

Politechnika Śląska

Programowanie obiektowe i graficzne 2022/2023

Programowanie obiektowe i graficzne

Architektura MVP

Kierunek: Informatyka

Członkowie zespołu: Jessica Adamczyk, grupa 1/1 Kateryna Dryzhakova, grupa 1/2 Żaneta Hofman, grupa 1/1

Gliwice, 2022/2023

Spis treści

1	Wprowadzenie			
	1.1	Opis programu	2	
	1.2	Instukcja obsługi	2	
	1.3	Analiza i specyfikacja wymagań	5	
2	Realizacja zadania			
	2.1	Opis działania	7	
	2.2	Elementy aplikacji	7	
	2.3	Elementy bazy danych	11	
3	Wn	ioski	11	

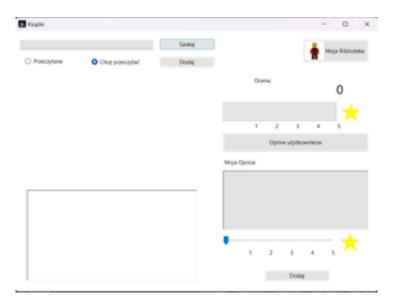
1 Wprowadzenie

1.1 Opis programu

W ramach projektu została stworzona aplikacja do organizowania książek, które chce się przeczytać lub zostały już przeczytane. Aplikacja podzielona jest na dwie części – informacje o książce oraz ocenie. W części drugiej jest możliwe dodawanie własnej oceny książki oraz komentarz do niej.

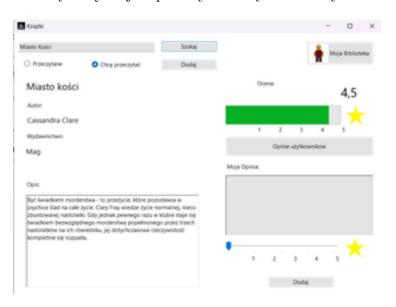
1.2 Instukcja obsługi

Po rozpoczęciu działania programu uruchomiane zostaje okno aplikacji.



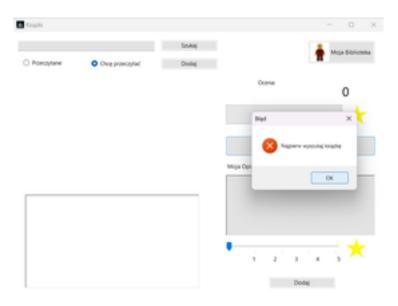
Rysunek 1: Strona główna aplikacji

W oknie po lewej stronie wyświetla się pole do wyszukiwania tytułów, po wyszukaniu książki wyświetla się jej autor, wydawnictwo, opis oraz możliwość do zaznaczenia czy książka jest przeczytana czy w liście życzeń.



Rysunek 2: Wyszukana pozycja

W przypadku braku pozycji w bazie wyskakuje komunikat.



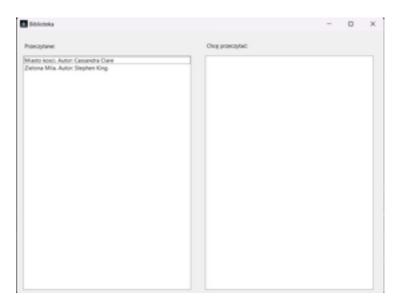
Rysunek 3: Komunikat o braku książki

Pod Moja Biblioteka jest wyświetlana ocena książki oraz przycisk gdzie po naciśnięciu otwiera się kolejne okno z komentarzami użytkowników do książki, którą wcześniej wyszukaliśmy. Pod tym jest możliwość dodania własnej opinii oraz komentarza.



Rysunek 4: Opinie użytkowników

Po wybraniu opcji Moja Biblioteka otwiera się kolejne okno, w którym mamy dwie tabele, w pierwszej wypisane książki przeczytane, a w drugiej które chcemy przeczytać.



