

Opdracht 4.1

Oriëntatie	Procedureel
Syntax	Javascript
Ontwerpcyclus	Realiseren
Onderwerp	 Variabelen
	 Datatypes
	String
	 Number
	 Boolean
	window.alert
	document.write();
Leerdoelen	 Het aanmaken, vullen, koppelen en tonen van
	variabelen.
Leercontext	Je gaat een welkomscript schrijven om jezelf voor te stellen. Dit
	doe je door variabelen op allerlei manieren te gebruiken.

Voorbeeldprogramma

Voorbeeld tekst1



Voorbeeld tekst2



Informatie

De informatie die je nodig hebt bij het maken van deze opdracht vind je terug op het opdrachtenportaal.

Javascript pagina 1 van 4



Taken

Download de bijlage van deze opdracht.

Taak 1 **Voorbereiding**

- 1. Kopieer de inhoud van de bijlage naar je huiswerkmap.
- 2. Open deze map in Brackets.
- 3. Kijk goed in de HTML en JS bestanden wat er nog moet gebeuren (moduleheader, meta, ectc).
- 4. Koppel het Javascript bestand aan het HTML bestand.

Taak 2 **Vullen variabelen (Stap 1,zie JS code)**

- 1. Vul de variabelen bij stap 1 (zie het Javascript bestand) met gegevens over jezelf. Let op de datatypes!
- 2. Voeg zelf de variabelen hobby, relatie en huisnummer toe.

Taak 3 **Teksten maken (Stap 2, zie JS code)**

Zorg ervoor dat de variabelen *text1, text2, text3, text4* en *text5* gevuld worden met de onderstaande teksten. Vervang de **dikgedrukte** teksten door de bijhorende variabelen uit stap 1:

- 1. "Mijn naam is **NAAM**, woon in **WOONPLAATS** en ik ben **LEEFTIJD** jaar oud"
- 2. "Ik zit in **KLAS** en moet **URENREISTIJD** uren reizen om op school te komen."
- 3. Verzin zelf een leuke zin met de variabelen: *driversLicence*, *currentWork*, en *currentHourlyWage*
- 4. Verzin zelf een leuke zin met de variabelen: *hobby* en *relation*
- 5. Verzin zelf een leuke zin met de variabelen: houseNumber

Taak 4 **Teksten tonen (Stap3, zie JS code)**

- Toon de variabelen text1, text2, text3 via een alert()
- Toon de variabelen *text4* en *text5* via *document.write()*. Bedenk zelf een oplossing, zodat je beide teksten ziet!

Beoordelingscriteria

Naast de algemene beoordelingscriteria die benoemd staan op het opdrachtenportaal gelden daarnaast ook de onderstaande beoordelingscriteria.

Taak 1	 Je hebt een moduleheader voor het HTML bestand toegevoegd
	 Je hebt een moduleheader voor het Javascript bestand toegevoegd
	Het HTML bestand is gekoppeld aan het HTML bestand
Taak 2	 Je hebt de variabelen op een juiste manier gevuld, en daarbij gelet op
	de datatypes en notatie hiervan
	Je hebt hobby, relatie en huisnummer toegevoegd
Taak 3	De gegevens uit de teksten moeten uit de variabelen komen
	De eerste 3 teksten worden via alert() weergegeven

Javascript pagina 2 van 4



• Text4 en text5 zijn allebei zichtbaar op het scherm

Javascript pagina 3 van 4



Inleveren

Upload deze opdracht naar het portfolio in de bijbehorende studieroute op N@tschool als RAR-bestand. Geef het RAR-bestand de naam **opdracht4.1**.

Javascript pagina 4 van 4