
Unisoc Coolwatcher

User Guide

Release Date	2022/06/30
Document No.	
Version	V1.0
Document Type	Word
Platform	8910/8909L/8850 等
OS Version	Windows XP 及以上,ubuntu16.04

声明 Statement

本文件所含数据和信息都属于紫光展锐所有的机密信息，紫光展锐保留所有相关权利。本文件仅为信息参考之目的提供，不包含任何明示或默示的知识产权许可，也不表示有任何明示或默示的保证，包括但不限于满足任何特殊目的、不侵权或性能。当您接受这份文件时，即表示您同意本文件中内容和信息属于紫光展锐机密信息，且同意在未获得紫光展锐书面同意前，不使用或复制本文件的整体或部分，也不向任何其他方披露本文件内容。紫光展锐有权在未经事先通知的情况下，在任何时候对本文件做任何修改。紫光展锐对本文件所含数据和信息不做任何保证，在任何情况下，紫光展锐均不负责任何与本文件相关的直接或间接的、任何伤害或损失。

All data and information contained in or disclosed by this document is confidential and proprietary information of UNISOC and all rights therein are expressly reserved. This document is provided for reference purpose, no license (express or implied, by estoppel or otherwise) to any intellectual property rights is granted by this document, and no express and implied warranties, including but without limitation, the implied warranties of fitness for any particular purpose, and non-infringement, as well as any performance. By accepting this material, the recipient agrees that the material and the information contained therein is to be held in confidence and in trust and will not be used, copied, reproduced in whole or in part, nor its contents revealed in any manner to others without the express written permission of UNISOC. UNISOC may make any changes at any time without prior notice. Although every reasonable effort is made to present current and accurate information, UNISOC makes no

guarantees of any kind with respect to the matters addressed in this document. In no event shall UNISOC be responsible or liable, directly or indirectly, for any damage or loss caused or alleged to be caused by or in connection with the use of or reliance on any such content.

Unisoc Confidential

关键字 Keywords

环境配置、烧写、buffer、寄存器、GDB、离线分析、Heap Report、芯片控制、命令行操作、蓝屏 dump

版本历史 Revision history

版本 Version	日期 Date	作者 Author	描述 Description
V0.1	2016-03-05	Tool-Group	初始版本
V0.2	2017-09-18	Tool-Group	完善文档
V0.3	2019-07-25	Tool-Group	修改文档格式
V0.4	2019-10-15	Tool-Group	8910 USB 用法及注意事项
V0.5	2020-03-03	Tool-Group	修改查看 Trace 章节
V0.6	2020-05-19	Tool-Group	添加死机分析的内容
V0.7	2020-07-19	Tool-Group	重写第三章的安装与配置，第四章 GDB、Profile 分析、离线环境搭建、HeapReport、蓝屏导出等
V0.8	2020-05-16	Tool-Group	增加 4.16.1 和 4.16.2
V0.9	2021-07-16	Tool-Group	增加 5 相关章节
V1.0	2022-06-30	Tool-Group	增加 Cmm Generate 功能，修改蓝屏 dump 说明

前 言

一 范围 Scope

本文详细介绍了 Coolwatcher 的基本功能与使用说明，适用于 Coolwatcher 使用人员。

二 内容定义 Details Definitions

1. 定义 Definitions
2. 符号定义 Symbols
3. 缩略语 Abbreviations

无

三 参考文献 References

无

目 录 Contents

声明 Statement.....	2
关键字 Keywords.....	4
版本历史 Revision history	5
前 言.....	6
1.概览 Overview.....	11
1.1 文档概要	11
1.2 目标设定	11
2. 环境配置介绍	11
2.1 软件安装	11
2.2 运行环境	11
2.3 license	11
3. 安装与设置	12
3.1 Debughost 方式	12
3.1.1 Windows 系统	12
3.1.2 ubuntu16.04 系统	15
3.2 USB 方式	15
3.2.1 Windows 系统	16
3.2.2 Ubuntu16.04 系统	16
3.3 启动 Coolwatcher	20
4 功能说明	22
4.1 烧写 Flash.....	23
4.2 查看 buffer 信息.....	23

4.3 查看寄存器.....	24
4.4 查看 Trace.....	24
4.4.1 启动 tracer	24
4.4.2 Tracer 菜单项.....	25
4.4.3 Tracer 应用步骤.....	28
4.5 GDB 分析.....	30
4.5.1 启动 GDB.....	31
4.5.2 察看调用栈	33
4.5.3 察看变量	33
4.5.4 察看寄存器	34
4.5.5 GDB 常用命令.....	34
4.6 Profile 分析	35
4.6.1 抓取 Profile 文件	36
4.6.2 察看 profile 信息.....	39
4.7 离线分析.....	42
4.7.1 准备*.cmm 或者*.elf 文件.....	42
4.7.2 建立离线分析环境	43
4.7.3 离线分析 GDB.....	48
4.7.4 Elf Data Check.....	48
4.8 Heap Report.....	50
4.8.1 生成 heapreport 文件	51
4.8.2 分析 heap report.....	53

4.9 Register Viewer.....	53
4.10 Blue Screen Dump.....	54
4.10.1 抓取蓝屏数据.....	54
4.10.2 蓝屏分析.....	57
4.11 Access Mode	57
4.12 Cmm Generate.....	58
4.13 芯片控制	59
4.13.1 关闭芯片	60
4.13.2 重新启动芯片	60
4.13.3 芯片强制死机.....	60
4.13.4 其他 chip 操作.....	60
4.14 串口数据的 trace 回放.....	61
4.15 命令行操作	64
4.15.1 端口操作.....	64
4.15.2 Flash 编程.....	64
4.15.3 读 Flash	65
4.15.4 写 Flash	65
4.15.5 其他命令	65
4.16 其他功能	66
4.16.1 Kill 当前运行的程序	66
4.16.2 Kill 所有运行的程序	66
4.16.3 清除脚本输出信息.....	67

4.17 注意事项	67
4.17.1 寄存器读写	67
4.17.2 8910 切换连接方式	67
5 常见问题汇总	68
5.1 连接方式选择	68
5.2 串口选择	68
5.3 Trace 存在大量 “invalid TDB id”	69
5.4 蓝屏 dump 失败	69
5.5 哪些情况不能 dump ?	70
5.6 Trace 丢失	70
5.7 模块不输出 log、event , 也没有显示死机信息	71
5.8 只有 event , 没有 log	71

1.概览 Overview

1.1 文档概要

本文档详细介绍了 Coolwatcher 的基本功能与使用说明，包括硬件配置、软件配置、使用步骤、故障处理等。

1.2 目标设定

Coolwatcher 工具使用人员，可以熟练、正确使用 Coolwatcher 的各项功能，以便于为后续分析、解决问题提供帮助。

2.环境配置介绍

2.1 软件安装

Coolwatcher 是绿色软件，无需安装，将压缩包解压到某个子目录下即可使用。注意解压路径中，不要含有中文字符。

2.2 运行环境

建议计算机配置内存 4G 以上、处理器双核以上，需确保安装相应的串口驱动，以保证模块/手机可与 PC 成功连接并通讯。

可支持的 PC 系统版本包括 Windows XP/7/10 等，linux 系统仅支持 ubuntu16.04。

2.3 license

见 notice.txt 文件。

3. 安装与设置

coolwatcher 分为 coolwatcher_debughost.exe 和 coolwatcher_usb.exe , 二者的通信方式不同。

coolwatcher_debughost.exe 为 debughost 方式 ,PC 机和模块之间需要 usb 转串口线(模块)相连 , 需安装 usb 转串口线(模块)的对应驱动。

coolwatcher_usb.exe 为 usb 方式 , PC 机和模块直接用数据线相连 , 需安装 usb 驱动。usb 方式个别模块不支持。

3.1 Debughost 方式

3.1.1 Windows 系统

以 8910 的 usb 转串口 ftdi 模块为例进行相关介绍。

3.1.1.1 驱动安装

根据 usb 转串口模块安装对应驱动。

PC 通过 usb 转串口模块/线与模块相连 , 如果 usb 转串口模块为 ftdi 模块 , 则安装 drivers\ftdi\2.12.16 路径下的驱动。

驱动安装完毕后 , 端口号可通过 “计算机->管理->设备管理器->端口” 进行查看。



图 3-1-1 端口示意图

3.1.1.2 判断端口

如何判断哪个端口与 coolwather 相连？一般情况为图 3-1-1 的第二个端口；如果连接失败，则通过硬件 Id 来识别通信端口。

设备管理—>端口(COM 和 LPT) —>找名称为 USB Serial Port(COM*)的端口。右键菜单，点击属性，打开端口属性对话框。切换到详细信息页面，属性列表中选择硬件 ID，察看 id 信息。



图 3-1-2 右键菜单属性项

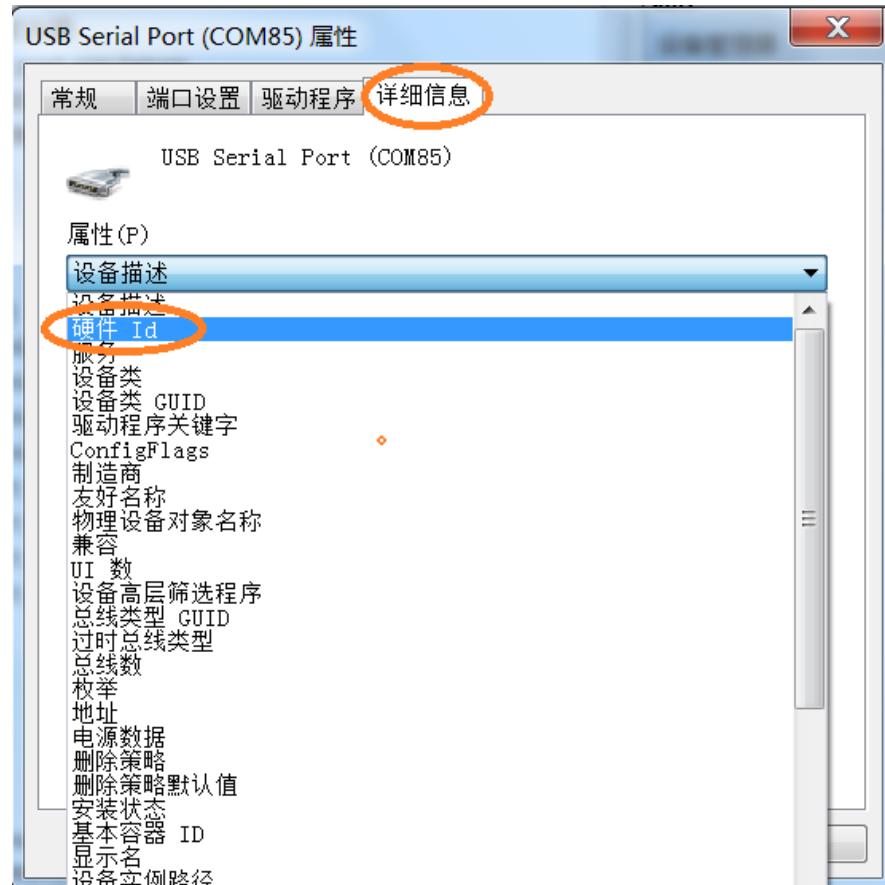


图 3-1-3 察看硬件 Id (一)

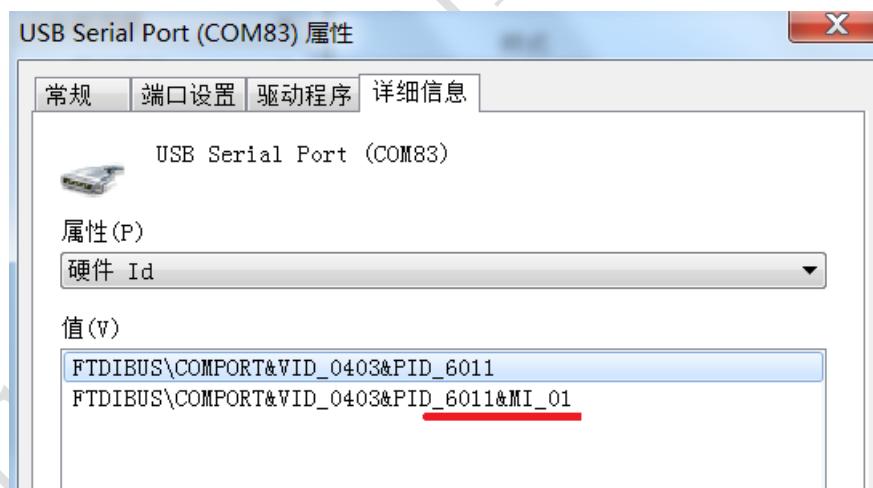


图 3-1-4 察看硬件 Id (二)

硬件 Id 信息如图 3-1-4 的端口为模块与 coolwather 的通信端口。

3.1.2 ubuntu16.04 系统

3.1.2.1 依赖包安装

依赖包

用 sudo apt install 命令逐个安装 build-essential、libqt4-qt3support、itcl3、itk3、iwidgets4

99-coolsand-dongle.rules 文件

把 99-coolsand-dongle.rules 文件放到 /etc/udev/rules.d/路径中

3.1.2.2 配置端口

在应用程序 coolwatcher_*.exe 所在文件夹中建立子文件夹 comport。

在 comport 文件夹中，为端口对应的 /dev/ttyUSB0、/dev/ttyUSB1、/dev/ttyUSB* 创建符号连接文件。举例如下：

如 ln -s /dev/ttyUSB0 comport/COM1

ln -s /dev/ttyUSB1 comport/COM2

注意 COM1、COM2 字母需大写。

软链接建立的端口号需为 1~255 之间，即 COM1、COM2 ... COM255。

3.2 USB 方式

目前仅 8910 支持 USB 方式。

3.2.1 Windows 系统

安装 DTKWin\drivers\8910usb 文件夹中的驱动，建议安装前先连接 PC 和 8910 模块。驱动安装完成后，可在设备管理器中看到 8 个 USB 端口；Port4 为模块与 coolwatcher 通信的端口。

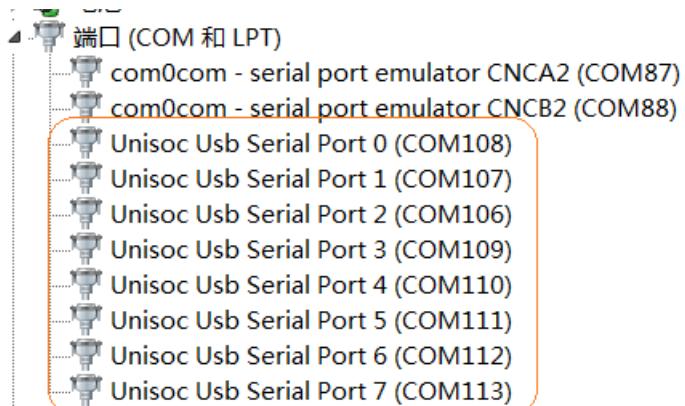


图 3-2-1 8910 USB 端口

3.2.2 Ubuntu16.04 系统

3.2.2.1 驱动说明

使用自带驱动即可。

USB 串口没有标准 CLASS，在 Linux 要根据 PID/VID 去识别。

⊕ 在命令行下配置

a) 挂载 option 驱动

/sbin/modprobe option

注意：运行该命令需以 root 权限，否则会运行失败。

```
apuser@apuser-H81-M1:~/Downloads/新建文件夹 (3)/cooltools$ /sbin/modprobe option
modprobe: ERROR: could not insert 'option': Operation not permitted
apuser@apuser-H81-M1:~/Downloads/新建文件夹 (3)/cooltools$ sudo /sbin/modprobe option
```

图 3-2-2 挂载 option 驱动

b) 把 8910 可能用到的模式加入 option 驱动的识别列表

```
echo 1782 4d10 ff > /sys/bus/usb-serial/drivers/option/new_id
```

```
echo 1782 4d11 ff > /sys/bus/usb-serial/drivers/option/new_id
```

注意：此处 new_id 的路径针对不同 PC 会有变动，可逐层查看确认正确的路径，如图 3-2-

3 直接执行以上命令会报错 “No such file or directory”。逐级查看路径是否存在，最终确

认 new_id 存放路径为 /sys/bus/usb-serial/drivers/option1/new_id，但是执行正确路径的

命令仍报错，此时可定位到 new_id 的路径下再执行，如图 3-2-4 所示。

```
apuser@apuser-H81-M1:~/Downloads/新建文件夹 (3)/cooltools$ sudo echo 1782 4d11 ff > /sys/bus/usb-serial/drivers/option/new_id
bash: /sys/bus/usb-serial/drivers/option/new_id: No such file or directory
```

图 3-2-3 添加驱动列表失败

```
apuser@apuser-H81-M1:~$ sudo echo 1782 4d10 ff > /sys/bus/usb-serial/drivers/option1/new_id
bash: /sys/bus/usb-serial/drivers/option1/new_id: No such file or directory
apuser@apuser-H81-M1:~$ cd /sys/bus/usb-serial/drivers/option1/
apuser@apuser-H81-M1:/sys/bus/usb-serial/drivers/option1$ ls
bind module new_id uevent unbind
apuser@apuser-H81-M1:/sys/bus/usb-serial/drivers/option1$ echo 1782 4d10 ff > new_id
apuser@apuser-H81-M1:/sys/bus/usb-serial/drivers/option1$ echo 1782 4d11 ff > new_id
apuser@apuser-H81-M1:/sys/bus/usb-serial/drivers/option1$
```

图 3-2-4 添加驱动列表

⊕ 修改 Kernel 代码

需要修改的文件为 drivers/usb/serial/option.c，在 option_ids 里增加：

```
// Eight Serials

{ USB_DEVICE_AND_INTERFACE_INFO(0x1782, 0x4d10, 0xff, 0, 0 }),

// netdev and four serials

{ USB_DEVICE_AND_INTERFACE_INFO(0x1782, 0x4d11, 0xff, 0, 0 }),

// diag device, 同上，可以不用

{ USB_DEVICE_AND_INTERFACE_INFO(0x1782, 0x4d11, 0xff, 0, 0 })
```

3.2.2.2 端口说明

⊕ 识别端口

插入 usb 线，在/dev/文件夹可以看到 ttyUSB{*}，对于 pid 4d10，一般情况是 ttyUSB0、
ttyUSB1、...、ttyUSB7。

因 Linux 下 tty 设备不显示设备名称，所以需要使用 udevinfo 来确认具体设备对应端口。

```
udevadm info -n /dev/ttyUSB{0-7}
```

看其中的 ID_USB_INTERFACE_NUM=\${id}：对于 pid 4d10，id 是 0-7，8910 模块与 coolwatcher 通信的端口一般为 ttyUSB4；对于 pid 4d11，id 是 2-9，8910 模块与 coolwatcher 通信的端口一般为 ttyUSB6。他们从小到大依次对应 Windows 下的 *Port0 - *Port7。但是具体选择与 coolwatcher 的通信端口，需根据 ID_USB_INTERFACE_NUM 确定。依次查看各 ttyUSB 的 udevinfo，确认 ID_USB_INTERFACE_NUM，选择 id 号位于第六个的端口打开 coolwatcher。

⊕ 适配 coolwatcher

在应用程序 coolwatcher_*.exe 所在文件夹中建立子文件夹 comport。

在 comport 文件夹中，为端口对应的/dev/ttyUSB0、/dev/ttyUSB1、/dev/ttyUSB*创建符号连接文件。举例如下：

如

```
ln -s /dev/ttyUSB4 comport/COM5 // pid 4d10
```

```
or ln -s /dev/ttyUSB6 comport/COM7 // pid 4d11
```

注意 COM5、COM7 字母需大写。

软链接建立的端口号需为 1~255 之间，即 COM1、COM2 ... COM255。

如选择正确的端口号则可打开串口成功，且工具运行正常，如选择错误串口打开工具，串口可打开成功，但工具功能不可用，分别如图 3-2-5 与 3-2-6 所示。此处正确串口为 COM5。

