



## Disciplina: INF15978 – Engenharia de Software I

Prof.: **Monalessa Perini Barcellos**

(monalessa@inf.ufes.br)

1

## Análise de Requisitos

### Conceitos da Orientação a Objetos

- a) **Objetos:** entidades que interagem entre si, onde cada uma delas desempenha um papel específico.



O carro do João



João

- b) **Classes:** descrevem um conjunto de objetos com as mesmas propriedades (atributos e associações) e o mesmo comportamento (operações).

*Objetos são instâncias das classes*



Carro A



Carro B



Carro C



João



Maria

Pessoa



Cecy

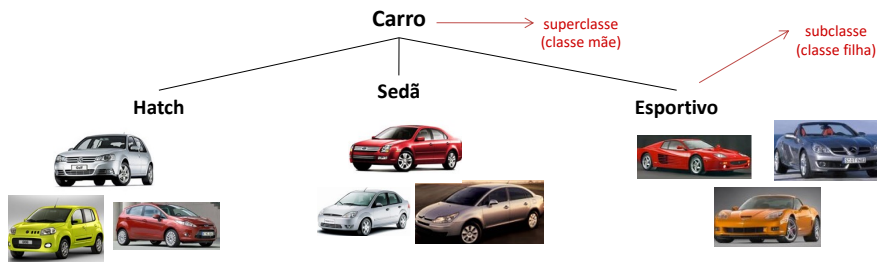
2

## Análise de Requisitos

c) **Ligações e Associações:** relacionamentos entre objetos e classes (respectivamente).



d) **Herança:** descrevem um conjunto de objetos com as mesmas propriedades (atributos e associações) e o mesmo comportamento (operações).



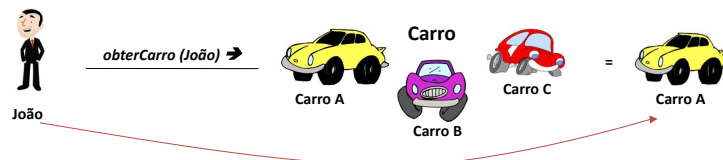
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

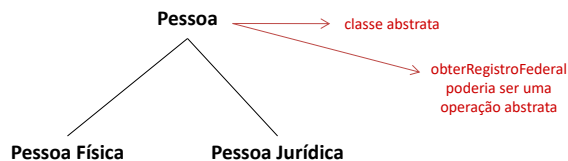
3

## Análise de Requisitos

e) **Mensagens e Métodos:** forma de comunicação entre os objetos.



d) **Classes e Operações Abstratas:** classes que não possuem instância e operações que não são implementadas nas classes (são apenas assinatura).



Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

4

# Análise de Requisitos

## Modelagem Conceitual Estrutural

### Diagrama de Classes

Tem por objetivo descrever as informações que o sistema deve representar e gerenciar.

Devem ser concebidos com foco no domínio do problema e não no domínio da solução.

Para elaborar um diagrama de classes, é preciso:

- a) Identificar classes
- b) Identificar atributos e associações
- c) Especificar Hierarquias de Generalização/Especialização

# Análise de Requisitos

## a) Identificação de Classes

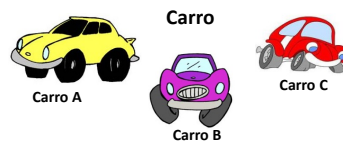
### Objetos



**Classes** descrevem um conjunto de objetos com as mesmas propriedades (atributos e associações) e o mesmo comportamento (operações).

*Objetos são instâncias das classes*

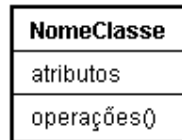
### Classes



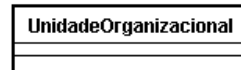
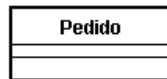
## Análise de Requisitos

### a) Identificação de Classes

Notação:



Exemplos:



#### Como encontrar as classes?

Procurar no documento de requisitos e modelos de casos de uso:

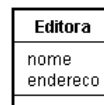
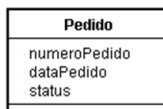
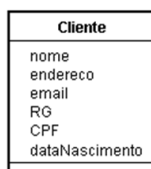
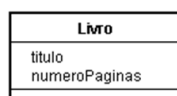
- Agentes (ex.: pessoa e organização)
- Papéis (ex.: autor, contratante e analista)
- Objetos (ex.: livro, contrato e curso)
- Eventos (ex.: locação, matrícula e reserva).

