



Projet 7

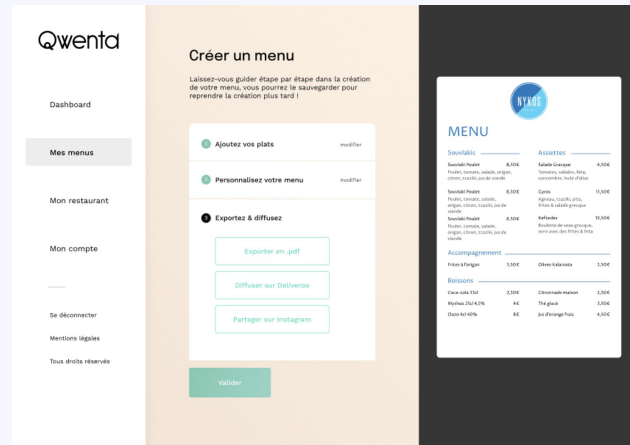
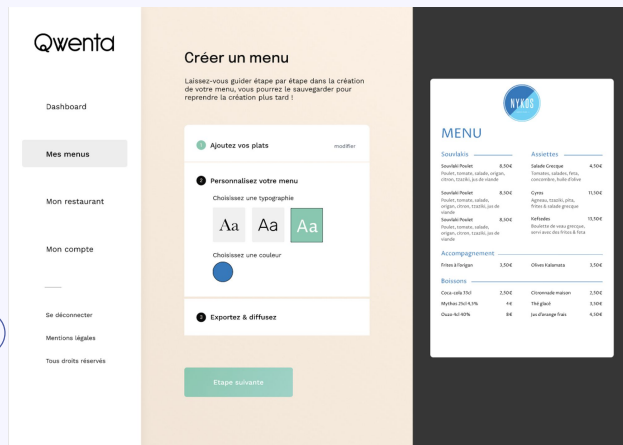
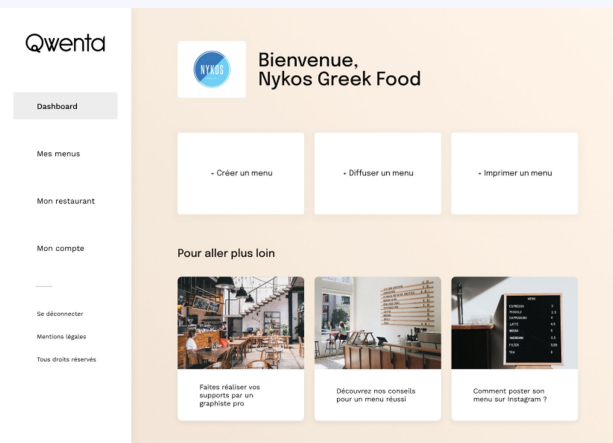
Présenter une solution technique

