

Variáveis Indexadas

Prof. Thiago Oliveira dos Santos
Departamento de Informática
Universidade Federal do Espírito Santo

2015

Visão Geral da Aula

- Introdução
- Variáveis indexadas unidimensionais (Vetores)
- Strings
- Variáveis indexadas bidimensionais (Matrizes)

Variáveis

- Variáveis são abstrações que facilitam acesso à memória
- São representadas por um símbolo

Limitações das Variáveis Comuns

- Não permitem armazenar vários valores de mesmo tipo
- Exemplo de problemas desse tipo
 - Dado a idade de um grupo de pessoas, contar numero de indivíduos acima da média
 - Esse tipo de problema requer solução complexa sem uso de recursos adicionais

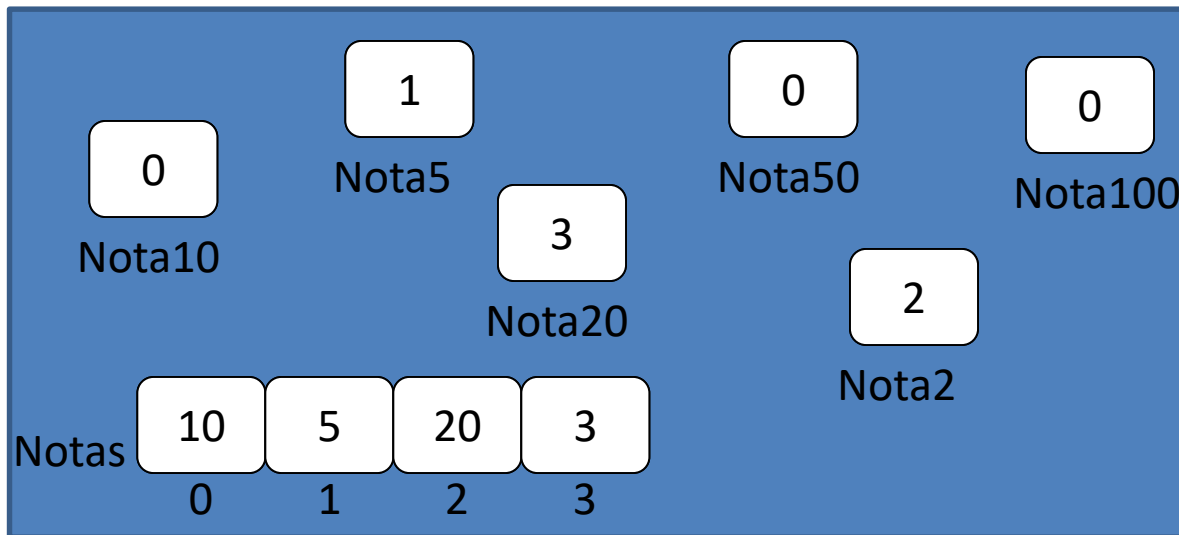
Variáveis Indexadas

- Possuem um mesmo nome
- São variáveis que são diferenciadas através de um índice
- Podem possuir mais de uma dimensão
 - Variáveis indexadas unidimensionais (Vetores)
 - Variáveis indexadas bidimensionais (Matriz)
 - Variáveis indexadas multidimensionais

Variáveis Indexadas vs Variáveis Comuns

- Podem ser acessadas na seqüência

Memória do computador



Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)

Nome

- Segue a mesma regra das variáveis comuns

Declaração

- Deve ser feita antes do uso (geralmente no início do bloco)
- Sintaxe
 - `<tipo> <nome>[<tamanho>];`
 - `<tipo>` = tipo de dados válido
 - `<nome>` = nomes da variável
 - `<tamanho>` = tamanho do vetor
- Exemplo
 - `float velocidades[10]; int idades[30], char nome[10];`

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)

Acesso aos Dados

- Atribuição entre vetores não funciona ← **Atenção!**
 - Deve ser feito item a item
- Utiliza-se o operador [] para acesso aos itens
- Índices dos itens vão de 0 a $n-1$
- Exemplo 1
 - `int idadeTemp = idades[0];`
 - `float velocidadeTemp = velocidades[9];`

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)

Inicialização

- Pode ser feita em lote com o operador {}
 - Exemplo
 - `float velocidades[3] = { 100.0, 80.0, 50.0 };`
 - `int num[4] = { 1, 2, 3, 4 };`

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)



UFES
Informática

Acesso aos Dados

- Exemplo

```
int main()
{
    int n[3];
    printf("Digite um num\n");
    scanf("%d", &n[0]);
    printf("Digite um num\n");
    scanf("%d", &n[1]);
    printf("Digite um num\n");
    scanf("%d", &n[2]);

    printf("num1 = %d\n", n[0]);
    printf("num2 = %d\n", n[1]);
    printf("num3 = %d\n", n[2]);
    return 0;
}
```

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)

Acesso Iterativo

- Possibilita percorrer uma seqüência de variáveis
- Exemplo

```
#define TAM 10
int main()
{
    int i, numeros[TAM];
    printf("Informe 10 numeros inteiros:\n");
    for (i = 0; i < TAM; i++)
        scanf("%d", &numeros[i]);

    printf("Ordem inversa:\n");
    for (i = TAM-1; i >= 0; i--) {
        printf("%d\n", numeros[i]);
    }
    return 0;
}
```

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)



UFES
Informática

Tamanho Dinâmico

- O tamanho é definido durante a execução
- Exemplo

```
int main()
{
    int i, tam;
    printf("Informe a quantidade de numeros:\n");
    scanf("%d", &tam);
    int numeros[tam];
    printf("Informe %d numeros inteiros:\n", tam);
    for (i = 0; i < tam; i++)
        scanf("%d", &numeros[i]);
    printf("Ordem inversa:\n");
    for (i = tam-1; i >= 0; i--) {
        printf("%d\n", numeros[i]);
    }
    return 0;
}
```

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)



UFES
Informática

Uso de Vetores

- Impressão dos alunos acima da média da turma
- Exemplo

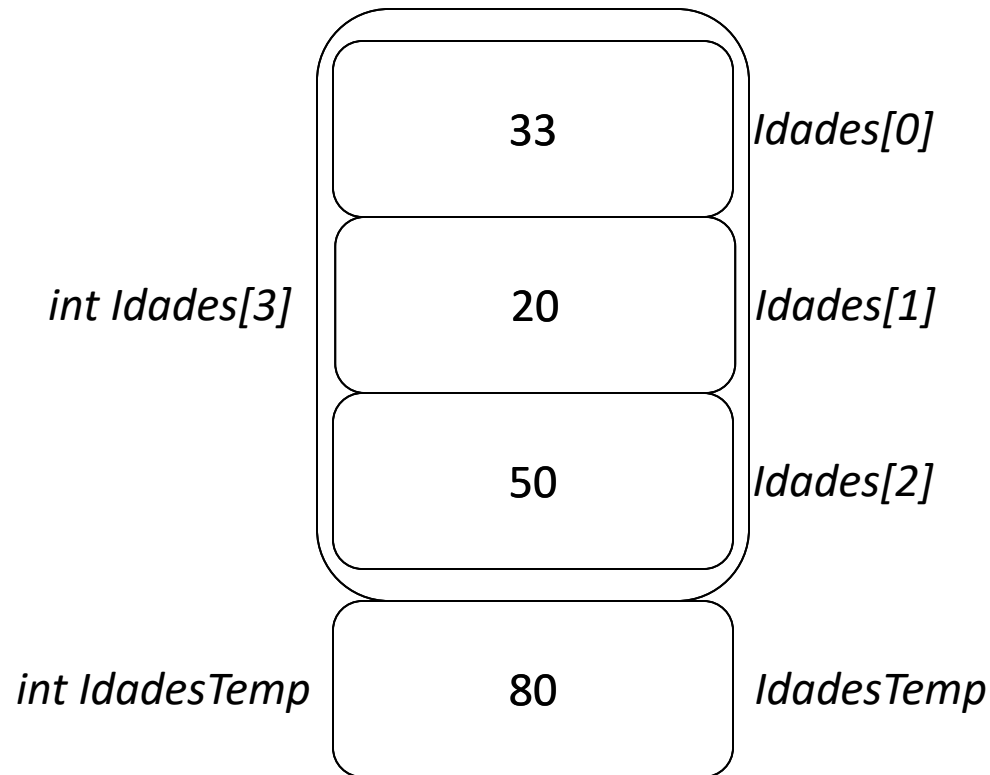
```
int main()
{
    int i, tam; float soma = 0, media;
    printf("Informe a quantidade de numeros:\n");
    scanf("%d", &tam);
    int numeros[tam];
    printf("Informe %d numeros inteiros:\n", tam);
    for (i = 0; i < tam; i++){
        scanf("%d", &numeros[i]);
        soma = soma + numeros[i];
    }
    media = soma / (float)tam;
    printf("Alunos acima da media, %f:\n", media);
    for (i = 0; i < tam; i++) {
        if (numeros[i] > media){
            printf("i %d => nota %d\n", i, numeros[i]);
        }
    }
    return 0;
}
```

Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)



UFES
Informática

Organização em Memória



Vetores como Argumento de Função

Unidimensional

- Vetores podem ser passados como argumento para função
- Existem 3 formas
- Exemplo para um vetor *int vetor[10];*
 - `void func(int* vet);`
 - `void func(int vet[]);`
 - `void func(int vet[10]);` **CUIDADO! VETOR NÃO É ALOCADO**

Vetores como Argumento de Função

Unidimensional

- Exemplo 1

```
int main()
{
    int tam;
    printf("Informe a quantidade de numeros:\n");
    scanf("%d", &tam);
    int numeros[tam];
    PreencheVetor(numeros, tam);
    ImprimeOrdemInversa(numeros, tam);
    return 0;
}
```

Vetores como Argumento de Função

Unidimensional

- Exemplo 1

```
void PreencheVetor(int v[], int tam){
    int i;
    printf("Informe %d numeros inteiros:\n", tam);
    for (i = 0; i < tam; i++)
        scanf("%d", &v[i]);
}

void ImprimeOrdemInversa(int v[], int tam){
    int i;
    printf("Ordem inversa:\n");
    for (i = tam-1; i >= 0; i--) {
        printf("%d\n", v[i]);
    }
}
```


Vetores como Argumento de Função



UFES
Informática

Unidimensional

- Exemplo 2
 - Ordenar um vetor de inteiros

Vetores como Argumento de Função

Unidimensional

- Exemplo 2
 - Ordenar um vetor de inteiros

```
void OrdeneCrescente(int vet[], int qtd){
    int i, idxMenor, aux;

    for(i = 0; i < qtd-1; i++)
    {
        idxMenor = AcharMenorEntreAeB(vet, i+1, qtd-1);
        if (EhMenorAqB(vet[idxMenor], vet[i]) ){
            Trocavalor (vet, idxMenor, i);
        }
    }
}
```

Vetores como Argumento de Função

Unidimensional

- Exemplo 2
 - Ordenar um vetor de inteiros

```
int AcharMenorEntreAeB(int vet[], int a, int b){  
    int i, idx, menor;  
    menor = vet[a];  
    idx = a;  
    for(i = a+1; i <= b; i++)  
    {  
        if ( EhMenorAqB(vet[i], menor)){  
            menor = vet[i];  
            idx = i;  
        }  
    }  
    return idx;  
}
```

Vetores como Argumento de Função

Unidimensional

- Exemplo 2
 - Ordenar um vetor de inteiros

```
int EhMenorAqB(int a, int b){  
    return a < b;  
}
```

```
void Trocavalor(int vet[], int i, int j){  
    int aux;  
    aux = vet[j];  
    vet[j] = vet[i];  
    vet[i] = aux;  
}
```

