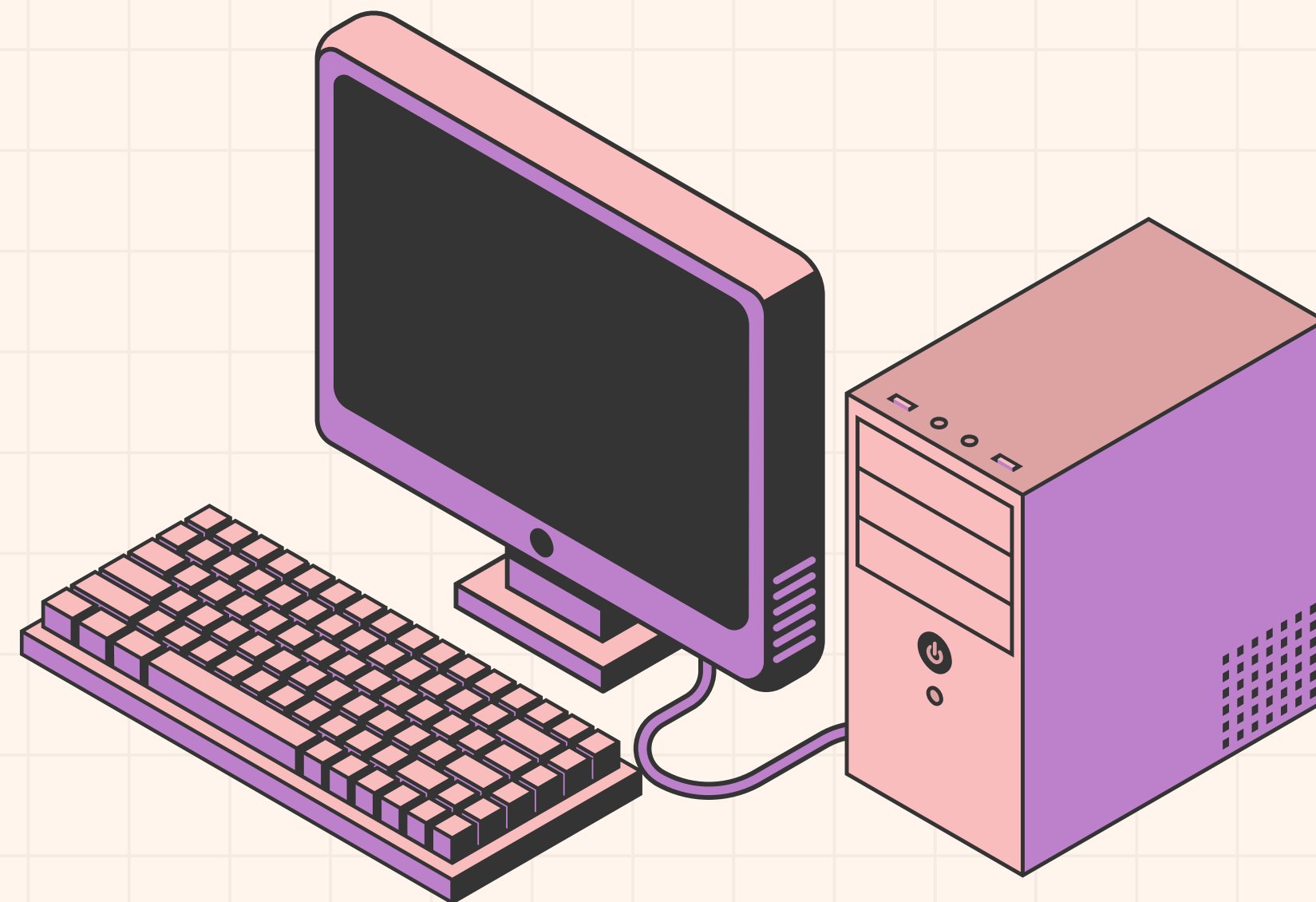


TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



| Atividade | Indicador | Critério de Avaliação |
|---|---|---|
| Desenvolvimento de Sistema ou Jogo utilizando Scratch | Criação e utilização de variáveis no projeto | Utiliza ao menos 1 variável para armazenar dados relevantes (placar, vida, tempo etc.) |
| | Uso de Funções Criação de blocos personalizados | Cria ao menos 1 bloco personalizado para organizar e reutilizar código |
| | Aplicação de estruturas condicionais | Utiliza ao menos 2 condições (if ou if-else) que alteram o comportamento do jogo/sistema |
| | Uso de operadores lógicos (e, ou, não) | Aplica ao menos 1 expressão booleana em uma decisão ou controle de fluxo |
| | Uso de laços de repetição | Utiliza ao menos 1 laço (para sempre ou repetir até) para automatizar ações |
| | Resposta a ações do usuário | Utiliza ao menos 1 interação via teclado, mouse ou pergunta/resposta |
| | Transições e mudanças de fantasias | Aplica ao menos 1 animação ou movimento suave em um sprite |
| | Mensagens e sincronização | Utiliza ao menos 1 mensagem ("enviar"/"receber") para coordenação de ações |
| | Feedback sonoro e ambientação | Inclui ao menos 1 efeito sonoro ou música que interaja com o jogo/sistema |
| | Cenários e estética | Apresenta cenários e sprites alinhados ao tema, com boa organização visual |

