

DISCIPLINA: NF15978 - ENGENHARIA DE SOFTWARE I

PROFESSOR(A): MONALESSA PERINI BARCELLOS (MONALESSA@INF.UFES.BR)

Material de apoio para tópicos abordados na disciplina¹

Tópico	Material de Apoio
Introdução à Engenharia de Software	Notas de Aula – Capítulo 1
Processo de Software	Notas de Aula – Capítulo 2
Métodos Ágeis	Vídeos: - Como surgiram e quando usar métodos ágeis: https://www.youtube.com/watch?v=efZlpew90Nk - O que são métodos ágeis: https://www.youtube.com/watch?v=ds_FydzsuO8 - Princípios dos métodos ágeis: https://www.youtube.com/watch?v=4R4X2eOIQZE&list=PLnhUek92-engf131qzzDDVvtUMtFw5hL7&index=2 Artigo: https://www.zup.com.br/blog/metodos-ageis-principais-tipos
Processos de Apoio	Notas de Aula – Capítulo 9
Introdução à Gerência de Projetos	Notas de Aula – Capítulo 10
Engenharia de Requisitos de Software	Notas de Aula – Capítulo 3 Vídeo: - Visão geral do processo de Engenharia de Requisitos: https://www.youtube.com/watch?v=uByugxhiPaU
Levantamento de Requisitos	Notas de Aula – Capítulo 4 Artigo: Técnicas para levantamento de requisitos https://www.devmedia.com.br/tecnicas-para-levantamento-de-requisitos/9151
Protótipos	Artigos: Entendendo tipos de protótipo: https://www.uxpin.com/studio/blog/what-is-a-prototype-a-guide-to-functional-ux/ https://vidadeproduto.com.br/5-tipos-de-prototipos/ Vídeo: Conhecendo uma ferramenta de prototipação (Balsamiq Mockups 3) – https://youtu.be/BFeuTtYskEQ
Modelagem Conceitual	Notas de Aula – Capítulo 5

¹ Além dos materiais indicados neste documento, há também slides e atividades disponíveis no Classroom da disciplina.