



D-Sektionen inom TLTH  
Box 118  
221 00 Lund

Bengt Öste  
Fiskvägen 66  
123 46 Norrkøping

## En kort beskrivning (om det behövs)

Jag ska i det här dokumentet försöka reda ut och förklara vad Perl är bra till samt hur det kan användas som ett verktyg för att förenkla vardagen för programmerare, webmasters och helt vanliga användare. De exempel jag använder är tagna från verkligheten.

Så här kan en URL se ut: <http://www.dsek.se/>.

Förutom Perl kommer jag även att ta upp ett antal hjälpprogram som ofta är praktiska att använda tillsammans med Perl, allt för att skapa en praktisk guide i Perl-användande i stället för en slavisk genomgång av själva språket.

Viss programmeringsvana kommer att förutsättas, dels för att jag vill begränsa omfånget av texten, och dels för att en väldigt stor del av de potentiella Perl-användarna redan kan programmera i något språk. UNIX-vana är knappast nödvändigt, men hjälper onekligen till.

Dokumentet är inte direkt avsett som referensmaterial; för sådant finns manualsidor och andra böcker, men jag har sammanställt några av de viktigaste funktionerna för att man enkelt ska hitta rätt funktion för en viss uppgift. För den som vill lära sig allt om Perl finns det också betydligt bättre alternativ.

Perl är ett språk som är inriktat på hantering av text och automatering av uppgifter. Det lämpar sig därför särskilt väl till CGI-script för t.ex. dynamisk generering av websidor, men går utmärkt att använda även för många andra sysslor. Mycket av det som Perl kan även göras av separata program som `grep`, `sed` och `awk` om man sätter ihop dem, men det blir ibland både krångligare och mindre flexibelt. Naturligtvis skadar det inte att behärska alla verktyg, det är så man blir effektivast.

Syntaxen är fri och Perl har ett utmärkt stöd för reguljära uttryck, d.v.s. mönstermatchning av text, vilket man ofta har väldigt stor nytta av. Den fria syntaxen gör tyvärr Perl-kod tämligen svårsläst för en som inte är invigd. För den som har lyckan att vara det kan koden göras väldigt kompakt. I Perl finns det aldrig bara ett sätt att göra något.

Perl lämpar sig dåligt för interaktiva program som kräver interaktion från användaren. Det finns t.ex. inga funktioner för att flytta runt markören på skärmen. För detta lämpar sig t.ex. C bättre, och det finns möjligheter att utnyttja Perl-funktioner i C-program.

Med vänliga hälsningar,

Fnaj Kvatt  
Sektionstomte