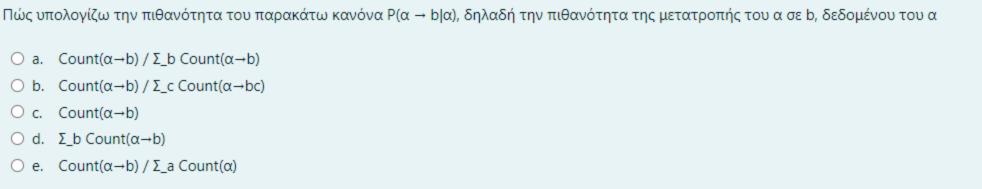
- b. Χρησιμοποιώντας την σημασιολογική γραμματική που σχεδιάσατε, δείξτε το σημασιολογικό δέντρο (se- mantic parse tree) για τις δύο πρώτες προτάσεις του χρήστη στο παραπάνω παράδειγμα.
- c. Σχεδιάστε μία μηχανή πεπερασμένης κατάστασης που θα αντιστοιχεί στο dialog manager του συτήματος. Χρησιμοποιήστε διαφορετικά σχήματα για τις καταστάσεις που αντιστοιχούν σε είσοδο χρήστη, έξοδο από το σύστημα (prompt) και για εσωτερικές καταστάσεις του συστήματος. Περιγράψτε σύντομα τις καταστάσεις καθώς και τις συνθήκες μετάβασης από τη μία κατάσταση στην άλλη (conditional transitions). Για ευκολία μπορείτε να αριθμήσετε τις καταστάσεις και τις μεταβάσεις.
- d. Περιγράψτε την αρχιτεκτονική του παρπάνω συστήματος για ένα end-to-end dialogue system που χρησιμοποιεί την αρχιτεκτονική encoder-decoder. Θα προτιμούσατε αυτή την αρχιτεκτονική (σε σχέση με την χρήση μηχανών πεπερασμένης κατάστασης στο c. για αυτού του τύπου συστήματος διαλόγου; [απαντήστε yes ή no στο παρακάτω κουτί και γράψτε την εξήγησης της απάντησής σας στο χειρόγραφο].

Τα σύγχρονα συστήματα αναγνώριση φωνής χρησιμοποιούν ως χαρακτηριστικά (ΣΗΜΕΙΩΣΤΕ ΤΗΝ ΑΠΑΝΤΗΣΗ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΛΑΘΟΣ):

- a. Την ενέργεια του σήματος
- b. Την περιβάλουσα του φάσματος
- c. Την θεμελιώδη συχνότητα
- d. Την χροιά του σήματος
- e. Την μεταβολή της ενέργειας με το χρόνο (πρώτη και δεύτερη παράγωγος)

Clear my choice



4. Έχουμε τρείς μετατροπείς (transducers )  $T_1$ ,  $T_2$  και  $T_3$ . Ο πρώτος,  $T_1$ , πολλαπλασιάζει δυαδικούς αριθμούς επί 2 (δηλαδή μετατρέπει τον αριθμό x σε 2x, π.χ., 0010 σε 0100). Ο δεύτερος,  $T_2$ , πολλαπλασιάζει δυαδικούς αριθμούς επί 3. Ο τρίτος,  $T_3$ , πολλαπλασιάζει δυαδικούς αριθμούς επί 5. Ποιό είναι το αποτέλεσμα της παρακάτω σειράς από πράξεις:

## INTERSECT{PROJECT\_2(COMPOSE( $T_1, T_2$ )), PROJECT\_2( $T_3$ )}

 $\Delta$ ηλαδή: Σύνθεση των  $T_1$  και  $T_2$ . Προβολή της δεύτερης διάστασης του αποτε-

2

λέσματος. Τομή του αποτελέσματος με την προβολή της δεύτερης διάστασης του  $T_3.$ 

- (α) Μετατροπέας που πολλαπλασιάζει επί 10.
- (β) Αποδέχτης (acceptor ) που αποδέχεται δυαδικά πολλαπλάσια του 10.
- (γ) Μετατροπέας που πολλαπλασιάζει επί 15.
- (δ) Αποδέχτης που αποδέχεται δυαδικά πολλαπλάσια του 30.
- (ε) Μηδενιχή (null ) μηχανή.

a. Γραμματική με κανονικοποιημένη μορφή Chomsky (Chomsky normal form)

H παρακάτω γραμματική {S → S and S, S → NP VP, NP → NP PP, VP → VP PP} είναι:

b. Γραμματική χωρίς συμφραζόμενα (context free grammar)

c. Γραμματική με συμφραζόμενα (context sensitive grammar)

d. Κανονική γραμματική (regular grammar)

e. Δεν είναι γραμματική

οχι from Christos Dimopoulos to everyone: 9:14 AM  $S \rightarrow S$  and S to and  $\delta \eta \lambda \alpha \delta \eta \delta \epsilon \nu \epsilon \iota \nu \alpha \iota$  terminal? from ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΠΟΤΑΜΙΑΝΟΣ to everyone: 9:15 AM S = sentence non-terminal

Answer: no	
ακόλουθες μεθόδους ταξινόμησης. Συγκεκριμένα περιγράψτε π μεθόδων και την πληροφορία που μοντελοποιεί η κάθε μια. Μπο α) Ταξινομητής naive Bayes με χρήση unigram και bigram feature b) Χρήση νευρωνικού δικτύου πρόσθιας τροφοδότησης (feedfor c) Χρήση αναδρομικού νευρωνικού δικτύου με μηχανισμό προσο	es. ward DNN) χής (RNN with attention) ης 1,000 κειμένων με 500 λέξεις μέσο μήκος. Ποιός ταξινομητής θα έχει
Answer:	
	Finish attempt
Διαγώνισμα - Μέρος Α:	Τελικό Διαγώνισμα - Μέρος Γ:

Jump to...

c Mallamine Employee

Τελικό Διαγώνισμα - Μέρος Γ: