

## Sistemas Operacionais - Prova 1

Cinco processos, P0 a P4, chegam ao computador nos instantes marcados na tabela (*Arrival Time*). Eles têm seus tempos de processamento estimados também indicados na tabela. Para o algoritmo SRTF, construa o Diagrama de Gantt indicando os processos executando na CPU em cada instante de tempo e determine o tempo médio de turnaround e espera dos processos.

	Arrival Time	CPU Burst
<b>P0</b>	0	4
<b>P1</b>	1	2
<b>P2</b>	2	2
<b>P3</b>	4	4
<b>P4</b>	5	2

Você pode usar o modelo abaixo para fazer o Diagrama, marcando X nas células correspondentes:

P0																					
P1																					
P2																					
P3																					
P4																					
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Se chega um novo processo com CPU burst menor que o tempo remanescente do processo corrente ocorre a preempção, entretanto, eu não considere esse tempo de CPU burst remanescente e errei a tabela.