## Análise de Requisitos

### b) Identificação de Atributos e Associações

**Atributos** descrevem propriedades dos objetos de uma classe.

Exemplos:



*Nota:* Não se representam os atributos que indicam relacionamentos (ex.: atributo editora na classe Livro)

# Análise de Requisitos

## Especificando Atributos

Notação: **visibilidade nome: tipo [multiplicidade] = valorInicial {propriedades}**

**Visibilidade** 

- + público : o atributo pode ser acessado por qualquer classe;
- # protegido: o atributo só é passível de acesso pela própria classe ou por uma de suas especializações;
- privado: o atributo só pode ser acessado pela própria classe;
- ~ pacote: o atributo só pode ser acessado por classes declaradas dentro do mesmo pacote da classe a que pertence o atributo.

*A visibilidade só é determinada na fase de Projeto.*

# Análise de Requisitos

## Especificando Atributos

Notação: **visibilidade nome: tipo [multiplicidade] = valorInicial {propriedades}**

**Tipo** 

Atributos possuem *tipos*, que podem ser primitivos ou específicos de domínio.

Exemplos de *tipos primitivos*: String, Boolean, Integer, Float, Currency, Date, Time, DateTime, Year, YearMonth.

Exemplos de *tipos específicos de domínio*: CPF, ISBN, CNPJ, atributos enumerados (sexo, dias da semana, status etc)

## Análise de Requisitos

### Especificando Atributos

Notação: **visibilidade nome: tipo [multiplicidade] = valorInicial {propriedades}**

***Multiplicidade***



Informada quando um atributo for opcional ou quando puder ter mais do que uma ocorrência.

Deve ser informada, indicando o valor mínimo e o valor máximo.

Exemplos:

**nome: String** → instâncias da classe têm obrigatoriamente um e somente um nome.

**carteira: String [0..1]** → instâncias da classe têm uma ou nenhuma carteira.

**telefonos: Telefone [0..\*]** → instâncias da classe têm um ou vários telefones.

**personasContato: String [2]** → instâncias da classe têm exatamente duas pessoas de contato.

*Engenharia de Software*

*Monalissa Perini Barcellos*

11

## Análise de Requisitos

### Especificando Atributos

Notação: **visibilidade nome: tipo [multiplicidade] = valorInicial {propriedades}**

***Valor Inicial***



Valor que, quando não informado outro valor, será atribuído ao atributo.

Exemplo: **origem: Ponto = (0,0)** → a origem, quando não informado outro valor, será (0,0).

***Propriedades***

Propriedades dos atributos que vale a pena serem destacadas.

Exemplo: **numSocio: int {readonly}**

*Engenharia de Software*

*Monalissa Perini Barcellos*

12

## Análise de Requisitos

### Especificando Atributos

Na fase Análise e Especificação de Requisitos, geralmente são especificados apenas:

**nome: tipo [multiplicidade]**

*Tipo* e *multiplicidade* podem ser tratados apenas na fase Projeto de Sistema, mas pode-se optar por representá-los na fase de Análise para tornar o modelo mais expressivo. Nesse caso, considera-se alguns tipos primitivos, os quais devem ser ajustados na fase Projeto de Sistema de acordo com as tecnologias adotadas.

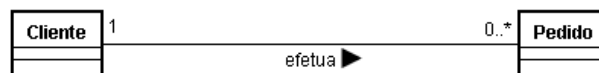
*Valor Inicial* e *Propriedades* costumam ser tratados na fase Projeto de Sistema.

*Visibilidade* sempre é tratada na fase Projeto de Sistema.

