

Integração

Algoritmos Numéricos - Topico 7
Integração de Newton Côtes
Prof. Cláudia G. Varassin DI/UFES
emails:claudia.varassin@ufes.br e galarda@inf.ufes.br

Maio de 2021

Integração

Algoritmos Numéricos - Topico 7
Integração de Newton Côtes
Prof. Cláudia G. Varassin DI/UFES
emails:claudia.varassin@ufes.br e galarda@inf.ufes.br

Maio de 2021

Integração de Newton Côtes

- 1 Introdução
- 2 Integração de Newton Côtes

O problema:

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

?

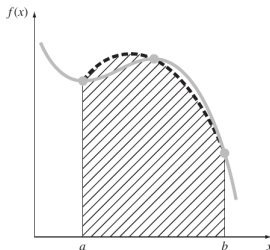
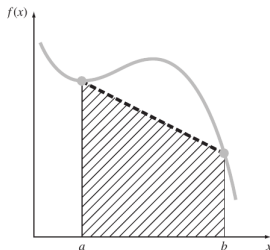
O problema:

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

?

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_m(x) dx$$

- para $m = 1$: $\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p_1(x)dx$
- para $m = 2$: $\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p_2(x)dx$
- ...



Usando uma aproximação por um polinômio de grau 1

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_1(x) dx$$

Pontos de interpolação: $x_0 = a$ e $x_1 = b$

O polinômio interpolador é:

$$p_1(x) = a_0 + a_1 x$$

Usando uma aproximação por um polinômio de grau 1

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_1(x) dx$$

Pontos de interpolação: $x_0 = a$ e $x_1 = b$

O polinômio interpolador é:

$$p_1(x) = a_0 + a_1 x$$

ou escrito na forma de Newton

$$p_1(x) = b_0 + b_1(x - x_0)$$

Usando uma aproximação por um polinômio de grau 1

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_1(x) dx$$

Pontos de interpolação: $x_0 = a$ e $x_1 = b$

O polinômio interpolador é:

$$p_1(x) = a_0 + a_1 x$$

ou escrito na forma de Newton

$$p_1(x) = b_0 + b_1(x - x_0)$$

$$p_1(x) = \Delta^0 y_0 + \Delta^1 y_0(x - x_0)$$

$$p_1(x) = y_0 + \left(\frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \right)(x - x_0)$$

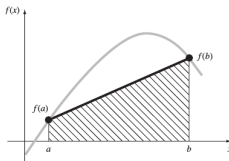
Integrando...

$$\int_{a=x_0}^{b=x_1} p_1(x) dx = \frac{f(a) + f(b)}{2}(b - a)$$

Regra do Trapézio

$$\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p_1(x)dx = \frac{h}{2}(f(a) + f(b))$$

onde $h = (b - a)$



Usando uma aproximação por um polinômio de grau 2

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_2(x) dx$$

Pontos de interpolação:

$$x_0 = a, x_1 = \frac{a+b}{2} \text{ e } x_2 = b$$

O polinômio interpolador é:

$$p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

Usando uma aproximação por um polinômio de grau 2

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_2(x) dx$$

Pontos de interpolação:

$$x_0 = a, x_1 = \frac{a+b}{2} \text{ e } x_2 = b$$

O polinômio interpolador é:

$$p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

ou escrito na forma de Newton

$$p_2(x) = b_0 + b_1(x - x_0) + b_2(x - x_0)(x - x_1)$$

Usando uma aproximação por um polinômio de grau 2

$$\int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b p_2(x) dx$$

Pontos de interpolação:

$$x_0 = a, x_1 = \frac{a+b}{2} \text{ e } x_2 = b$$

O polinômio interpolador é:

$$p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

ou escrito na forma de Newton

$$p_2(x) = b_0 + b_1(x - x_0) + b_2(x - x_0)(x - x_1)$$

$$p_2(x) = \Delta^0 y_0 + \Delta^1 y_0(x - x_0) + \Delta^2 y_0(x - x_0)(x - x_1)$$

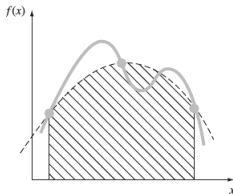
Integrando...

$$\int_{a=x_0}^{b=x_2} p_2(x) dx = \frac{h}{3}(f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2))$$

Para $m = 2$: a regra 1/3 de Simpson

$$\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p_2(x)dx = \frac{h}{3}(f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2))$$

É preciso ter 3 pontos (dois subintervalos) em $[a, b]$:



Podemos usar as regras em subintervalos menores:

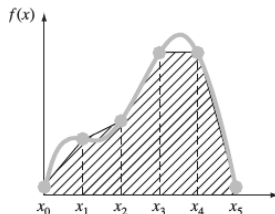
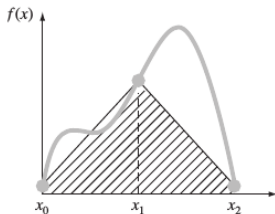
A regra dos trapézio usando n subintervalos em $[a, b]$:

A regra 1/3 de Simpson usando n subintervalos em $[a, b]$:

A regra do Trapézio com **um subintervalo** em $[a, b]$:

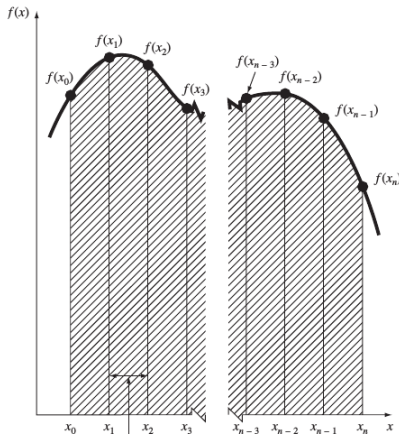
$$\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b p_1(x)dx = \frac{h}{2}(f(a) + f(b))$$

A regra dos Trapézios usando **mais de um subintervalo** em $[a, b]$:



A regra dos Trapézios usando n subintervalos em $[a, b]$:

$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} (p_1(x)) dx$$



Vamos assumir que $x_{i+1} - x_i = h$, $i = 0, 1, \dots, n-1$. Então,

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x) dx &= \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx \\ &\approx \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} (x_{i+1} - x_i) = \frac{h}{2} \sum_{i=0}^{n-1} (f(x_i) + f(x_{i+1})) \\ &= \frac{h}{2} [f(x_0) + f(x_1) + f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1}) + f(x_n)]\end{aligned}$$

Vamos assumir que $x_{i+1} - x_i = h$, $i = 0, 1, \dots, n-1$. Então,

$$\begin{aligned}\int_a^b f(x) dx &= \sum_{i=0}^{n-1} \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx \\ &\approx \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} (x_{i+1} - x_i) = \frac{h}{2} \sum_{i=0}^{n-1} (f(x_i) + f(x_{i+1})) \\ &= \frac{h}{2} [f(x_0) + f(x_1) + f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1}) + f(x_n)] \\ &= \frac{h}{2} [f(x_0) + 2(f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1})) + f(x_n)] \\ \Rightarrow \int_a^b f(x) dx &\approx A_0 f(x_0) + A_1 f(x_1) + \dots + A_n f(x_n)\end{aligned}$$

onde

$$A_0 = A_n = \frac{h}{2}, \quad A_1 = A_2 = \dots = A_{n-1} = h$$

Usa-se a cada dois subintervalos uma aproximação por um polinômio de grau 2

$$\int_a^b f(x)dx \approx A_0f(x_0) + A_1f(x_1) + \cdots + A_nf(x_n)$$

Bibliografia Básica

[1] Métodos Numéricos para Engenharia, Steven C. Chapa e Raymond P. Canale, Ed. McGraw-Hill, 5ª Ed., 2008.

[2] Algoritmos Numéricos, Frederico F. Campos, Filho - 2ª Ed., Rio de Janeiro, LTC, 2007.

[3] Cálculo Numérico - Aspectos Teóricos e Computacionais, Márcia A. G. Ruggiero e Vera Lúcia da Rocha Lopes, Ed. Pearson Education, 2ª Ed., 1996.