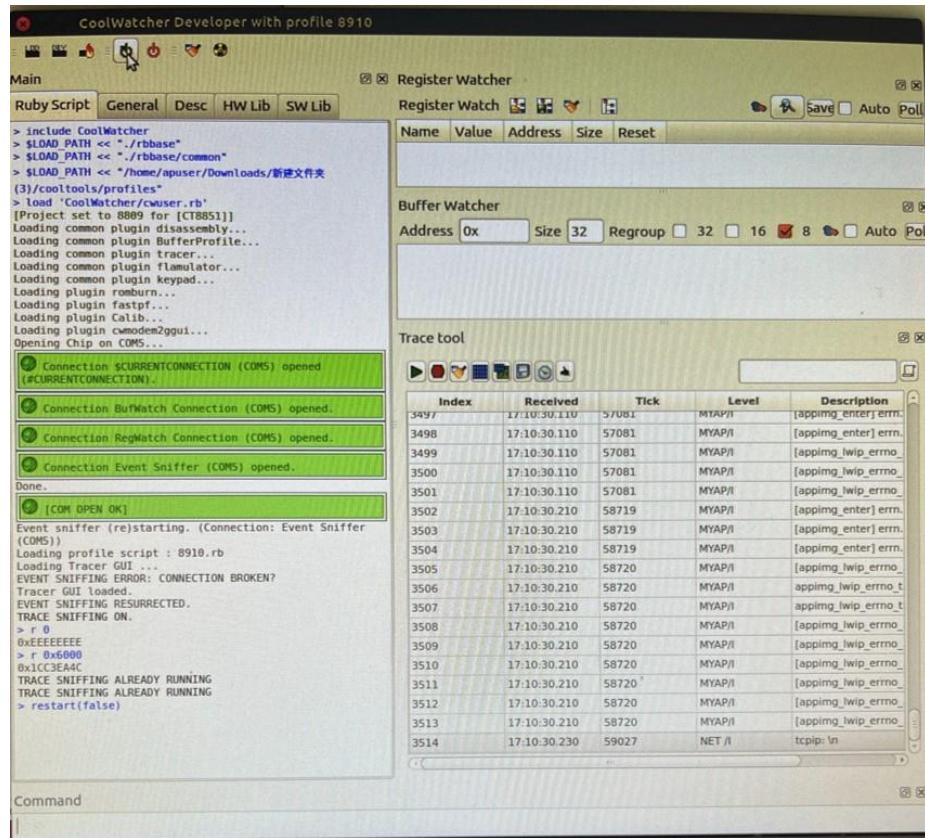


图 3-2-5 选择正确串口打开工具

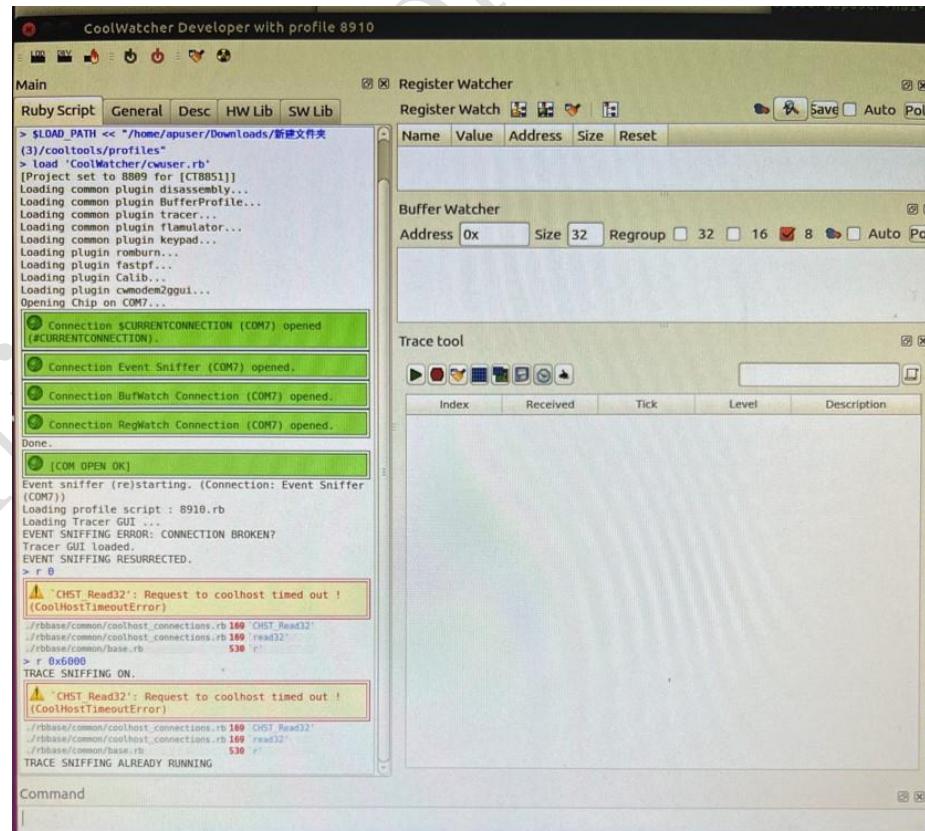


图 3-2-6 选择错误串口打开工具

3.3 启动 Coolwatcher

coolwatcher_debughost.exe/ coolwatcher_usb.exe 的启动和运行及功能操作一致。

双击打开 coolwatcher_debughost.exe/ coolwatcher_usb.exe 的配置界面，如图 3-3-1 所示。

左侧为模块/手机型号选择区，右侧为配置项。

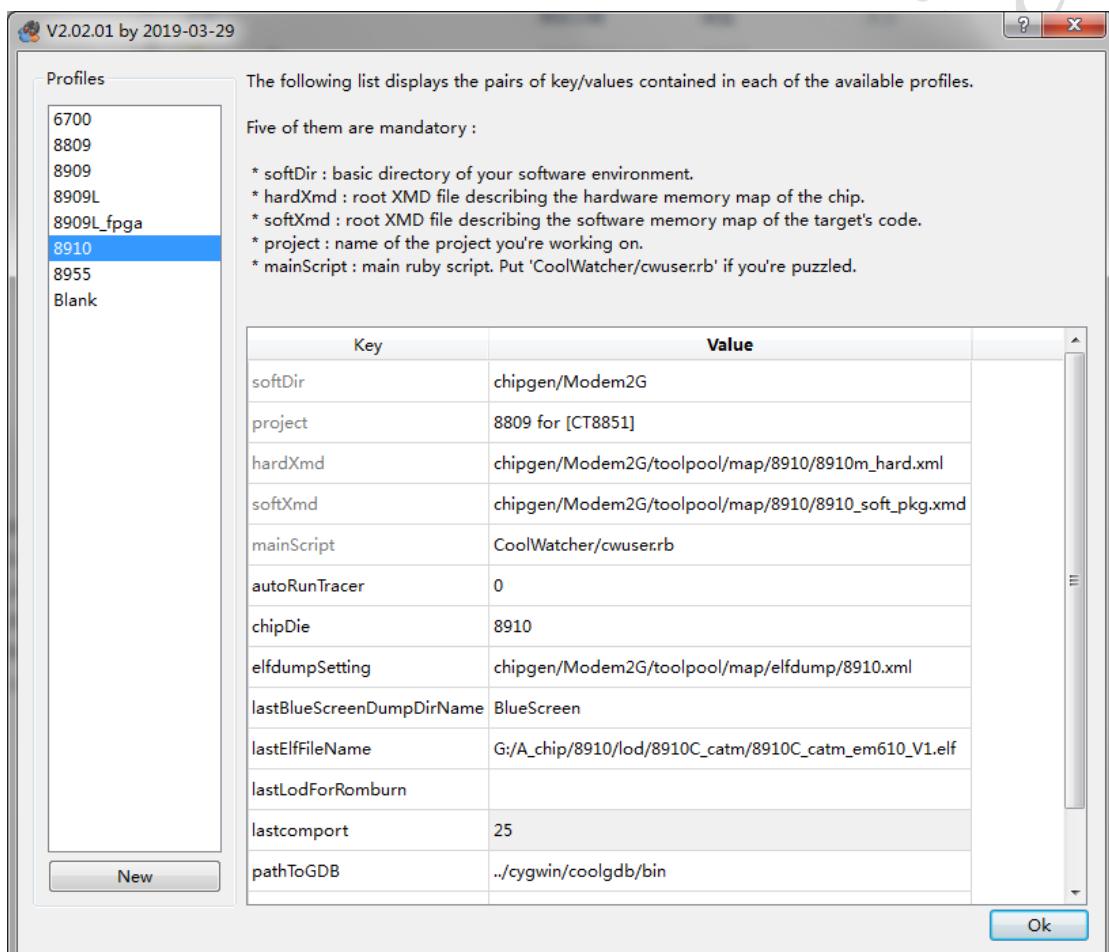


图 3-3-1 Coolwatcher 配置界面

1. 根据模块/手机类型选择 Profiles 类型，如 UIS8910DM 选择 8910；
2. 修改必要的配置项：如端口号、波特率；

端口号为模块和 coolwatcher 的通信端口。

点击“OK”键，“coolhost”配置界面将会被打开，界面如图 3-3-2 所示。

3 . Coolhost 设置

端口和波特率已在图 3-3-1 中设置，这里只需关注流控 FlowControl。

debughost 方式的 Flow Control 为 XON/XOFF，不可修改，见图 3-3-3。

USB 方式的 Flow Control 为 NONE，不可修改，见图 3-3-4。

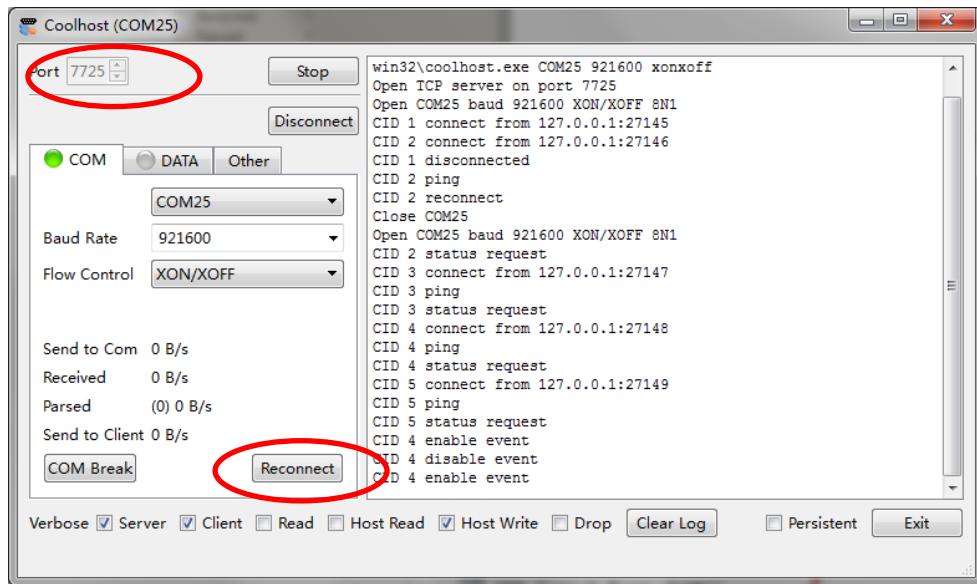


图 3-3-2 coolhost 界面

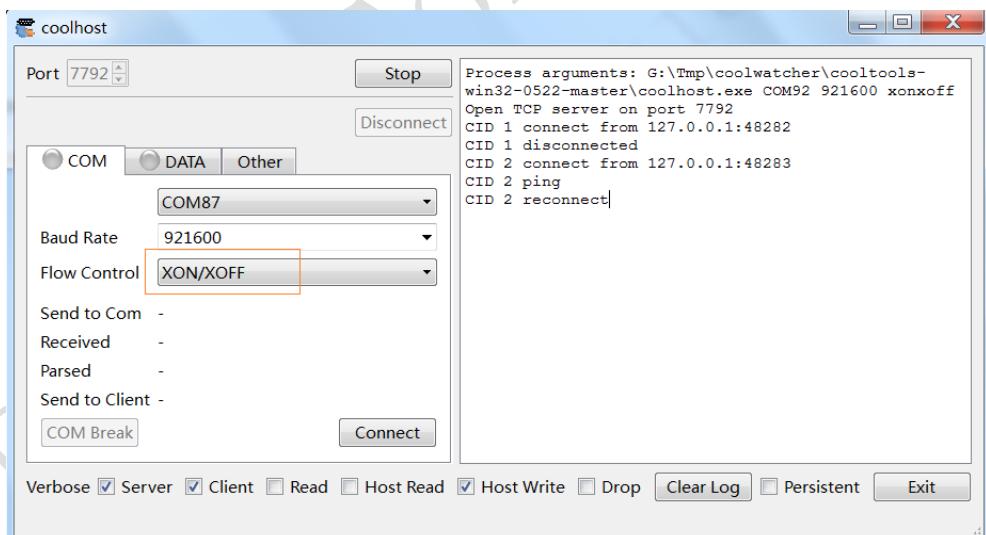


图 3-3-3 debughost 方式 coolhost 界面示意图

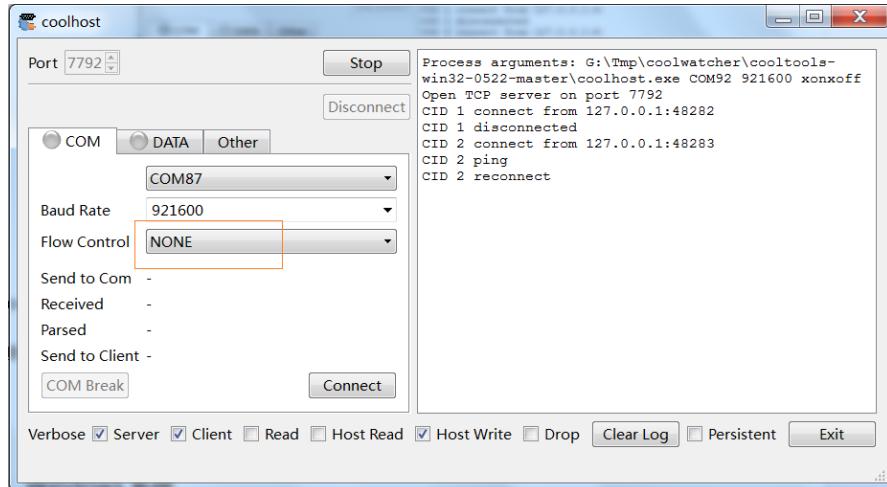


图 3-3-4 usb 方式 coolhost 界面示意图

4. 是否需要发送 AT 指令？

Debughost 方式不需要发送任何 at 指令。

USB 方式需用串口工具发送 AT 指令 AT^TRACECTRL=0,1,2 启动 USB log 模式。图 3-2-1 中的 Port0 为 AT 口。

4 功能说明

Coolwatcher 主界面如图 4-1 所示。

主界面包括：菜单栏、工具栏、log 打印区、HW Library 显示树、SW Library 显示树，寄存器查看区，Buffer 读取区等功能区域。

Coolwatcher 工具可实现烧录 flash、检查 buffer 信息、读取寄存器、查看 trace 以及 dump 数据等功能。

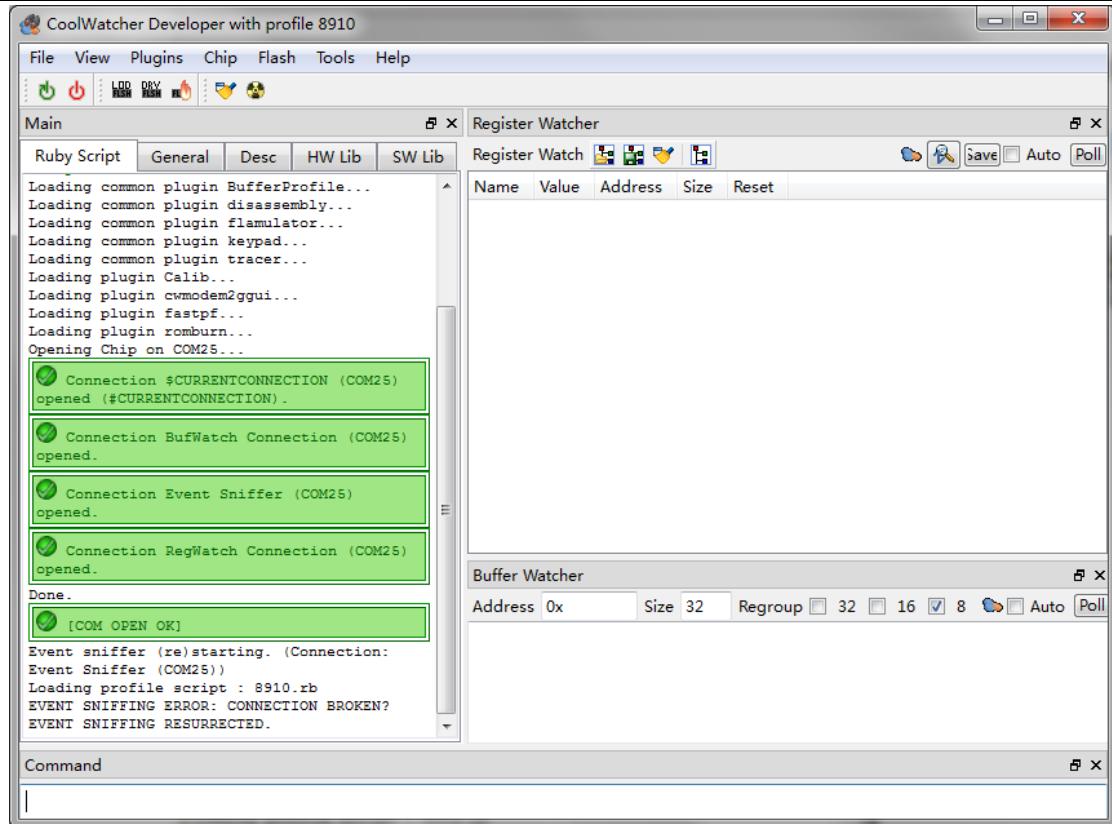


图 4-1 coolwatcher 主界面

4.1 烧写 Flash

该功能不支持 8910、8909L 模块。

8910、8909L 烧写使用 FACTORYDOWNLOAD 或者 ResearchDownload 工具。

4.2 查看 buffer 信息

在 Buffer Watcher 中的 Address 填写地址，Size 中填写大小，点击 Poll 按钮，可以从模块读取相关数据。

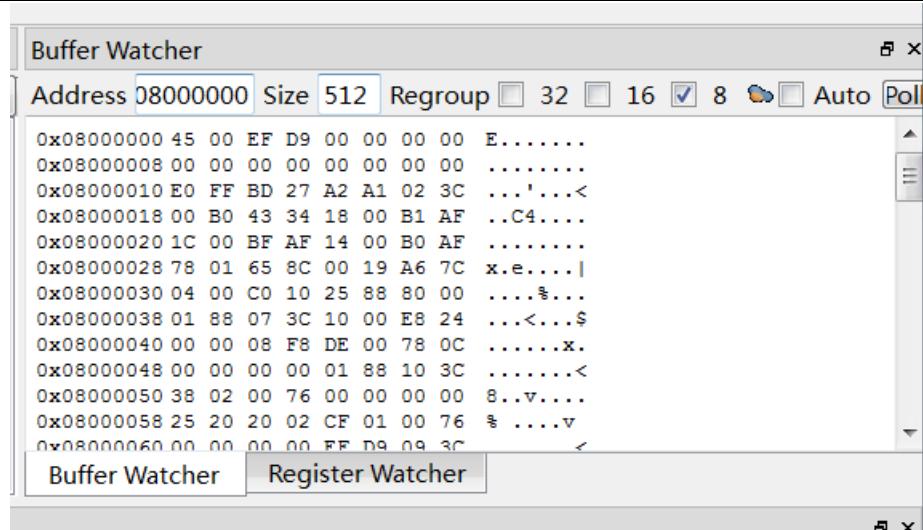


图 4-2-1 Buffer watcher 窗口

4.3 查看寄存器

把 HW Library 或 SW Library 中的某个节点拖入 Register Watcher 中，点击 pull 按钮，可以读取并显示相关内容。

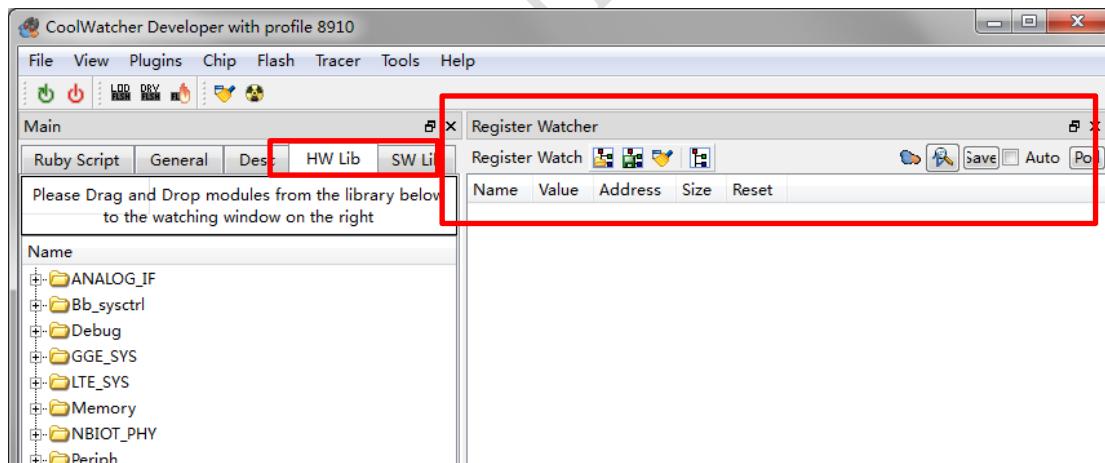


图 4-3-1 查看寄存器

4.4 查看 Trace

4.4.1 启动 tracer

点击菜单 Plugins->Activate Tracer，如图 4-4-1 所示，启动 Trace 插件，Trace 主界面如

图 4-4-2 所示。

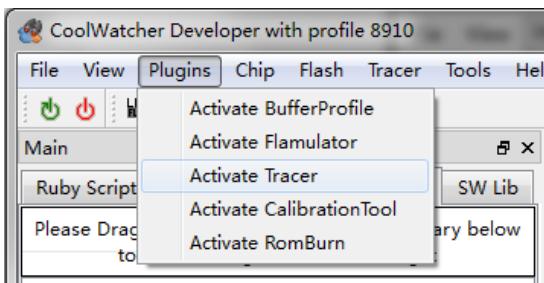
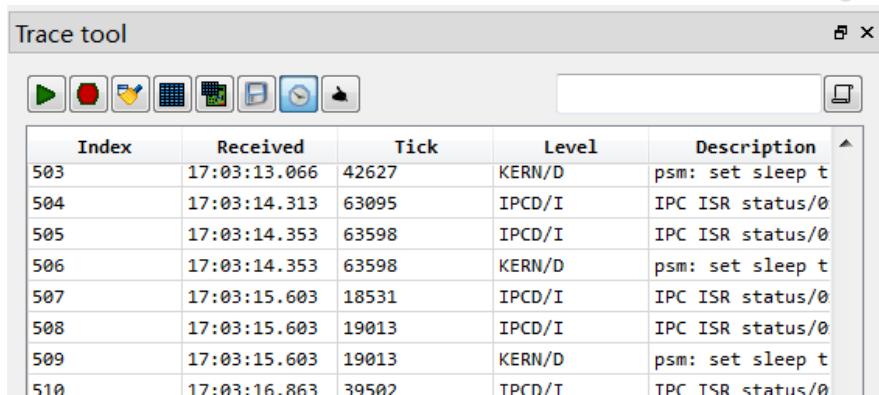