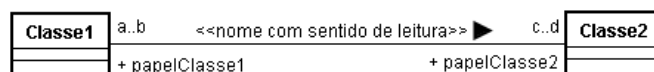
## Análise de Requisitos

**Associações** são relacionamentos que ocorrem entre instâncias de duas ou mais classes.

*Exemplo:* Cliente efetua Pedido

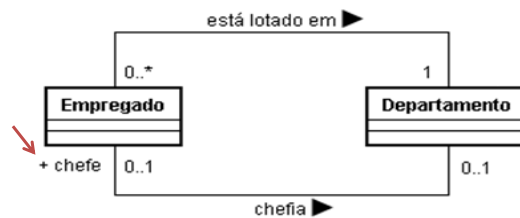


*Notação:*



## Análise de Requisitos

### Papéis



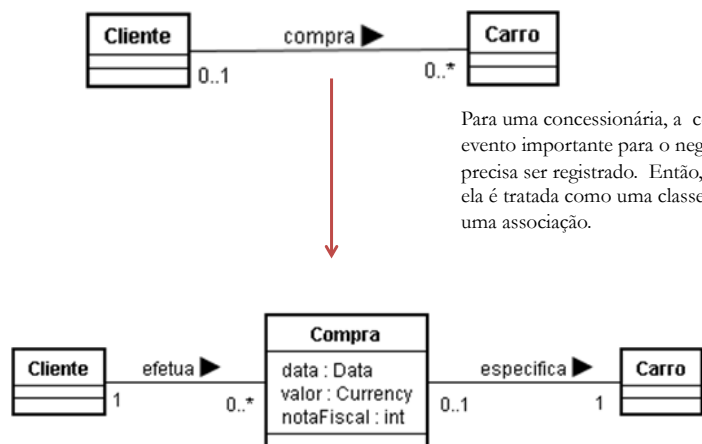
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

15

## Análise de Requisitos

### Evento Lembrado



Para uma concessionária, a compra é um evento importante para o negócio e precisa ser registrado. Então, nesse caso, ela é tratada como uma classe e não como uma associação.

Engenharia de Software

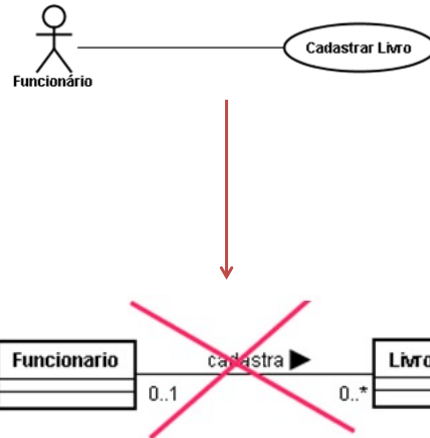
Monalessa Perini Barcellos

16



## Análise de Requisitos

Mas...



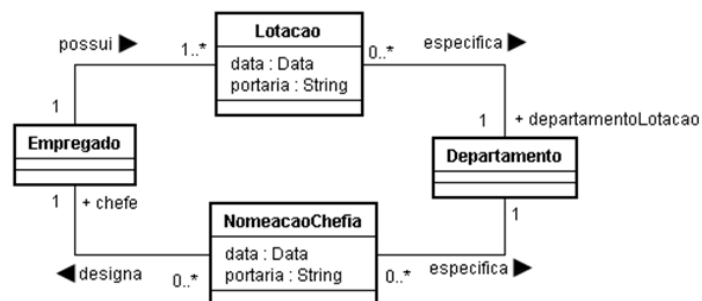
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

17

## Análise de Requisitos

Registro de Históricos



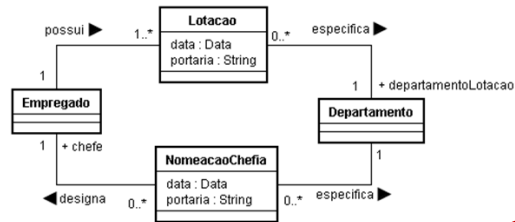
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

18

## Análise de Requisitos

### Restrições para Complementar o Modelo



Um empregado pode ter mais de uma lotação vigente?

