gauche) dans la barre d’outils. Le mode auto n’a pas d’impact sur les puces pré-inscrites, qui sont lues normalement (pas de détection du circuit).



Outre l’inscription automatique depuis l’archive, le mode auto gère aussi les puces inconnues et les puces doublon (déjà lues). Dans les deux cas, Geco crée une nouvelle entrée avec les données de la puce et détecte le circuit, mais met le statut à Inconnu ou Doublon.

Ces issues sont montrées en orange dans le schéma général :

- le statut Doublon au milieu gauche. Cela arrive si simplement vous demandez au coureur de lire sa puce à nouveau, ou bien si un nouveau concurrent court avec la même puce ;
- le statut Inconnu au milieu droit. Le coureur a pu s’inscrire sur place avec une puce louée. Ou bien il y a une erreur ou un changement récent du numéro par rapport aux inscriptions ou à l’archive.

Vous pouvez résoudre ces statuts en suivant le processus en vert sur le schéma. Vous pouvez éditer, supprimer, fusionner la nouvelle entrée. Si vous choisissez de garder l’entrée, n’oubliez de vérifier (bouton **Vérifier** ou **ctrl + r**) ou changer le statut pour un statut normal (OK, MP). Vous pouvez aussi imprimer les splits pour le coureur (bouton ou **ctrl + p**).

## 9.2 Un exemple de GEC paresseuse avec le mode auto

La méthode paresseuse vise à gérer les inscriptions à la volée, c'est-à-dire quand les coureurs lisent leur puce après la course. Cette méthode marche bien pour les entraînements et petits événements.

Préparation avant-course minimale :

1. Créez la course.
2. Importez les circuits.
3. Éventuellement, faites les pré-inscriptions pour les personnes hors archive.

Le jour de la course :

- Geco gère les puces pré-inscrites normalement.
- Si une puce n'est pas pré-inscrite, Geco crée automatiquement une entrée avec la puce. Le circuit couru est aussi détecté automatiquement à partir des données de la puce. Ceci élimine le risque d'une erreur de circuit dans l'inscription.
- Geco cherche dans l'archive les informations pour compléter l'inscription (nom, catégorie, club).
- Sinon, il faut éditer manuellement l'entrée.

