

Resolução de sistemas lineares via Métodos Iterativos

Algoritmos Numéricos - Topico 2-4
Métodos iterativos estacionários- Gauss Jacobi e Gauss Seidel
Prof. Cláudia G. Varassin DI/UFES
emails:claudia.varassin@ufes.br e galarda@inf.ufes.br

Outubro 2020

Métodos Iterativos (estacionários)

- ① Métodos Iterativos
- ② Método de Gauss-Jacobi
- ③ Método de Gauss-Seidel

Para se resolver sistemas lineares há 2 categorias de métodos:

Os métodos diretos

São aqueles que envolvem uma sequência finita e pré-definida de operações e levam à solução exata do problema. (a menos de erros de arredondamento da máquina).

O método de eliminação de Gauss é um exemplo.

Os métodos iterativos

São aqueles que calculam a solução via sucessivas aproximações. Não se pode prever quantas operações serão realizadas para se chegar à solução (e, eventualmente, dependendo do problema, pode nem haver convergência).

Os métodos iterativos são métodos que repetem uma sequência de instruções (operações) para resolver um dado problema.

Iterar é repetir

Exemplo: Resolver o seguinte problema: $x^2 = 40$

A partir de um chute inicial, um valor x_0 , vai se melhorando a solução adotando uma estratégia para “caminhar”.

Os métodos iterativos são métodos que repetem uma sequência de instruções (operações) para resolver um dado problema.

Iterar é repetir

Exemplo: Resolver o seguinte problema: $x^2 = 40$

A partir de um chute inicial, um valor x_0 , vai se melhorando a solução adotando uma estratégia para “caminhar”.

Sabendo que a solução é um valor entre 6 e 7, parte se de um valor inicial.

$x_0 = 6.5 : (x_0)^2 = 42.25 \Rightarrow$ **Diminuir!** $\rightarrow x_1 = 6.25$

Os métodos iterativos são métodos que repetem uma sequência de instruções (operações) para resolver um dado problema.

Iterar é repetir

Exemplo: Resolver o seguinte problema: $x^2 = 40$

A partir de um chute inicial, um valor x_0 , vai se melhorando a solução adotando uma estratégia para “caminhar”.

Sabendo que a solução é um valor entre 6 e 7, parte se de um valor inicial.

$$x_0 = 6.5 : (x_0)^2 = 42.25 \Rightarrow \text{Diminuir!} \rightarrow x_1 = 6.25$$

$$x_1 = 6.25 : (x_1)^2 = 39.0625 \Rightarrow \text{Aumentar!} \rightarrow x_2 = 6.375$$

Os métodos iterativos são métodos que repetem uma sequência de instruções (operações) para resolver um dado problema.

Iterar é repetir

Exemplo: Resolver o seguinte problema: $x^2 = 40$

A partir de um chute inicial, um valor x_0 , vai se melhorando a solução adotando uma estratégia para “caminhar”.

Sabendo que a solução é um valor entre 6 e 7, parte se de um valor inicial.

$$x_0 = 6.5 : (x_0)^2 = 42.25 \Rightarrow \text{Diminuir!} \rightarrow x_1 = 6.25$$

$$x_1 = 6.25 : (x_1)^2 = 39.0625 \Rightarrow \text{Aumentar!} \rightarrow x_2 = 6.375$$

$$x_2 = 6.375 : (x_2)^2 = 40.640625 \Rightarrow \text{Diminuir!} \rightarrow x_3 = 6.3125$$

\vdots

x_k

x_{k+1}

\vdots

\Downarrow

x_{exato}

Os métodos iterativos para resolver um sistema $Ax = b$.

Para os sistemas lineares o processo consiste em repetir a seguinte atualização:

Dado um vetor em uma iteração $x^{(k)}$ calcula-se um novo $x^{(k+1)}$.

$$x^{(0)}$$

$$x^{(1)}$$

$$\vdots$$

$$x^{(k)}$$

$$x^{(k+1)}$$

$$\vdots$$

$$\Downarrow$$

$$x_{\text{exato}}$$

Seja $Ax = b$ um sistema $n \times n$. A ideia é isolar os x_i da seguinte forma:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2$$

$$\cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot$$

$$\cdot \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot$$

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n$$

onde estamos assumindo que $a_{ii} \neq 0$, $i = 1, 2, \dots, n$.

$$\Rightarrow x_1 = \frac{1}{a_{11}} [b_1 - (a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \cdots + a_{1n}x_n)]$$

$$\Rightarrow x_2 = \frac{1}{a_{22}} [b_2 - (a_{21}x_1 + a_{23}x_3 + \cdots + a_{2n}x_n)]$$

$$\vdots$$

Método de Gauss-Jacobi

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left[b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + a_{13}x_3^{(k)} + a_{14}x_4^{(k)} + \cdots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right]$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left[b_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + a_{23}x_3^{(k)} + a_{24}x_4^{(k)} + \cdots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right]$$

