

Dai, podemos concluir que 510105 EL(M)

## DIXGRXMX DE ESTADOS DE UMA MAQUINA DE VENDER PAPEL

- (30) > o estado da máquina antes de qualquer moedinha ser inscrida
- 25) -> co estado da maquina depois de 1 moeda de 5 centavos ter sido
- 20) > 0 colado da maquina depois da entrada de 2 moedas de 5 centaros.
- 0 estado apos a entrada de 3 moedas de 5 centavos ou 1 de 10 centavos e 1 de 5.
- 0 -> 0 estado apos a entrada de 4 moedas de 5 centavos ou 1 de 10 e 2 de 5 centavos ou 2 de 10 centavos
- 5 > 0 colado após a entrada de 1 moeda de 25 cent. Ou 5 de 5 Ou 2 de 10 e 1 de 5 ou 1 de 10 e 3 de 5.
- () > 0 estado que representa ter entrada ao menos 30 centavos

## Olos: A entrada de 1 moeda faz a máquina alterar o seu estodo

- · A entrada da máquina abstrata e um conjunto de strings de símbos
- Un grato rotulado directorado conhecido como "Diagrama de estados"
  é usado para representar as injornações dos estados internos da maquina