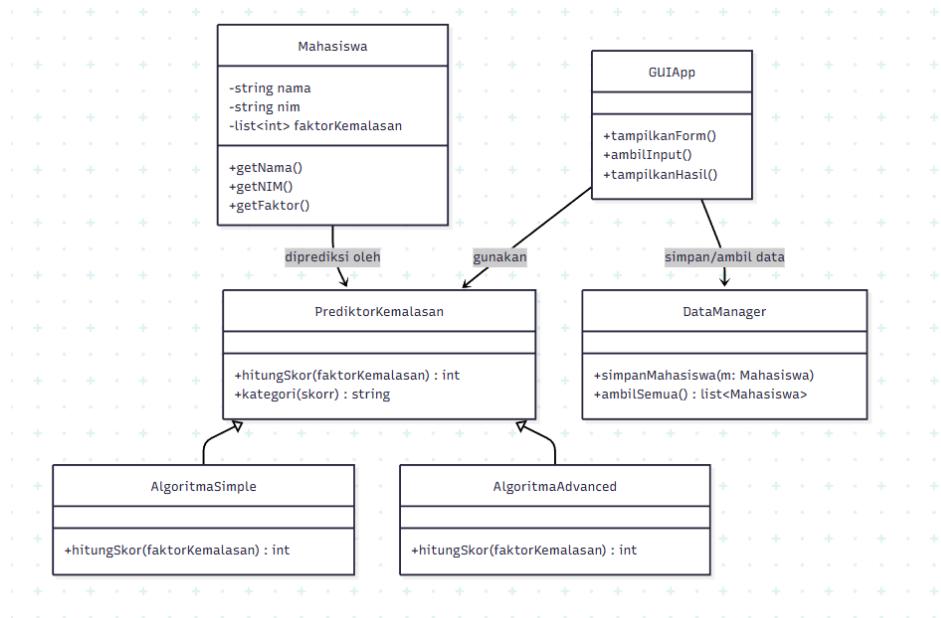


DOKUMENTASI Diagram class



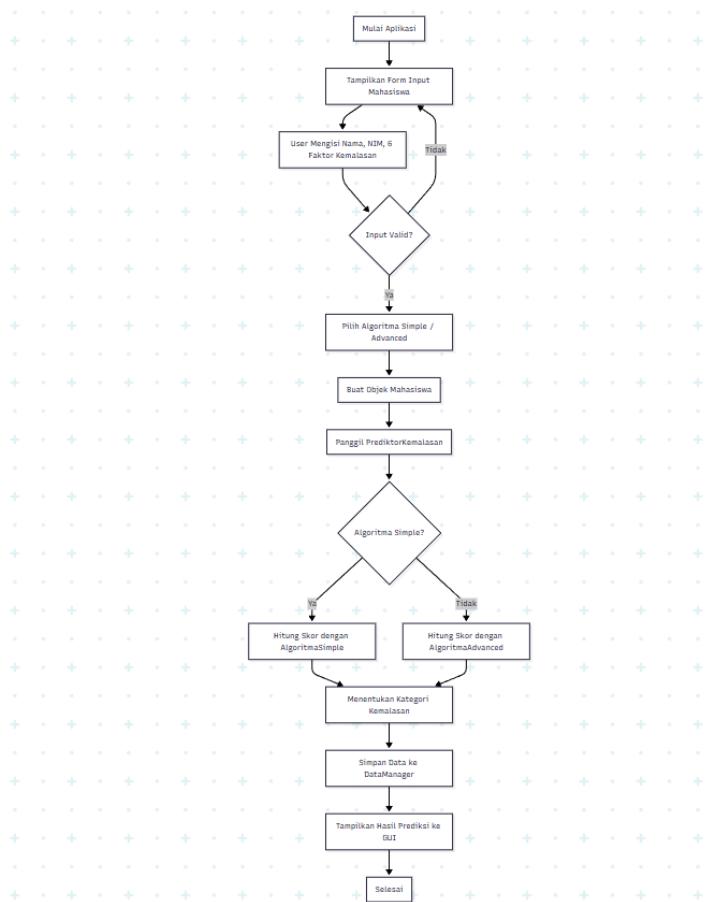
Code

Auto-Update | Docs | X

```

1 classDiagram
2   class Mahasiswa {
3     -string nama
4     -string nim
5     -list~int~ faktorKemalasan
6     +getNama()
7     +getNIM()
8     +getFaktor()
9   }
10
11   class PrediktorKemalasan {
12     +hitungSkor(faktorKemalasan) int
13     +kategori(skorr) string
14   }
15
16   class AlgoritmaSimple {
17     +hitungSkor(faktorKemalasan) int
18   }
19
20   class AlgoritmaAdvanced {
21     +hitungSkor(faktorKemalasan) int
22   }
23
24   class DataManager {
25     +simpanMahasiswa(m: Mahasiswa)
26     +ambilSemua() list~Mahasiswa~
27   }
28
29   class GUIApp {
30     +tampilkanForm()
31     +ambilInput()
32     +tampilkanHasil()
33   }
34
35   Mahasiswa --> PrediktorKemalasan : diprediksi oleh
36   PrediktorKemalasan <|-- AlgoritmaSimple
37   PrediktorKemalasan <|-- AlgoritmaAdvanced
38   GUIApp --> PrediktorKemalasan : gunakan
39   GUIApp --> DataManager : simpan/ambil data
40
  
```

DOKUMENTASI Flowchart



```
1 flowchart TD
2
3 A[Mulai Aplikasi] --> B[Tampilkan Form Input Mahasiswa]
4 B --> C[User Mengisi Nama, NIM, 6 Faktor Kemalasan]
5 C --> D{Input Valid?}
6
7 D -- Tidak --> B
8
9 D -- Ya --> E[Pilih Algoritma Simple / Advanced]
10 E --> F[Buat Objek Mahasiswa]
11 F --> G[Panggil PrediktorKemalasan]
12
13 G --> H{Algoritma Simple?}
14 H -- Ya --> I[Hitung Skor dengan AlgoritmaSimple]
15 H -- Tidak --> J[Hitung Skor dengan AlgoritmaAdvanced]
16
17 I --> K[Menentukan Kategori Kemalasan]
18 J --> K[Menentukan Kategori Kemalasan]
19
20 K --> L[Simpan Data ke DataManager]
21 L --> M[Tampilkan Hasil Prediksi ke GUI]
22
23 M --> N[Selesai]
24
```

DOKUMENTASI APLIKASI GUI TKINTER

Sistem Prediksi Tingkat Kemalasan Mahasiswa

Sistem Prediksi Tingkat Kemalasan Mahasiswa Analisis Produktivitas Berbasis OOP - UAS PBO 2025

Data Mahasiswa

Nama Lengkap: _____
Umur: 20 NIM: _____
Program Studi: _____

Buat Data Mahasiswa

Data Aktivitas Harian

Jam Belajar/Hari: 0
Persentase Kehadiran (%): 0
Tugas Diselesaikan (%): 0
Jam Tidur/Hari: 0.00
Jam Bermain/Hari: 0
Algoritma Prediksi: simple

Analisis Tingkat Kermalasan

Hasil Analisis

Tingkat: - Skor: - Waktu: - Persentase: -

Rekomendasi Peningkatan

Grafik Aktivitas vs Target

Nilai

jam Belajar Kehadiran % Tugas % jam Tidur jam Main

Aktual Target

Distribusi Tingkat Produktivitas

Belum ada riwayat analisis

Riwayat Analisis

No	Waktu	Tingkat	Skor	Persentase
Belum ada riwayat analisis				