MENU MAKER by

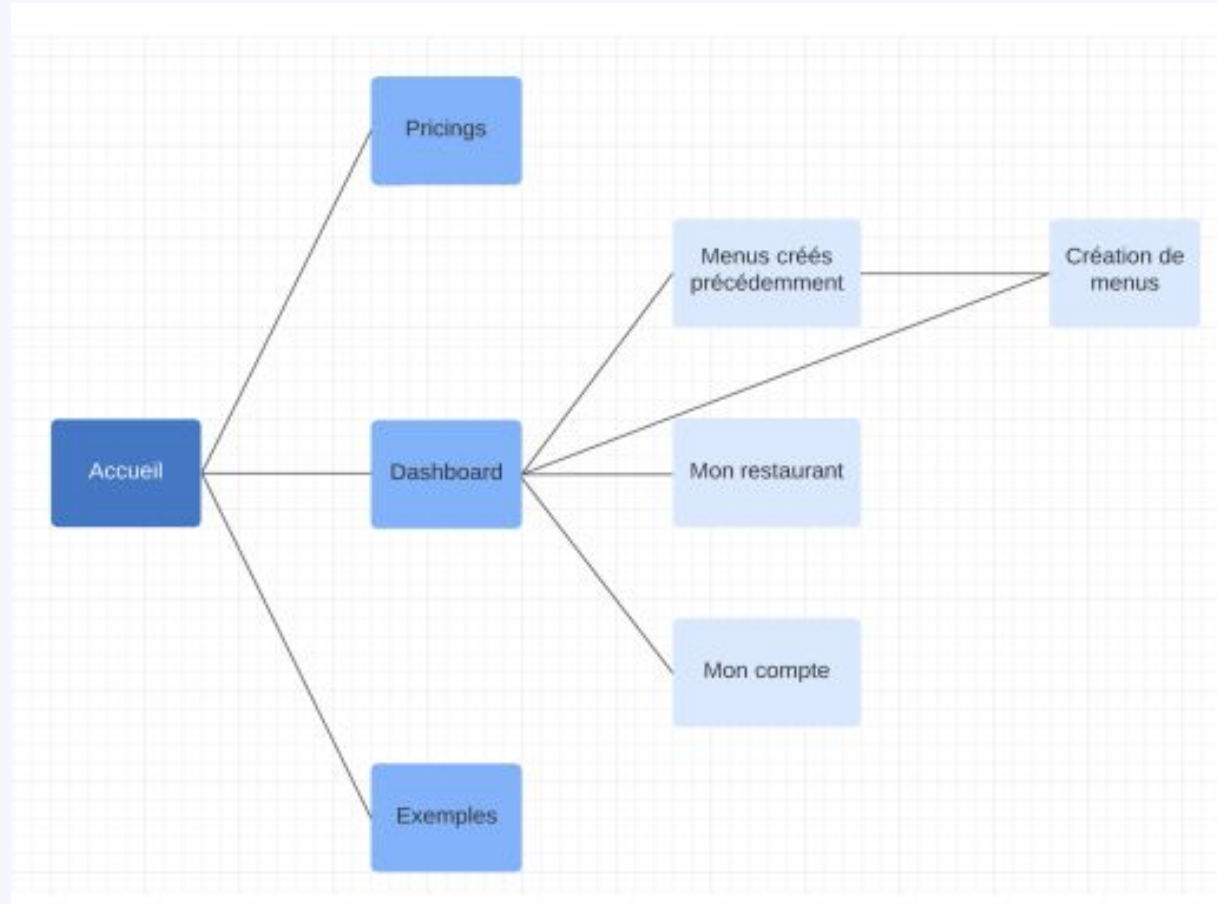
Qwenta

Fonctionnalités Clés

Le logiciel permet une gestion simple des catégories des plats permettant une personnalisation créative du style du menu et met à disposition des options avancées pour l'exportation en format PDF, ainsi qu'une impression des menus et la diffusion du menu sur les réseaux.