Vetores de *Structs*

Unidimensional

- Vetores podem ser de qualquer tipo
 - Inclusive de um tipo definido pelo usuário
- Utilizando o exemplo do tipo tData
 - Imagine que se queira ordenar uma série de datas de aniversários

```
#define QTD 5
#include "tData.h"
int main()
{
    tData datas[QTD];
    datas[0] = InicializaDataParam(13, 02, 2015);
    datas[1] = InicializaDataParam(13, 02, 2014);
    datas[2] = InicializaDataParam(13, 05, 2015);
    datas[3] = InicializaDataParam(13, 10, 2012);
    datas[4] = InicializaDataParam(11, 02, 2015);
    ApresentaDatas(datas, QTD);
    OrdeneDatasCrescente(datas, QTD);
    ApresentaDatas(datas, QTD);
    return 0;
}
```

```
tData InicializaDataParam( int a_dia, int a_mes, int a_ano)
{
    tData data;
    data.dia = a_dia;
    data.mes = a_mes;
    data.ano = a_ano;

    return data;
}
```

Vetores de *Structs*



UFES
Informática

Unidimensional

```
void OrdeneDatasCrescente(tData vet[], int qtd){
    int i, idxMenor;

    for(i = 0; i < qtd-1; i++)
    {
        idxMenor = AcharMenorEntreAeB(vet, i+1, qtd-1);
        if ( EhMenorDataAqDataB(vet[idxMenor], vet[i]) ){
            Trocavalor (vet, idxMenor, i);
        }
    }
}
```

Unidimensional

```
int AcharMenorEntreAeB(tData vet[], int a, int b){  
    int i, idx;  
    tData menor;  
  
    menor = vet[a];  
    idx = a;  
    for(i = a+1; i <= b; i++){  
        if ( EhMenorDataAqDataB(vet[i], menor) ){  
            menor = vet[i];  
            idx = i;  
        }  
    }  
    return idx;  
}
```

Unidimensional

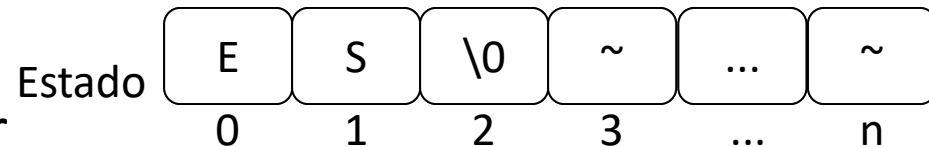
```
int EhMenorDataAqDataB(tData a, tData b){
    if (a.ano < b.ano)
        return 1;
    else if (a.ano == b.ano && a.mes < b.mes)
        return 1;
    else if (a.ano == b.ano && a.mes == b.mes && a.dia < b.dia)
        return 1;

    return 0;
}

void Trocavalor(tData vet[], int i, int j){
    tData aux;
    aux = vet[j];
    vet[j] = vet[i];
    vet[i] = aux;
}
```


Cadeia de Caracteres

- Geralmente utilizados na entrada e saída de dados
- Pode ser considerado um novo tipo
 - Estrutura de dados: vetores do tipo *char*
 - Toda string é terminada com um caractere especial `'\0'`
 - Deve ser utilizado usando operações próprias
- Assim como os vetores
 - Atribuição direta não é permitido
 - Deve-se copiar item a item
- Toda string é um vetor de char
 - Mas nem todo vetor de char é uma string em C



Inicialização

- Pode ser feita em lote com o operadores `{}` ou `""`
 - Exemplo
 - `char umNome[10] = { 'J', 'o', 'a', 'o', '\0' };`
 - `char outroNome[10] = "Joao";` ← Já inclui o `\0`, mas tem que haver espaço

Entrada

- Pode ser feita com `%s` no comando *scanf*
 - Exemplo: `scanf("%s", umNome);` //Note a retirada do `&`

Saída

- Pode ser feita com `%s` no comando *printf*
 - Exemplo: `printf("o nome eh: %s", umNome);`

← Cuidado! Acesso inseguro.

