

Игра в жанре «ARPG Roguelike»

Выполнили: Мякишев С.О.

Клековкин А.В.

гр. Б20-191-2

Проблема:

Многие игры в жанре "Roguelike" сталкиваются с проблемой, где игровой процесс становится предсказуемым и однотипным после продолжительного игрового сеанса.

Проблема:

Постоянно повторяющиеся уровни, одинаковые враги и отсутствие элемента случайности делают игровой опыт скучным и лишенным долгосрочной привлекательности для игроков.

По прошествии некоторого времени игроки перестают находить удовольствие в игре и ищут новые развлечения.

Продукт:

Наш проект предлагает решение этой проблемы, объединяя два популярных жанра - "ARPG" и "Roguelike". Внедрение процедурно генерируемых уровней, случайных событий и системы прокачки персонажа создает динамичный и разнообразный игровой опыт.

Продукт:

Битвы с боссами добавят дополнительное напряжение и разнообразие.

Эта игра предоставит игрокам возможность возвращаться к ней снова и снова, находя новые вызовы и улучшая своего персонажа, что решает проблему однотипности и быстрого утомления в играх жанра "Roguelike"

Целевая аудитория

- Любители жанра “Roguelike”
- Любители игр с элементами случайности
- Любители игр с развитием персонажа

Команда проекта

Клековкин Артем Викторович

Разработчик

Опыт: 2 года
программирования на C#

Мякишев Станислав Олегович

Разработчик

Опыт: 2 года
программирования на C#