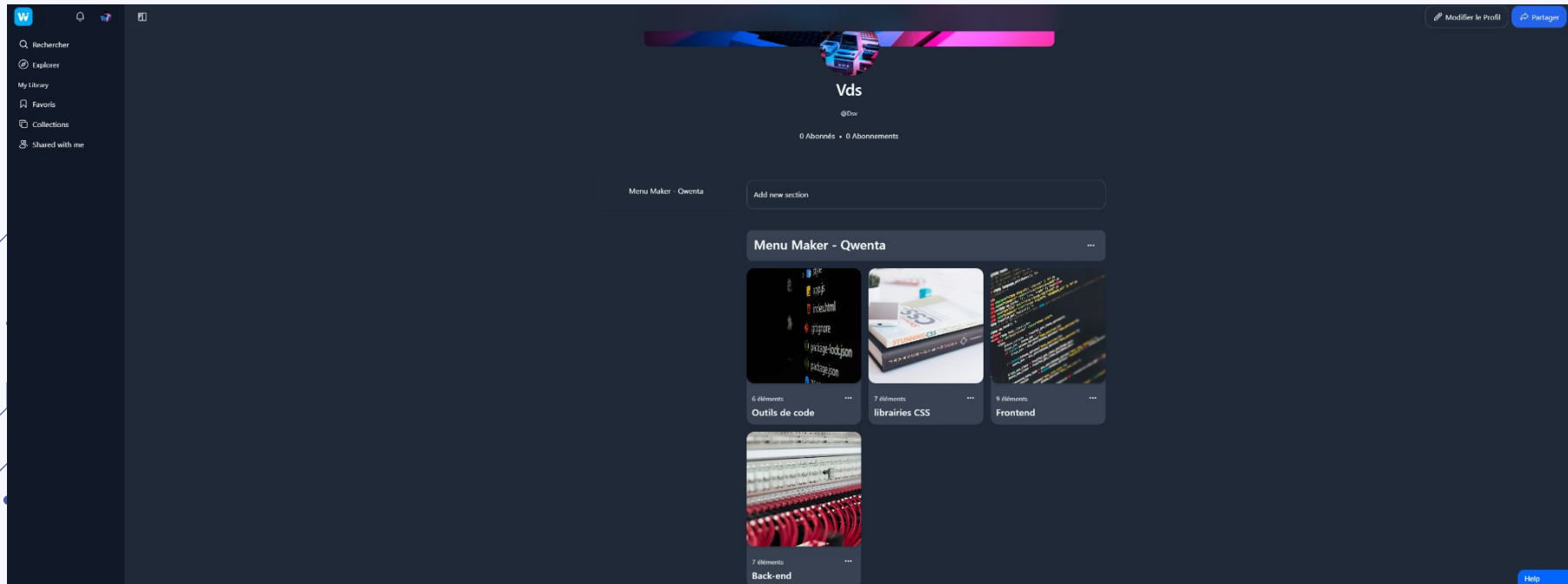


Arborescence du site



Spécifications techniques

La veille technologique



Spécifications techniques

L'outil de veille permet de rester informé des dernières tendances, des meilleures pratiques et des ressources pertinentes pour la création de site web, ce qui a aider à le concevoir et à le développer de manière efficace et compétitive.

Framework front-end



Technologies back-end



Editeurs de code



Technologie Front-End

Landing page

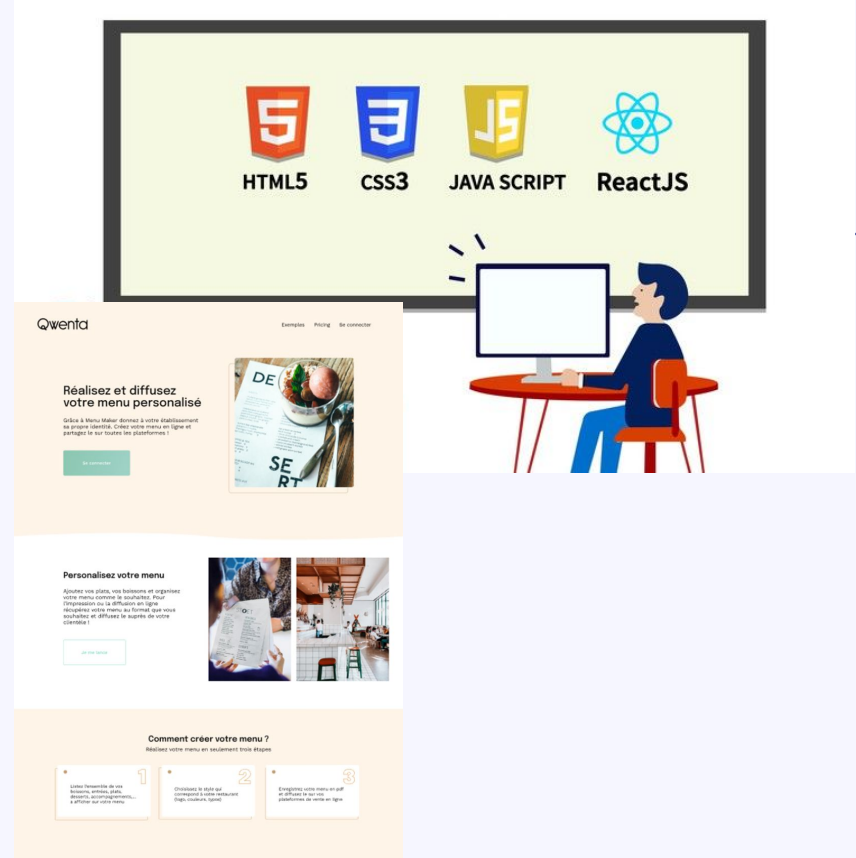
Nous utiliserons React, une bibliothèque JavaScript, pour construire cette page.
Créez une mise en page avec HTML pour structurer les éléments de la page, et utilisez CSS pour styliser la page et lui donner un aspect agréable.

Categories de plats/Créations de plats

Nous utiliserons React-modal qui est facile d'utilisation, avec une personnalisation et une flexibilité élevées, une grande Accessibilité et compatibilité.

Pour l'exportation PDF

React- PDF Intégration fluide et création dynamique de fichiers PDF. Mise en page personnalisée Gestion des fonctionnalités PDF avancées



Technologie back-end

Authentification

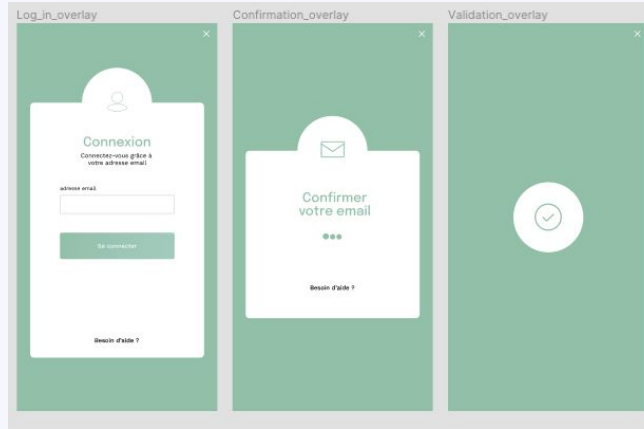
On va intégrer Passport.js dans React pour gérer l'authentification avec les stratégies d'authentification appropriées, comme l'authentification par e-mail/mot de passe.

Liens vers le backend

Node.js est très performant et évolutif avec un écosystème riche. Possibilité de partage du code entre le client et le serveur. Il est facile de développement.

Pour l'exportation Deliveroo et le partage sur Instagram

Nous utiliserons l'API Deliveroo et Instagram dans le backend du site.



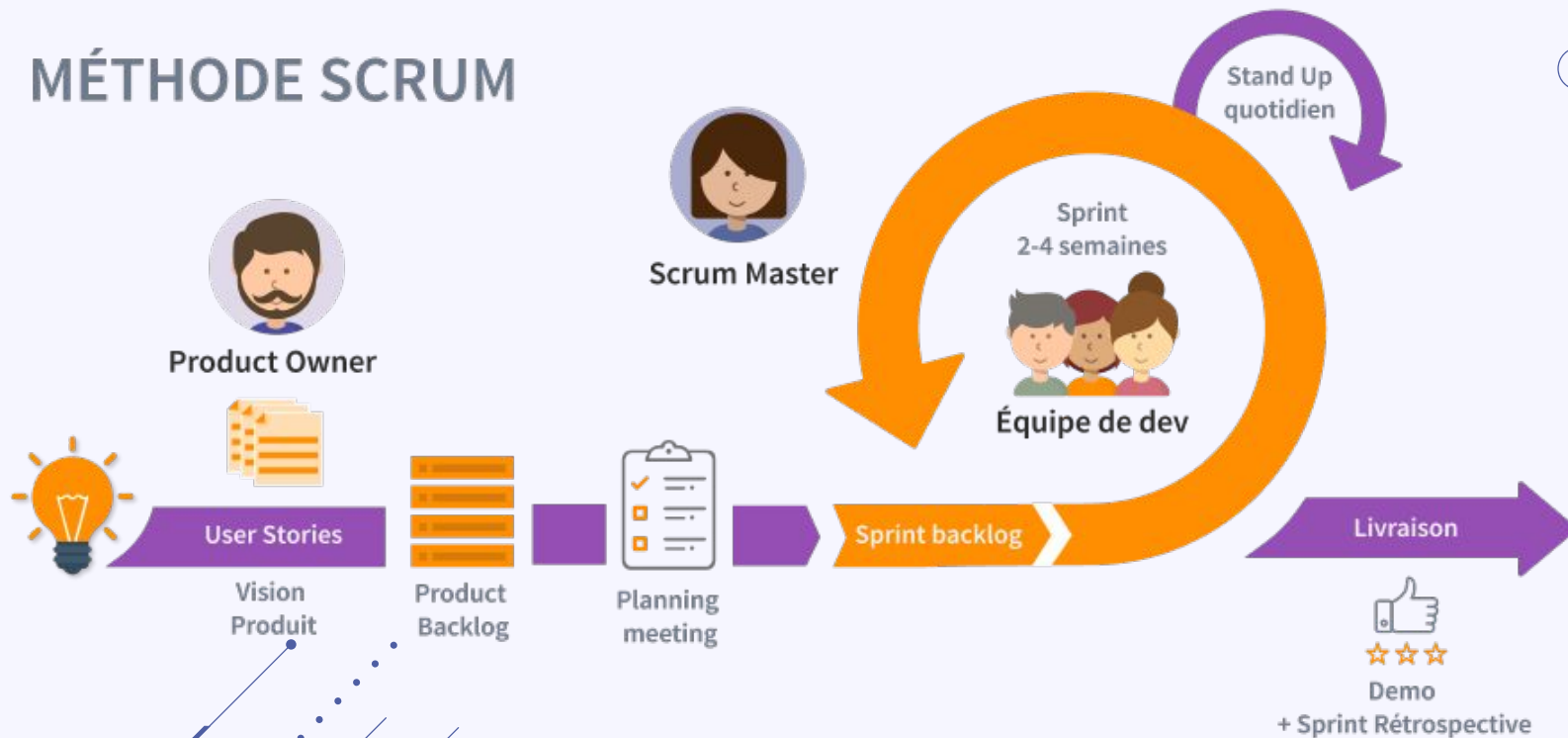
Méthodologies agiles

La méthodologie agile a des valeurs telles que la priorité accordée aux individus et à leurs interactions, la livraison régulière de logiciels fonctionnels, la collaboration avec les clients et la capacité à s'adapter aux changements.

Scrum est l'une des méthodologies agiles les plus populaires. Elle se base sur des itérations courtes appelées "sprints", généralement de deux à quatre semaines, au cours desquelles une équipe travaille sur un ensemble de fonctionnalités prioritaires. Scrum définit des rôles clés tels que le Scrum Master, le Product Owner et l'équipe de développement.

