











### data di nascita

29 Settembre 1990

# luogo di nascita

Lima, Perù

### residenza

Via Muzio Scevola, 4 - Milano 20134

info@paulromerodesign.com

# numero di telefono

+39 393 35 51 990

# linaue

Italiano Spagnolo Inglese

### sito web

paulromerodesign.com







### BIO

ll mio nome è Paul Jesus Benites Romero, ma per facilitarci la vita facciamo Paul Romero.

Sono un UI/UX e Visual Designer con vari anni di esperienza in Italia.

Sono nato nel 1990 a Lima, Perù, e all'età di 8 anni mi sono trasferito a Milano, dove attualmente vivo e lavoro.

Credo che il segreto di un buon design stia tutto in un attento pensiero progettuale e nella sinergia e complicità professionale che si vengono a creare tra i membri di un team.

Definirei la mia filosofia "alla Kintaro Oe": bramo le sfide e avverto la necessità di mettermi costantemente alla prova.

Sono un pixel perfectionist: ogni pixel o elemento fuori posto causa in me fastidio peggio delle unghie sulla lavagna.

Progettazione di navigazioni intuitive con

Conoscenza di nuove soluzioni digitali

Progettazione di prodotti digitali (siti web, app)

a prodotti stampati (cataloghi, brochures, riviste,

che possano creare esperienze nuove

## LAVORO

### anno 2015

Freelance Graphic & Web Designer

### anno 2015

Graphic & Web Designer

# anno 2013

Junior Graphic Designer Pvolpedesign

# anno 2012

Graphic Designer Mediastars

# **PROGRAMMI**

### photoshop CC

Conoscenza discreta del programma e di tecniche di fotomontaggio e fotoritocco.

## illustrator CC

Conoscenza ottima del programma e di illustrazioni in flat design e web-assets come icone.



# indesign CC

Conoscenza ottima del programma e degli elementi di stampa e sensibilità tipografica.



# sketch

Conoscenza ottima del programma e di come progettare delle UI friendly e pixel-perfect.



# axure

Conoscenza buona dello studio di wireframes e mock up interattivi che spieghino il progetto.



# affinity designer

Conoscenza ottima del programma next-generation utile per la costruzione di file vettoriali.



# html, css & js

Conoscenza discreta del codice e cos'è possibile realizzare nei termini del progetto indicato.



# invision

Conoscenza ottima del servizio di prototyping interattivo utile per strutturare la navigazione.



# webflow

Conoscenza buona del tool online che compone siti web responsive, senza utilizzo di codice.



# wordpress

Conoscenza distinta del CMS e di vari temi e frameworks utili per lo sviluppo e il design.



# sviluppo

graphic design

**COSA SO FARE** 

un'interfaccia funzionale.

e funzionali per l'utente.

ecc) e corporate identity.

digital art director

ui/ux design

Conoscenza base di HTML & CSS che mi permettono di pensare alle migliori soluzioni digitali.

Paul Romero Design

Art Director & Graphic Designer Listen S.r.l.

### anno 2014

UI/UX & Visual Designer iGenius ICT

## anno 2013

Gradizeroseitre S.r.l.

# STUDI SUPERIORI & PREMI

### anno 2013

Fondazione Accademia di Comunicazione Diploma in Graphic Design

# anno 2013

D&AD Award Best of Year Brief per Oakley in Product Design

# anno 2009

I.T.S.O.S. Albe Steiner Diploma di Perito Grafico Aziendale