图 4-4-1 启动 tracer



Index	Received	Tick	Level	Description
503	17:03:13.066	42627	KERN/D	psm: set sleep t
504	17:03:14.313	63095	IPCD/I	IPC ISR status/0
505	17:03:14.353	63598	IPCD/I	IPC ISR status/0
506	17:03:14.353	63598	KERN/D	psm: set sleep t
507	17:03:15.603	18531	IPCD/I	IPC ISR status/0
508	17:03:15.603	19013	IPCD/I	IPC ISR status/0
509	17:03:15.603	19013	KERN/D	psm: set sleep t
510	17:03:16.863	39502	TPCD/T	TPC ISR status/0

图 4-4-2 Tracer 主操作界面

工具栏各按钮分别对应 :开始 Trace、停止、清空、设置 TraceLevels、Reapply trace levels、保存、启动/关闭 Received 列、启动/关闭 comment。

各列分别对应 :Trace 序列号、PC 接收 Trace 时间、Tick、Level、描述等。

4.4.2 Tracer 菜单项

插件启动后，主菜单将显示 Tracer 项，如图 4-4-3 所示:

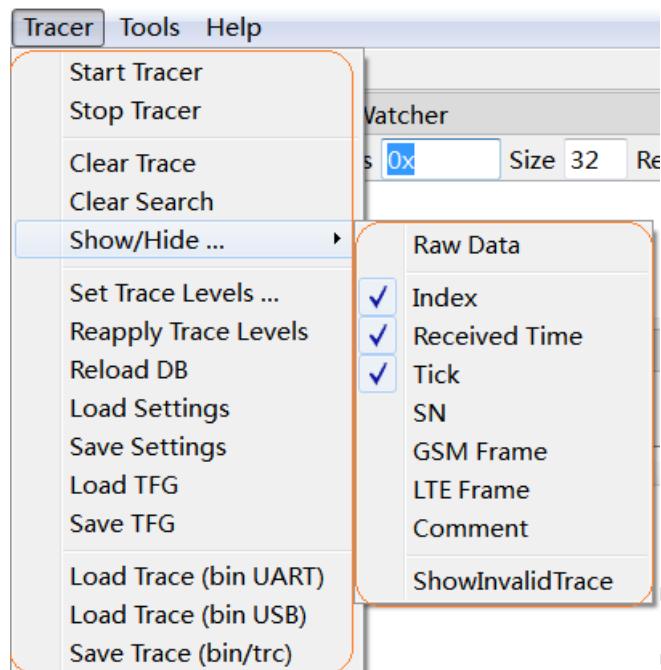


图 4-4-3 tracer 菜单项

菜单项

Start Tracer : 开始 ;

Stop Tracer : 停止 ;

Clean Trace : 清空 Trace 表格 ;

Clean Search : 清空 Search 记录 ;

Show/Hide ... : 显示或隐藏 tracer 主操作界面相关功能列 ;

Set Trace Levels : 设置 Trace Levels ;

Reapply Trace Levels : 重新应用 Trace Levels ;

Reload DB : 重新加载 DB 文件 ;

LoadSettings : 加载 Levels 配置 ;

SaveSettings : 保存 Levels 配置 ;

Load TFG : 加载 tfg 文件 ;

Save TFG : 选择保存 T 卡 Trace 文件 ;

Load bin(UART): 加载二进制 Trace 文件, 进行 log 回放。注意, 待回放的二进制文件, 在抓取过程中, coolhost Flow Control 设置为 XON/XOFF 的(如图 4-4-4), 才能用本菜单项。

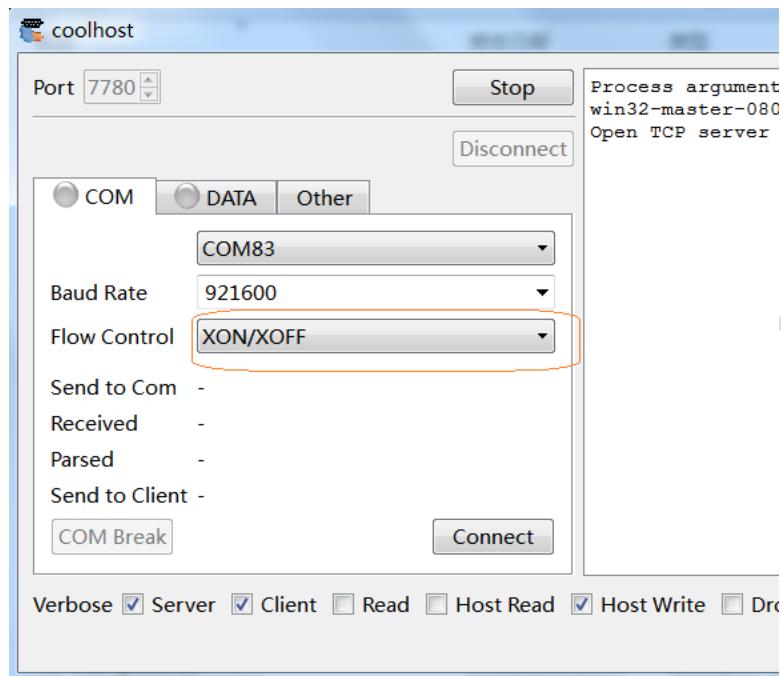


图 4-4-4 coolhost 流控设置界面

Load bin(USB): 加载二进制 Trace 文件, 进行 log 回放; 待回放的二进制文件, 在抓取过程中, coolhost Flow Control 设置为 NONE 或者 Hardware(如图 4-4-4)的, 才能用本菜单项。

Save Trace (bin/trc): 保存 trace。

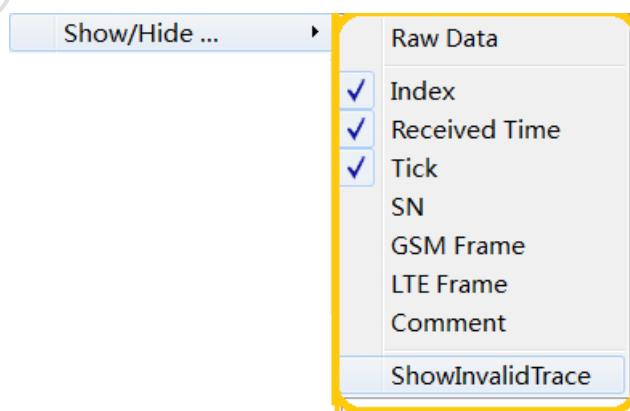


图 4-4-5 Tracer Show/Hide 菜单

当图 4-4-5 中选项被勾选时，则在图 4-4-2 的主界面中增加相应的一列，来显示相关内容。

菜单选项：

Toggle Raw Data: 启动/关闭 Raw 表格；

Raw
ad 00 20 98 14 01 64 8c ce 22 15 04 74 63 70 69d...".tcpip 70 3a 20 25 73 28 29 0a 00 00 00 6e 64 36 5f p: %s().....nd6_ 74 6d 72 00

图 4-4-6 RawData 窗口

Index : Trace 序列号；

Received Time : PC 接收到 trace 的时间；

Tick : 各 trace 对应的 tick，显示的 tick 只有 16bits，16KHz；

SN : SN 是 16bits 序列号，可以用来判断丢 trace 的情况，当 trace 没有丢失时 SN 列为空。

ShowInvalidTrace 启动 / 关闭无效 trace 表格。如下图，包括没有使用 TraceID、解析失败、S N 有中断等三个表格。

UnusedTraceID	ParseFailed	SeqJump		
Index	Received	Tick	Level	Description
13	19:30:11.085	11187	KERN/I	ram heap start/80C

图 4-4-7 无效 trace 窗口

4.4.3 Tracer 应用步骤

1. 设置 TraceLevels

点击  按钮，设置 tracelevel，显示如图 4-4-8。需在左侧表格中选择关注的 levels；

AutoSave

- check 是否自动保存 trace，状态为 checked，则自动保存。
- bin、trc：为 trace 文件类型，前者为二进制文件，后者为文本文件；
- Split Size：trace 文件大小。当文件 size 超过该值时，自动切分文件；

DB file name

DB 文件名。

RowLimit

图 4-4-2 的 Trace 表格的最大行数；

Auto reapply trace levels on reset

重启前的 TraceLevels 配置信息是否用于重启后。

Tick in flow ID 0x80

该配置项需与 lod 保持一致，如果 lod 中有时间戳，则选中本项，否则不选。

ReceiveEvent

是否接收 Event。

Save Pcap

是否保存 Pcap 信息。

左下角按钮

Save 按钮：保存 Levels 配置；

Load 按钮：加载 Levels 配置；

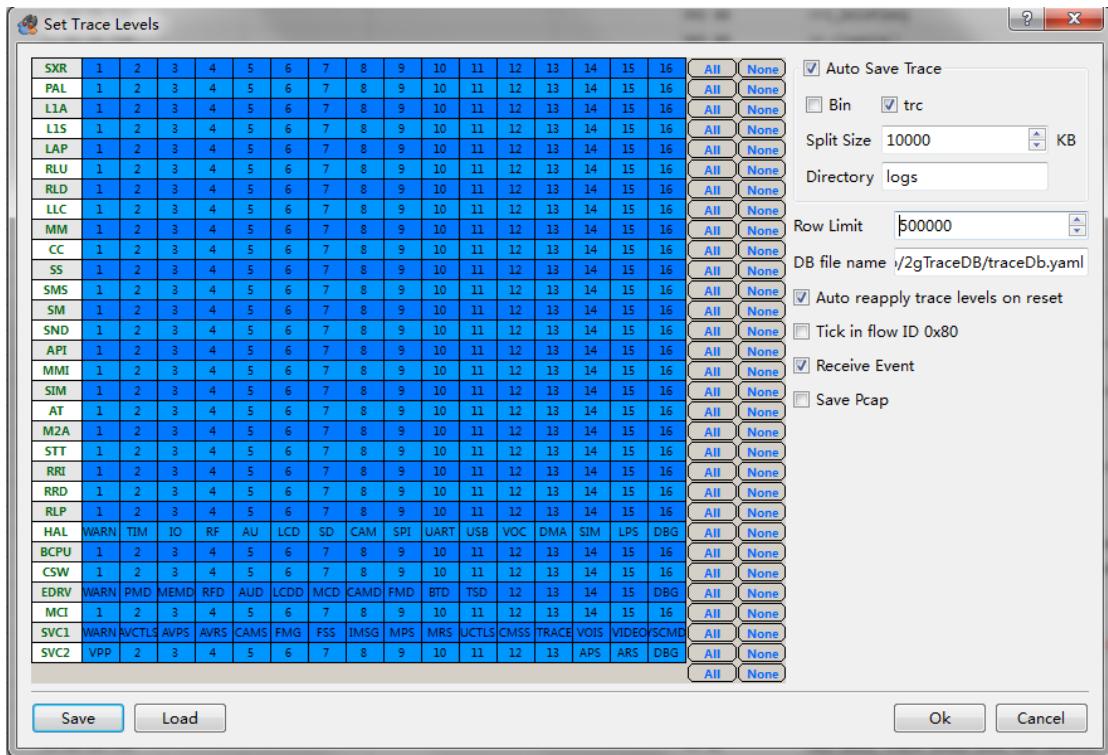


图 4-4-8 trace level 界面设置

2. 点击图 4-4-9 中的  按钮，开始 Trace 功能，Trace 信息会显示到表格中。

Trace tool					
Index	Received	Tick	SN	Level	Description
476	16:55:41.081	12426		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
477	16:55:41.131	12426		KERN/D	psm: set sleep time 200 at 3736754
478	16:55:51.080	45105		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
479	16:55:51.080	45190		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
480	16:55:51.130	45190		KERN/D	psm: set sleep time 200 at 3746754
481	16:56:01.079	12333		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
482	16:56:01.079	12419		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
483	16:56:01.130	12419		KERN/D	psm: set sleep time 200 at 3756754
484	16:56:11.078	45098		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
485	16:56:11.078	45183		IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
486	16:56:11.138	45183		KERN/D	psm: set sleep time 200 at 3766753

图 4-4-9 tracer 显示界面

3. 点击图 4-4-9 中的  按钮，结束 Trace 功能；

注意：Tracer 的配置信息，默认为 rbbbase\common\plugins\tracer\ 文件夹中的文件。

4.5 GDB 分析

GDB 是分析死机、跟踪问题的一种重要方法。除了 gdb 常见命令外。还可以查看 CPU 寄

存器和变量。

4.5.1 启动 GDB

点击菜单项 Tools->GDB Launcher , 启动 GDB 配置框 , 见下图。

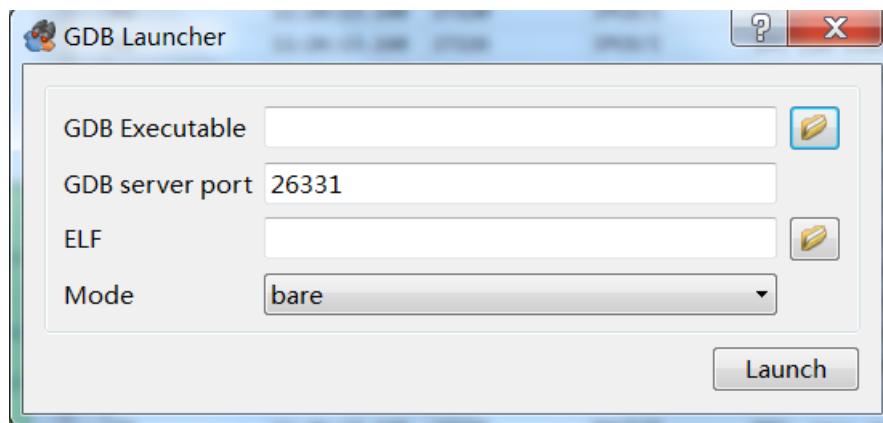


图 4-5-1 启动 GDB

- ⊕ GDB server Port : 默认值即可 , 不可修改。
- ⊕ ELF 文件 : 与芯片版本对应的 elf 文件。
- ⊕ GDB Executable : 和 Mode 有关 ,Mode 为 8910AP 或者 8910CP 时 , 不需要选择 GDB Executable ; 选择其他 mode 时 , 选择 mips-gdb\bin 中的 mips-elf-insight.exe 文件。

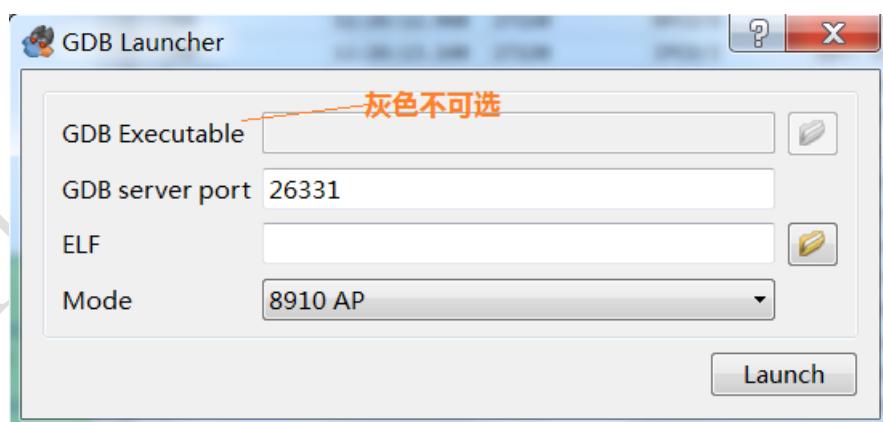


图 4-5-2 GDB Executable 不可选示意图

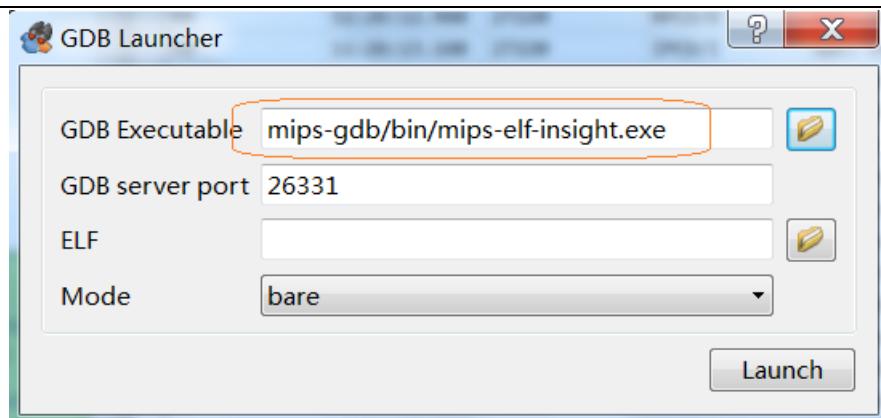


图 4-5-3 GDB Executable 可选示意图

⊕ Mode

有 7 种模式，“bare”、“sx(with REDUCED_REGS)”、“sx(without REDUCED_REGS)”、
xcpu_rom、live、8910 AP 以及 8910 CP。“sx”相比“bare”启动的 gdb 多了两个命令，thread
info 和 thread; “xcpu_rom”一般用于系统启动之前的死机；“live”模式一般用于严重的死机分析。

- 8910 只能使用 8910AP 或者 8910CP。
- 其他模块一般情况下使用“bare”模式即可。

点击图 4-5-1 或 4-5-2 的 Launch 按钮后，会弹出如下界面：

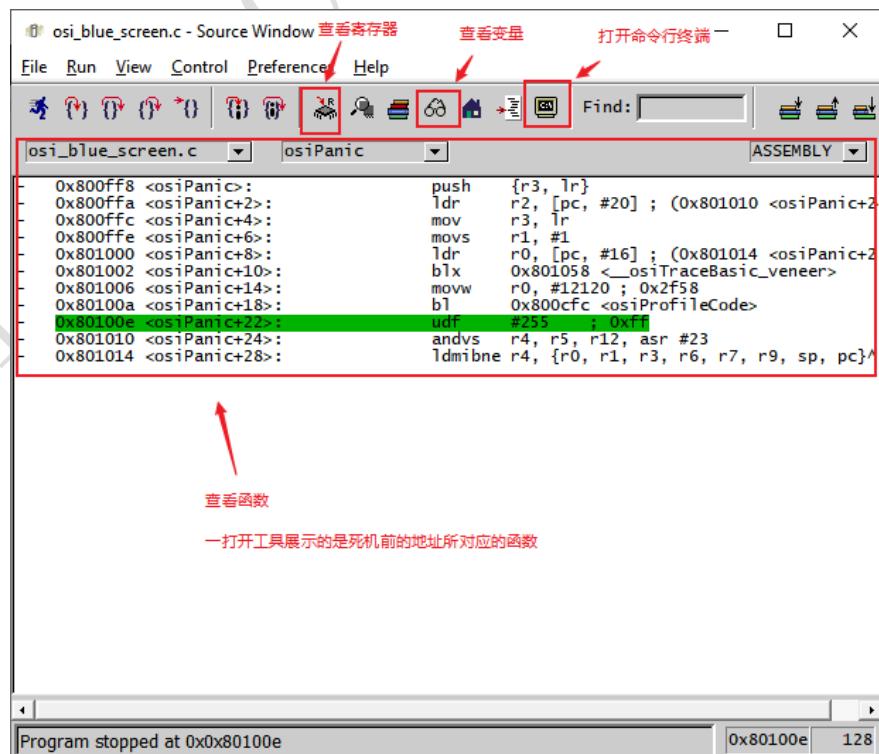


图 4-5-4 GDB 源码窗口

4.5.2 察看调用栈

点击图 4-5-4 工具栏上的 Console 按钮  , 启动 gdb 命令行终端窗口。可以使用 gdb 命令来看想要的信息，我们用得最多的是 bt，查看 back trace。bt f 则会更详细的展示一些局部变量的值