Le plan de communication

MÉTHODE SCRUM

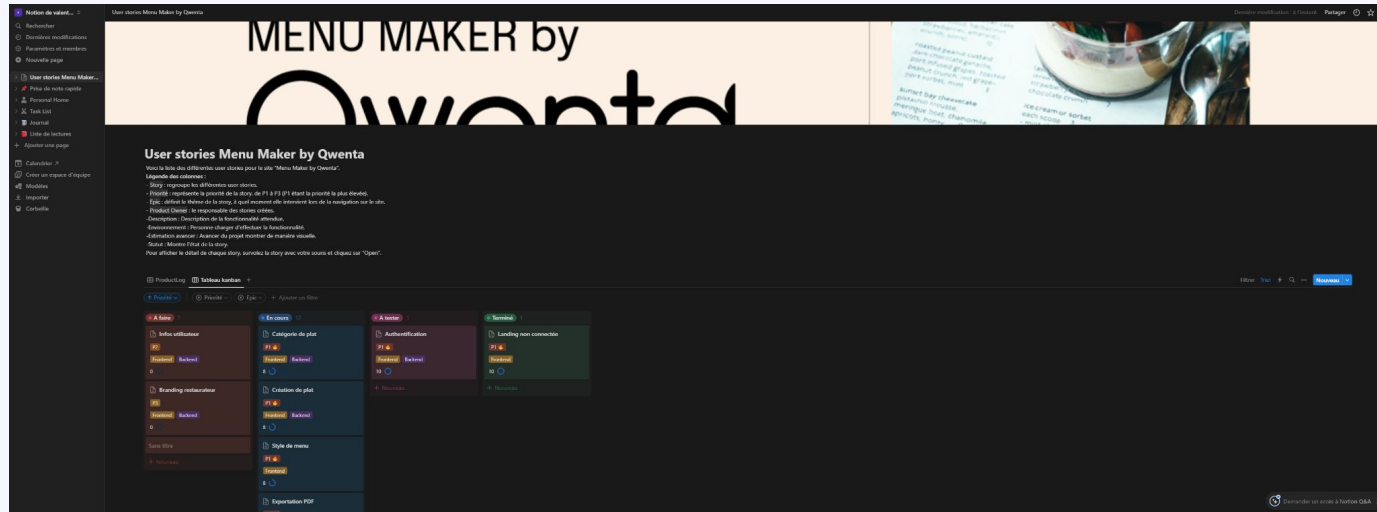




Cette méthode permettra à l'équipe du projet d'obtenir des résultats de qualité, en favorisant la communication, la collaboration et l'adaptabilité tout au long du processus de développement.

Utilisation de notion pour créer le Kanban du projet. Il Permet de visualiser le processus de production, de limiter le travail en cours, d'identifier les goulets d'étranglement et d'optimiser l'efficacité.

<https://www.notion.so/cbcd634c6a9948b2a5d270d733cb3cd8?v=fce6022dce2245e7847ab93a732f1928>



Les rendez-vous

Réunion de planification du sprint : Cette réunion a lieu au début de chaque sprint et implique généralement la participation du client John, chef de projet chez Qwenta, du Product Owner Soufiane chez Webgencia et de l'équipe de développement. L'objectif est de définir les objectifs du sprint et de sélectionner les fonctionnalités à développer.

Réunion de revue de sprint : Après la démo, une réunion de revue de sprint est généralement organisée avec l'équipe de développement, le Scrum Master, le Product Owner et, bien sûr, le client pour discuter des résultats, obtenir des retours sur le produit livré et examiner les prochaines étapes. Le client Qwenta peut poser des questions, exprimer des préoccupations et discuter des priorités pour les sprints suivants.

Prise de décision collaborative dans la planification de sprint



Communication

Communication en interne: Le pair-programming est une pratique de développement où deux programmeurs travaillent ensemble. Cette méthode favorise la collaboration, améliore la qualité du code et permet de résoudre les problèmes plus rapidement. Elle est utilisée pour partager les connaissances et accélérer le développement.



Communication continue : En plus des réunions planifiées en ligne ou présentielle , une communication continue et ouverte avec Qwenta. Cela peut se faire par le biais de mises à jour régulières par e-mail, des appels téléphoniques, des outils de collaboration en ligne etc.





Merci de votre attention !!