

Проектирование и конструирование программного обеспечения

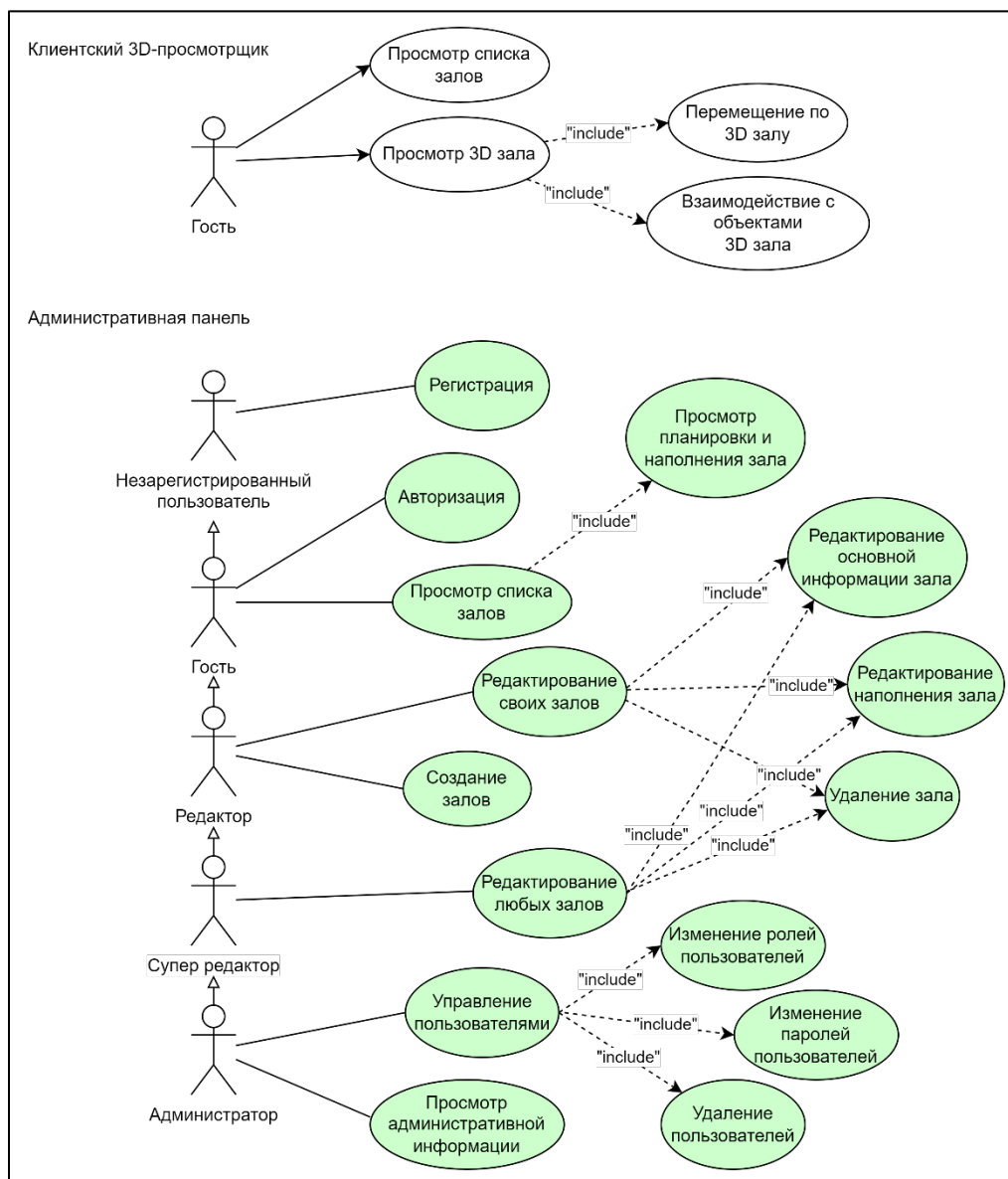
Лабораторная работа №3 – Разработка прототипа

Разработка веб-приложения для создания виртуального музея

Выполнил: Газизулин М. Р., студент гр. Б20-191-1

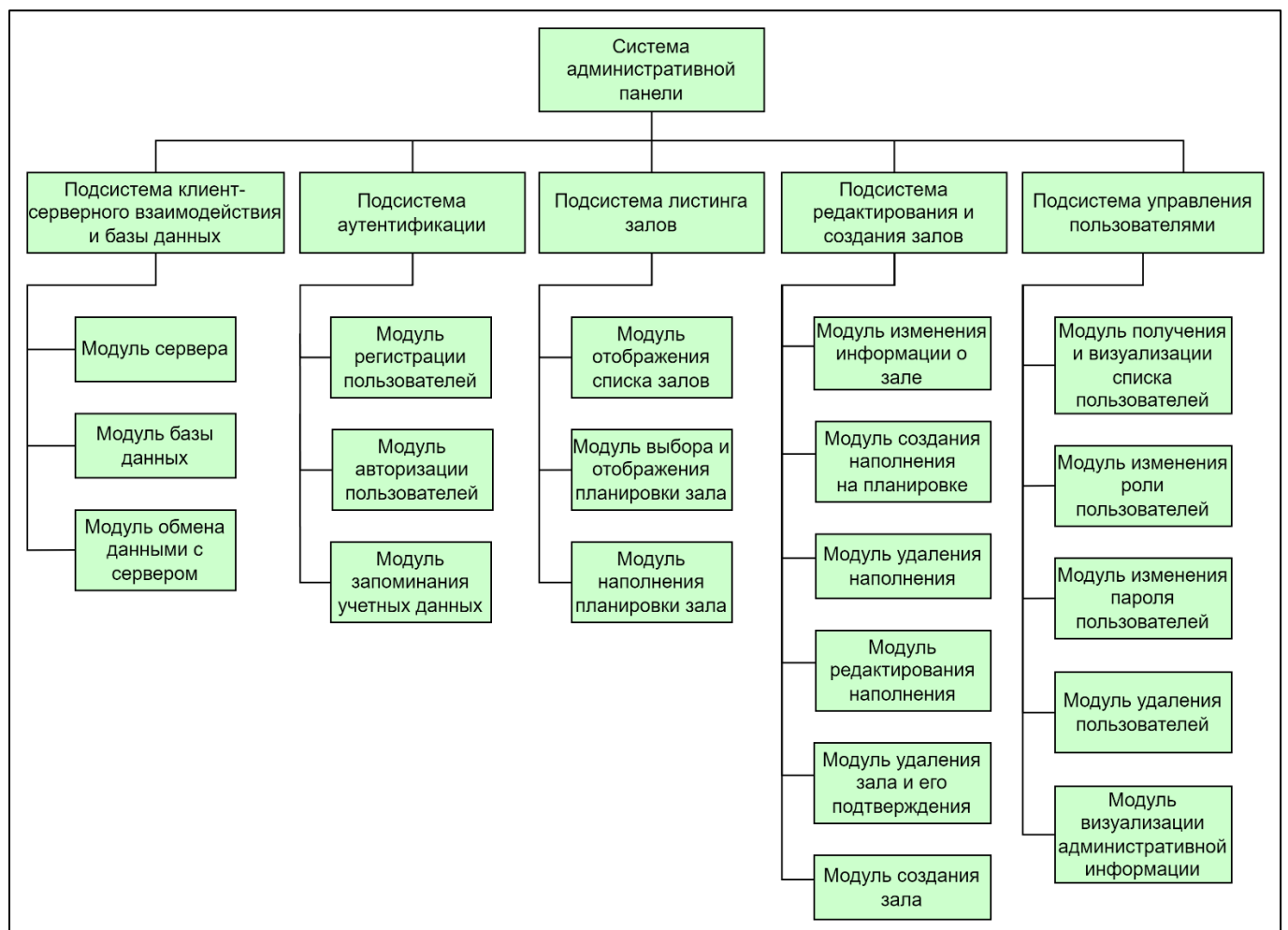
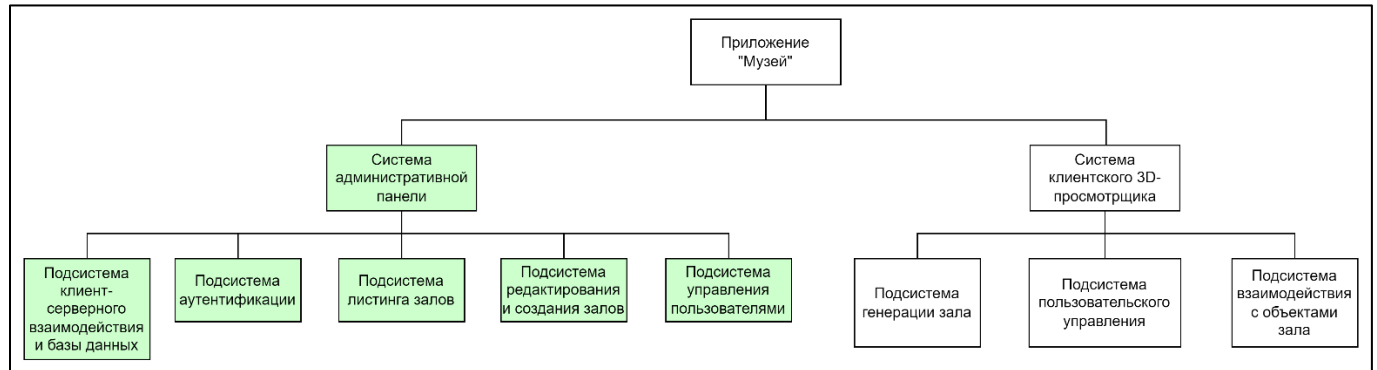
1. Диаграмма прецедентов.

