



Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

Campus de Goiabeiras

Curso: Engenharia de Computação

Departamento Responsável: Departamento de Informática

Data de Aprovação (Art. nº 91):

DOCENTE PRINCIPAL : MONALESSA PERINI BARCELLOS

Matrícula: 1490891

Qualificação / link para o Currículo Lattes:

Disciplina: ENGENHARIA DE SOFTWARE

Código: INF09289

Período: 2022 / 1

Turma: 01

Pré-requisito:

Carga Horária Semestral: 75

Período vencido: 3

Distribuição da Carga Horária Semestral

Créditos: 5

Teórica

Exercício

Laboratório

75

0

0

Ementa:

Produto e Processo de Software. Modelos de Processo de Software. Fundamentos da Gerência de Projetos de Software. Gerência da Qualidade de Software. Gerência de Configuração de Software. Especificação de Requisitos e Análise de Sistemas. Projeto de Sistemas. Implementação e Testes. Entrega e Manutenção.

Objetivos Específicos:

GERAL: Estudar e aplicar, sempre que possível, os principais conceitos e práticas da Engenharia de Software, que visam melhorar a qualidade dos produtos de software e aumentar a produtividade no processo de desenvolvimento.

ESPECÍFICOS (ao final da disciplina o aluno deve ser capaz de): Entender o conceito de processo de software e das atividades que são realizadas em cada uma de suas etapas; Entender a etapa de Especificação de Requisitos de sistemas, utilizar técnicas apoio ao levantamento de requisitos e construir modelos para a documentação dos requisitos; Entender a etapa de Análise de Sistemas e construir modelos de análise segundo o paradigma de orientação a objetos; Entender a etapa de Projeto de Sistemas, conhecer algumas abordagens adotadas nessa etapa e construir modelos de projeto segundo o paradigma de orientação a objetos; Entender a etapa de Implementação e Testes, conhecer os tipos de testes e elaborar um plano de testes; Entender as etapas de Entrega e Manutenção de sistemas e conhecer os tipos de manutenção; Entender os princípios da Gerência de Projetos de Software e aplicar algumas de suas técnicas; Entender os princípios da Gerência de Qualidade de Software e aplicar algumas de suas técnicas; Entender os princípios da Gerência de Configuração de Software; Conhecer algumas abordagens e modelos de apoio à definição e melhoria de processo, bem como normas de padrões de apoio à definição de processos.

Conteúdo Programático:

Metodologia:

Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

Bibliografia básica:

PRESSMAN, R.S.. Engenharia de Software, 7a edição. McGraw Hill, 2011.

PFLEEGER, S.L.. Engenharia de Software: Teoria e Prática, 2ª edição. Prentice Hall, 2004.

Bibliografia complementar:

Wazlawick, R.S., Engenharia de Software: Conceitos e Práticas, Editora Elsevier, 1ª edição, 2013.

Schach, S.R., Engenharia de Software: Os Paradigmas Clássico e Orientado a Objetos, 7a edição, Mc Graw Hill, 2009.

Blaha, M., Rumbaugh, J., Modelagem e Projeto Baseados em Objetos com UML 2, Editora Elsevier, 2006.

Wazlawick, R.S., Análise e Design Orientados a Objetos para Sistemas de Informação, Editora Elsevier, 3ª edição, 2015.

Pressman, R.S., Lowe, D. Engenharia Web, LTC, 2009.

Cronograma: