



Opdracht 4.2

Oriëntatie	Procedureel
Syntax	Javascript
Ontwerpcyclus	Realiseren
Onderwerp	<ul style="list-style-type: none">• Variabelen• Datatypes• Console.log()
Leerdoelen	<ul style="list-style-type: none">• Je kunt variabelen naar de Console sturen• Je beheerst
Leercontext	Voor een stageopdracht wordt gevraagd of je je skills rondom de Console even kan laten zien.

Voorbeeldprogramma

Console voorbeeld

⊘ top ▼ Filter
appel+banaan=peer
1+2=3
3*4=12
string
boolean
number

Informatie

De informatie die je nodig hebt bij het maken van deze opdracht vind je terug op het opdrachtenportaal.

Extra informatie:

Voor deze opdracht heeft de docent een speciale Javascript applicatie geschreven, die jouw code direct controleert! De code van deze applicatie kun je vinden in het bestand engine.js en moet daarom ook gekoppeld blijven (dit is al gedaan).

Tip: Open en bekijk engine.js als je meer wilt weten over de werking van de buttons!



Taken

Download het Javascript template en pak deze uit naar je huiswerkmap

Taak 1 **Voorbereiden**

- Open de map in Brackets
- Koppel het bestand *Opdracht 4.2.js*

Taak 2 **Aanmaken variabelen**

Maak onderstaande variabelen aan in het bestand *Opdracht4.2.js*. Let erop dat ze het juiste datatype krijgen.

Naam	Datatype	Waarde
city	String	<i>Jouw woonplaats</i>
age	Number	<i>Jouw leeftijd</i>
number1	Number	1
number2	Number	2
number3	Number	3
number4	Number	4
fruit1	String	appel
fruit2	String	banaan
fruit3	String	peer
readyWithAssignment	Boolean	true
readyWithStudy	Boolean	false
lastname	String	<i>jouw achternaam</i>
calculation1	Number	Uitkomst: <i>number1 + number2</i>
calculation2	Number	Uitkomst: <i>number3 * number4</i>

calculation1 en calculation2 moeten daadwerkelijk een calculatie uitvoeren!

Opgelet:

Je kunt de button "Check variabelen" gebruiken om te controleren of je de juiste variabelen hebt ingevoerd.

- Bij een groene kleur, ben je klaar met deze stap
- Bij rood, heb je nog iets fout gedaan

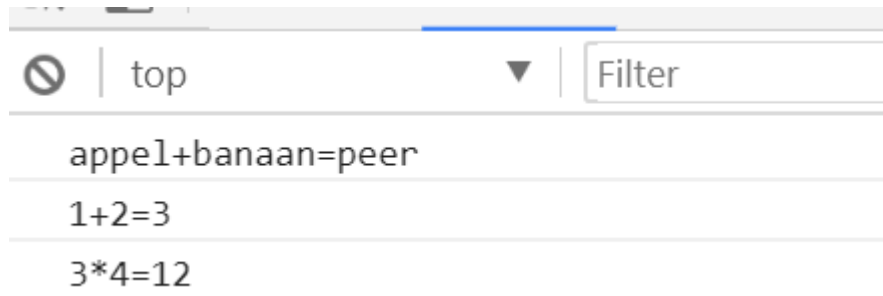


Taak 3

console.log

1. Rekensommen via console.log

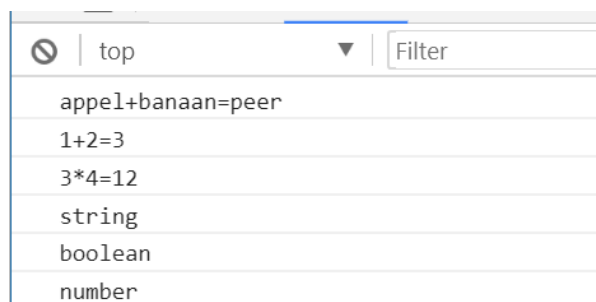
Zorg ervoor dat de onderstaande output via `console.log` in de Console zichtbaar wordt. Let er goed op dat je de waardes laat zien die in de variabelen staan (dus niet onderstaande tekst overtypen en laten zien!).



2. Typeof()

Dit deel van de opdracht moet je zelf wat uitzoekwerk verrichten! Geef niet op!

- Zoek uit hoe `typeof()` werkt binnen Javascript (zie hulp in opdrachtenportaal).
- `console.log()` het resultaat van `typeof()` van de volgende 3 variabelen en denk daarbij zelf na over de volgorde:
 - `readyWithAssignment`
 - `calculation1`
 - `lastname`



Je Console dient er zoals bovenstaand uit te zien. De 3 onderste resultaten dienen uit een `typeof()` te komen.

Opgelet:

Zodra je dit hebt gedaan, kun je op de button: "Stap 2: Check console" klikken om je uitwerking te checken!

Bij een groen scherm heb je de juiste uitwerkingen gemaakt.



Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria die benoemd staan op het opdrachtenportaal gelden daarnaast ook de onderstaande beoordelingscriteria.

Taak 1	<ul style="list-style-type: none">• Moduleheader voor de HTML is ingevoerd.• Moduleheader voor de Javascript is ingevoerd.• Het bestand engine.js is nog steeds gekoppeld.
Taak 2	<ul style="list-style-type: none">• Je hebt alle variabelen in het bestand <i>Opdracht 4.2.js</i> aangemaakt.• Alle variabelen hebben een juiste datatype gekregen.• Als je op de knop "Stap 1" klikt, krijg je een groen scherm.
Taak 3	<ul style="list-style-type: none">• De rekensom met het fruit is weergegeven door de waarde van de juiste variabelen met de juiste tussentekst te gebruiken.• De rekensommen in de console zijn opgebouwd door de waarde van de juiste variabelen met de juiste tussentekst te gebruiken.• De onderste 3 console.log resultaten worden door <i>typeof()</i> berekend.• Als je op de knop "Stap 2" klikt, krijg je een groen scherm.

Inleveren

Upload deze opdracht naar het portfolio in de bijbehorende studieroute op N@tschool als RAR-bestand. Geef het RAR-bestand de naam **opdracht4.2**.