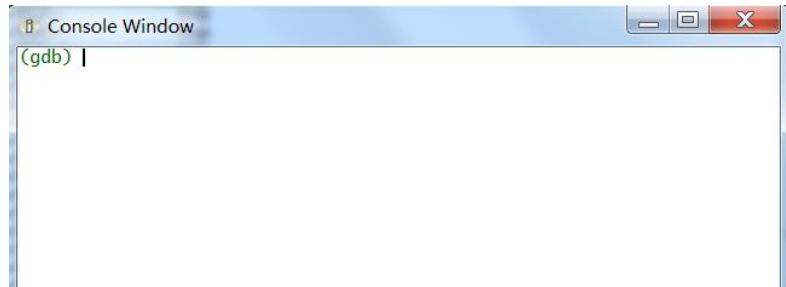


图 4-5-5 GDB 命令行

```
(gdb) bt
#0 0x00080100e in osiPanic () at ../../components/kernel/src/osi_blue_screen.c:128
#1 0x60098cb2 in prvFlashErase (size=<optimized out>, offset=<optimized out>, p=<optimized out>) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:600
#2 prvEMove (eb_to=<optimized out>, eb_from=<optimized out>, p=<optimized out>) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:600
#3 prvGC (p=<optimized out>) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:660
#4 prvWriteLB (data=0x80c5915c, lb=7, p=0x80c52978) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:688
#5 prvWrite (dev=0x80c52950, nr=<optimized out>, count=1, data=0x80c5915c) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:737
#6 0x600115656 in _cacheFlush (fs=<optimized out>, cache=<optimized out>) at ../../components/fs/sffs/core/sffs.c:194
#7 0x600115cf8 in _fileWriteAll (fs=fs@entry=0x80c58b88, fnode=fnode@entry=84, file_name=file_name@entry=0x80c942d5 "psm_osi.nv", data=0x80d05114, data@0=0x80d05114)
#8 0x600117206 in sffsFileWrite (fs=0x80c58b88, path=<optimized out>, data=0x80d04b38, size=10280) at ../../components/fs/sffs/core/sffs.c:2069
#9 0x600099156 in _file_write (ctx=<optimized out>, path=<optimized out>, data=<optimized out>, size=<optimized out>) at ../../components/fs/src/sffs_vf.c:8
#10 0x60006d0de in vfs_file_write (path=path@entry=0x60054a70 'i' <repeats 200 times>..., data=0x80d04b38, size=10280) at ../../components/fs/src/vfs.c:8
#11 0x600546fc in osIPsmSave (mode=mode@entry=OSI_SHUTDOWN_RESET) at ../../components/kernel/chip/8910/osi_chip_8910.c:299
#12 0x60055b56 in osShutdown (mode=<optimized out>) at ../../components/kernel/src/osi_sleep.c:664
#13 0x60059f14 in osEventDispatchRun (p=0x80c8aa40, event=event@entry=0x80c94440) at ../../components/kernel/src/osi_event_hub.c:222
#14 0x60011ec8 in atEngineTaskEntry (argument=<optimized out>) at ../../components/atr/src/at_engine.c:332
#15 0x008008c0 in uPortInterruptNestingConst () at ../../components/kernel/chip/8910/portASM.S:214
Backtrace stopped: previous frame identical to this frame (corrupt stack?)

(gdb) bt f
#0 0x00080100e in osiPanic () at ../../components/kernel/src/osi_blue_screen.c:128
    rra = <optimized out>
#1 0x60098cb2 in prvFlashErase (size=<optimized out>, offset=<optimized out>, p=<optimized out>) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:600
No locals.
#2 prvEMove (eb_to=<optimized out>, eb_from=<optimized out>, p=<optimized out>) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:600
    pbstart_from = <optimized out>
    pbstart_to = <optimized out>
    move_count = <optimized out>
    move_index = <optimized out>
#3 prvGC (p=<optimized out>) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:660
No locals.
#4 prvWriteLB (data=0x80c5915c, lb=7, p=0x80c52978) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:688
    pb_to = <optimized out>
    pb_from = <optimized out>
    eb_to = <optimized out>
    seq = <optimized out>
#5 prvWrite (dev=0x80c52950, nr=<optimized out>, count=1, data=0x80c5915c) at ../../components/fs/bdev/core/flash_block_device_v2.c:737
    n = 0
    p = 0x80c52978
    lb = 7
#6 0x600115656 in _cacheFlush (fs=<optimized out>, cache=<optimized out>) at ../../components/fs/sffs/core/sffs.c:194
    cache = <optimized out>
```

图 4-5-6 GDB 分析结果显示

4.5.3 察看变量

打开查看变量的窗口  , 可以查看全局的 symbol。如果知道某个变量在某个地址，也可以把地址强制转换成特定类型查看。



The screenshot shows the GDB Watch window. It lists several variables with their current values:

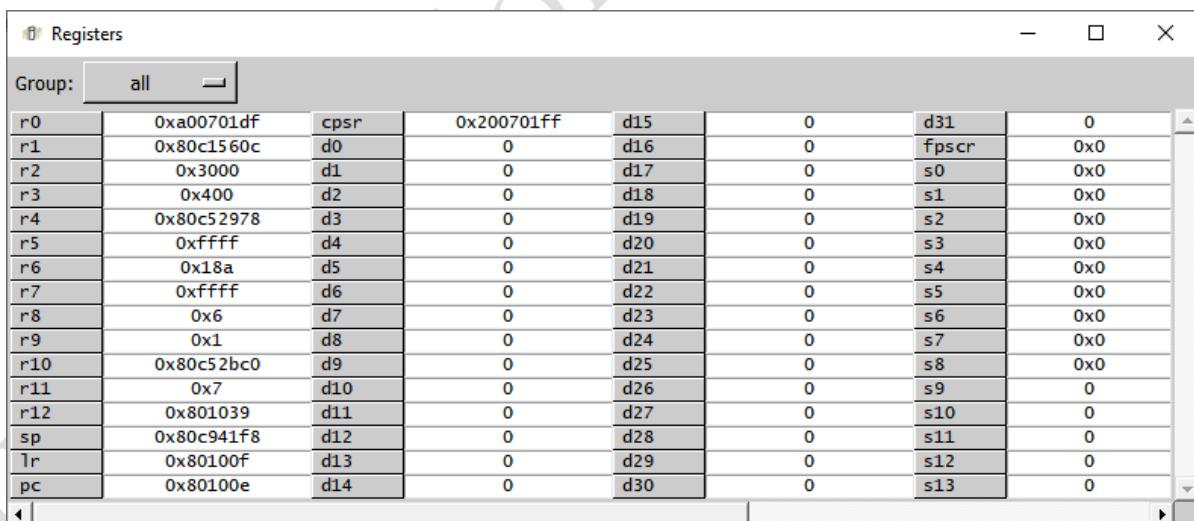
- gBuildRevision = (const char [47]) "8915DM_cat1-debug-8915W20.04.2-gc29638f5-dirty"
- (fbdev2Priv_t *)0x80001234 = (fbdev2Priv_t *) 0x80001234
- flash = (drvSpiFlash_t *) 0x0
- lock = (osimMutex_t *) 0x0
- read_only = (_Bool) false
- geom = (uint8_t *) 0 '\000'
- phys_start = (uint32_t) 0
- phys_size = (uint32_t) 0
- eb_size = (uint32_t) 0
- eb_count = (uint32_t) 0
- lb_count = (uint32_t) 0
- pb_count = (uint32_t) 0
- pb_per_eb = (uint32_t) 0
- pb_size = (uint32_t) 0
- lb_size = (uint32_t) 0
- lb_read_count = (uint32_t) 0
- lb_write_count = (uint32_t) 0
- lb_erase_count = (uint32_t) 0
- next_use_eb = (fbdevIndex_t) 0
- pb_mem = (char *) 0x0
- lb2pb = (fbdevIndex_t *) 0x885b8b68
- pbstatus = (uint32_t *) 0x885b8b68
- eb_erase_count = (uint32_t *) 0x0

At the bottom right of the window is a button labeled "Add Watch".

图 4-5-7 GDB 查看变量窗口

4.5.4 察看寄存器

点击查看寄存器的按钮 ，可以看到所有的cpu寄存器。8910项目，展示的是ARM的寄存器。



The screenshot shows the GDB Registers window. It displays a table of CPU registers grouped by type. The columns are labeled r0 through r13, cpsr, d0 through d31, and s0 through s13. The values for most registers are 0 or 0x0.

	r0	0xa00701df	cpsr	0x200701ff	d15	0	d31	0
r1	0x80c1560c	d0		0	d16	0	fpcsr	0x0
r2	0x3000	d1		0	d17	0	s0	0x0
r3	0x400	d2		0	d18	0	s1	0x0
r4	0x80c52978	d3		0	d19	0	s2	0x0
r5	0xfffff	d4		0	d20	0	s3	0x0
r6	0x18a	d5		0	d21	0	s4	0x0
r7	0xfffff	d6		0	d22	0	s5	0x0
r8	0x6	d7		0	d23	0	s6	0x0
r9	0x1	d8		0	d24	0	s7	0x0
r10	0x80c52bc0	d9		0	d25	0	s8	0x0
r11	0x7	d10		0	d26	0	s9	0
r12	0x801039	d11		0	d27	0	s10	0
sp	0x80c941f8	d12		0	d28	0	s11	0
lr	0x80100f	d13		0	d29	0	s12	0
pc	0x80100e	d14		0	d30	0	s13	0

图 4-5-8 GDB 查看寄存器窗口

4.5.5 GDB 常用命令

ID	GDB 命令	注释
1	p<sth>(print <sth>)	打印 sth 的值 , sth 可以是一个表达式、变量、指针等。
2	display <sth>	和 “p sth” 相同 , 不过 display 会在你每次输入命令后显示 sth 的值。
3	bt or bt f (backtrace or backtrace full)	Aacktraces (backtraces full) the current executed code. You get the call stack, parameters passed to each function, & so on. By using "full" you will also get the display of all local variables for these functions (EXTREMELY useful).
4	up	Goes up into the call stack. To be used in conjunction with bt.
5	down	Goes down into the call stack. To be used in conjunction with bt.

4.6 Profile 分析

Profile 是分析问题的一种重要方法 , 呈现了软件运行时 CPU 在做什么 , 比如可以看出某时刻某 task 在运行 , 某时刻中断在运行。

模块不同方法有所差异。

4.6.1 抓取 Profile 文件

4.6.1.1 8910 及后续模块

通过菜单项 Tools -> Profile Dump (v2.0) , 图 4-6-1 , 启动 Profile Dump , 主界面如图 4-6-2 所示。

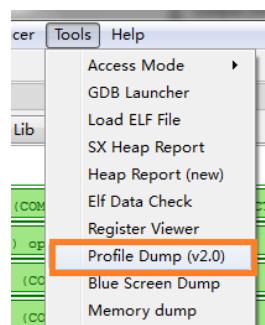


图 4-6-1 启动 Profile Dump (v2.0)

选择对应 ELF 文件 , 和对应输出文件 , 点击 OK ; ELF 文件是版本发布的 elf 文件 , 一定要和版本对应。



图 4-6-2 Profile Dump 主界面

显示下面展示的信息说明 dump 成功。

```
Find gProfileCtx in elf 0x80c2160c
Profile buffer: 0x80c1560c
Profile size: 12288
Profile start: 1025
Profile count: 12288
Dump profile to F:/WORK/bugs/8910/1253880/11_2_pc3_com52_reboot_91h/a.prf
Dump profile finished
```

图 4-6-3 Profile Dump 成功提示信息

4.6.1.2 8955、8908、8909 等模块

点击 coolwatcher 主界面中的 Plugins->Activate BufferProfile 菜单项，如图 4-6-4，启动 Buffer Profile 插件，主菜单上会出现 BufferProfile 菜单，工具栏上会有相关按钮。

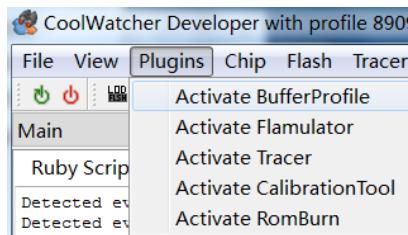


图 4-6-4 启动 buffer profile

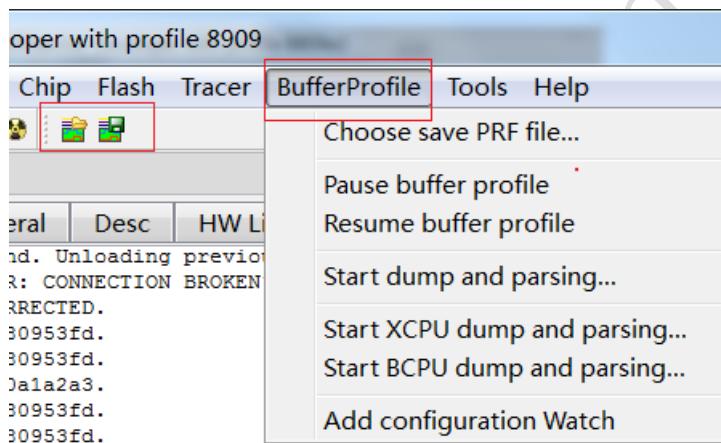


图 4-6-5 bufferProfile 菜单示意图

模块死机后，可以通过该插件抓取有关信息。使用方法如下：

- ⊕ 手机通过 COM 口与 PC 机相连，保证可以与 coolwatcher 正常通信。
- ⊕ 点击图 4-6-5 中 Choose save PRF file 菜单项，或工具栏上的  按钮，输入要保存的*.prf 文件，文件的默认路径与 coolwatcher.exe 路径一致。
- ⊕ 点击图 4-6-5 中 Start XCPU dump and parsing 菜单，开始保存 XCPU 相关信息。类似信息如下图：

```
> parseProfilerGo(PARSE_ALL_PROFILE)
XCPU Buffer Address = 0x824747cc
XCPU Record Position = 0x22ed
XCPU Record Number = 0x3000
Dump XCPU profile ...
Dumping ...
Done.

0.094000 0.078000 0.172000 ( 2.919000)

Parse XCPU profile ...
1 - File Size = 49243
1 - Buffer Size = 49152
1 - Buffer Position = 35764
1 - Buffer freq = 16384
Begin parsing memory profile ...
count = 49152
Parse done: F:/cooltools-win32/test_r630.prf
```

图 4-6-6 保存 XCPU 相关信息

⊕ 如点击图 4-6-5 中 Start BCPU dump and parsing 菜单，则保存 BCPU 相关信息。类似信息如下图：

```
BCPU buffer profile exists!
BCPU Buffer Address = 0xa1983ab0
BCPU Record Position = 0x32
BCPU Record Number = 0x40
Dump BCPU profile ...
Dumping ...
Done.

0.000000 0.015000 0.015000 ( 0.037000)

Parse BCPU profile ...
1 - File Size = 343
1 - Buffer Size = 256
1 - Buffer Position = 200
1 - Buffer freq = 16384
Begin parsing memory profile ...
count = 256
Parse done: F:/cooltools-win32/test_r630_bcpu.prf
```

图 4-6-7 保存 BCPU 相关信息

⊕ 如点击图 4-6-5 中 Start dump and parsing 菜单，则保存 BCPU 和 XCPU 两者的信息。

Coolwacher 输出如下图：

```
Combine and parse both XCPU and BCPU profile ...
1 - File Size = 49243
1 - Buffer Size = 49152
1 - Buffer Position = 35764
1 - Buffer freq = 16384
2 - File Size = 343
2 - Buffer Size = 256
2 - Buffer Position = 200
Begin parsing memory profile ...
count = 49408
Parse done: F:/cooltools-win32/test_r630_all.prf
```

图 4-6-8 保存 XCPU 与 BCPU 信息

注意：

如果模块没有死机，抓取*.prf 之前，需点击菜单项中的 Pause buffer profile 项，文件保存完成后，点击 Resume buffer profile 菜单项，恢复状态。