Зеленым цветом обозначена разрабатываемая часть.

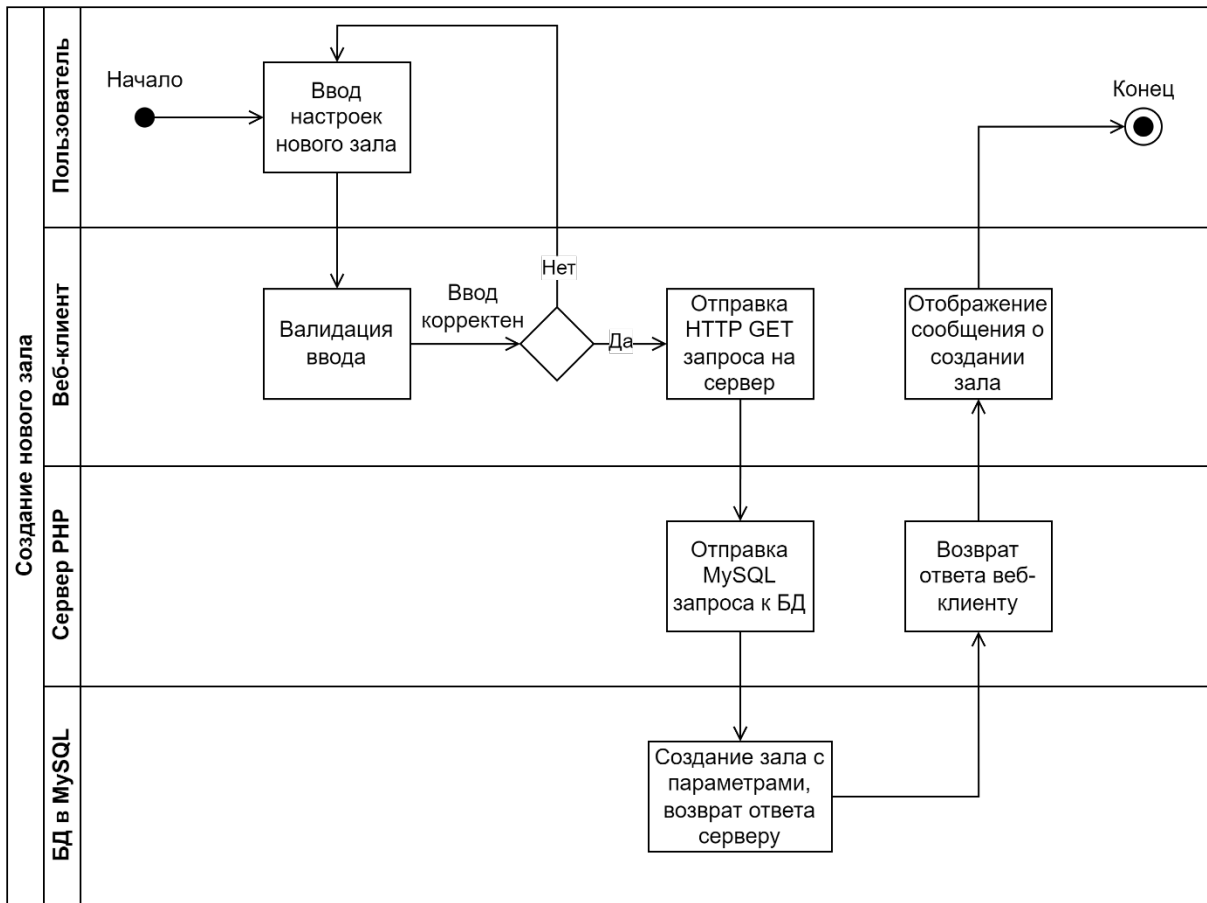


2. Структурная схема проекта

Зеленым цветом обозначена разрабатываемая часть.



3. Описание процесса создания нового зала в виде UML-диаграммы активности



4. Прототип проекта

Проект доступен в глобальной сети Интернет по постоянной ссылке <https://istu-museum-admin.netlify.app>. Так как это административная панель, доступ к основному функционалу (помимо аутентификации) доступен для ролей гость и выше, то есть вашу учетную запись должен подтвердить администратор и принять в редакторы музея.

Для просмотра результатов работы административной панели и ее редакторов, можно посмотреть 3D визуализацию музея и залов по постоянной

ссылке <https://istu-museum.netlify.app>. 3D визуализация не входит в разрабатываемый и рассматриваемый проект.

5. Видео с демонстрацией работы прототипа

Видео с голосовыми комментариями доступно по постоянной ссылке в сервисе YouTube: <https://youtu.be/ZT2nf7pan7Q>