

Sistemas Operacionais - Prova 1

Cinco processos, P0 a P4, chegam ao computador nos instantes marcados na tabela (*Arrival Time*). Eles têm seus tempos de processamento estimados também indicados na tabela. Para o algoritmo SRTF, construa o Diagrama de Gantt indicando os processos executando na CPU em cada instante de tempo e determine o tempo médio de turnaround e espera dos processos.

	Arrival Time	CPU Burst
P0	0	4
P1	1	2
P2	2	2
P3	4	4
P4	5	2

Você pode usar o modelo abaixo para fazer o Diagrama, marcando X nas células correspondentes:

P0=3

P1=1

P2=1

P3=3

P4=0

P0	X							X	X	X											
P1			X							X											
P2				X							X	X									
P3					X									X	X	X					
P4						X	X														
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Se chega um novo processo com CPU burst menor que o tempo remanescente do processo corrente ocorre a preempção, entretanto, eu não considere esse tempo de CPU burst remanescente e errei a tabela.