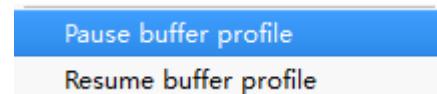


图 4-6-9 未死机/蓝屏时保存 profile 文件

4.6.2 察看 profile 信息

打开 coolprofile.exe 工具 ，如图 4-6-10 所示。

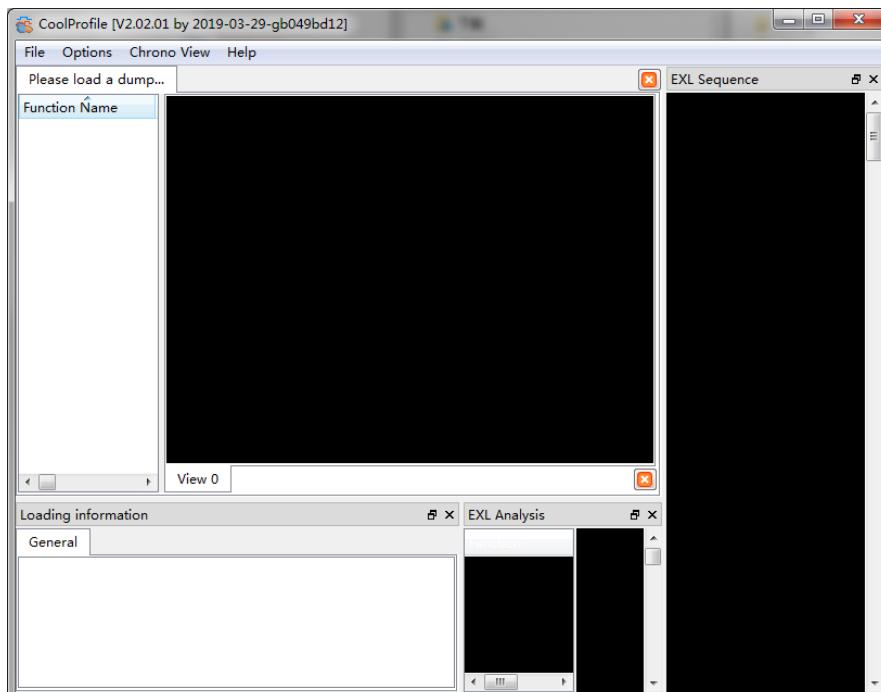


图 4-6-10 coolprofile 工具主界面

打开后在菜单栏选择，Open dump。

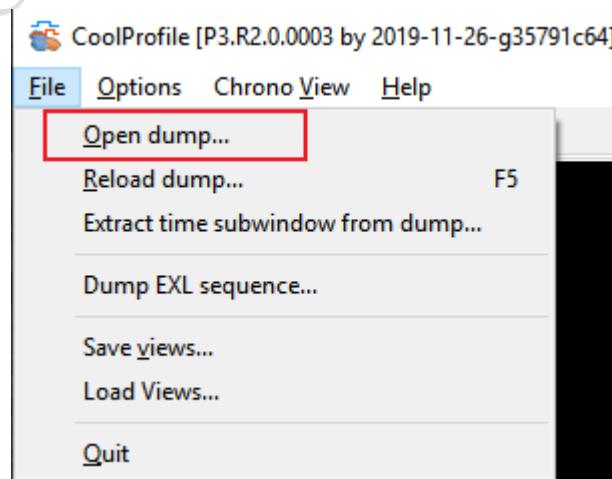


图 4-6-11 选择 open dump 加载文件

之后会弹出图 4-6-12 的 coolprofile 的文件选择窗口，需要选择 dump file 和 config 文件，之后点击 OK。

xcp 文件选择：8910 → 8910.xcp；8955 → 8809.xcp；8908/8909 → 8909.xcp

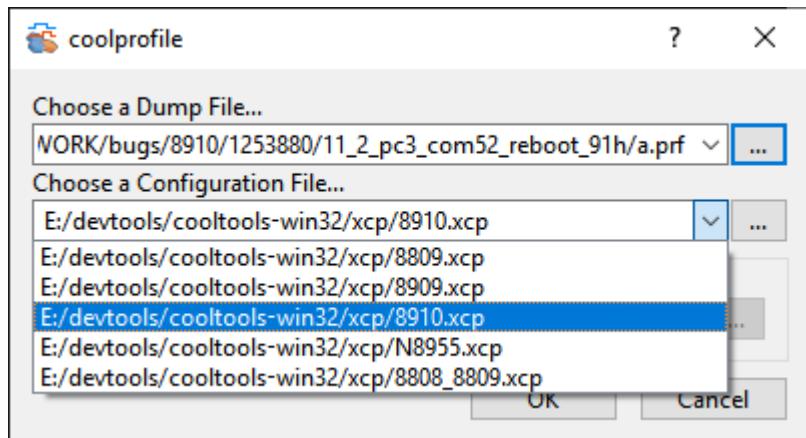


图 4-6-12 选择 open dump 加载文件

打开后可以看到图 4-6-13 的界面。

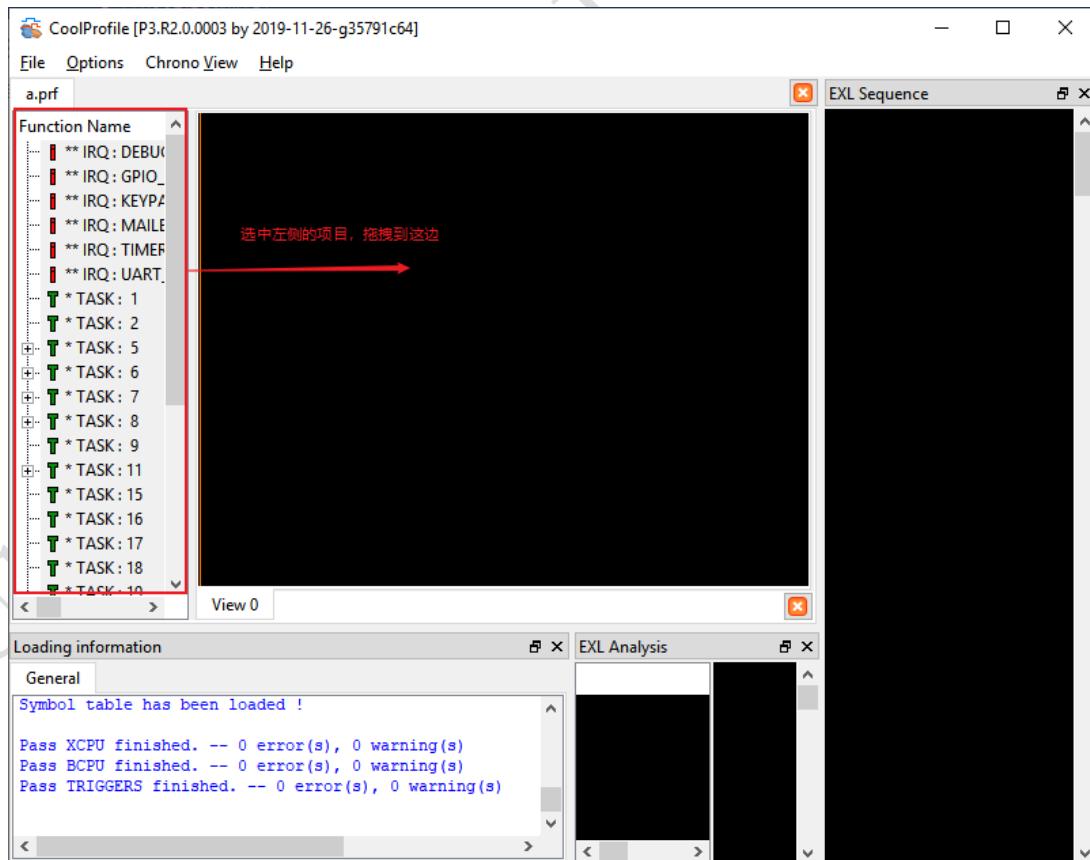


图 4-6-13 加载文件后的工具界面显示

按照图 4-6-13 所提示的的方式拖拽，可以看到图 4-6-14 示的波形。

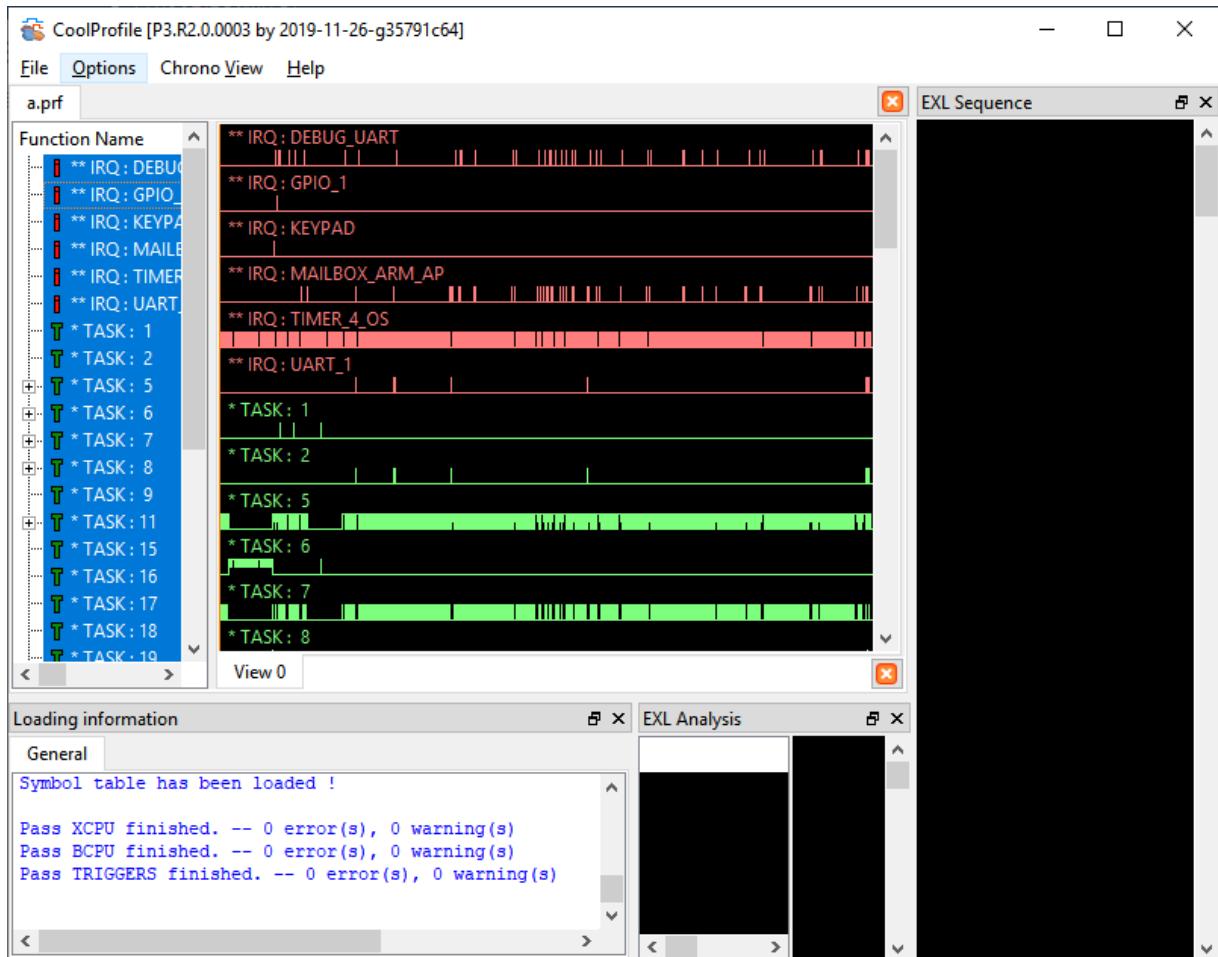


图 4-6-14 加载文件后的工具界面显示

可以通过鼠标操作右边波形进行图形的缩放：使用鼠标右键拖拽是放大，单机鼠标右键是缩小。鼠标左键按下可以设置一条竖直的线，按下鼠标中键(滚轴)是设置一个长期的竖直的线(左键在其他地方按下之前的线会消失)。图 4-6-15 中线条为高，代表 CPU 正在运行这部分 function。可以通过两条竖直的锚线来测量一段代码运行的时间。

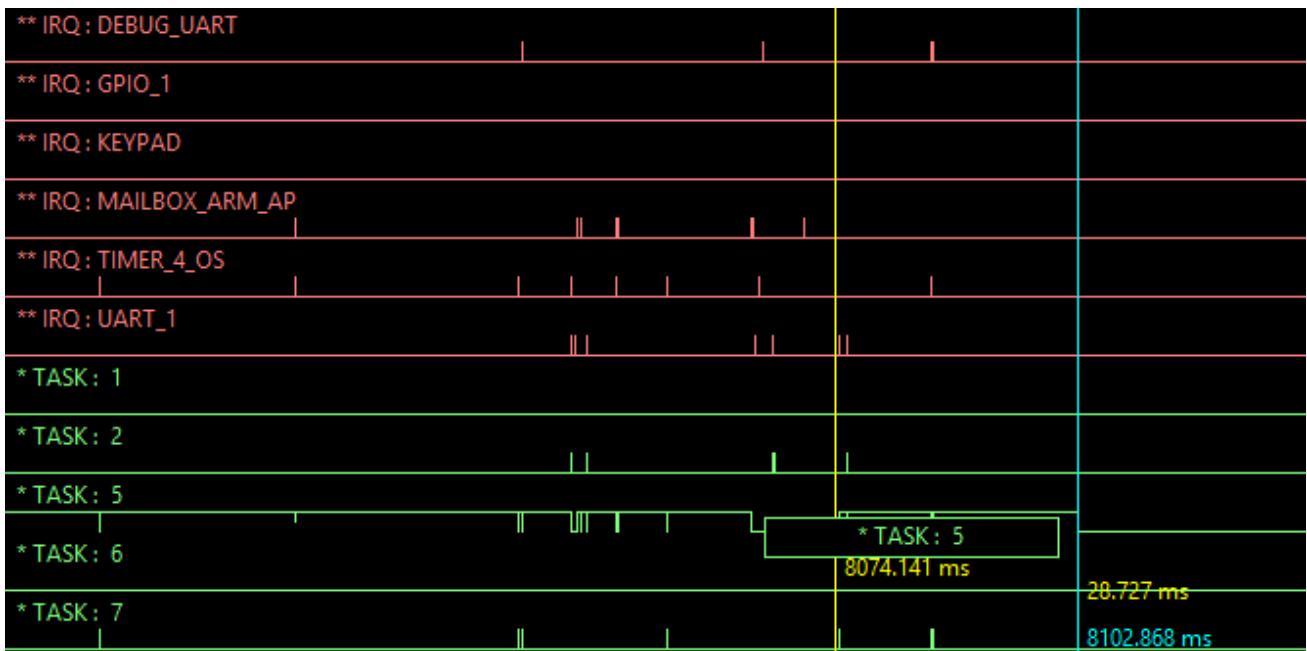


图 4-6-15 放大后的波形图与鼠标操作示意

4.7 离线分析

4.7.1 准备*.cmm 或者*.elf 文件

参考 4.10.1 章节进行蓝屏导出。

4.7.1.1 8910 及后续模块

8910 及后面模块死机后，利用 4.10 章节的蓝屏导出功能导出*.cmm 文件。

4.7.1.2 8955、8908 及 8909 模块

8955 模块 assert 后，利用 elfdump 命令可以生成*.core(*.elf)文件。抓取*.core(*.elf)文件的命令见章节 4.14，举例如下：

```
> elfdump "r630.elf"
building elf for 8809e2...
Reading page reg @0x81a0c000...
done
Reading xcpu reg @0x81a2b000...
done
Reading bcpu reg @0x8190a000...
done
```

图 4-7-1 生成 elf 文件

4.7.2 建立离线分析环境

coolwatcher 支持将蓝屏 dump 文件导入，实现离线分析。

首次使用离线分析，不是特别熟悉的情况下，建议关闭电脑上的所有 coolwatcher 和 coolhost，之后再搭建离线分析环境。

4.7.2.1 8910 及后续模块

启动 coolhost.exe 程序，主界面如下：

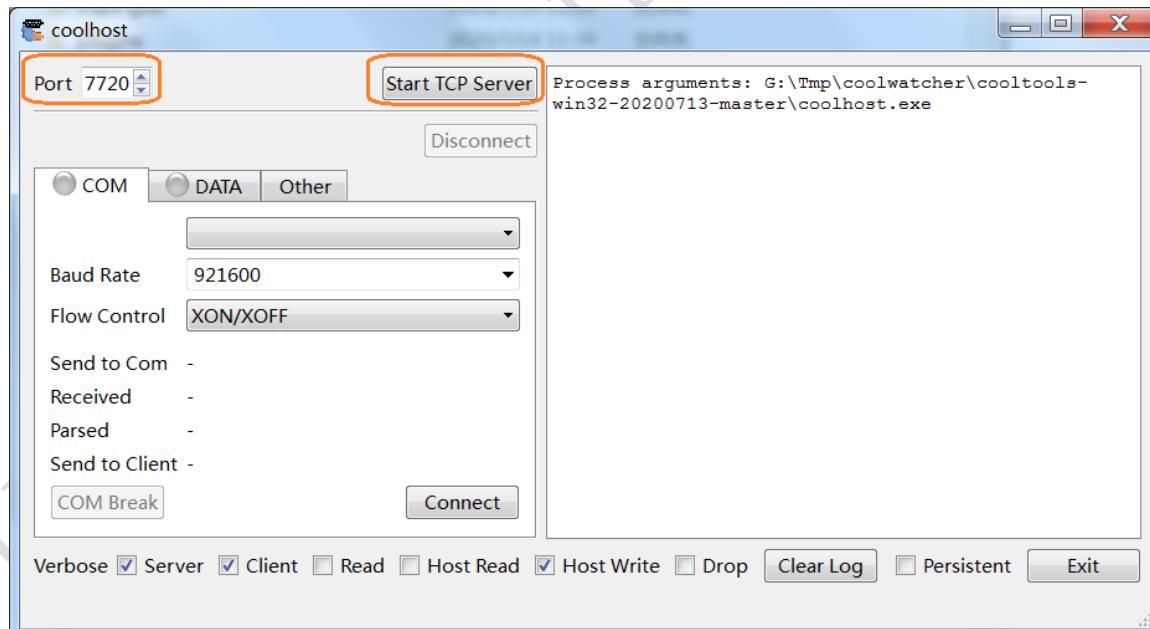


图 4-7-2 coolhost 主界面

- 配置端口

Port 端口号，可以随意定，如 20，图 4-7-2 中的 port 值计算方法为 $7700 + \text{PortNum}$ ，所以填写 7720；

点击 Start TCP Server 按钮；

- 加载 dump 蓝屏文件

点开 DATA tab 页，右键点击 Add 菜单项，如下图 4-7-3，选择*.cmm 文件，如图 4-7-4 所示。

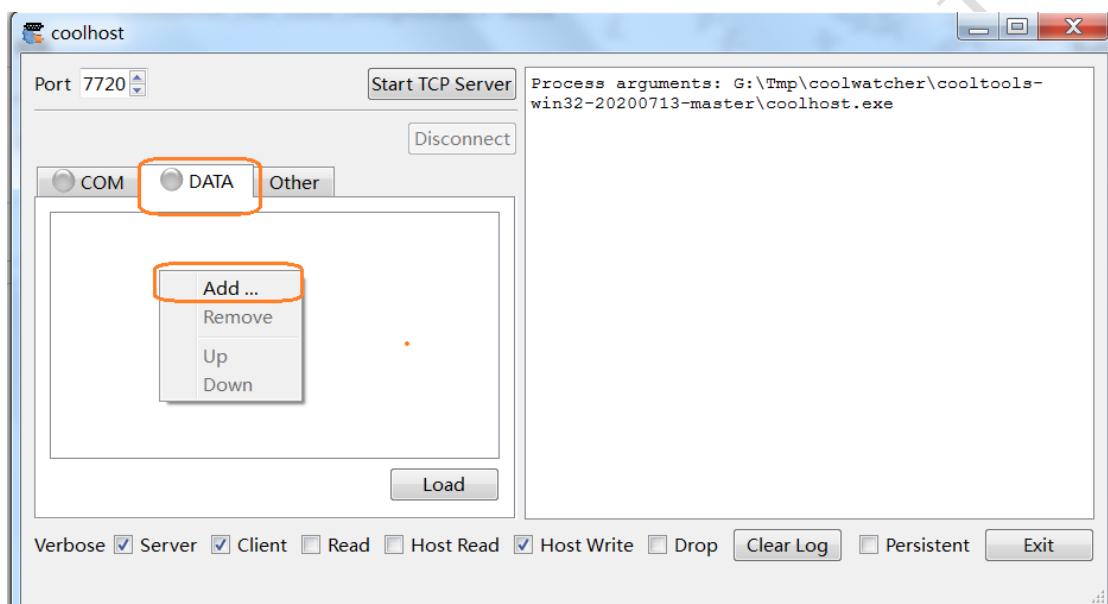


图 4-7-3 加载 dump 文件

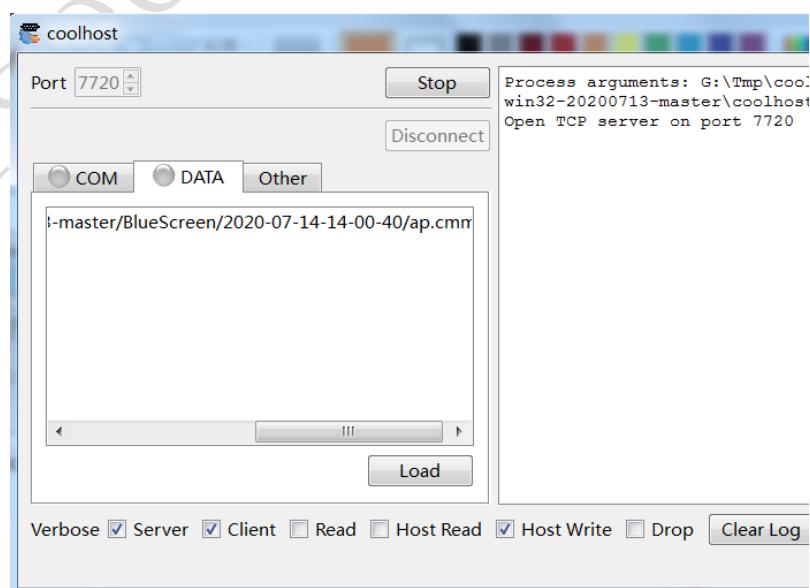


图 4-7-4 选择*.cmm 文件

点击图 4-7-4 的 load 按钮，加载文件。

- 启动 coolwatcher

点击 coolwatcher*.exe，下图中的 lastcomport 项的数值要与图 4-7-4 中 Port 的后两位保持一致，如 Port 选择 7720，lastcomport 项的值则为 20。

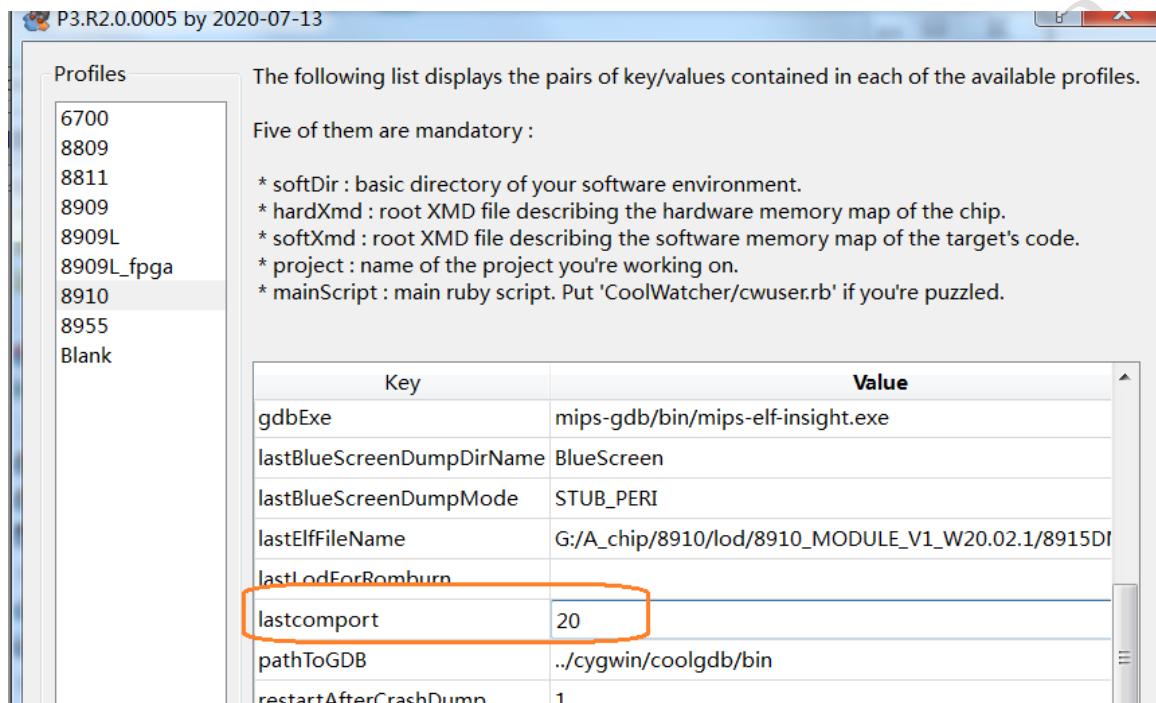


图 4-7-5 设置 lastcomport

启动 coolwatcher 后，即可进行离线分析。

4.7.2.2 8955、8908 及 8909 模块

启动 coolhost.exe 程序，主界面如图 4-7-2。

- 配置端口

Port 端口号，可以随意定；

点击 Start TCP Server 按钮；

- 加载 dump 蓝屏文件

点开 DATA tab 页，右键点击 Add 菜单项，如下图，选择*.core (*.elf) 文件和 lod 文件，如图 4-7-7 所示。

注意，先选择*.core (*.elf) 文件；该*.core (*.elf) 文件用 elfdump 命令生成的文件，不是和 lod 一起发布的 elf 文件。

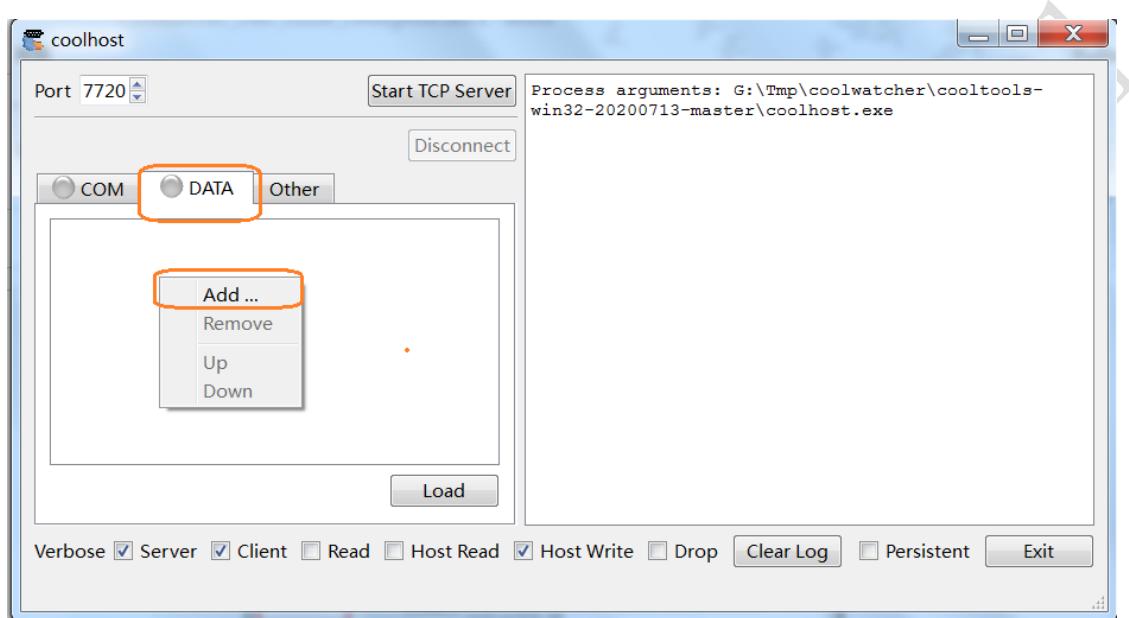


图 4-7-6 加载 elf 文件

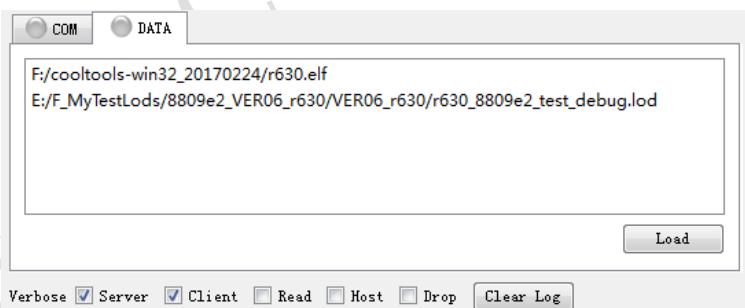
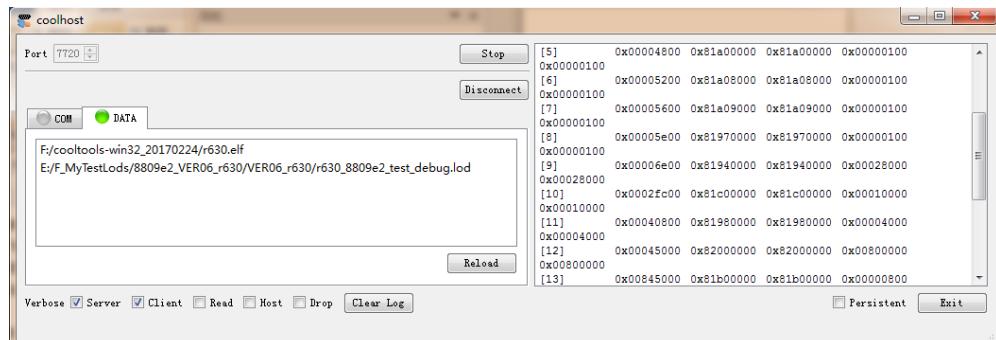


