LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA

MODUL V HASH TABLE



Disusun Oleh:

NAMA : D'sharlendita Febianda Aurelia NIM : 2311102069

Dosen:

Wahyu Andi Saputra, S.pd., M,Eng

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024

A. Dasar Teori

1. Pengertian Hash Table

Hash table atau tabel hash adalah struktur data yang digunakan untuk menyimpan data dengan cara memetakan kunci (key) ke nilai (value) menggunakan fungsi hash. Fungsi hash menghasilkan indeks array, di mana nilai disimpan. Hash table menawarkan operasi penyisipan, pencarian, dan penghapusan data yang sangat cepat dengan waktu rata-rata O(1), asalkan fungsi hash didesain dengan baik dan tidak terjadi tabrakan (collision).

2. Fungsi Hash

Fungsi hash adalah fungsi yang memetakan kunci (key) ke nilai integer yang disebut hash value. Hash value digunakan sebagai indeks array untuk menyimpan nilai yang terkait dengan kunci. Fungsi hash harus didesain dengan baik untuk meminimalkan tabrakan, yaitu situasi di mana dua kunci berbeda menghasilkan hash value yang sama.

3. Tabrakan dan Teknik Resolusi

Tabrakan adalah situasi di mana dua kunci berbeda menghasilkan hash value yang sama. Tabrakan dapat menyebabkan inefisiensi dan memperlambat operasi hash table. Ada beberapa teknik resolusi tabrakan yang umum digunakan, antara lain:

- Chaining: Menyimpan beberapa nilai dalam satu slot array, di mana setiap nilai dihubungkan ke nilai lain dalam daftar tertaut.
- Open addressing: Mencoba slot array lain ketika slot yang dihitung oleh hash function sudah terisi. Teknik open addressing yang umum digunakan adalah linear probing, quadratic probing, dan double hashing.

4. Keuntungan Hash Table

Hash table memiliki beberapa keuntungan dibandingkan struktur data lain, seperti array dan daftar tertaut:

- Operasi yang sangat cepat: Operasi penyisipan, pencarian, dan penghapusan data rata-rata membutuhkan waktu O(1), asalkan fungsi hash didesain dengan baik dan tidak terjadi tabrakan.
- Efisiensi ruang: Hash table hanya menggunakan ruang yang diperlukan untuk menyimpan data, tidak seperti array yang perlu dialokasikan ruang untuk semua elemen meskipun tidak terisi.
- **Fleksibel:** Hash table dapat digunakan untuk menyimpan berbagai jenis data, seperti string, bilangan, dan objek.

5. Kekurangan Hash Table

Hash table juga memiliki beberapa kekurangan, antara lain:

- **Ketergantungan pada fungsi hash:** Kinerja hash table sangat bergantung pada kualitas fungsi hash. Fungsi hash yang buruk dapat menyebabkan banyak tabrakan, yang memperlambat operasi dan meningkatkan inefisiensi.
- Memerlukan ruang overhead: Hash table memerlukan ruang overhead untuk menyimpan struktur data internal, seperti tabel hash dan daftar tertaut untuk chaining.
- Sensitif terhadap data duplikat: Hash table tidak dapat menyimpan data duplikat dengan kunci yang sama secara efisien.

B. Guided

Guided 1

Program Hash Table

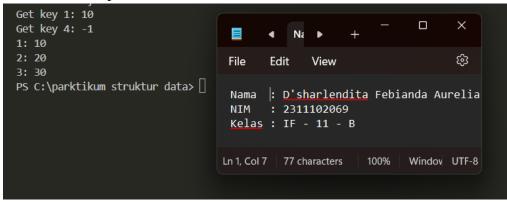
Source Code:

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int MAX_SIZE = 10;
// Fungsi hash sederhana
int hash_func(int key) {
    return key % MAX_SIZE;
struct Node {
    int key;
    int value;
    Node* next;
    Node(int key, int value) : key(key), value(value),
    next(nullptr) {}
};
class HashTable {
    private:
    Node** table;
    public:
    HashTable() {
    table = new Node*[MAX_SIZE]();
    ~HashTable() {
    for (int i = 0; i < MAX_SIZE; i++) {</pre>
        Node* current = table[i];
        while (current != nullptr) {
            Node* temp = current;
            current = current->next;
            delete temp;
        }
    delete[] table;
```

```
void insert(int key, int value) {
    int index = hash_func(key);
    Node* current = table[index];
    while (current != nullptr) {
        if (current->key == key) {
            current->value = value;
        current = current->next;
    Node* node = new Node(key, value);
    node->next = table[index];
    table[index] = node;
int get(int key) {
    int index = hash_func(key);
    Node* current = table[index];
    while (current != nullptr) {
        if (current->key == key) {
            return current->value;
        current = current->next;
    return -1;
void remove(int key) {
    int index = hash_func(key);
    Node* current = table[index];
    Node* prev = nullptr;
    while (current != nullptr) {
        if (current->key == key) {
            if (prev == nullptr) {
                table[index] = current->next;
            } else {
            prev->next = current->next;
            delete current;
```

```
prev = current;
        current = current->next;
void traverse() {
    for (int i = 0; i < MAX_SIZE; i++) {</pre>
        Node* current = table[i];
        while (current != nullptr) {
            cout << current->key << ": " << current->value
            << endl;
            current = current->next;
        }
    }
};
int main() {
    HashTable ht;
    ht.insert(1, 10);
    ht.insert(2, 20);
    ht.insert(3, 30);
    // Searching
    cout << "Get key 1: " << ht.get(1) << endl;</pre>
    cout << "Get key 4: " << ht.get(4) << endl;</pre>
    // Deletion
    ht.remove(4);
    ht.traverse();
    return 0;
```

Screenshots Output:



Deskripsi:

Program ini mengimplementasikan Hash Table sederhana untuk menyimpan pasangan key-value.

Guided 2

Program Hash Table

Source Code:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
const int TABLE_SIZE = 11;
string name;
string phone_number;
class HashNode {
    public:
    string name;
    string phone_number;
    HashNode(string name, string phone_number) {
        this->name = name;
        this->phone_number = phone_number;
};
class HashMap {
private:
    vector<HashNode*> table[TABLE_SIZE];
public:
    int hashFunc(string key) {
        int hash_val = 0;
```

```
for (char c : key) {
            hash_val += c;
        return hash_val % TABLE_SIZE;
   void insert(string name, string phone_number) {
        int hash_val = hashFunc(name);
        for (auto node : table[hash_val]) {
            if (node->name == name) {
                node->phone_number = phone_number;
                return;
            }
        table[hash_val].push_back(new HashNode(name,
phone_number));
    void remove(string name) {
        int hash_val = hashFunc(name);
        for (auto it = table[hash_val].begin(); it !=
        table[hash_val].end(); it++) {
            if ((*it)->name == name) {
                table[hash_val].erase(it);
                return;
            }
   string searchByName(string name) {
        int hash_val = hashFunc(name);
        for (auto node : table[hash_val]) {
            if (node->name == name) {
                return node->phone_number;
            }
        return "";
   void print() {
        for (int i = 0; i < TABLE_SIZE; i++) {</pre>
            cout << i << ": ";
            for (auto pair : table[i]) {
                if(pair != nullptr){
                    cout << "[" << pair->name << ", " << pair-</pre>
>phone_number << "]";</pre>
```

```
cout << endl;</pre>
        }
    }
};
int main() {
    HashMap employee_map;
    employee_map.insert("Mistah", "1234");
    employee_map.insert("Pastah", "5678");
    employee_map.insert("Ghana", "91011");
    cout << "Nomer Hp Mistah : "</pre>
    <<employee_map.searchByName("Mistah") << endl;
    cout << "Phone Hp Pastah : "</pre>
    <<employee_map.searchByName("Pastah") << endl;
    employee_map.remove("Mistah");
    cout << "Nomer Hp Mistah setelah dihapus : "</pre>
    <<employee_map.searchByName("Mistah") << endl << endl;</pre>
    cout << "Hash Table : " << endl;</pre>
    employee_map.print();
    return 0;
```

Screenshots Output:

```
Nomer Hp Mistah: 1234
Phone Hp Pastah : 5678
Nomer Hp Mistah setelah dihapus :
                                         Hash Table :
                                                                               (g)
                                         File
                                                      View
0:
                                         Nama : D'sharlendita Febianda Aurelia
                                               : 2311102069
4: [Pastah, 5678]
                                         Kelas : IF - 11 - B
6: [Ghana, 91011]
                                        Ln 1, Col 7 77 characters
                                                                100%
                                                                      Windov UTF-8
8:
PS C:\parktikum struktur data> [
```

Deskripsi:

Program ini menunjukkan implementasi sederhana buku telepon menggunakan hash table. Ini memungkinkan pengguna untuk menambahkan, menghapus, dan mencari nomor telepon dengan efisien.

C. Unguided

Unguided 1

Implementasikan hash table untuk menyimpan data mahasiswa. Setiap mahasiswa memiliki NIM dan nilai. Implementasikan fungsi untuk menambahkan data baru, menghapus data, mencari data berdasarkan NIM, dan mencari data berdasarkan nilai. Dengan ketentuan :

- a. Setiap mahasiswa memiliki NIM dan nilai.
- b. Program memiliki tampilan pilihan menu berisi poin C.
- c. Implementasikan fungsi untuk menambahkan data baru, menghapus data, mencari data berdasarkan NIM, dan mencari data berdasarkan rentang nilai (80 90).

Source Code:

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
const int MAX SIZE = 10;
struct <u>mahasiswa</u>
    string nama;
    Long Long NIM;
    int nilai;
    mahasiswa *next; // pointer untuk menunjukkan node
selanjutnya dalam collision handling
    mahasiswa(string nama, long long NIM, int nilai) :
nama(nama), NIM(NIM), nilai(nilai), next(nullptr) {}
};
class HashTable
private:
    mahasiswa **table; // array pointer untuk menunjukkan ke
    // fungsi hash sederhana
```

```
int hash_func(long long key)
        return key % MAX_SIZE; // menggunakan modulus untuk
    }
public:
    HashTable()
    {
        table = new mahasiswa *[MAX_SIZE](); // inisialisasi
array pointer dengan nullptr
    // destructor
    ~HashTable()
    {
        // menghapus semua node dan array pointer
        for (int i = 0; i < MAX_SIZE; ++i)</pre>
            mahasiswa *current = table[i];
            while (current != nullptr)
            {
                mahasiswa *temp = current;
                current = current->next;
                delete temp;
            }
        delete[] table;
    // insertion
    void insert(string nama, long long NIM, int nilai)
        int index = hash_func(NIM);
        mahasiswa *new_mahasiswa = new mahasiswa(nama, NIM,
nilai); // membuat node baru
        new_mahasiswa->next = table[index];
        table[index] = new_mahasiswa;
    }
```

```
void remove(long long NIM)
        int index = hash_func(NIM);  // mendapatkan indeks
berdasarkan NIM
        mahasiswa *current = table[index]; // mengambil node
pertama di indeks yang tepat
        mahasiswa *prev = nullptr;  // pointer untuk node
        while (current != nullptr)
            if (current->NIM == NIM)
                if (prev == nullptr)
                    table[index] = current->next; // jika node
yang dihapus adalah node pertama di indeks, atur node berikutnya
                    prev->next = current->next; // jika bukan,
hubungkan node sebelumnya dengan node setelahnya
                delete current; // hapus node yang ditemukan
                cout << "Mahasiswa dengan NIM " << NIM << " telah</pre>
dihapus." << endl;</pre>
            prev = current;
            current = current->next;
        cout << "Mahasiswa dengan NIM " << NIM << " tidak</pre>
ditemukan." << endl;</pre>
   // searching by NIM
   mahasiswa *cari_NIM(long long NIM)
        long long index = hash_func(NIM); // mendapatkan indeks
berdasarkan NIM
        mahasiswa *current = table[index]; // mengambil node
pertama di indeks yang tepat
```

