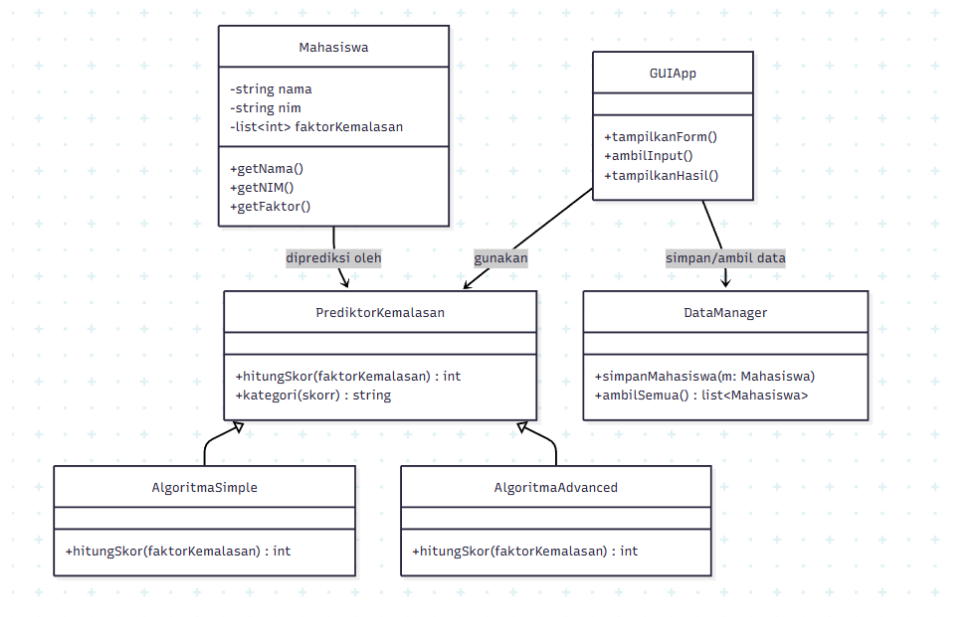


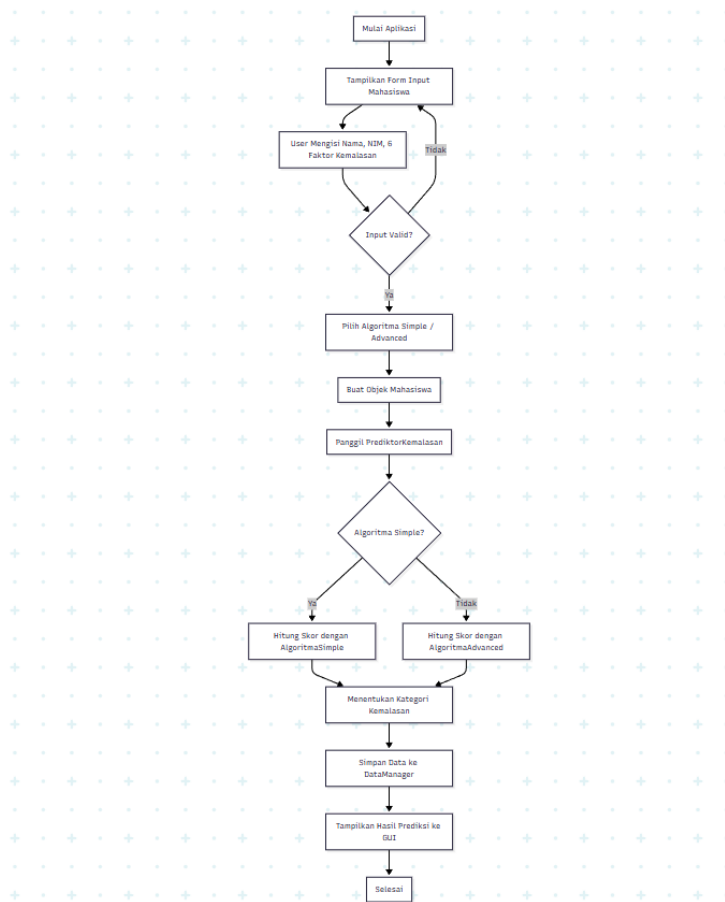
DOKUMENTASI Diagram class



```
Code Auto-Update Docs X

1 classDiagram
2   class Mahasiswa {
3       -string nama
4       -string nim
5       -list<int> faktorKemalasan
6       +getNama()
7       +getNIM()
8       +getFaktor()
9   }
10
11   class PrediktorKemalasan {
12       +hitungSkor(faktorKemalasan) int
13       +kategori(skorr) string
14   }
15
16   class AlgoritmaSimple {
17       +hitungSkor(faktorKemalasan) int
18   }
19
20   class AlgoritmaAdvanced {
21       +hitungSkor(faktorKemalasan) int
22   }
23
24   class DataManager {
25       +simpanMahasiswa(m: Mahasiswa)
26       +ambilSemua() list<Mahasiswa>
27   }
28
29   class GUIApp {
30       +tampilkanForm()
31       +ambilInput()
32       +tampilkanHasil()
33   }
34
35   Mahasiswa --> PrediktorKemalasan : diprediksi oleh
36   PrediktorKemalasan <|-- AlgoritmaSimple
37   PrediktorKemalasan <|-- AlgoritmaAdvanced
38   GUIApp --> PrediktorKemalasan : gunakan
39   GUIApp --> DataManager : simpan/ambil data
40
```

DOKUMENTASI Flowchart



```
1 flowchart TD
2
3 A[Mulai Aplikasi] --> B[Tampilkan Form Input Mahasiswa]
4 B --> C[User Mengisi Nama, NIM, 6 Faktor Kemalasan]
5 C --> D{Input Valid?}
6
7 D -- Tidak --> B
8
9 D -- Ya --> E[Pilih Algoritma Simple / Advanced]
10 E --> F[Buat Objek Mahasiswa]
11 F --> G[Panggil Prediktorkemalasan]
12
13 G --> H{Algoritma Simple?}
14 H -- Ya --> I[Hitung Skor dengan AlgoritmaSimple]
15 H -- Tidak --> J[Hitung Skor dengan AlgoritmaAdvanced]
16
17 I --> K[Menentukan Kategori Kemalasan]
18 J --> K[Menentukan Kategori Kemalasan]
19
20 K --> L[Simpan Data ke DataManager]
21 L --> M[Tampilkan Hasil Prediksi ke GUI]
22
23 M --> N[Selesai]
24
```

DOKUMENTASI APLIKASI GUI TKINTER