Entrada

- Ler uma linha com *scanf* para um vetor de *char* *s*
 - `scanf("%[^\n]", s);`
 - Lê tudo até o `\n`, mas não lê o `\n`
 - Lembrar de consumir o `\n` se quiser ler outra linha
 - Lembrar que esse acesso não garante que o dado lido caberá em *s*
 - Para garantir, colocar um número máximo de caracteres a serem lidos entre o `%` e o `[`
 - Ex. para ler no máximo 100 caracteres: `scanf("%100[^\n]", s);`
 - `scanf("%[a-z]", s);`
 - Lê tudo enquanto for letra minúscula e para quando não for

Manipulação

- Exemplo

```
int main()
{
    int i = 0;
    char nome[100] = "Thiago Oliveira dos Santos\n";

    printf("Antes: %s", nome);
    while (nome[i] != '\0'){
        if (nome[i] == ' ')
            nome[i] = '_';
        i++;
    }
    printf("Depois: %s", nome);

    return 0;
}
```

Vetores em *Structs*

Unidimensional

- Se comportam ligeiramente diferente de vetores puros
- Assumem comportamento da struct
- Atribuição de structs contendo vetores é permitida
 - Copia todo o conteúdo
- Exemplo

```
typedef struct{  
    char nome[100];  
    int idade;  
} tPessoa;
```

```
int main()  
{  
    tPessoa eu = {"Thiago Oliveira dos Santos", 35}, voce = {"Voce", 25};  
  
    printf("eu antes: %s, %d\n", eu.nome, eu.idade);  
    printf("eu antes: %s, %d\n", voce.nome, voce.idade);  
    eu = voce;  
    printf("eu depois: %s, %d\n", eu.nome, eu.idade);  
    printf("eu depois: %s, %d\n", voce.nome, voce.idade);  
    return 0;  
}
```

Variáveis Indexadas Bidimensionais (Matriz)



UFES
Informática

Declaração

- Sintaxe
 - `<tipo> <nome>[<tamanho_n>] [<tamanho_m>];`
 - `<tipo>` = tipo de dados válido
 - `<nome>` = nomes da variável
 - `<tamanho_n>` = número de linhas
 - `<tamanho_m>` = número de colunas
- Exemplo
 - `float matriz[10][10]; int imagem[30][30];`

Variáveis Indexadas Bidimensionais (Matriz)



UFES
Informática

Acesso aos Dados

- Utiliza-se o operador `[]` duas vezes
- Índices vão de 0 a $n-1$
- Exemplo
 - `float idadeTemp = matriz[0][0];`
 - `int pixel = imagem[29][29];`

Variáveis Indexadas Bidimensionais (Matriz)



