## MAT09592 - ÁLGEBRA LINEAR - 2018/2

## Terceira prova parcial - turma da noite - 05/12/2018

## Nome: #DDY GIUSEPE CHIRINOS ISIDED

- 2,0 1. Indique verdadeiro (V) ou falso (F). (justifique sua resposta)
  - (a) É possível analisar e interpretar os autovalores e autovetores de uma matriz obtida através de uma simulação da dinâmica de uma aeronave (Sistema dinâmico)?
  - (b) Os autovalores de uma transformação linear sempre são reais.
  - (c) O autovalor de um autovetor é sempre uma raiz do polinômio característico  $P(\lambda)$ .
  - (d) A matriz  $\mathbb A$  apenas será diagonalizável se cada autovalor de *multiplicidade* k tiver k autovetores linearmente dependentes.
  - (e) Em diagonalização de uma matriz se verifica:  $P^{-1}AP = PAP^{-1}$ .
  - (f) O produto interno de dois vetores resulta em um outro vetor.
  - (g) Em cônicas temos que a intersecção de um cone com um plano é um dos seguintes objetos: círculo, elipse, parábola ou hipérbole.
  - (h) A hipérbole é o conjunto de pontos no plano que estão equidistantes de um ponto chamado foco e uma reta diretriz.
  - 2. Diagonalize a matriz:

2.0

1,5

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -2 & -4 \\ 3 & 0 & -2 \\ 6 & -2 & -3 \end{bmatrix},$$

se possível

3. Demonstre a desigualdade de CAUCHY-SCHWARZ:

$$|<\overline{u},\overline{v}>| \leq \|\overline{u}\| \cdot \|\overline{v}\|$$

1,5 4. Demonstre a **DESIGUALDADE TRIANGULAR**:

$$\parallel \overline{u} + \overline{v} \parallel \leq \parallel \overline{u} \parallel + \parallel \overline{v} \parallel$$

5. Sejam  $\overline{u}=(x_1,x_2)$  e  $\overline{v}=(y_1,y_2)$  vetores em  $\mathbb{R}^2$ . Definimos:

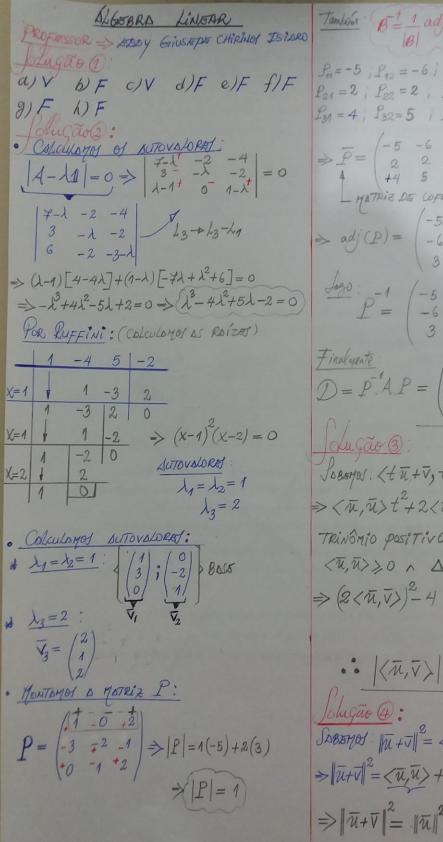
$$<\overline{u},\overline{v}>=4x_1y_1+x_2y_1x_1y_2+4x_2y_2$$
.

A expressão anterior é produto interno em  $\mathbb{R}^2$  ?

- 6. Determine a equação reduzida da **hipérbole** com a medida do eixo real igual a 6, focos:  $F_1 = (-5, 0)$  e  $F_2 = (5, 0)$ .
- 7. Mostre que os vetores:

$$\overline{v}_1 = (\frac{4}{5}, \frac{3}{5}, 0), \quad \overline{v}_2 = (-\frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 0) \quad e \quad \overline{v}_3 = (0, 0, 1) ,$$

formam uma base ortonormal em  $\mathbb{R}^3$  com o produto interno usual. Em seguida, expresse o vetor  $\overline{w}=(1,-1,2)$  nesta base aplicando o cálculo de **coeficientes de FOURIER**.