Rysunek 5: Moja biblioteka

1.3 Analiza i specyfikacja wymagań

- 1. Zaprojektowanie wyglądu aplikacji z łatwym i wygodnym w obsłudze interfejsem, aby umożliwić użytkownikom łatwe wyszukiwanie książek.
- 2. Utworzenie bazy danych, która zawiera wiele książek. Każda pozycja ma tytuł, autora, krótki opis i opis autora.
- 3. Dodanie funkcjonalności dodawania opinii i komentarzy przez użytkowników. To umożliwia innym użytkownikom podzielenie się swoimi opiniami na temat danej książki i pomaga w wyborze odpowiedniej lektury.
- 4. Możliwość dodawania książek do listy życzeń lub książek przeczytanych, które pozwalają użytkownikom na kontrolowanie swojego postępu w czytaniu oraz na planowanie przyszłych lektur.
- 5. Zaimportowanie bazy danych z książkami, ocenami i opisami. To pozwala na łatwe i szybkie zarządzanie książkami w aplikacji.

6. Zaimportowanie bazy danych z książkami, ocenami i opisami. To pozwala na łatwe i szybkie zarządzanie książkami w aplikacji.

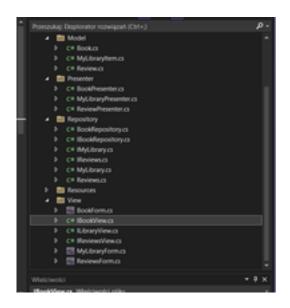
2 Realizacja zadania

2.1 Opis działania

Projekt jest wykonany w architekturze MVP, przy wykorzystaniu Forms. Implementacja aplikacji napisana została w języku programowania C#, oraz współpracuje z serwerem MySQL. Aplikacja szuka danych w bazach danych i pozwala na zapis danych o stanie czytania naszej książki w osobnej bazie.

2.2 Elementy aplikacji

Aplikacja składa się z 3 okien (Strona główna, Moja biblioteka, Recenzje) oraz 3 istotnych klas, BookPresenter, MyLibraryPresenter oraz ReviewPresenter, zajmujących się osobnymi sferami obsługi danych - zarządzanie biblioteką i recenzjami oraz moją biblioteką.



Rysunek 6: Struktura projektu

Model MVP polega na wykorzystywaniu View jako pośrednika pomiędzy Model a Presenter. W View znajduje się widok aplikacji, w Model deklaracja klas oraz pobieranie i ustawianie danych a w Presenter połączenie Model i View. Połączenie wszystkich tych elementów, wsparte rozbudowanym systemem obsługi wyjątków sprawia, że projekt mimo swojego rozbudowania staje się jednocześnie przejrzysty i funkcjonalny.

W folderze Repository znajduje się odczytywanie bazy danych oraz zapis.

Rysunek 7: Repozytorium baz danych

```
gusing System.Callections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Text;
using System.Text;
using System.Text;

(Checkenic I)

(Checkenic I)

(Discharic II)

(Discharic I)

(Dis
```

Rysunek 8: Widok Modelu

```
| Duning ProjektZaliczeniowy.Model;
| Uning ProjektZaliczeniowy.Model;
| Uning ProjektZaliczeniowy.Mepesitory;
| Uning System.Collections.Generic;
| Uning System.Ling;
| Uning System.Ling;
| Uning System.Tert;
| Uning S
```

Rysunek 9: Presenter

```
cod Parameters.AddmitWalue(*ctytul*, tytul);
using (MySqlimtaReader reader = cod ExecuteReader())

if (reader.Read())

int id = Convert.Naint23(reader[*id_initanti"]);
string tytuluminath = reader[*iytul*].Reftring();
string opinshature = reader[*inital*].Reftring();
string namashatutera = reader[*inital*].Reftring();
string namashatutera = reader[*inital*].Reftring();

// Temprende nemengo objektu book z proccrytanymi danymi
book book = new Book

id = id,
tytul = tytuluminathi,
isidautera = inidautera,
namasiahatutera = naredishotutera,
opis = opishulanti,
epdamnicteo = naredishotutera
);

return book;

else
{
throw new Exception(*MsiqiNa o podanym tytule nie istnieje = bazie danych.*);
}
```

Rysunek 10: Odczyt danych

2.3 Elementy bazy danych

W programie zostały użyte dwie bazy danych, pierwsza to książki w której były stworzone następujące tabele: autorzy, książki, recenzje i wydawnictwo. Kolejna baza moja biblioteka w której zapisują się tytuły książek w dwóch tabelach: przeczytane i chce przeczytać.

3 Wnioski

W programie zostały użyte dwie bazy danych, pierwsza to książki w której były stworzone następujące tabele: autorzy, książki, recenzje i wydawnictwo. Kolejna baza moja biblioteka w której zapisują się tytuły książek w dwóch tabelach: przeczytane i chce przeczytać.