图 4-7-7 选择 elf 文件路径

点击图 4-7-7 的 load 按钮，加载文件，效果如下图：



图

图 4-7-8 加载数据后界面显示

▪ 启动 coolwatcher

点击 coolwatcher*.exe , 下图中的 lastcomport 项的数值要与图 4-7-6 中 Port

Port 7720

的后两位保持一致 , 如 Port 选择 7720 , lastcomport 项的值则为 20。

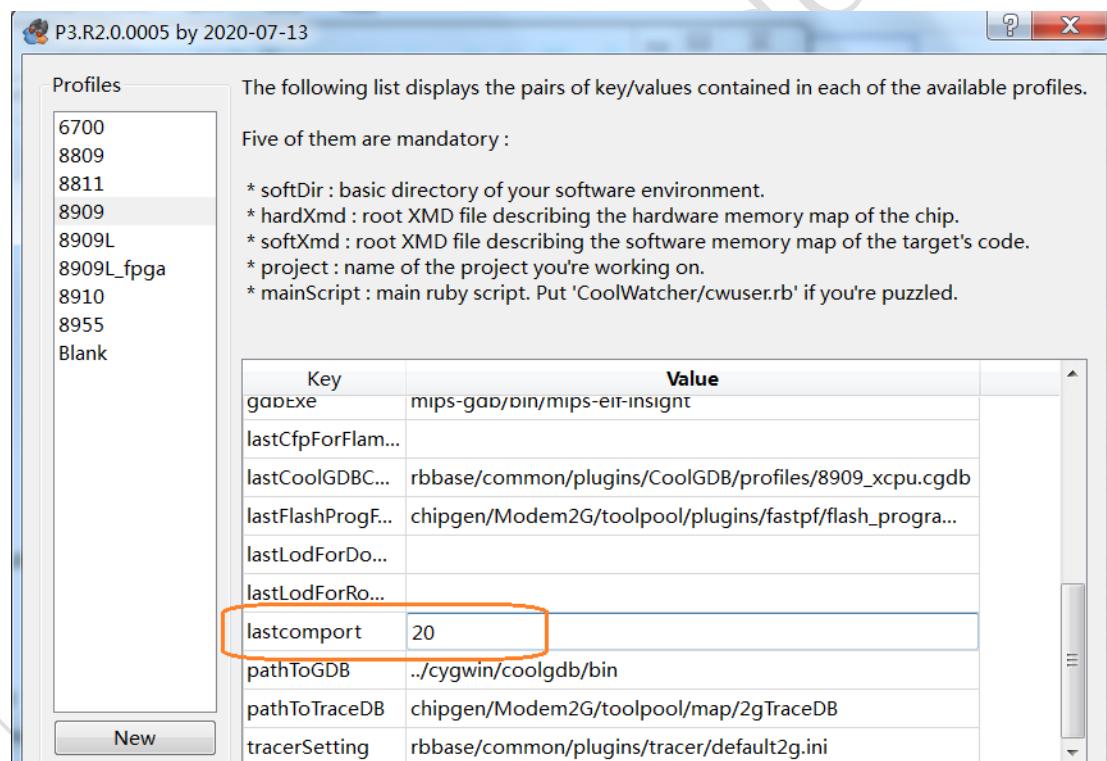


图 4-7-9 设置 lastcomport

启动 coolwatcher 后 , 即可进行离线分析。

4.7.3 离线分析 GDB

保持 4.7.2 环境不变，按照步骤 4.5 进行 GDB 分析。

4.7.4 Elf Data Check

该功能主要用于 8955、8908、8909 模块。

用于比较 dump 和原始 elf，检查代码是否有被改写。

启动过程

利用 4.7.2 章节介绍搭建离线环境后，点击 Tools->Elf Data Check 菜单，启动主界面图 4-7-

11：

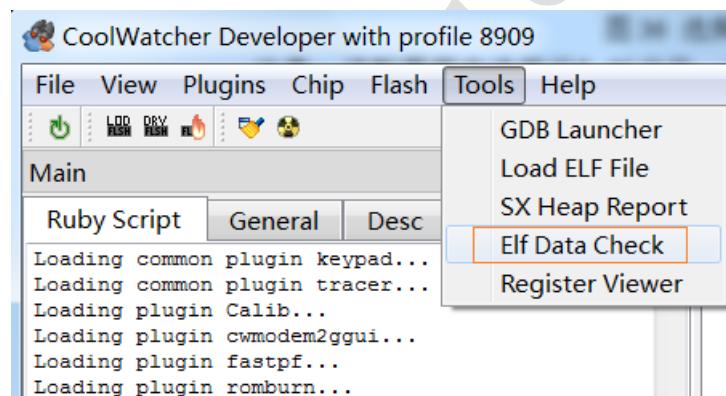


图 4-7-10 选择 Elf Data Check

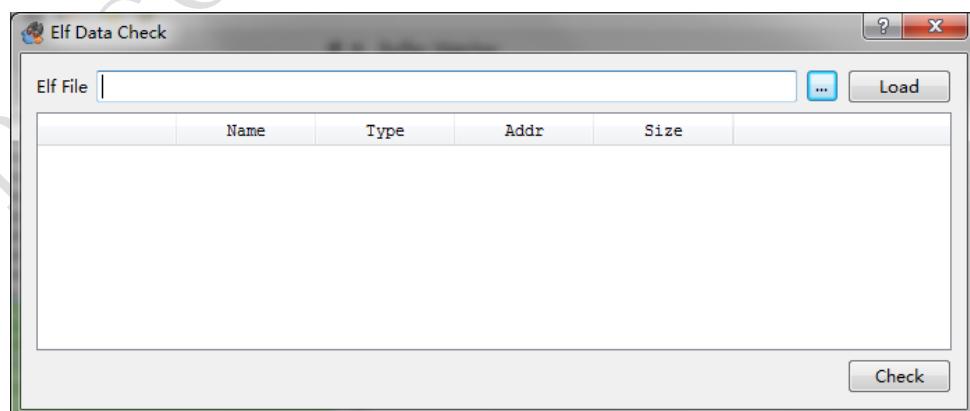


图 4-7-11 Elf Data Check 主界面

操作步骤：

1 . 点击上图中的“load”按钮，选择与 lod 一起发布的*.elf 文件，点击“Check”按钮后如下

图：

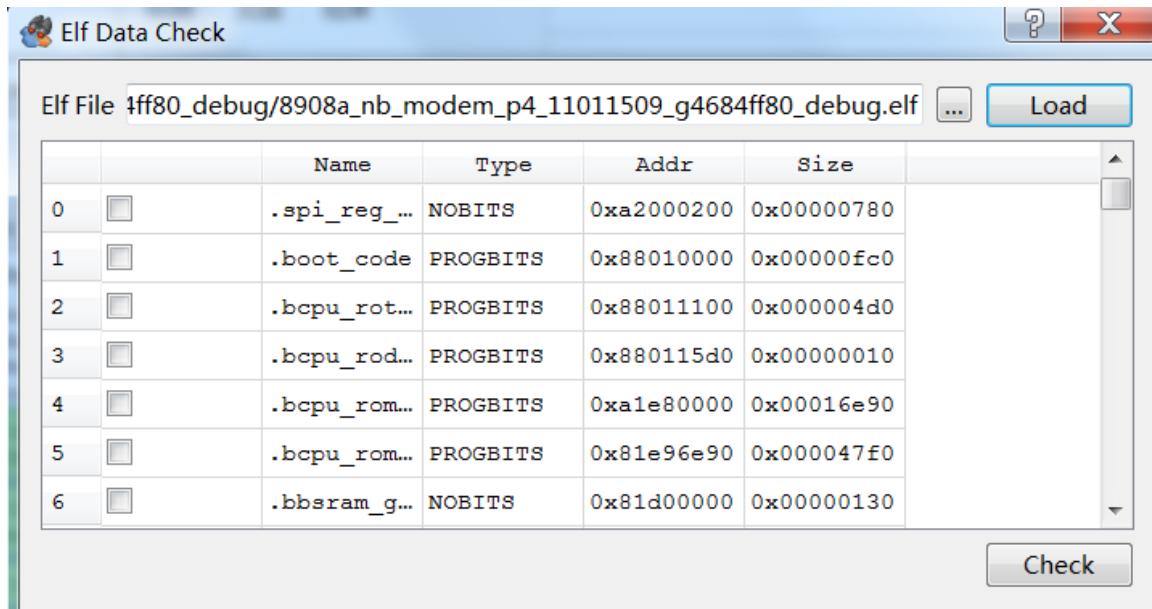
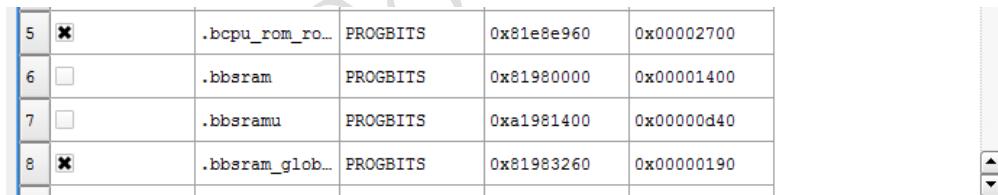


图 4-7-12 load elf 文件后界面显示

2 . 选择待比较的项

通过操作首列 check box , 选择待比较的项 :



The screenshot shows the same 'Elf Data Check' interface as Figure 4-7-12, but with specific rows selected. Rows 5, 6, and 8 have their first column checkboxes checked, indicating they are selected for comparison.

		Name	Type	Addr	Size
5	<input checked="" type="checkbox"/>	.bcpu_rom_ro...	PROGBITS	0x81e8e960	0x00002700
6	<input type="checkbox"/>	.bbsram	PROGBITS	0x81980000	0x00001400
7	<input type="checkbox"/>	.bbsramu	PROGBITS	0xa1981400	0x00000d40
8	<input checked="" type="checkbox"/>	.bbsram_globals	PROGBITS	0x81983260	0x00000190

图 4-7-13 选择比较项

3 . 比较和保存结果

点击图 4-7-12 中的 check 按钮 , 如果有不同 , 则会弹出下对话框 :

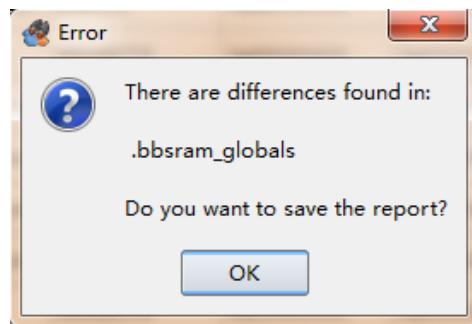


图 4-7-14 错误提示

点击 OK 按钮，选择/填写要保存的文件：

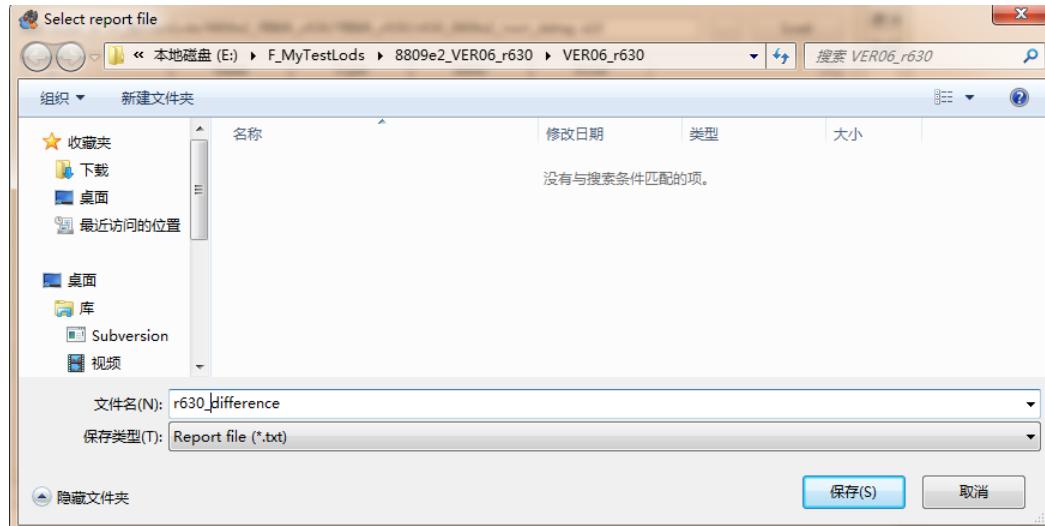
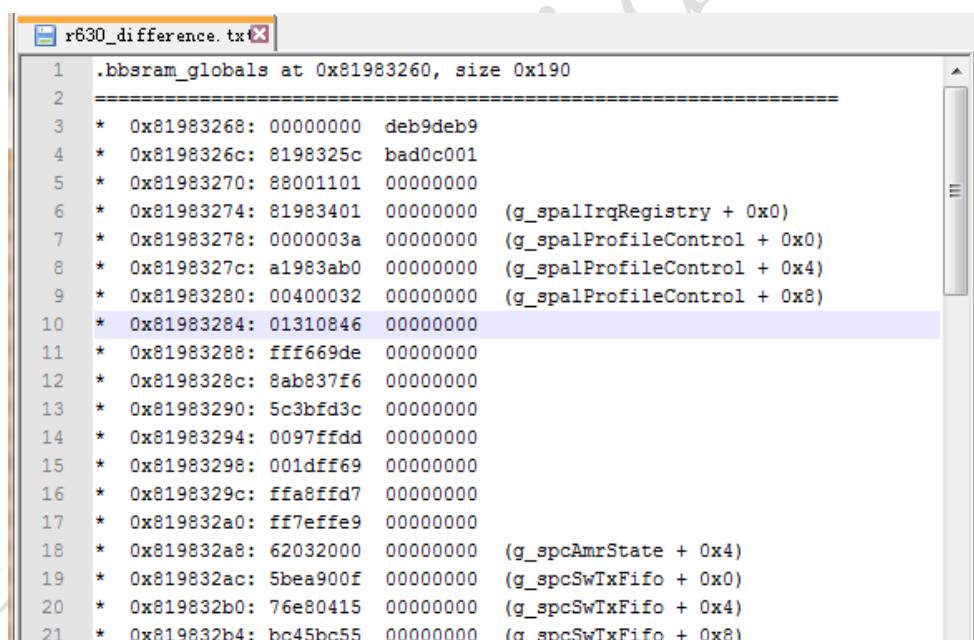


图 4-7-15 保存对比报告

不同处将会保存到文件中，效果如下图：



```
r630_difference.txt
1 .bbssram_globals at 0x81983260, size 0x190
2 =====
3 * 0x81983268: 00000000 deb9deb9
4 * 0x8198326c: 8198325c bad0c001
5 * 0x81983270: 88001101 00000000
6 * 0x81983274: 81983401 00000000 (g_spalIrqRegistry + 0x0)
7 * 0x81983278: 0000003a 00000000 (g_spalProfileControl + 0x0)
8 * 0x8198327c: a1983ab0 00000000 (g_spalProfileControl + 0x4)
9 * 0x81983280: 00400032 00000000 (g_spalProfileControl + 0x8)
10 * 0x81983284: 01310846 00000000
11 * 0x81983288: fff669de 00000000
12 * 0x8198328c: 8ab837f6 00000000
13 * 0x81983290: 5c3bfd3c 00000000
14 * 0x81983294: 0097ffd9 00000000
15 * 0x81983298: 001dff69 00000000
16 * 0x8198329c: ffa8ffd7 00000000
17 * 0x819832a0: ff7effe9 00000000
18 * 0x819832a8: 62032000 00000000 (g_spcAmrState + 0x4)
19 * 0x819832ac: 5bea900f 00000000 (g_spcSwTxFifo + 0x0)
20 * 0x819832b0: 76e80415 00000000 (g_spcSwTxFifo + 0x4)
21 * 0x819832b4: bc45bc55 00000000 (g_spcSwTxFifo + 0x8)
```

图 4-7-16 对比报告中不同处对比

4.8 Heap Report

HeapReport 功能有两个插件，一个是 SX Heap Report，一个是 HeapReport (New)。

模块不同使用不同的插件，如 8910 模块使用 HeapReport (New)。

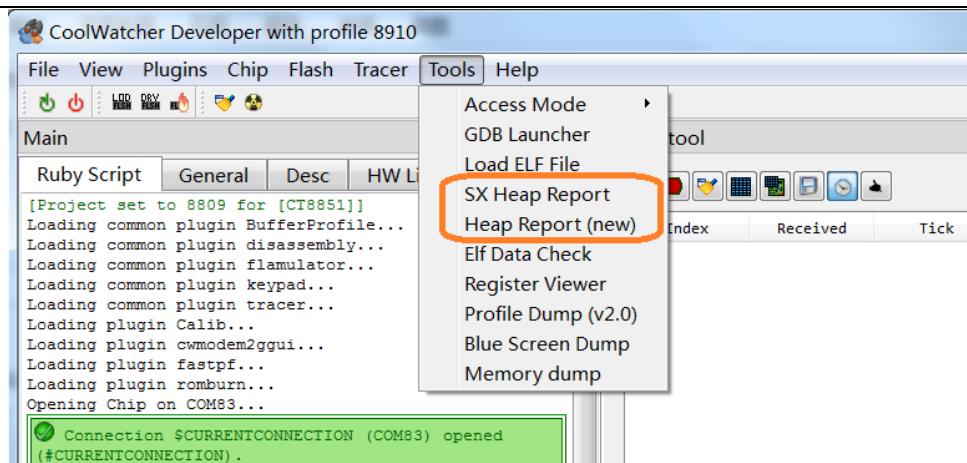


图 4-8-1 Heap Report 菜单

4.8.1 生成 heapreport 文件

4.8.1.1 8910 及后续模块

8910 及后续模块使用 Heap Report (new)。

参考图 4-8-1，点击 Tools -> Heap Report (new) , 启动 Heap Report (new) , 如图 4-8-2。

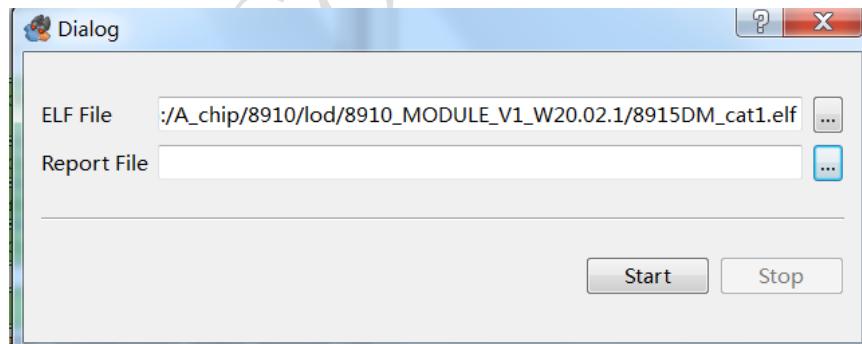


图 4-8-2 启动 Heap Report (new)

弹出菜单中选择对应 ELF 文件，导出的目标文件(txt 文本)； ELF 文件为与 pac 固件一起发布的 elf 文件。点击 Start , 显示下面红框中信息就代表导出成功。

