



Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

CEUNES - Centro Universitario Norte Do Espirito

Curso: Engenharia da Computação - São Mateus

Departamento Responsável: Departamento de Computação e Eletrônica - CEUNES

Data de Aprovação (Art. nº 91): 23/05/2018

DOCENTE PRINCIPAL : LEONARDO JOSE SILVESTRE

Matrícula: 1504334

Qualificação / link para o Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/6311438909116976>

Disciplina: INTRODUÇÃO A ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Código: DCE05851

Período: 2018 / 1

Turma: 1

Carga Horária Semestral: 30

Distribuição da Carga Horária Semestral

Créditos: 2

Teórica

Exercício

Laboratório

30

0

0

Ementa:

Engenharia e o engenheiro. Campo de atuação do engenheiro de computação. Estrutura do curso. Metodologia. Criatividade. Ética. Normas de segurança. Normas e regulamentação profissional. Introdução aos sistemas de computação.

Objetivos Específicos:

Apresentar o curso e a profissão para o aluno que inicia o curso de engenharia de computação.

Conteúdo Programático:

1. A engenharia e o Engenheiro
2. Estrutura Curricular da Engenharia de Computação
 - 2.1. Areas de Atuação
 - 2.2. Capacidades
 - 2.3. Diretrizes
3. Regulamentação Profissional
4. Introdução a Sistemas Digitais
 - 4.1. Representações Numéricas
 - 4.2. Sistemas Analógicos e Digitais
 - 4.3. Sistemas de Numeração Digital
 - 4.4. Circuitos Digitais e Lógicos
 - 4.5. Memórias e Computadores Digitais
5. Sistemas de Numeração e Códigos
 - 5.1. Conversão de bases numéricas

Metodologia:

Aulas expositivas; Exercícios em sala.

Crítérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

Uma prova valendo 60 pontos; Outras atividades (OA), incluindo listas de exercícios, trabalhos e entrega de relatórios, totalizando 40 pontos.

Cálculo da Nota Final (NF): $NF = 0,1*(P1+OA)$

Bibliografia básica:

TANENBAUM, Andrew S. Organização estruturada de computadores. 5. ed. São Paulo: Person Education do Brasil: Prentice Hall, 2007. xii, 449 p. ISBN 9788576050674 (broch.)
Carvalho, André C. P. L. F. De; Lorena, Ana Carolina; Introdução À Computação - Hardware, Software e Dados; 2016; ed.LTC, ISBN 9788521631071

BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da computação: uma visão abrangente. 11. ed. - Porto Alegre: Bookman, 2005. 576 p. ISBN 8582600305 (broch.)

Bibliografia complementar:

GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Introdução à ciência da computação. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1984. 165 p. (Ciência de computação.) ISBN 852160372X (broch.)
TOCCI, Ronald J.; WIDMER, Neal S.; MOSS, Gregory L. Sistemas digitais: princípios e aplicações. 11. ed. São Paulo: Pearson, 2011. xx, 817 p. ISBN 9788576059226 (broch.)
Gersting, Judith L. "Fundamentos Matemáticos Para a Ciência da Computação." 7a ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2017. ISBN 9788521632597.
CARMO, João Clodomiro do. O que é informática. 4. ed. São Paulo: Brasiliense, 1989. 86 p. (Coleção primeiros passos ; 158). ISBN 8511011587 (broch.).
ERMANN, David M.; SHAU, Michele S.. "Computers, Ethics and Society". 3. ed. Oxford University Press. 2002. ISBN 9780195143027.

Cronograma:

Observação: