

## Cálculo 2

### Aula 18

Aula passada: Cálculo com polares

Aula Hoje:

### 13.1 Funções vetoriais

↳ em  $\mathbb{R}^3$

definição uma função vetorial

$$x: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{V}^3$$

componentes

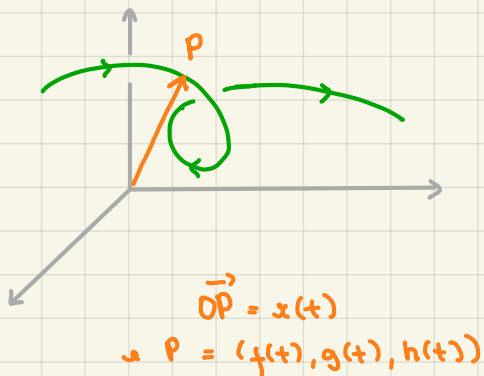
$$t \mapsto x(t) = f(t)\vec{i} + g(t)\vec{j} + h(t)\vec{k}$$

$$= \underbrace{(f(t), g(t), h(t))}_{\vec{v}^3} \text{ vetores}$$

associa um valor a um vetor

As equações  $\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \\ z = h(t) \end{cases}$  são as equações paramétricas de uma curva espacial

↳ em  $\mathbb{R}^3$



### Exemplos

1)  $x(t) = (1, 2, 3)$  vetor constante

2)  $x(t) = (t, 1+t, 1)$

$$\begin{cases} x = t \\ y = 1+t \\ z = 1 \end{cases}$$

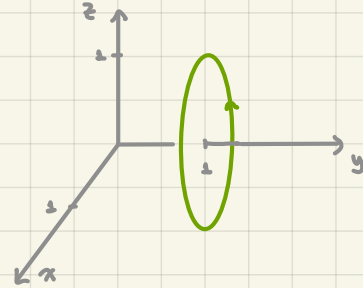
equações de uma reta que passa por  $P_0 = (0, 1, 1)$  e direção  $(1, 1, 0)$

3)  $x(t) = \cos t \vec{i} + \vec{j} + \sin t \vec{k}$

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = 1 \\ z = \sin t \end{cases}$$

Note que  $x^2 + z^2 = 1$  e  $y = 1$

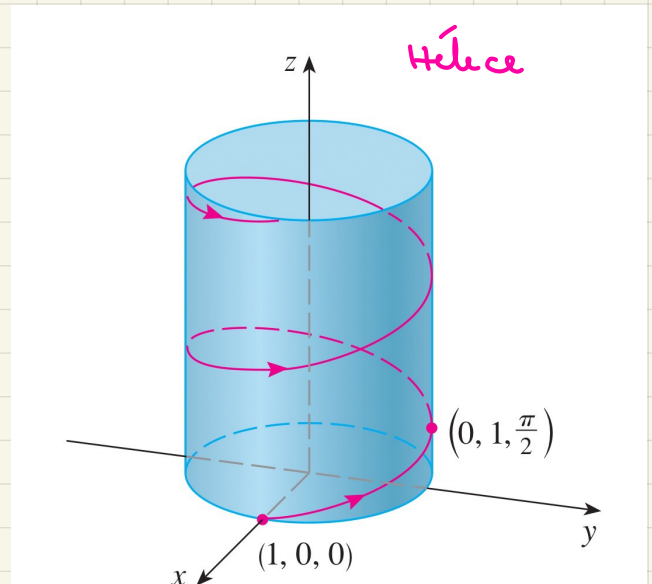
um disco no plano  $y = 1$



4)  $x(t) = \cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}$

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \\ z = t \end{cases}$$

note que  $x^2 + y^2 = 1$   
 então a curva está contida no cilindro



5)  $x(t) = 2\cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}$

$$\begin{cases} x = 2\cos t \\ y = \sin t \\ z = t \end{cases} \Rightarrow \text{elipse } \frac{x^2}{2} + y^2 = 1$$

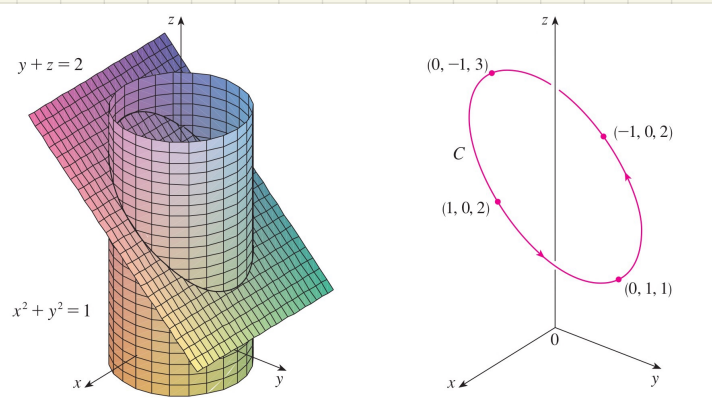
também um hélice

6)  $x(t) = \cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + (2 - \sin t) \vec{k}$

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \\ z = 2 - \sin t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 2 - y \end{cases}$$

disco  
 tem que satisfazer as duas equações  
 plano

é um disco no plano  $y-z=2$   
 = interseção do  
 cilindro  $x^2+y^2=1$ ,  $z$  livre  
 e o plano  $y-z=2$



## 13.2 Derivadas e Integrais

### 13.4 velocidade e aceleração

Considere uma função vetorial

$$x: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{V}^3$$

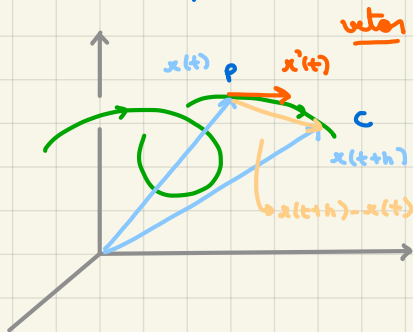
$$x(t) = f(t)i + g(t)j + h(t)k$$

#### Teorema

$$x'(t) = f'(t)i + g'(t)j + h'(t)k$$

↳ vetor tangente

Representação



#### Notação

$$T(t) = \frac{x'(t)}{\|x'(t)\|}$$

vetor tangente  
unitário  
se  $x'(t) \neq \vec{0}$

A reta tangente a curva  $C$  no ponto  $P$  é a reta que passa em  $P$  e quada por  $x'(t)$ .

## Movimento no espaço

Se  $x(t)$  representa o movimento de uma partícula no espaço

$x'(t) =: \vec{v}(t)$  representa o  
vetor velocidade

A velocidade escalar é dado por  $|\vec{v}(t)|$

e a aceleração é dada por  $x''(t) =: a(t)$

**Exemplo** Calcule a velocidade, aceleração e velocidade escalar da partícula com vetor posição

$$x(t) = (t^2, e^t, te^t)$$

Solução

velocidade

$$x'(t) = (2t, e^t, e^t + te^t) = v(t)$$

velocidade escalar

$$\|x'(t)\| = \sqrt{4t^2 + e^{2t} + (e^t + te^t)^2}$$

aceleração

$$x''(t) = (2, e^t, e^t + te^t + e^t)$$

#### Teorema (Regras de derivação)

$u, v$  funções vetoriais

$f$  função real,  $c \in \mathbb{R}$

$$1. \frac{d}{dt} [u(t) + v(t)] = u'(t) + v'(t)$$

$$2. \frac{d}{dt} [cu(t)] = c u'(t)$$

$$3. \frac{d}{dt} [f(t) \cdot u(t)] = f'(t) u(t) + f(t) u'(t)$$

$$4. \frac{d}{dt} [u(t) \cdot v(t)] = u'(t) \cdot v(t) + u(t) \cdot v'(t)$$

↳ produto escalar

$$5. \frac{d}{dt} [u(t) \times v(t)] = u'(t) \times v(t) + u(t) \times v'(t)$$

↳ produto vetorial

$$6. \frac{d}{dt} [u(f(t))] = u'(f(t)) \cdot f'(t)$$

**Exemplo** Mostre que se  $|x(t)| = c$   
então  $x(t)$  e  $x'(t)$  são ortogonais

Solução

Note que  $|x(t)|^2 = c^2$

↓

derivando

$$\Rightarrow x(t) \cdot x'(t) = 0$$

↳ produto escalar

derivando

$$x'(t) \cdot x(t) + x(t) \cdot x'(t) = 0$$

$$2x(t) \cdot x'(t) = 0$$

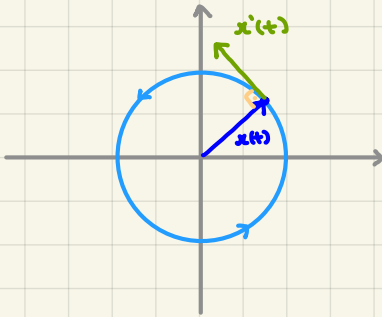
$$\Rightarrow x(t) \cdot x'(t) = 0$$

✓

vetores ortogonais

Em particular

$$x(t) = \cos t \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} \quad \text{círculo}$$



$$|x(t)| = 1$$