

PARADIGMA	CARACTERÍSTICAS	LINGUAGENS
Paradigma Estruturado	Programação através de condicionais, sub-rotinas e laços	Pascal, C
Paradigma Orientado a Objetos	Objetos	C#, C++, Java
Paradigma Procedural	Estruturada em procedimentos que podem ser chamados a qualquer momento da execução	Fortran, BASIC, C, Go
Paradigma Imperativo	Sequencia explícita de comandos que alteram o estado do programa	Fortran, BASIC, C, ADA
Paradigma Funcional	Trata a computação como avaliação de funções matemáticas	Erlang, Lisp, Haskell
Paradigma Lógico	Utiliza a lógica matemática	Planner, Ether, Prolog

Programação Orientada a Agentes

O paradigma de Programação Orientada a Agentes tem como foco o desenvolvimento de software centrado em Agentes, sistemas de software computacionais, situados em um ambiente, capazes de execuções autônomas e flexíveis, para a solução de problemas.

Agentes são autônomos devido a independência da interferência humana ou de outros sistemas e possuem controle de suas ações/estado, e são flexíveis devido as seguintes características:

- Reatividade: capacidade de perceber o ambiente;
- Pró-atividade: capacidade de tomar decisões por vontade e própria e exibição de comportamento oportunista;
- Sociabilidade: capacidade de interagir com humanos e/ou sistemas para alcançar seus objetivos;
- Orientado a Objetivos: paradigma de trabalho do Agente que, de forma independente, deve decidir como solucionar tarefas;

Existem diversos frameworks e linguagens para o desenvolvimento de sistemas orientados a agentes, exemplos notáveis são JADE, o Jadex, e o Jason em Java, e o CAF em C++.