\vdots

$$x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} \left[b_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + a_{n2}x_2^{(k)} + a_{n3}x_3^{(k)} + \cdots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)}) \right]$$

Método de Gauss-Jacobi

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left[b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + a_{13}x_3^{(k)} + a_{14}x_4^{(k)} + \cdots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right]$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left[b_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + a_{23}x_3^{(k)} + a_{24}x_4^{(k)} + \cdots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right]$$

\vdots

$$x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} \left[b_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + a_{n2}x_2^{(k)} + a_{n3}x_3^{(k)} + \cdots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)}) \right]$$

Assim, a atualização de uma componente i é dada por:

$$x_i^{(k+1)} = [b_i - (a_{i1}x_1^k + a_{i2}x_2^k + \dots + a_{i,i-1}x_{i-1}^k + a_{i,i+1}x_{i+1}^k + \dots + a_{i,n}x_n^k)] / a_{ii}$$

Método de Gauss-Jacobi

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left[b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + a_{13}x_3^{(k)} + a_{14}x_4^{(k)} + \cdots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right]$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left[b_2 - (a_{21}x_1^{(k)} + a_{23}x_3^{(k)} + a_{24}x_4^{(k)} + \cdots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right]$$

\vdots

$$x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} \left[b_n - (a_{n1}x_1^{(k)} + a_{n2}x_2^{(k)} + a_{n3}x_3^{(k)} + \cdots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)}) \right]$$

Assim, a atualização de uma componente i é dada por:

$$x_i^{(k+1)} = [b_i - (a_{i1}x_1^k + a_{i2}x_2^k + \dots + a_{i,i-1}x_{i-1}^k + a_{i,i+1}x_{i+1}^k + \dots + a_{i,n}x_n^k)]/a_{ii}$$

Escrito de forma mais compacta:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[b_i - \left(\sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k)} + \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right) \right], \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Exemplo: resolver o sistema abaixo pelo método iterativo de Gauss Jacobi, partindo do vetor $x(0)$ dado.

$$\begin{bmatrix} 0.5 & 0.6 & 0.3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0.4 & -0.4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ -0.6 \end{bmatrix}, \quad x^{(0)} = \begin{bmatrix} 0.0 \\ 0.0 \\ 0.0 \end{bmatrix}$$

Exemplo: resolver o sistema abaixo pelo método iterativo de Gauss Jacobi, partindo do vetor $x(0)$ dado.

$$\begin{bmatrix} 0.5 & 0.6 & 0.3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0.4 & -0.4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ -0.6 \end{bmatrix}, \quad x^{(0)} = \begin{bmatrix} 0.0 \\ 0.0 \\ 0.0 \end{bmatrix}$$

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{0.5} \left(0.2 - 0.6x_2^{(k)} - 0.3x_3^{(k)} \right)$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{1} \left(0.0 - 1.0x_1^{(k)} - 1.0x_3^{(k)} \right)$$

$$x_3^{(k+1)} = \frac{1}{1} \left(-0.6 - 0.4x_1^{(k)} + 0.4x_2^{(k)} \right)$$

Iteração 1: parte de $x^{(0)} = [0; 0; 0]^t$

$$x_1^{(1)} = \frac{1}{0.5} \left(0.2 - 0.6x_2^{(0)} - 0.3x_3^{(0)} \right) = 0.2/0.5 = 0.4$$

$$x_2^{(1)} = \frac{1}{1} \left(0.0 - 1.0x_1^{(0)} - 1.0x_3^{(0)} \right) = 0/(-1) = 0.0$$

$$x_3^{(1)} = \frac{1}{1} \left(-0.6 - 0.4x_1^{(0)} + 0.4x_2^{(0)} \right) = (-0.6)/1 = -0.6$$

Iteração 1: parte de $x^{(0)} = [0; 0; 0]^t$

$$x_1^{(1)} = \frac{1}{0.5} \left(0.2 - 0.6x_2^{(0)} - 0.3x_3^{(0)} \right) = 0.2/0.5 = 0.4$$

$$x_2^{(1)} = \frac{1}{1} \left(0.0 - 1.0x_1^{(0)} - 1.0x_3^{(0)} \right) = 0/(-1) = 0.0$$

$$x_3^{(1)} = \frac{1}{1} \left(-0.6 - 0.4x_1^{(0)} + 0.4x_2^{(0)} \right) = (-0.6)/1 = -0.6$$

Iteração 2: parte de $x^{(1)} = [0.4; 0; 0.6]^t$

$$x_1^{(2)} = \frac{1}{0.5} \left(0.2 - 0.6x_2^{(0)} - 0.3x_3^{(0)} \right) = 0.76$$

$$x_2^{(2)} = \frac{1}{1} \left(0.0 - 1.0x_1^{(0)} - 1.0x_3^{(0)} \right) = 0.2$$

$$x_3^{(2)} = \frac{1}{1} \left(-0.6 - 0.4x_1^{(0)} + 0.4x_2^{(0)} \right) = -0.76$$

