Trading Tool

Cahier des charges (Work in progress)

# 1 - Introduction

L’objectif de ce projet est de proposer un outil alternatif outils existant en proposant des fonctionnalités supplémentaires ou en proposant une implémentation différente dans l’idée d’améliorer l’expérience utilisateur.

L’outils vise également à redynamiser le commerce en proposant un système de missions ludique afin de compléter la base de données et de permettre aux marchant de se fixer des objectifs à court et moyen terme.

# 2 – Liste des besoins

L’outils doit répondre à plusieurs besoins :

* Fournir une base de données complète et facile d’accès
* Fournir un outil de calcul de routes commercial
* Permettre la collecte de données participative

## 2.1 – Base de données

La Base de données doit recouper l’ensemble des prix d’achat et de vente des différentes ressources ainsi que la liste des lieux de commerce regrouper par système solaire, système planétaire et astre. L’ensemble des distances entre les différents éléments ainsi que les périodes de rotation et orbital.

L’accès de la base de données doit pouvoir être général (tableau des prix) mais également par ressource et par point de vente. Une vue locale par astre pourrait également être pertinente.

## 2.2 – Calcul des routes commerciales

Afin de facilité les transactions commerciales, l’outils devra permettre à un utilisateur de choisir la route la plus approprier en fonction de ses exigences :

* Bénéfice absolue
* Bénéfice relatif
* Bénéfice par unité de temps
* Type de ressource
* Temps de parcours
* Echelle (Système stellaire, système planétaire, astre)

L’outils prendra en compte le budget, et le vaisseau de l’utilisateur pour lui proposer la meilleure route possible.

La notion d’échelle de la route commercial est pour permettre à un petit vaisseau d’éviter qu’on lui propose des routes interplanétaires par exemple.

## 2.3 – Base de données participative

La base de données sourcera et datera toutes les entrés, qu’elle vient d’une entrée spontanée de joueur, de résultats de missions attribués par l’outils ou d’une base de données externe (autres outils par exemple).

Pour motiver la collecte de données un système de mission rapportant des points avec un classement sera mis en place.

# 3 – Développement

Dans ce projet, un développement participatif est prévu, en premier lieu lors de la phase de définition du projet par un recueille des opinons.

Ensuite lors de la rédaction des spéciations le projet sera décomposé en taches indépendantes pour permettre à chacun de participer en réalisant une de ses taches. Cette conception devrait également faciliter l’évolution de l’outils.