

## ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ & ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ Τομέας Επικοινωνιών, Ηλεκτρονικής & Συστημάτων Πληροφορικής Εργαστήριο Διαχείρισης και Βέλτιστου Σχεδιασμού Δικτύων - NETMODE

Ηρώων Πολυτεχνείου 9, Ζωγράφου, 157 80 Αθήνα, Τηλ: 210-772.2503, Fax: 210-772.1452 e-mail: maglaris@netmode.ntua.gr, URL: http://www.netmode.ntua.gr

## ΣΤΟΧΑΣΤΙΚΕΣ ΔΙΕΡΓΑΣΙΕΣ & ΒΕΛΤΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ

(ΔΠΜΣ Επιστήμη Δεδομένων & Μηχανική Μάθηση)

## ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΕΣ ΑΣΚΗΣΕΙΣ, ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2021

## **Value Iteration**

Να εκτελέσετε τις πρώτες 3 επαναλήψεις του αλγορίθμου Value Iteration για το παρακάτω πρόβλημα βελτιστοποίησης: Ένα κινητό ξεκινάει από την κατάσταση S και κινείται στο πλέγμα που φαίνεται παρακάτω με σκοπό να μεγιστοποιήσει το κέρδος του. Η προσπάθειά του τερματίζεται είτε στην κατάσταση (1,3) είτε στην κατάσταση (2,3). Σε κάθε βήμα, παίρνει ή χάνει τους πόντους που αναγράφονται στο πλέγμα. Το κινητό μπορεί να κινηθεί πάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά, ενώ στην περίπτωση που η κίνησή του το οδηγεί έξω από το πλέγμα, το κινητό παραμένει στην ίδια κατάσταση. Οι κινήσεις του είναι στοχαστικές, δηλαδή με πιθανότητα 80% πραγματοποιεί την κίνηση που σκόπευε, ενώ με πιθανότητες 10% και 10% αντίστοιχα γλιστράει σε μία από τις δύο θέσεις που είναι κάθετες ως προς την κίνηση που σκόπευε να κάνει.

0, (2,1)	0, (2,2)	+5, (2,3)
S, 0, (1,1)	0, (1,2)	-5, (1,3)

Η βελτιστοποίηση γίνεται σύμφωνα με την εξίσωση Bellman:

$$V_{i+1}(s) = \max_{a} \left( \sum_{s'} P(s, a, s') \left( R(s, a, s') + \gamma V_i(s') \right) \right)$$

όπου  $V_i$  είναι η τιμή της Value Function στην επανάληψη i, P είναι ο πίνακας πιθανοτήτων μετάβασης της διαδικασίας, s είναι η τρέχουσα κατάσταση, s' η επόμενη κατάσταση, R το κέρδος του σε μία μετάβαση και με βάση μία ενέργεια  $\alpha$  και  $\gamma$  το discount factor για το οποίο θα θεωρήσουμε ότι είναι ίσο με 0.9.

Ο πίνακας με τις επαναλήψεις του αλγορίθμου Value Iteration είναι ο παρακάτω:

S	(1,1)	(1,2)	(1,3)	(2,1)	(2,2)	(2,3)
$V_0(s)$	0	0	0	0	0	0
$V_1(s)$	0	0	0	0	4.0	0
$V_2(s)$	0	2.38	0	2.88	4.0	0
$V_3(s)$	0	2.38	0	3.14	4.57	0

Ενδεικτικοί Υπολογισμοί:

$$\begin{split} &V_1((2,2)) \equiv V_1(2,2) = \\ &= \max_{a} \begin{cases} &0.8 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(2,2)) + 0.1 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(2,1)) + 0.1 \cdot (5+0.9 \cdot V_0(2,3)), a = \pi \acute{\alpha} v \omega \\ &0.8 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(1,2)) + 0.1 \cdot (5+0.9 \cdot V_0(2,3)) + 0.1 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(2,1)), a = \kappa \acute{\alpha} \tau \omega \\ &0.8 \cdot (5+0.9 \cdot V_0(2,1)) + 0.1 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(1,2)) + 0.1 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(2,2)), a = \alpha \rho \iota \sigma \tau \epsilon \rho \acute{\alpha} \\ &0.8 \cdot (5+0.9 \cdot V_0(2,3)) + 0.1 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(2,2)) + 0.1 \cdot (0+0.9 \cdot V_0(1,2)), a = \delta \epsilon \xi \iota \acute{\alpha} \end{split}$$

Συντάχθηκε από τους υπεύθυνους εργαστηριακής υποστήριξης του μαθήματος Νίκο Κωστόπουλο και Δημήτρη Πανταζάτο, Υποψήφιους Διδάκτορες Ε.Μ.Π.