Um empregado pode ser chefe de mais de um departamento ao mesmo tempo?

Um departamento pode ter mais do que um chefe nomeado ao mesmo tempo?

Infelizmente, o modelo é incapaz de responder a essas perguntas.

#### Restrições de Integridade:

- Um empregado só pode estar lotado em um único departamento em um dado momento.
- Um empregado só pode estar designado como chefe de um único departamento em um dado momento.
- Um departamento só pode ter um empregado designado como chefe em um dado momento.

então

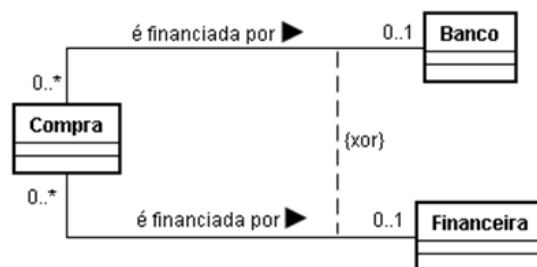
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

19

## Análise de Requisitos

### Exclusividade (XOR)



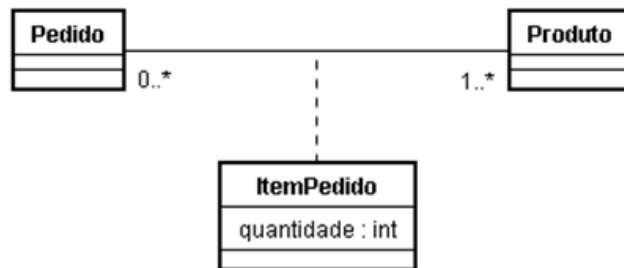
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

20

## Análise de Requisitos

### Classes Associativas



Engenharia de Software

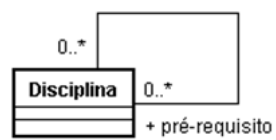
Monalessa Perini Barcellos

21

## Análise de Requisitos

Mas...

Não precisa de classe associativa.



Engenharia de Software

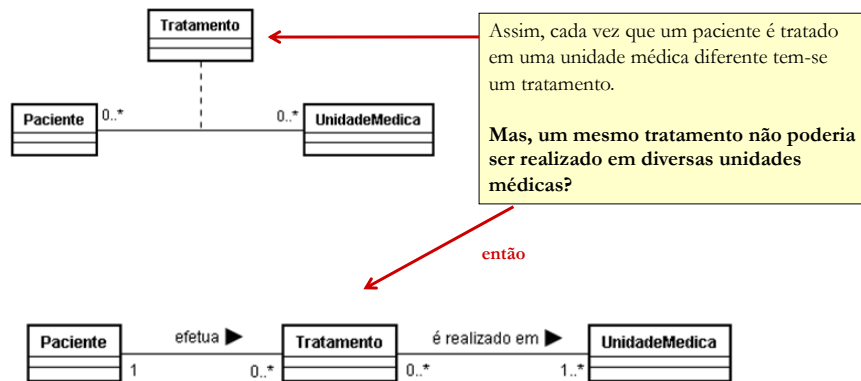
Monalessa Perini Barcellos

22

## Análise de Requisitos

### Classes Associativas x Eventos Lembrados

Situação: em um hospital, pacientes são tratados em unidades médicas. Um paciente pode ser tratado em diversas unidades médicas diferentes, as quais podem abrigar diversos pacientes sendo tratados.



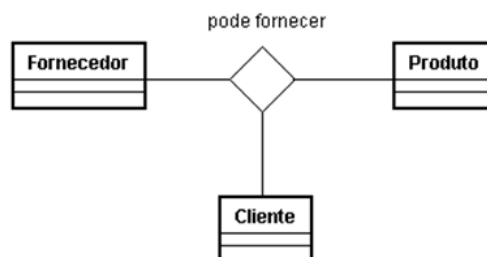
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

23

## Análise de Requisitos

### Associação Ternária



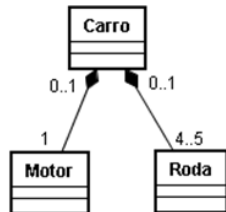
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

24

## Análise de Requisitos

### Agregação e Composição

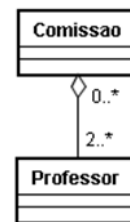


#### Composição

Um objeto-parte só pode ser parte de um único todo.