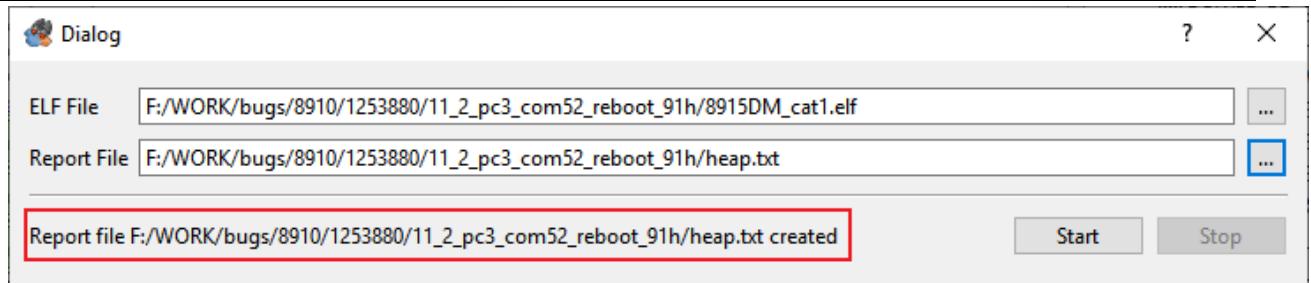


图 4-8-3 Heap Report (New) 执行成功示意图

4.8.1.2 8955、8909、8908 等模块

8955、8909、8908a 等模块保存 HeapReport 信息，需使用 SX Heap Report 插件。

点击主菜单 Tools->Heap Report 项，启动 Heap Report 设置对话框，如图 4-8-4。

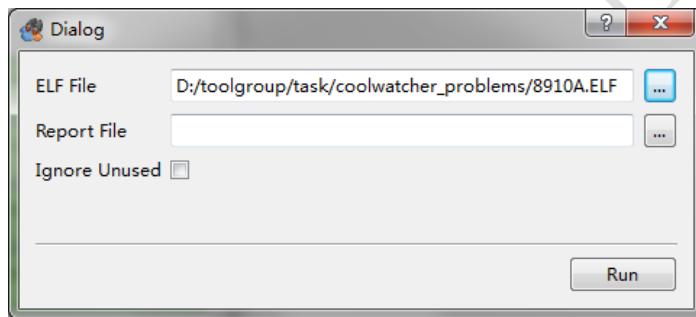


图 4-8-4 Heap Report 对话框

Elf 文件：与 lod 一起发布的 elf 文件；

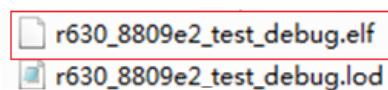


图 4-8-5 选择 elf 文件

Report File：导出的目标文件。

选择或填写相关信息，点击 Run 按钮，生成 Report File，示例如下：

```

r630_difference.txt report.txt
1 H E A P   R E P O R T
2 =====
3
4
5 Heap Summary
6 =====
7 | Start      End      Top      Total     Curr     Lowest
8 00 0x825ca860 0x82800000 0x827e900c 2316192  130008  113352
9 01 0x81c0db80 0x81c0f17c 0x81c0db80  5628    5628    5628
10 02 0x825efaa0 0x8263aa00 0x8261ce94 307200   122812  118816
11 03 0x8263aa18 0x827bla18 0x826e573c 1536000  836316  836316
12 04 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0       0       0
13 05 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0       0       0
14 06 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0       0       0
15 07 0x825d7888 0x825d9188 0x825d8ef4 6400    5880    5308
16 08 0x825d91a0 0x825dc3a0 0x825dbd44 12800   11580   11136
17 09 0x825dc3b8 0x825df5b8 0x825defb8 12800   12092   11840
18 10 0x825df5d0 0x825e59d0 0x825e4038 25600   24804   23028
19 11 0x825e59e8 0x825ef9e8 0x825ee9a8 40960   40224   38380
20 12 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0       0       0
21 13 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0       0       0
22
23 Cluster Summary
24 =====
25 | Addr      Size     Aligned     Nb     First Alloced LoadHist
26 00 0x825d7888 32       32       200    0       14 2 0 948 4545 2348 131 1 34 0 837
27 01 0x825d91a0 64       64       200    0       15 0 1 1179 0 3 10047 6485 0 0 2
28 02 0x825dc3b8 128      128      100    0       5 0 262 5098 0 0 0 0 0 0 181
29 03 0x825df5d0 512      512      50     0       3 15 14 1 997 26 11 0 0 0 0
30 04 0x825e59e8 4096    4096    10     0       1 97 97 0 0 0 0 0 0 0 0
31 05 0x00000000 0       0       0       0       0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
32 06 0x00000000 0       0       0       0       0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
33
34 UserCluster Summary
35 =====
36 | Addr      Size     Aligned     Nb     First Alloced
length : 333919  lines : 2428  Ln : 1  Col : 1  Sel : 0 | 0  UNIX  UTF-8 w/o BOM  INS ...

```

图 4-8-6 生成 Report File 示意图

4.8.2 分析 heap report

查看 heap report 没有什么特殊技巧，主要是根据信息和经验，如果有某个函数反常得申请过很多内存未释放，就很可能有内存泄漏。8955/8908/8909 导出得报告格式和 8910 以及以后芯片有所不同，但是反映得信息是一样的。

4.9 Register Viewer

RegisterViewer 工具可以按 bit 位读取、编辑寄存器，同时具有查找功能。

点击主菜单 Tools->Register Viewer 项，如图 4-9-1，启动 Register Viewer 页面，见图 4-9-2。

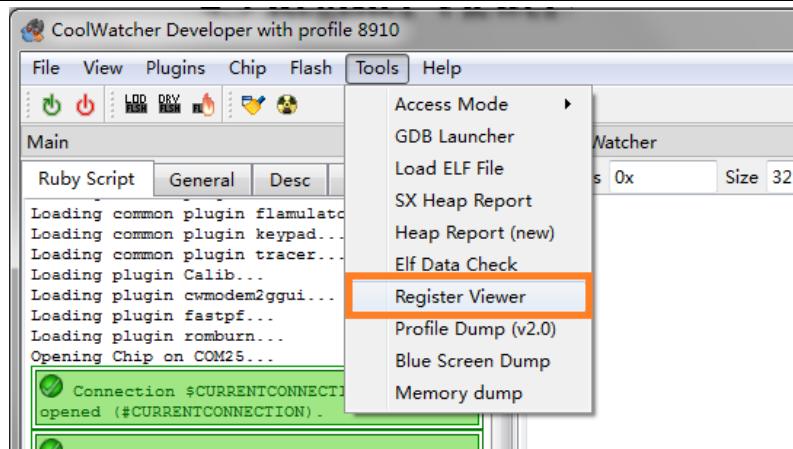


图 4-9-1 启动 Register Viewer

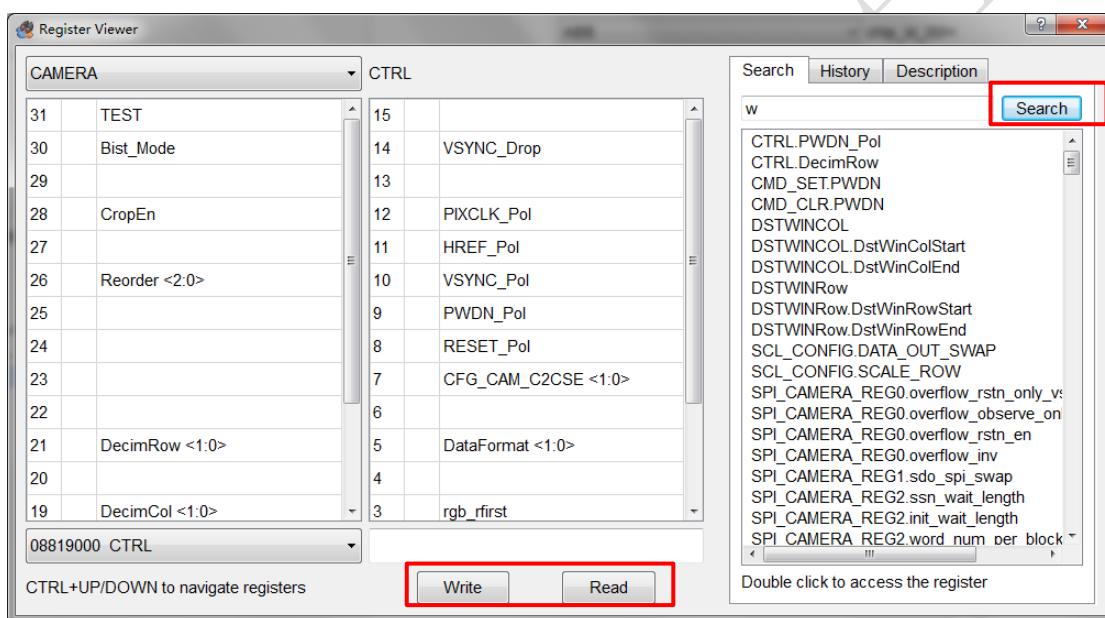


图 4-9-2 Register Viewer 主界面

4.10 Blue Screen Dump

4.10.1 抓取蓝屏数据

4.10.1.1 8910 及后续模块

8910 及后续模块使用 Blue Screen Dump 工具。

通过 tools→Blue Screen Dump 启动 Blue Screen Dump 主界面，如图 4-10-2 所示。

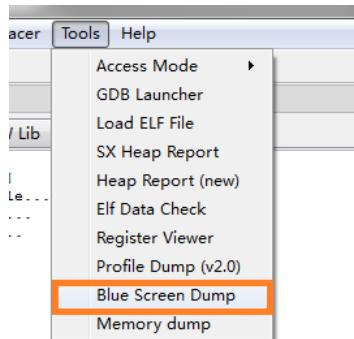


图 4-10-1 启动 Blue Screen Dump

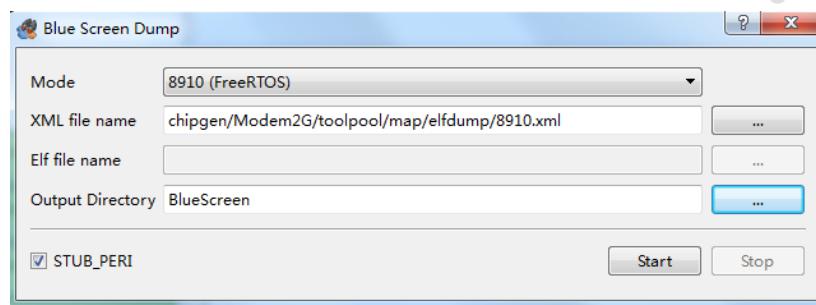


图 4-10-2 Blue Screen Dump 主界面

属性设置

Mode : ARM dump bin only、MIPS dump bin only、8910(FreeRTOS)、8909(FreeRTOS)、

8955(FreeRTOS)五种模式，根据不同的芯片，选择不同的 mode。8910->8910(FreeRTOS)。

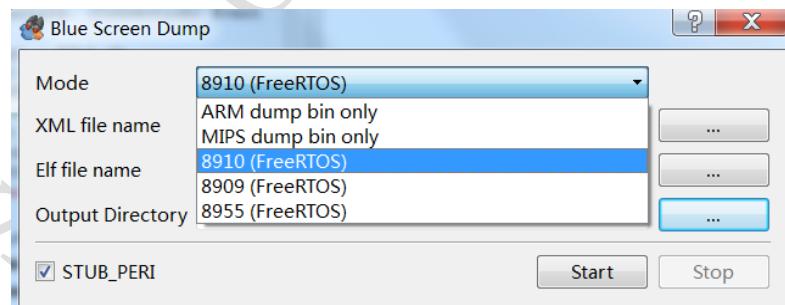


图 4-10-3 Blue Screen Dump 5 种 Mode

XML : 用缺省的 elfdump xml 文件；

Output Directory : dump 文件输出目录，每次 dump 需选择新的目录；

STUB_PERI : 默认 checked 状态 STUB_PERI，为快速 dump 模式 (software stub,with ADI/ISPI/RFSPI)。选中该模式时，工具会优先设置快速模式，如果设置失败，则用原有的 dump 模

式。

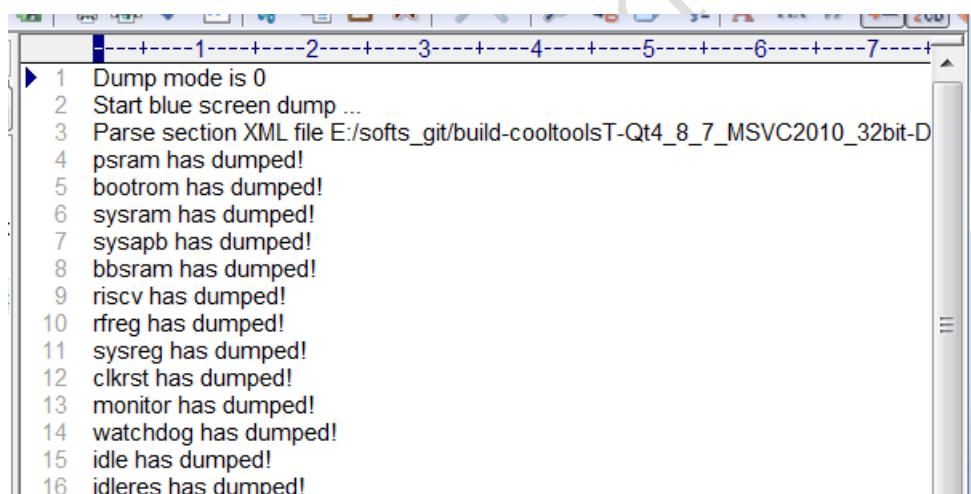
注意：

如果 dump 失败，在 command 窗口输入 ‘r 0’ 测试下读取功能，如果读取失败，需先执行 ‘creconnect’ 命令，再执行 ‘r 0’。读取正常的情况下，如果 STUB_PERI 模式仍然失败，则需把 STUB_PERI 改为 unchecked 状态 STUB_PERI。

8910 进行蓝屏 dump 时，不需再依赖 elf 文件。

Log 信息

蓝屏导出过程的 log 信息会保存在与 dump *.bin 文件相同的文件夹中，命名格式为 dump_*.log，内容示例如下。



```
1 Dump mode is 0
2 Start blue screen dump ...
3 Parse section XML file E:/softs_git/build-cooltoolsT-Qt4_8_7_MSVC2010_32bit-D
4 psram has dumped!
5 bootrom has dumped!
6 sysram has dumped!
7 sysapb has dumped!
8 bbsram has dumped!
9 riscv has dumped!
10 rfreg has dumped!
11 sysreg has dumped!
12 clkrst has dumped!
13 monitor has dumped!
14 watchdog has dumped!
15 idle has dumped!
16 idleres has dumped!
```

图 4-10-4 Blue Screen Dump log 信息

4.10.1.2 8955、8908、8909 等模块

8955、8908、8909 等模块死机后，利用 elfdump 命令可以生成*.core(*.elf)文件，举例如下：

```
> elfdump "r630.elf"
building elf for 8809e2...
Reading page reg @0x81a0c000...
done
Reading xcpu reg @0x81a2b000...
done
Reading bcpu reg @0x8190a000...
done
```

图 4-10-5 elfdump 指令示意图

4.10.2 蓝屏分析

1. 8910 蓝屏分析

- 分析 AP

把 AP 的 ELF 拷贝到 dump 目录下，重命名为 ap.elf；

把 ap.cmm 拖到 TRACE32 中即可；

- 分析 CP

把 CP 的 AXF 拷贝到 dump 目录下，重命名为 cp.axf (通常就是这个名字)；

把 cp.cmm 拖到 TRACE32 中即可；

2. Dump 中目前包含 PMIC 寄存器，如果有需要后续还会添加；

3. AP FreeRTOS 切换 task 目前还不工作；

4. Cmm 也可以通过 coolhost 离线加载，参考 4.7 章节；

Coolhost 加载 ap.cmm 或者 cp.cmm 是一样的；

离线加载*.cmm 后，可以利用 GDB 插件进行分析。

4.11 Access Mode

Note : 谨慎使用本功能。

通过 Tools -> Access Mode 启动该功能。

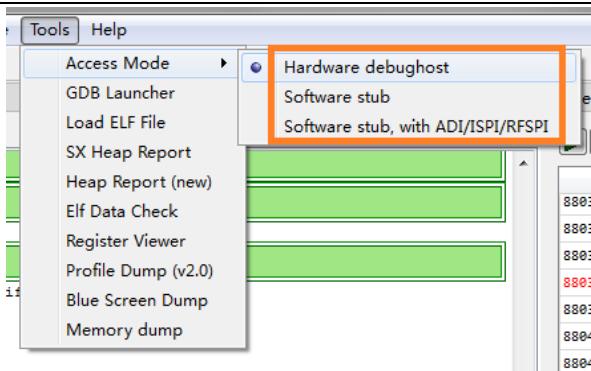


图 4-11-1 Access Mode 三种模式

现在 coolwatcher 读写有三种模式：

- ⊕ DebugHost 硬件；
- ⊕ 给 CPU 发命令，由 CPU 执行并返回；
- ⊕ 给 CPU 发命令，由 CPU 执行并返回，同时 CPU 处理特殊地址；
 - 8910DM：通过正常 ADI BUS 的操作方法读写 PMIC 寄存器；

建议只有读写 PMIC 时切换模式，不使用读写 PMIC 的功能时一定记得切回 Hardware DebugHost 模式。

4.12 Cmm Generate

如果蓝屏 dump 中途失败，未生成 cmm 文件，但是关键地址（如 psram）数据已 dump 成功，可通过 Cmm Generate 功能，根据已 dump 的 bin 文件生成 cmm 文件，以便后续蓝屏分析。

通过菜单栏 Tools→Cmm Generate 打开 “Generate Cmm File” 对话框，分别如图 4-12-1 与 4-12-2 所示。

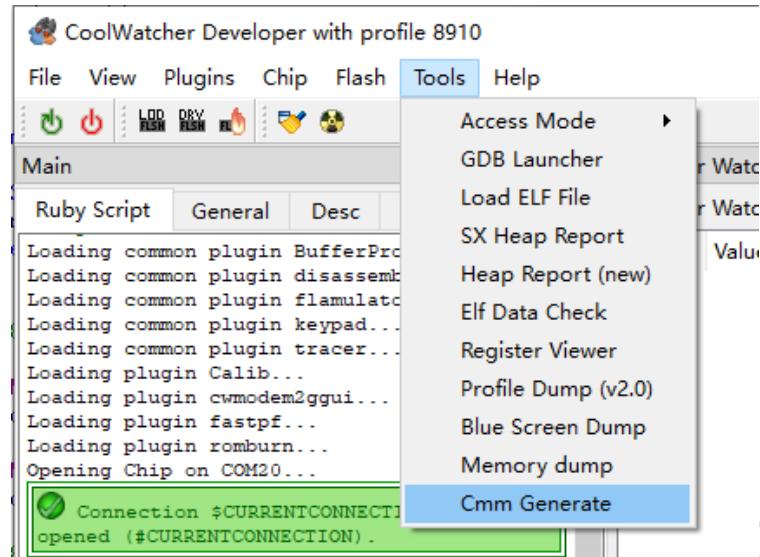


图 4-12-1 启动 Cmm Generate

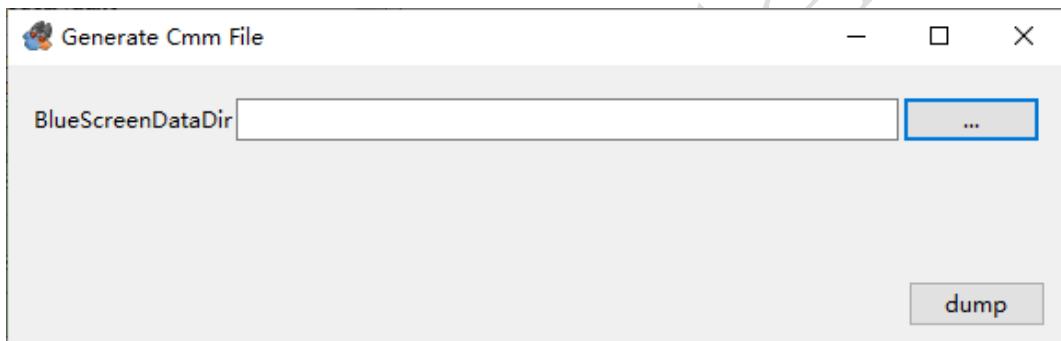


图 4-12-2 Generate Cmm File Dialog

选择存放蓝屏 dump 生成的 bin 文件的文件夹路径，之后单击图 4-12-2 中 “dump” 按钮即可生成对应 cmm 文件。

生成的 cmm 文件存储于所选择的 BlueScreenDataDir 文件夹下。

4.13 芯片控制

工具提供了下列常用的对芯片进行控制的操作功能，大大提高了用户调试过程中对手机硬件控制的能力。

4.13.1 关闭芯片

点击工具条按钮 ，可以控制模块关机。

4.13.2 重新启动芯片

点击工具条按钮 ，可以控制手机或开发板重新启动，便于调试用户程序。

4.13.3 芯片强制死机

点击菜单项 “Chip -> Force panic” ，可以强制芯片死机，如图 4-13-1。

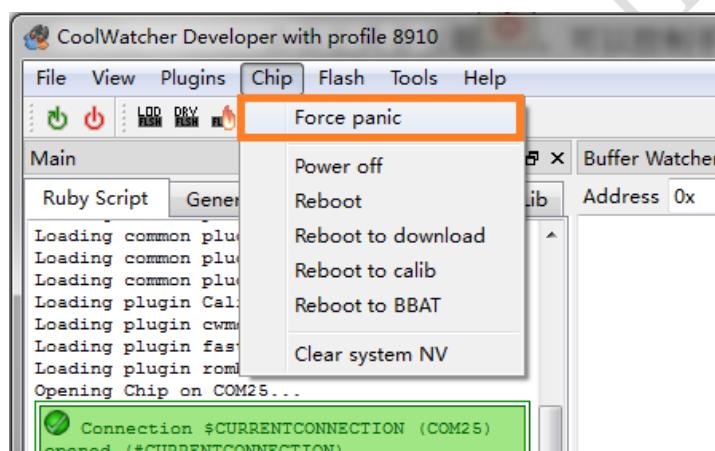


图 4-13-1 芯片强制死机

Force panic 是通过 DebugUart 给 CPU 发命令，如果 CPU 不能处理 DebugUart 命令（例如在高优先级 task 里面死循环），则无法触发 CPU 死机。