Fazendo 6 iterações, pelo método de Gauss Jacobi para obter a solução

Na iteração 1: $x = 0.40000 \ 0.00000 \ -0.60000$

Na iteração 2: $x = 0.76000 \ 0.20000 \ -0.76000$

Fazendo 6 iterações, pelo método de Gauss Jacobi para obter a solução

Na iteração 1: $x = 0.40000 \ 0.00000 \ -0.60000$

Na iteração 2: $x = 0.76000 \ 0.20000 \ -0.76000$

Na iteração 3, $x = 0.61600 \ 0.00000 \ -0.82400$

Na iteração 4: $x = 0.89440 \ 0.20800 \ -0.84640$

Na iteração 5: $x = 0.658240 \ -0.048000 \ -0.874560$

Na iteração 6: $x = 0.98234 \ 0.21632 \ -0.88250$

Algoritmo de Gauss Jacobi (Uma iteração)

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[b_i - \left(\sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k)} \right) + \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right], \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Dados (A,b,n, xa)

Para i= 1:n

s1 = 0; s2=0;

Para j= 1:(i-1)

s1 = s1 + A(i,j)*xa(j)

Fim do j

Para j= (i+1):n

s2 = s2 + A(i,j)*xa(j)

Fim do j

x(i)= (b(i)- (s1+s2))/A(i,i)

Fim do i

Algoritmo de Gauss Jacobi (versão qte fixa de iterações)

INICIO

Ler(A,b,n, xa, NumIter)

Para k = 1 : NumIter *"% fazendo as iteracoes"*

 Para i= 1:n

 s1 = 0 ; s2=0;

 Para j= 1:(i-1)

 s1 = s1 + A(i,j)*xa(j)

 Fim do j

 Para j= (i+1):n

 s2 = s2 + A(i,j)*xa(j)

 Fim do j

 x(i)= (b(i)- (s1+s2))/A(i,i)

 Fim do i

Atualizar o vetor xa com o conteúdo de x

Fim do k

FIM

Método de Gauss-Seidel

$$\begin{aligned}x_1^{(k+1)} &= \frac{1}{a_{11}} \left[b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + a_{13}x_3^{(k)} + a_{14}x_4^{(k)} + \cdots + a_{1n}x_n^{(k)}) \right] \\x_2^{(k+1)} &= \frac{1}{a_{22}} \left[b_2 - (a_{21}x_1^{(k+1)} + a_{23}x_3^{(k)} + a_{24}x_4^{(k)} + \cdots + a_{2n}x_n^{(k)}) \right] \\x_3^{(k+1)} &= \frac{1}{a_{33}} \left[b_3 - (a_{31}x_1^{(k+1)} + a_{32}x_2^{(k+1)} + a_{34}x_4^{(k)} + \cdots + a_{3n}x_n^{(k)}) \right] \\&\vdots \\x_n^{(k+1)} &= \frac{1}{a_{nn}} \left[b_n - (a_{n1}x_1^{(k+1)} + a_{n2}x_2^{(k+1)} + \cdots + a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k+1)}) \right]\end{aligned}$$

Escrito de forma mais compacta, para uma variável i :

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[b_i - \left(\sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} + \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right) \right], \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Exemplo: resolver o sistema abaixo pelo método iterativo de Gauss-Seidel, partindo do vetor $x(0)$ dado.

$$\begin{bmatrix} 0.5 & 0.6 & 0.3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0.4 & -0.4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ -0.6 \end{bmatrix}, \quad x^{(0)} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$x_1^{(k+1)} = \frac{1}{0.5} \left(0.2 - 0.6x_2^{(k)} - 0.3x_3^{(k)} \right)$$

$$x_2^{(k+1)} = \frac{1}{1} \left(0.0 - 1.0x_1^{(k+1)} - 1.0x_3^{(k)} \right)$$

$$x_3^{(k+1)} = \frac{1}{1} \left(-0.6 - 0.4x_1^{(k+1)} + 0.4x_2^{(k+1)} \right)$$

RESUMINDO: Para se resolver sistemas lineares do tipo $Ax = b$ é possível usar métodos iterativos. São métodos que calculam a solução via sucessivas aproximações. Dois métodos foram abordados:

Gauss-Jacobi:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[b_i - \left(\sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k)} + \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right) \right], \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Gauss Seidel:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[b_i - \left(\sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} + \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right) \right], \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Bibliografia Básica

[1] Métodos Numéricos para Engenharia, Steven C. Chapa e Raymond P. Canale, Ed. McGraw-Hill, 5ª Ed., 2008.

[2] Algoritmos Numéricos, Frederico F. Campos, Filho - 2ª Ed., Rio de Janeiro, LTC, 2007.

[3] Cálculo Numérico - Aspectos Teóricos e Computacionais, Márcia A. G. Ruggiero e Vera Lúcia da Rocha Lopes, Ed. Pearson Education, 2ª Ed., 1996.