```
while (current != nullptr)
           if (current->NIM == NIM)
              return current; // kembalikan node jika NIM cocok
           current = current->next;
       return nullptr; // kembalikan nullptr jika tidak
ditemukan
   }
   // searching by rentang nilai
   void cari_nilai(int awal, int akhir)
   {
       cout << "-----
       -----" << endl;
       cout << "
                       Nama Mahasiswa
        | Nilai | " << endl;
       cout << "-----
      -----" << endl;
       for (int i = 0; i < MAX_SIZE; ++i) {</pre>
          mahasiswa* current = table[i]; // mengambil node
pertama di indeks yang tepat
                  // traverse semua node dalam bucket
          while (current != nullptr) {
              // jika nilai berada dalam rentang yang
              if (current->nilai >= awal && current->nilai <=</pre>
akhir) {
                  string namaSingkat = current->nama.substr(0,
30);
                  cout << "| " << setw(30) << left <<</pre>
cout << setw(20) << current->NIM << " | ";</pre>
                  cout << setw(10) << fixed << setprecision(2)</pre>
<< current->nilai << " | " << endl;
           current = current->next;
```

```
cout << "-----
   -----" << endl;
   // traversal
  void traverse() {
   cout << "-----
   -----" << endl;
   cout << "
                 Nama Mahasiswa NIM
   | Nilai |" << endl;
   cout << "-----
   -----" << endl;
   for (int i = 0; i < MAX_SIZE; ++i) {</pre>
      mahasiswa* current = table[i];
      while (current != nullptr) {
      string namaSingkat = current->nama.substr(0, 30); //
Memotong 30 karakter pertama
      cout << "| " << setw(30) << left << namaSingkat << " |</pre>
";
      cout << setw(20) << current->NIM << " | ";</pre>
      cout << setw(10) << current->nilai << " |" << endl;</pre>
      current = current->next;
   cout << "-----
  -----" << endl;
};
int main()
   HashTable ht;
   int pilih, nilai, awal, akhir;
   string nama;
   Long Long NIM;
```

```
cout << endl;</pre>
cout << " M E N U : " << endl << endl;</pre>
cout << "-----
----- << endl << endl;
cout << "1. Tambah Data Mahasiswa" << endl;</pre>
cout << "2. Hapus Data Mahasiswa" << endl;</pre>
cout << "3. Cari berdasarkan NIM" << endl;</pre>
cout << "4. Cari berdasarkan Rentang Nilai" << endl;</pre>
cout << "5. Tampilkan Semua Data" << endl;</pre>
cout << "6. Keluar" << endl << endl;</pre>
cout << "-----
----- << endl << endl;
cout << "Pilih menu : ";</pre>
cin >> pilih;
cout << endl;</pre>
switch (pilih) {
case 1:
   // tambah data mahasiswa
   cout << "Masukan nama : ";</pre>
   cin.ignore();
   getline(cin, nama);
   cout << "Masukan NIM : ";</pre>
   cin >> NIM;
   cout << "Masukan nilai : ";</pre>
   cin >> nilai;
   ht.insert(nama, NIM, nilai);
   cout<<"Data berhasil ditambahkan"<<endl;</pre>
    cout << "-----
   -----" << endl << endl;
   break;
   // hapus data mahasiswa berdasarkan NIM
   cout << "Masukan NIM yang ingin dihapus : ";</pre>
   cin >> NIM;
   ht.remove(NIM);
   cout << "-----
   -----" << endl << endl;
   break;
   // cari mahasiswa berdasarkan NIM
   cout << "Masukan NIM yang ingin dicari : ";</pre>
```

