

Iniciando

Definindo o Compilador:

De forma genérica, o compilador é um software capaz de converter um programa escrito numa linguagem X para uma linguagem Y.

Definindo o Assembly:

É um compilador com um propósito específico, ele pega a um programa em uma linguagem conhecida e gera um código binário onde cada linha equivale a uma instrução com uma relação de aproximadamente 1:1

Linguagem de alto nível x assembly/linguagem de máquina -> não tem correspondência 1:1

Assembly/linguagem de máquina x binário -> tem correspondência aproximadamente 1:1