UFES
Informática

Acesso Iterativo

- Exemplo

```
int i, j, matriz[2][2];
printf("Informe 4 números inteiros:\n");
for (i = 0; i < 2; i++)
    for (j = 0; j < 2; j++)
        scanf("%d", &matriz[i][j]);

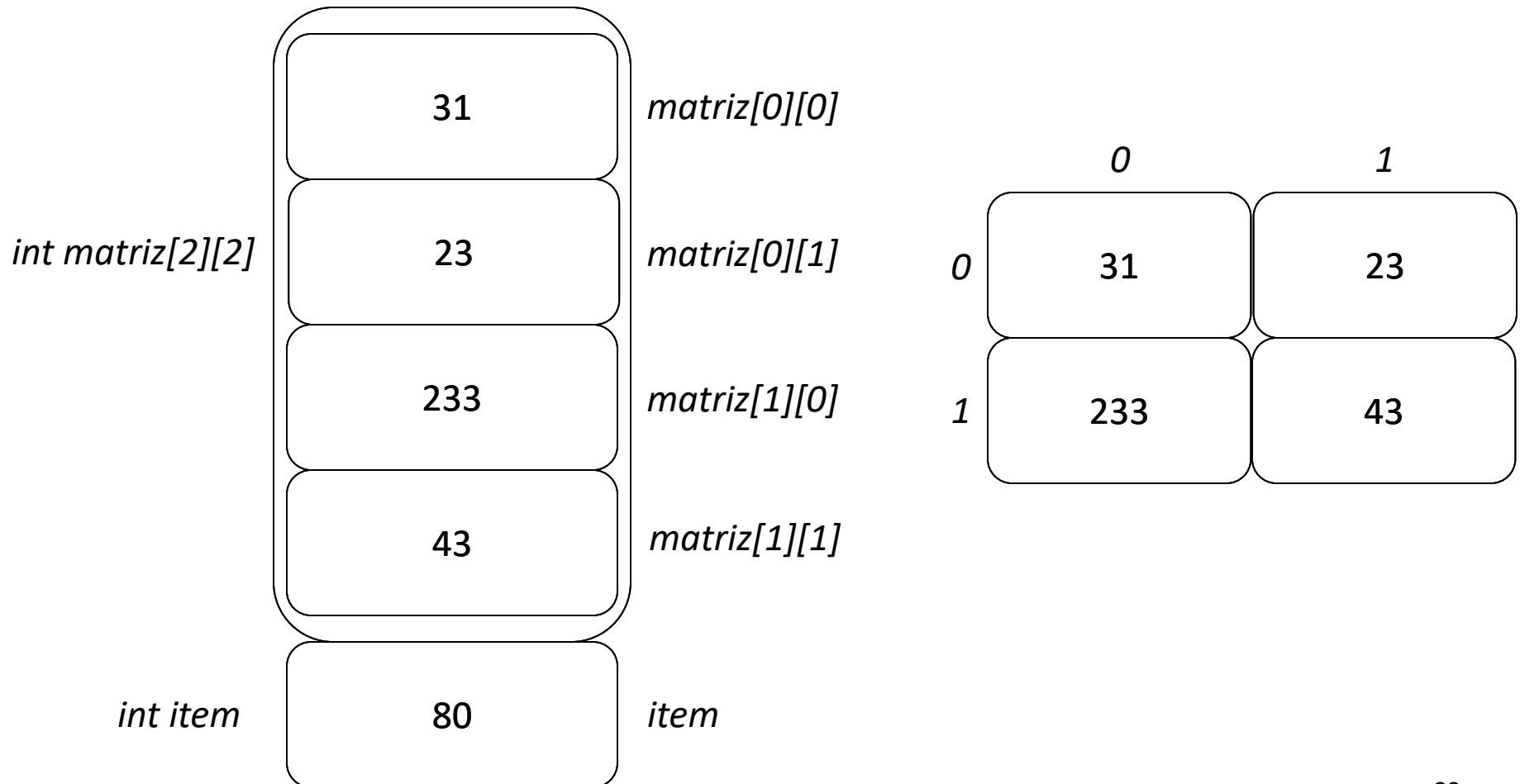
printf("Matriz:\n");
for (i = 0; i < 2; i++) {
    printf("\t");
    for (j = 0; j < 2; j++) {
        printf("%d ", matriz[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
```


Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)



UFES
Informática

Organização em Memória (Row-Major)



Variáveis Indexadas Bidimensionais (Matriz)



UFES
Informática

Inicialização

- Exemplo
 - `int matriz[2][2] = { 1, 2, 3, 4 };`
 - `char vetorStrings[3][10] = { "Joao", "Maria", "Jose" };`

Variáveis Indexadas Multidimensionais

Características

- Equivalente a bidimensional
- Inclui [] adicionais na declaração e no acesso a dados
- Exemplo
 - `float matriz3D[10][10][10]; int multiDim[30][20][10][10];`

Multidimensional como Argumento de Função



UFES
Informática

Bidimensional e Multidimensional

- Existe duas formas
- Exemplo para um vetor *int vetor[10][10]*:
 - `void func(int vet[10][10]);`
 - `void func(int vet[][10]);`
- Exemplo para um vetor *int vetor[10][10][20]*:
 - `void func(int vet[10][10][20]);`
 - `void func(int vet[][10][20]);`

Perguntas???

- Fazer exercícios da lista 5