4.13.4 其他 chip 操作

图 4-13-1 中所示，除去芯片强制死机外，还涉及到其他芯片操作，介绍如下：

- Chip -> Power off : 关机；
- Chip -> Reboot : 重启；
- Chip -> Reboot to download : 重启进入 ROM 强制下载；

- 这个不是取代 FORCE DOWNLOAD PIN , 而是提供更方便的手段 , 可靠性不如 PIN。正规进入下载模式的方法是 FORCE DOWNLOAD PIN ;
- Chip -> Reboot to calib : 重启进入校准模式 ;
 - 正规进入校准模式的方法是 SIMBA ENTER MODE ;
- Chip -> Reboot to BBAT : 重启进入 BBAT 模式 ;
 - 正规进入 BBAT 模式的方法是 BBAT ENTER MODE ;

4.14 串口数据的 trace 回放

此功能仅适用的场景 : 因条件限制不能用 coolwatcher 抓取、保存 trace。借用其他工具把从 UART 口输出的数据保存为二进制文件，并且需要用 coolwatcher 分析数据中的 trace。

1. 抓包工具(客户自行修改)

工具保存 UART 数据时，需增加时间戳信息，增加规则如下：

- ✿ 抓包工具创建 LOG 文件时，自动插入一个 timestamp 的 HOST 包；
- ✿ 如果 UART 一段时间没有数据（例如 1 秒），自动再插入一个 timestamp 的 HOST 包；
- ✿ 如果 UART 长时间没有数据，每秒插入一个 timestamp 的 HOST 包；
- ✿ 支持自动分段功能，避免极大的二进制文件，单个文件不超过 10M；

2. Coolwatcher 适配

coolwatcher 导入 UART 数据时，会处理包含时间戳信息的 HOST 包，使用时间戳 HOST 包的时间，在下一个 timestamp 到达之前用 tick 累加。

3. 时间戳 HOST 包格式

包结构如下：

```
struct CH_TIMESTAMP {  
    quint8 sync;  
    quint8 lenM;
```

```
quint8 lenL;
quint8 flowid;
quint32 date;
quint32 ms;

TIMESTAMP (){
    sync= 0xAD;
    lenM = 0;
    lenL = 0x08;
    flowid = 0xa2;
    date = 0;
    ms = 0;
}
```

};

- ⊕ sync、lenM、lenL、flowid: 均用默认值，且不能修改；
- ⊕ date : 利用公式 “year << 16 + month << 8 + day” 计算 date。 year、month、day 分别代表年月日；
- ⊕ ms : 毫秒 从 0 点至当前时间的总毫秒数；
- ⊕ 大小端： 时间戳 HOST 包用小端方式保存。

4. Coolwatcher 如何回放 UART 数据

主菜单 Tracer->Load Trace (bin) , 选择串口数据保存的*.bin 文件。

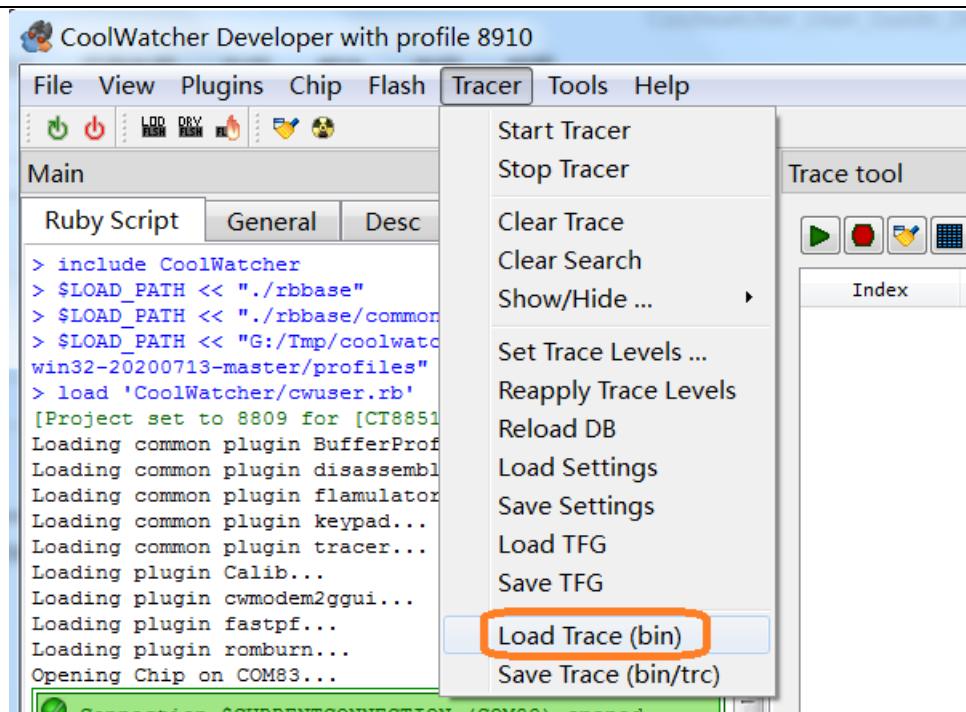
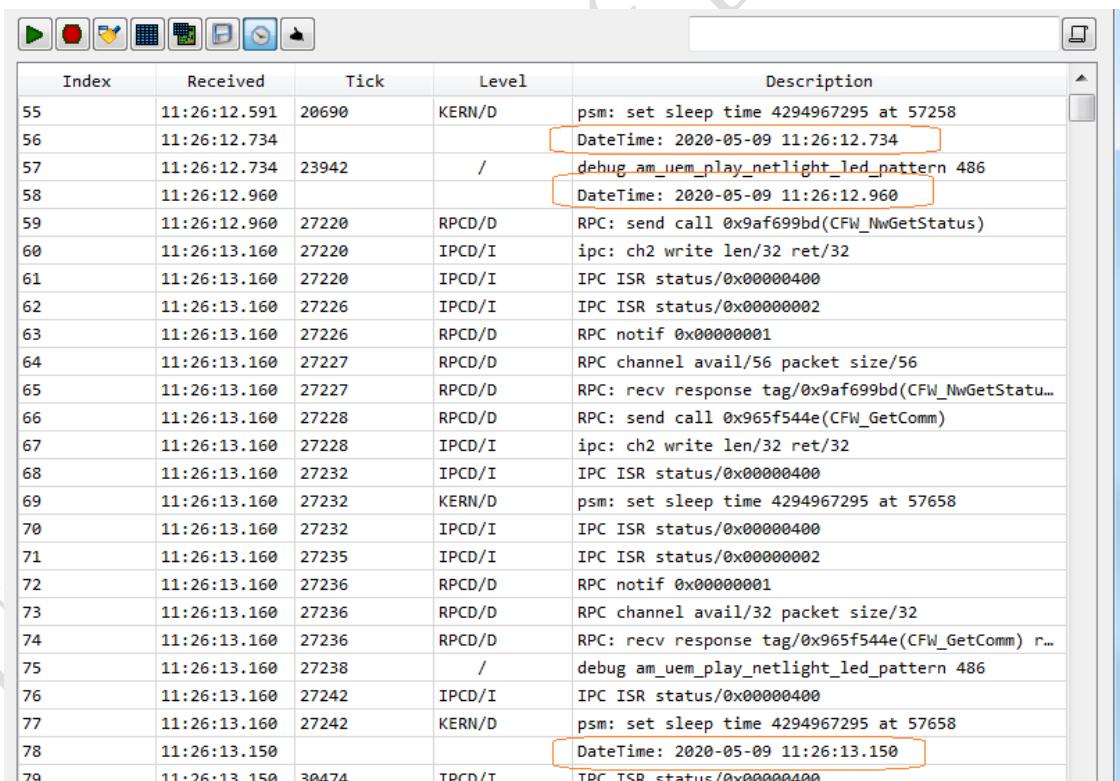


图 4-14-1 UART 数据回放菜单

包含时间戳信息的 Uart 数据包在 coolwatcher tracer 显示窗口中的效果见下图。



The screenshot shows the CoolWatcher Tracer window displaying a list of captured Uart data frames. The columns are Index, Received, Tick, Level, and Description. The Description column contains entries like "psm: set sleep time 4294967295 at 57258", "DateTime: 2020-05-09 11:26:12.734", "debug am_uem_play_netlight_led_pattern 486", "DateTime: 2020-05-09 11:26:12.960", etc. Several timestamp entries are highlighted with orange boxes.

Index	Received	Tick	Level	Description
55	11:26:12.591	20690	KERN/D	psm: set sleep time 4294967295 at 57258
56	11:26:12.734			DateTime: 2020-05-09 11:26:12.734
57	11:26:12.734	23942	/	debug am_uem_play_netlight_led_pattern 486
58	11:26:12.960			DateTime: 2020-05-09 11:26:12.960
59	11:26:12.960	27220	RPCD/D	RPC: send call 0x9af699bd(CFW_NwGetStatus)
60	11:26:13.160	27220	IPCD/I	ipc: ch2 write len/32 ret/32
61	11:26:13.160	27220	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
62	11:26:13.160	27226	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000002
63	11:26:13.160	27226	RPCD/D	RPC notif 0x00000001
64	11:26:13.160	27227	RPCD/D	RPC channel avail/56 packet size/56
65	11:26:13.160	27227	RPCD/D	RPC: recv response tag/0x9af699bd(CFW_NwGetStatu...)
66	11:26:13.160	27228	RPCD/D	RPC: send call 0x965f544e(CFW_GetComm)
67	11:26:13.160	27228	IPCD/I	ipc: ch2 write len/32 ret/32
68	11:26:13.160	27232	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
69	11:26:13.160	27232	KERN/D	psm: set sleep time 4294967295 at 57658
70	11:26:13.160	27232	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
71	11:26:13.160	27235	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000002
72	11:26:13.160	27236	RPCD/D	RPC notif 0x00000001
73	11:26:13.160	27236	RPCD/D	RPC channel avail/32 packet size/32
74	11:26:13.160	27236	RPCD/D	RPC: recv response tag/0x965f544e(CFW_GetComm) r...
75	11:26:13.160	27238	/	debug am_uem_play_netlight_led_pattern 486
76	11:26:13.160	27242	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400
77	11:26:13.160	27242	KERN/D	psm: set sleep time 4294967295 at 57658
78	11:26:13.150			DateTime: 2020-05-09 11:26:13.150
79	11:26:13.150	30474	IPCD/I	IPC ISR status/0x00000400

图 4-14-2 时间戳信息显示示意图

4.15 命令行操作

本工具提供了一些开发中常用的操作命令，用户可以很方便的在命令行输入框输入这些命令，完成相应的操作，并将操作结果显示在“Ruby script”框内。

4.15.1 端口操作

常用的端口操作命令如下列表：

5.

命令	参数	示例	备注
copen	(NUM,BR=BR_AUTOMATIC)	copen(2,115200)	打开 COM2
reop		reop	重新打开当前端口

4.15.2 Flash 编程

常用的 Flash 编程命令如下列表：

命令	参数	示例	备注
fastpf	(flash_programmer_filename, lod_filename, disable_event_sniffer = true)	fastpf("c:\\xxxx_ramrun.l od" , " c:\\\\lod")	烧写 Flash 不能用于 8910 和 8909L 模块
fastSectorEraser	(flash_programmer_filename, sector_list, disable_event_sniffer = true)	fastSectorEraser("c:\\xx xx_ramrun.lod" , [0x01000000,0x012000 00])	擦除扇区

4.15.3 读 Flash

常用的读 Flash 操作命令如下列表

命令	参数	示例	备注
r	(addr)	r x01004000	32 位写
r32	(addr)	r32 0x01004000	32 位写
r16	(addr)	r16 0x01004000	16 位写
r8	(addr)	r8 0x01004000	8 位写

4.15.4 写 Flash

常用的写 Flash 操作命令如下列表

命令	参数	示例	备注
w	(addr,val)	w(0x01004000,0xffffffff)	32 位读
w32	(addr,val)	W32(0x01004000,0xffffffff)	32 位读
w16	(addr,val)	W16(0x01004000,0xffff)	16 位读
w8	(addr,val)	W8(0x01004000,0xff)	8 位读

4.15.5 其他命令

命令	参数	示例
elfdump	elf 文件 [,xml 文件名] xml 文件名可以不写，如果写需要 给出绝对路径	elfdump “test.elf” 或者 elfdump “test.elf” , “D:/8809.xml”

dump	(str_filename,address,nbwords) ,读取一段连续的 flash 区域到指定文件。	Dump("c:\\xxxx.bin" ,0x0100 4,0x100)
chipID	无参数 , 直接返回芯片 ID	000,0x1000)
flashReadStatus	无参数	
flashSectorErase	flashSectorErase(addr)	
flashBlockErase	flashBlockErase(addr)	
flashBlock32kErase	flashBlock32kErase(addr)	
flashChipErase	flashChipErase()	
xcvRead	xcvRead(addr)	
xcvWrite	xcvWrite(addr,data)	

4.16 其他功能

4.16.1 Kill 当前运行的程序

点击菜单项 “File->Kill command thread” 或工具条按钮  ，可以强制终止当前正在运行的程序 (一般为用户在命令行输入的命令线程)。

4.16.2 Kill 所有运行的程序

点击菜单项 “File->Kill all threads” ，可以强制终止正在运行的全部 (一般为用户在命令行输入的命令线程)。

4.16.3 清除脚本输出信息

点击菜单项“View->Clear Screen”或工具栏按钮，可以清空左下方的“Ruby script”区域的输出信息。

4.17 注意事项

4.17.1 寄存器读写

8910 模块，不能读取 INT_REG_DBG_HOST 寄存器。

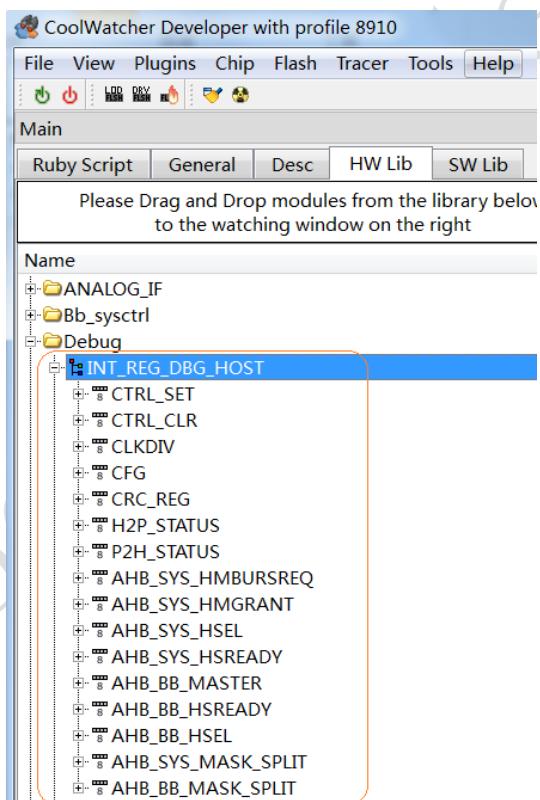


图 4-17-1 8910 INT_REG_DBG_HOST 寄存器示意图

4.17.2 8910 切换连接方式

目前 coolwatcher 连接 8910 模块，有 USB 与 debughost 两种方式可选，且在使用过程中，可

两种模式切换。

使用过程中的注意事项：

- Coolwatcher 不支持 8910 烧录操作，烧录请使用 researchdownload 工具。
- USB 转 debughost 连接：如通过 coolwatcher_usb.exe 连接，板子死机，之后切换到 debughost 连接方式，可以直接进行 blue screen dump 以及 GDB 调试等相关操作。
- Debughost 转 USB 连接：如通过 coolwatcher_debughost.exe 连接，板子死机，之后切换到 usb 连接方式，需要保证在板子死机前已经虚拟出相应的 USB 串口，才能保证板子可以通过 USB 串口通道与 PC 进行交互，且进行后续操作。可以采用同时将 debughost 与 usb 串口同时连接到 PC 的硬件连接方式，保证 USB 串口被识别成功。另外，死机后转换为 usb 连接方式，可以顺利使用 blue screen dump 功能，但是 usb 模式的 GDB 调试功能 coolwatcher 目前不支持，可以通过 dtools 工具选择 “uart” 连接方式进行 GDB 调试。

5 常见问题汇总

5.1 连接方式选择

目前 coolwatcher 有 coolwatcher_debughost 与 coolwatcher_usb 两个可执行程序，需要根据 PC 与模块选择的硬件连接方式，运行不同的可执行文件，如选择错误，则会出现丢失 trace 的现象。

5.2 串口选择

根据连接方式不同，选择对应的串口号，具体选择哪个串口参照第三章。要通过设备管理器具体查看串口号后进行选择，因为计算机识别的串口号并不一定是按照顺序由小及大，存在串口号顺序乱排的现象。如图 5-1 所示，port0-7 并不是 COM 口从小到大进行排列的。

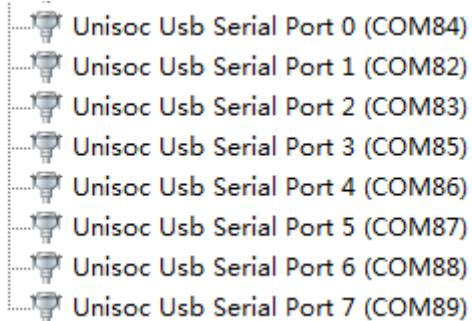


图 5-1 串口顺序查看

5.3 Trace 存在大量 “invalid TDB id”

如果打开 coolwatcher 的 trace 功能，出现大量提示<< Invalid TDB ID: flowid=0x98 sid: 0x*****>>，可通过更新 yaml 文件解决。

更新方法：关闭工具，改名最新*.yaml 文件并替换 cooltools*\trace_server.yaml 文件；改名*.yaml 并替换 cooltools*\DTK\chipgen\Modem2G\toolpool\map\2gTraceDB\traceDB.yaml。完成替换后，重启工具。

5.4 蓝屏 dump 失败

模组死机进行蓝屏 dump 时，需要确保 coolwatcher 通讯正常，可通过“r 0”读取寄存器，判断是否连接正常。如连接不正常，可点击 coolhost 上的“ComBreak”、“Reconnect”按钮重连串口，随后再通过“r 0”判断连接情况，确认连接正常后，再进行蓝屏 dump；如果一直连接不上，则无法用 coolwatcher dump 蓝屏数据。

Dump 时 固 定 某 一 个 IP 失 败 。 可 做 应 急 处 理 ， 修 改 chipgen\Modem2G\toolpool\map\elfdump\8910.xml 文件，在文件找到对应 IP，修改 skip 的值，改为 1，重新执行 dump 。

```
<sram title="risvcram">
  <base>0x10040000</base>
  <size>0xA000</size>
  <rom>risvcram.bin</rom>
  <skip>0</skip>
  <comments>"size in bytes"</comments>
  <pwrctrl name="WCN">
    <needon>1</needon>
    <ctrl addr="0x500A0018" bits="1" onvalue="1" />
    <stat addr="0x500A0034" onvalue="0x03" offvalue="0x02"/>
  </pwrctrl >
</sram>
```

图 5-2 dump item xml 文件示意图

5.5 哪些情况不能 dump ?

1. 总线挂死，不能 dump；
2. 处理 dump 指令的 code 也挂掉了，则也不能 dump；
3. INT_REG_DBG_HOST CFG 寄存器(见下图)异常，值为 0x83 时也不能 dump；

一般可通过点击 coolhost 上的 Reconnect 按钮恢复正常，如果短时间内又被修改成 0x83，

则会影响 dump；

4. 供电电压异常等会影响 dump；
5. Tx、 Rx 异常，不能正常通信，不能 dump；

5.6 Trace 丢失

在使用 coolwatcher 抓取 trace 时，默认记录当前 PC 时间，如果 PC 时间有误，或由于其他原因需要修改时间戳，可通过 AT 命令 “AT+CCLK="2021/08/05,11:00:00+32"” 进行设置。

另外，tracer 的 SN 可用于查看是否存在 trace 丢失现象，目前 8910 的代码中 trace 分为 “CONFIG_KERNEL_HOST_TRACE” 与 “CONFIG_KERNEL_DIAG_TRACE” 两种，其中只有 host_trace 包含 sn 项。

5.7 模块不输出 log、event，也没有显示死机信息

如果是 debughost 模式，需要检查模块是否处于睡眠模式。

深度睡眠下 debughost 会关闭，死机信息需要通过 debughost 口输出，故不能吐出死机信息。

5.8 只有 event，没有 log

检查模块和电脑的连接方式是否与 log 输出方式一致。

察看模块和电脑的连接方式是 USB 还是 Debughost。如果连接方式为 USB，执行 AT^TRACECTRL=0,1,2 和 AT&W，设置 USB 方式输出 Trace；如果连接方式为 debughost，执行 AT^TRACECTRL=0,1,1 和 AT&W，设置 UART(Debughost)方式输出 Trace。设置 AT 指令后，查看 log 有没有正常输出。