```
cin >> NIM;
           {
               mahasiswa *mahasiswa_ptr = ht.cari_NIM(NIM);
               if (mahasiswa_ptr)
                  cout << "Ditemukan mahasiswa dengan NIM " <<</pre>
NIM << " bernama " << mahasiswa_ptr->nama << " dan memiliki nilai
" << mahasiswa_ptr->nilai << endl;</pre>
                  cout << "mahasiswa dengan NIM " << NIM << "</pre>
tidak ditemukan" << endl;</pre>
           cout << "-----
           -----" << endl << endl;
           break;
           // cari mahasiswa berdasarkan rentang nilai
           cout << "masukan nilai awal : ";</pre>
           cin >> awal;
           cout << "masukan nilai akhir : ";</pre>
           cin >> akhir;
           ht.cari_nilai(awal, akhir);
           break;
       case 5:
           // tampilkan semua data mahasiswa
           ht.traverse();
           break;
           cout << "Terimakasih" << endl; // keluar dari program</pre>
           cout << "-----
           ----- << endl << endl;
           break;
       default:
           cout << "Pilihan anda tidak tersedia!" << endl; //</pre>
jika pilihan tidak valid
          cout << "-----
          } while (pilih != 6); // ulangi sampai pengguna memilih untuk
```

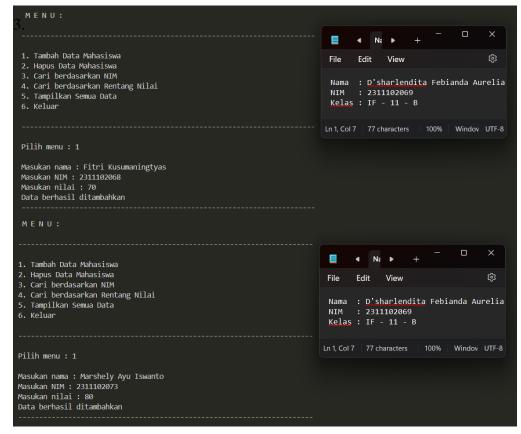
```
return 0;
}
```

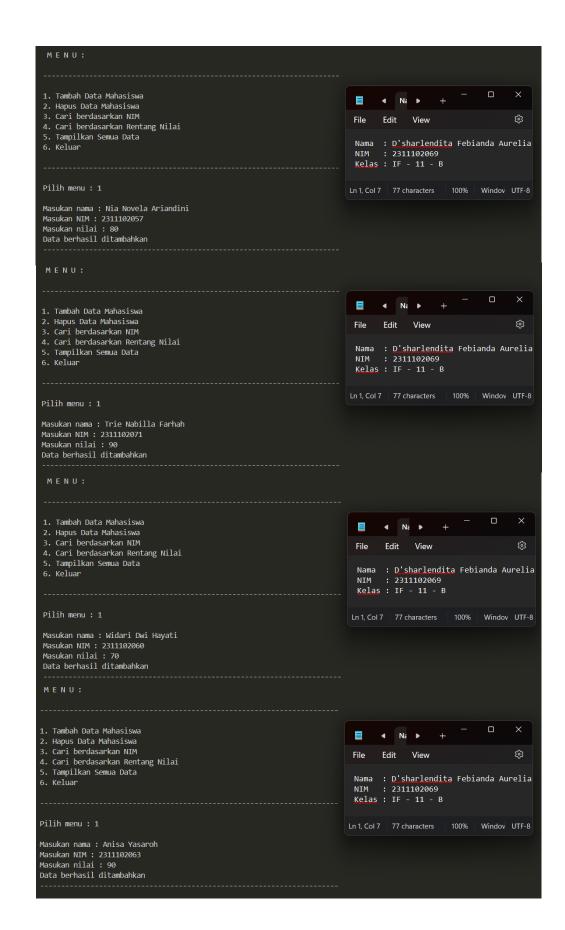
Screenshots Output

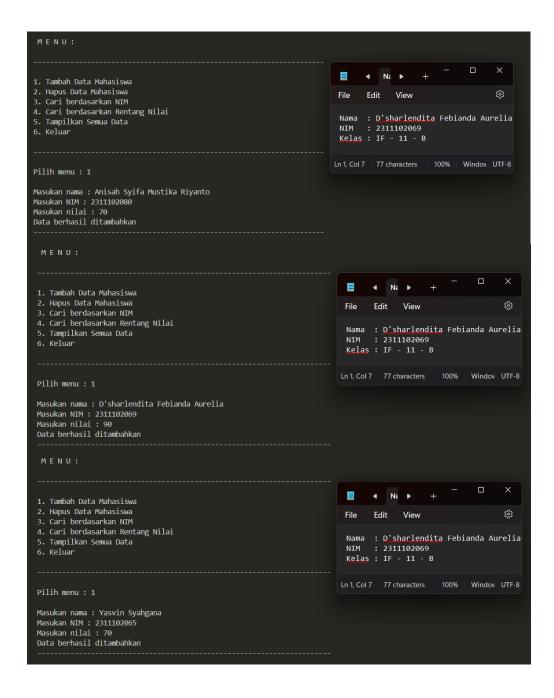
1. Buatlah menu untuk menambahkan, menghapus, mencari data mahasiswa berdasarkan NIM, mencari data mahasiswa berdasarkan rentang nilai, dan melihat semua data mahasiswa yang tersimpan pada Hash Table. Tampilan menu:



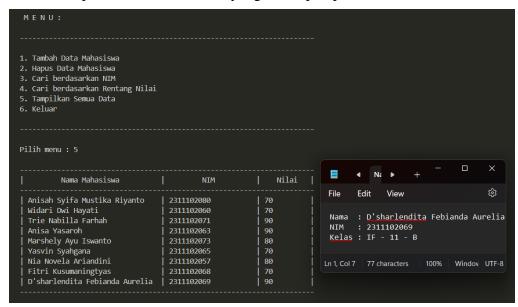
2. Menambahkan data mahasiswa



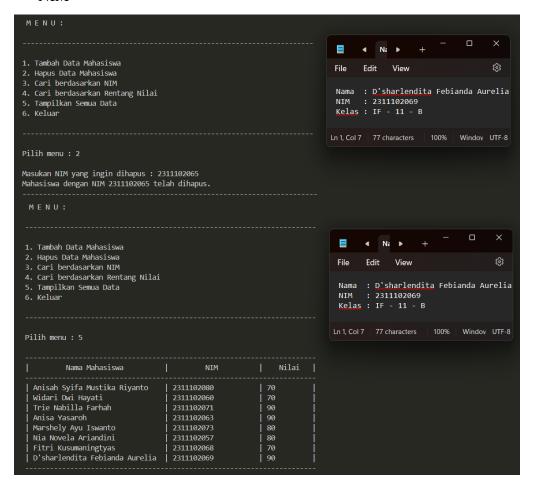




4. Menampilkan data mahasiswa yang tersimpan pada hash table



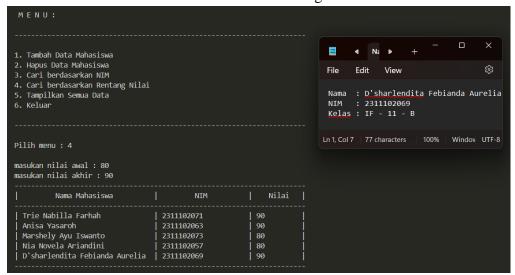
Menghapus salah satu data mahasiswa pada hash table menggunakan NIM



6. Mencari data mahasiswa berdasarkan NIM



7. Mencari data mahasiswa berdasarkan rentang nilai



8. Keluar dari program



Deskripsi:

Program ini menyediakan implementasi Hash Table yang sederhana dan mudah digunakan untuk mengelola data mahasiswa. Program ini menawarkan fungsi-fungsi dasar untuk menambahkan, menghapus, mencari, dan menampilkan data mahasiswa.

D. Kesimpulan

Hash Table merupakan pilihan yang tepat untuk aplikasi yang membutuhkan operasi pencarian, penyisipan, dan penghapusan data yang cepat dan efisien. Namun, perlu diperhatikan pemilihan fungsi Hash yang tepat untuk meminimalkan tabrakan dan menjaga performa Hash Table secara optimal.

E. Referensi

- Asisten Praktikum. 08 Mei 2024. "Modul 5 Hash Table". Diakses pada 10 Mei 2024, dari Learning Management System. 2024
- Aziz, N., & Arief, M. (2020). Implementasi Hash Table Menggunakan C++. Diakses pada 10 Mei 2024, dari https://www.belajarstatistik.com/blog/2022/03/08/implementasi-hash-dalam-bahasa-c/
- Groetz, B., & Colburn, M. (2021). Data Structures and Algorithms inC++ (5th Edition). Diakses pada 10 Mei 2024, dari https://www.pearson.com/en-us/subject-catalog/p/introduction-to-c-programming-and-data-structures/P200000003313/9780137454181
- GeeksforGeeks. (08 May, 2024). Hash Table Data Structure. Diakses pada 10 Mei 2024, dari https://www.geeksforgeeks.org/hash-table-data-structure/.