Tamboh 
$$B = 1$$
 adj(B) (adj(B) =  $\overline{B}$ )  $P_{11} = -5$ ;  $P_{12} = -6$ ;  $P_{13} = 3$ 
 $P_{24} = 2$ ;  $P_{22} = 2$ ;  $P_{23} = -1$ 
 $P_{30} = 4$ ;  $P_{32} = 5$ ;  $P_{32} = -2$ 

$$P = \begin{pmatrix} -5 & -6 & 3 \\ 2 & 2 & -1 \\ +4 & 5 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -5 & 2 & +4 \\ -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -5 & 2 & +4 \\ -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 & 5 \\ 3 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -6 & 2 &$$

```
poli propeisonos: X (X)
                                                                                                                                                                                                                                 JOHONDO
                                                                                                                                                                                                                               \langle \overline{u}, \overline{v} \rangle + \langle \overline{u}, \overline{w} \rangle = 4x_1(y_1 + \overline{z}_0) +
                                                       (u, v) < |(u, v)
                                                                                                                                                                                                                              + x2x4 (J, J2 + Z, Z2) + 4x2 (y2 + Z2)
            > 2(\var{u},\var{v}) < 2 | (\var{u},\var{v})
                                                                                                                                                                                                                            >(ū, v+w> + (ū, v> + (ū, w>
                    também Couchy - SCHWAR
                                                                                                                                                                                                                              iv= (KT, V) = K(T, V) NÃO CLOMPRO!
                                                                                                                                                                                                                               (KI,V) = 4KX4 y4+ KX2 y4 KX4 y2 + 4KX2 y2
       \Rightarrow 2\langle \overline{u}, \overline{v}\rangle \leqslant 2 |\langle \overline{u}, \overline{v}\rangle| \leqslant 2 ||\overline{u}|| . ||\overline{v}||
                                                                                                                                                                                                                                                = K ( 4xy, + K x2y, x,y2 + 4x2y2)
     => < K \( \bar{n}, \( \bar{v} \) \ \ \ \ \( \alpha, \( \bar{v} \) \]
                                           \|\overline{u}+\overline{v}\|^2 \leqslant (\|\overline{u}\|+\|\overline{v}\|)^2
       Pair => .. \|\overline{u}+\overline{v}\| < \|\overline{u}\| + \|\overline{v}\|

Pair => .. \|\overline{u}+\overline{v}\| < \|\overline{u}\| + \|\overline{v}\| + \|\overline{v}\|
                                                                                                                                                                                                                              · DISTÂNUS ENTRE OF FOLES => 10=2C ⇒ C=5u)
                                                                                                                                                                                                                              POR PITÉGORAS: c3=2462 -> (6=4n)
         TEMES: ( TI, V) = 4 X1/1 + X2/1 X1/2 + 4 X2/2
                                                                                                                                                                                                                                     59uação \cdot \frac{\chi^2}{9} - \frac{y^2}{16} = 1
      i- ( u, u) >0 Bin (umpres!
       \langle \bar{u}, \bar{u} \rangle = 4 \chi_1^2 + \chi_1^2 \chi_2^2 + 4 \chi_2^2 \geq 0
                                                                                                                                                                                                                               TEHOS: \|\overline{V}_{e}\| = \|\overline{V}_{2}\| = \|\overline{V}_{3}\| = 1
    Também:  \( \bar{u} = (0,0) => \langle \bar{u}, \bar{u} >= 0
                                                                                                                                                                                                                          \langle \overline{V}_1, \overline{V}_2 \rangle = \langle \overline{V}_1, \overline{V}_2 \rangle = \langle \overline{V}_2, \overline{V}_2 \rangle = 0
    ii = < u, v> = < v, u> An compres!
                                                                                                                                                                                                                               Logo: W= a, V, + a2 V2 + a3 V3
                                                                                                                                                                                                                          \Rightarrow \alpha_1 = \frac{\langle \overline{w}, \overline{V}_1 \rangle}{\langle \overline{V}_1, \overline{V}_1 \rangle} = \frac{\langle (1, -1, 2), (\frac{4}{5}, \frac{3}{5}, 0) \rangle}{\sqrt{2}} = \frac{1}{5}
      \langle \bar{v}, \bar{u} \rangle = \langle (y_1, y_2), (x_4, x_2) \rangle =
      =4y_1X_1+y_2X_1y_2X_2+4y_2X_2
  iii: \langle \overline{u}, \overline{v} + \overline{w} \rangle = \langle \overline{u}, \overline{v} \rangle + \langle \overline{u}, \overline{w} \rangle (upper) \Rightarrow a_2 = \frac{\langle \overline{w}, \overline{v}_2 \rangle}{\langle \overline{v}_2, \overline{v}_2 \rangle} = \frac{\langle (0, -1, 2), (-\frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 0) \rangle}{\langle \overline{v}_2, \overline{v}_2 \rangle} = -\frac{4}{5}
       ATA: W= (Z1, Z2)
                                                                                                                                                                                                                          \Rightarrow a_3 = \langle (1,-1,2), (0,0,1) \rangle = 2
    1 V+W= (y,+Z1, y2+Z2)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                Rota
=>( ~, V+w)= 4 ×, (y,+2,)+ ×2(y,+2,) ×, (y,+2,)+
                                                               4x2 (4,+2)
 * ( \u, \u, \) = 4x1/1 + x2y1 x1 y2 + 4x2 y2
* ( ", ") = 4x121 + x221 x122 + 4x22
                                                                                                                                                                                      (+)
```