#### Agregação

Um objeto-parte pode ser parte de mais de um todo.



Engenharia de Software

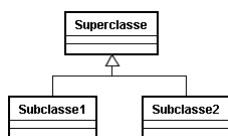
Monalessa Perini Barcellos

25

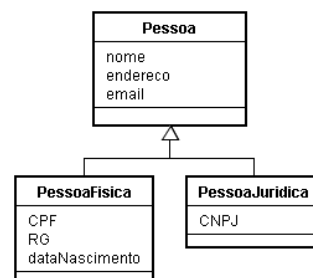
## Análise de Requisitos

### c) Identificação de Hierarquias de Generalização/Especialização

Notação:



Exemplo:



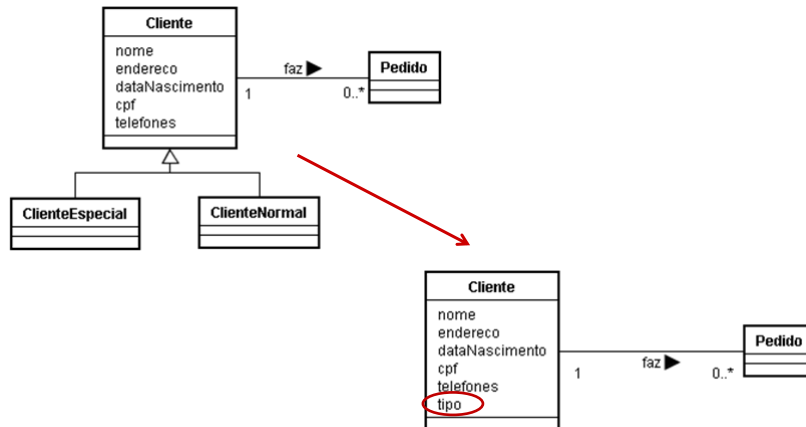
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

26

## Análise de Requisitos

### Uso ou Não da Herança



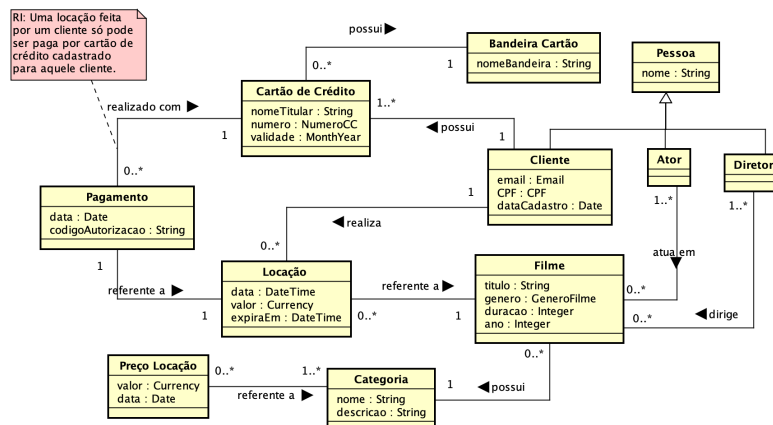
Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

27

## Análise de Requisitos

### Exemplo



Exemplo para fins didáticos, considerando parte do escopo do projeto hipotético para a empresa Passatempo que foi usado em slides anteriores.

Engenharia de Software

Monalessa Perini Barcellos

28

*Universidade Federal do Espírito Santo*  
*Centro Tecnológico*  
*Departamento de Informática*



***Disciplina: INF15978 – Engenharia de Software I***

***Prof.: Monalessa Perini Barcellos***

*(monalessa@inf.ufes.br)*