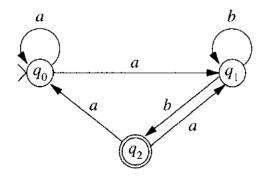
## Algoritmos e Fundamentos da Teoria de Computação

## Lista de Exercícios 03

- 1 Seja a linguagem descrita pela expressão regular  $(ab)^* \cup a^*$ . Pede-se:
  - a. Apresente um NFA- $\lambda$  que reconhece a linguagem acima.
  - b. Usando o algoritmo de determinização (Algoritmo 5.6.3 do livro do Sudkamp), apresente um DFA equivalente ao NFA- $\lambda$  do item anterior.
- 2 Seja M o NFA cujo diagrama de estados é dado abaixo. Pede-se:



- a. Utilizando a notação  $[q_i, w]$ , que define a configuração de um autômato em cada passo de computação, descreva as quatro sequências de execução distintas de M para a entrada abb. Essa  $string\ abb$  pertence a L(M)? Justifique.
- b. Apresente uma expressão regular para L(M).
- 3 Seja M o PDA definido como abaixo.

$$\begin{split} \mathsf{Q} &= \{q_0, q_1, q_2\} \\ \Sigma &= \{a, b\} \\ \Gamma &= \{A\} \end{split} \qquad \begin{aligned} \delta(q_0, a, \lambda) &= \{[q_0, A]\} \\ \delta(q_0, \lambda, \lambda) &= \{[q_1, \lambda]\} \\ \delta(q_0, b, A) &= \{[q_2, \lambda]\} \\ \delta(q_1, \lambda, A) &= \{[q_1, \lambda]\} \\ \delta(q_2, b, A) &= \{[q_2, \lambda]\} \\ \delta(q_2, \lambda, A) &= \{[q_2, \lambda]\} \end{aligned}$$

- a. Descreva a linguagem aceita por M.
- b. Apresente o diagrama de estados de M.
- c. Mostre que  $aabb, aaab \in L(M)$ .
- 4 Construa PDAs que aceitem as linguagens abaixo.

a. 
$$\{a^ib^{2i} \mid i \geq 0\}$$
.  
b.  $\{a^ib^j \mid 0 \leq i \leq j \leq 2i\}$ .

5 Seja G uma gramática sensível ao contexto definida pelas regras abaixo.

$$S \rightarrow SBA \mid a$$
 
$$BA \rightarrow AB$$
 
$$aA \rightarrow aaB$$
 
$$B \rightarrow b$$

- a. Apresente uma derivação de *aabb*.
- b. Qual é L(G)?
- $\mathbf{6} \ \ \text{Projete um LBA M que aceita a linguagem L} = \{a^i b^{2i} a^i \mid i>0\}.$
- 7 Seja T uma árvore binária completa (isto é, todos os nós internos sempre possuem dois filhos). Um caminho por T é uma sequência de movimentos pelos nós que passa: pelo filho da esquerda (L), pelo filho da direita (R) ou pelo pai (U). Portanto, caminhos podem ser descritos como strings sobre o alfabeto  $\Sigma = \{L, R, U\}$ . Considere a linguagem  $L = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ descreve um caminho que começa na raiz e retorna à raiz}\}$ . Por exemplo,  $\lambda$ , LU,  $LRUULU \in L$ , e U,  $LRU \notin L$ . Determine a localização de L na Hierarquia de Chomsky (isto é, determine o tipo de L: 0, 1, 2, ou 3). Considere que a altura h da árvore T pode variar de 0 a um valor fixo  $n \in \mathbb{N}$ , isto é,  $0 \le h \le n$ .
- 8 Considere a linguagem  $L = \{a^ib^ic^jd^j \mid i,j>0\}$  definida sobre o alfabeto  $\Sigma = \{a,b,c,d\}$ . Qual é o tipo de L segundo a Hierarquia de Chomsky (HC)? Justifique sua resposta projetando uma máquina abstrata M que reconhece L, aonde M deve possuir o mínimo poder de computação necessário para reconhecer a linguagem. (Isto é, M deve estar no mesmo nível/linha que L na HC.)